



INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER

B 12623 E

SEPTEMBER

9/95

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 9600/DR 1.200



JETZT MIT DEN OFFIZIELLEN
USK
ALTERSFREIGABEN
ZU JEDEM TEST!

Über 40 neue
Spiele!

SPACE QUEST VI

PITFALL

FX-FIGHTER

DUNGEON MASTER II

PAPARAZZI

MECHWARRIOR II

COMMAND & CONQUER

LORDS OF MIDNIGHT

SIMON THE SORCERER II

A IV NETWORKS

DIE NEUE VR-SONNENBRILLE
AUF DEM PRÜFSTAND
I-GLASSES!



DIE ÜBERFLIEGER UNTER DER LUPE
LOOKING GLASS IM INTERVIEW

BESSERWISSEN
TIPS-TRICKS-CHEATS-LÖSUNGEN
KOMPLETT GELOST:
SIMON THE SORCERER 2
PRISONER OF ICE
VOLLGAS
SIM TOWER-HATRICK!
DER REEDER

● Mehr Sound

● Mehr Dynamic

● Mehr Future

● Mehr Fun

NuSound PnP

Von wegen: Soundkarten sind alle gleich...

Lust auf mehr Spaß in Spielen, Windows und Multimedia?

Dann brauchen Sie die etwas bessere Soundkarte NuSound PnP für begeisterte Spieler und Musiker. Die beste Ausrüstung für Software von '95!

Mehr Klangpower für Spiele

An alle Spieler haben wir besonders gedacht. Das bedeutet: 100% Spielekompatibilität, weil die NuSound PnP alle wichtigen Soundstandards inklusive SoundBlaster Pro- und GM/GS versteht. Natürlich treiberfrei unter DOS und in Windows '95®. Mehr als 365 echte, kristallklare und druckvolle Instrumente und 3D-Spatializer Sound versetzen Sie ungefährlich mitten in's Geschehen.

High End Audio eingebaut

Wie ihr CD-Player verfügt die NuSound PnP über Eigenschaften wie 64-fachem Oversampling und

hohem Rauschabstand von über 93dB. Das Ergebnis? Angesagte Sounds mit präzisen Höhen und kraftvollen Bässen.

- Einfacher Einbau durch 'Plug and Play'
- HiFi-Qualität mit 18-Bit Wavetable
- 190 Instrumente und 107 Percussionsounds
- Sampling in 16-Bit, 48kHz Stereo
- Erweiterbar dank IDE CD-ROM, WaveBooster und NuPanel™ Anschlüsse



Wenn Sie jetzt leicht gerötete Wangen haben, sind Sie unser Kunde, denn die NuSound PnP gehört Ihnen schon für unglaubliche 299 Mark!

ORCHID – Simply More Sound

ALLES HAT AUCH EINE...

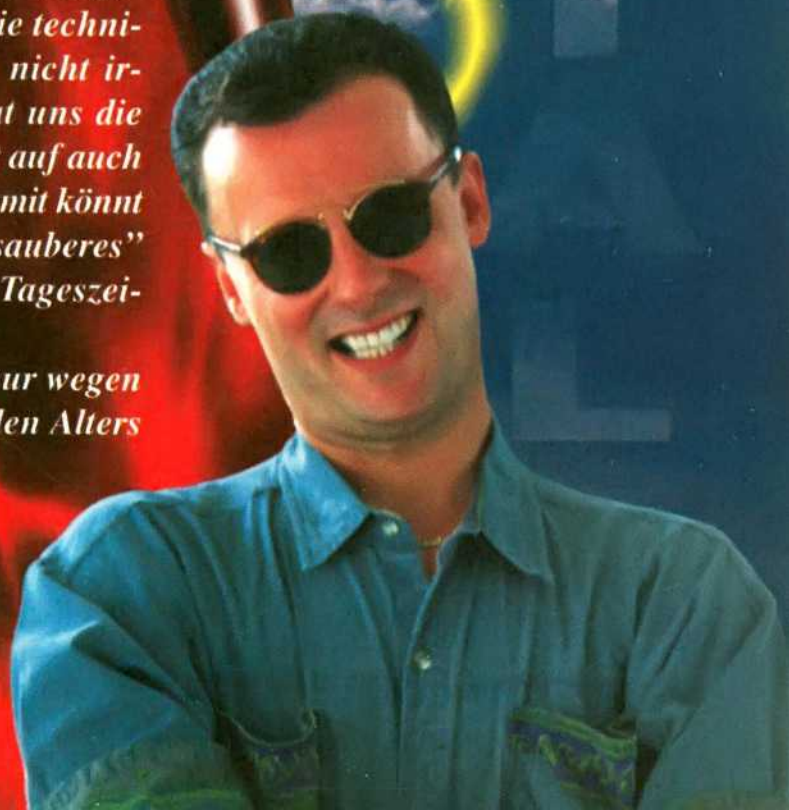
... GUTE SEITE

Hier ein paar Preisfragen: Was ist das Gute daran, daß elektronisches Entertainment in weiten Schichten der Bevölkerung einen immer noch übleren Ruf genießt – etwa, weil die ARD zur besten Sendezeit im Magazin „Report“ über die USK im einzelnen und über Computerspiele im allgemeinen herfällt? Was ist positiv daran, wenn selbsternannte Saubermänner bei Polizei und Staatsanwaltschaft sich über Erotik-Software in Anzeigen und Händlerregalen hermachen, um (oft genug unscharfe) Bildchen auf „Playboy“-Niveau im Zeichen einer neuen Prüderie nach eigenem Ermessen zur verbotenen Pornographie zu erklären? Wie ist es zu verstehen, daß eigentlich mit echter Kriminalität überlastete Staatsanwaltschaften die Hexenjagd auf Computerspielemagazine anscheinend zum Sport erklärt haben, in den Redaktionen nach Belieben ein- und ausgehen und selbst vor Beschlagnahmungen am Kiosk nicht haltmachen – ungeachtet dessen, ob hier an der Sachlage völlig Unschuldigen grobe Schäden zugefügt werden?

Nun, in Wahrheit ist das alles natürlich überhaupt nicht zu verstehen, es sei denn, eine Zeitmaschine hätte Deutschland völlig unbemerkt in die 50er Jahre zurückkatapultiert. Als Fachblatt für positives Denken konnten wir aber selbst diesem bösen Zeitgeist noch ein paar gute Seiten abgewinnen! So findet Ihr ab sofort zu jedem Test im Heft die offizielle Altersempfehlung der USK, wißt also, was die Uhr jeweils geschlagen hat – schließlich soll unsere Berichterstattung ja trotz aller Repressalien weiterhin so objektiv wie gewohnt bleiben, oder? Die Tests sollen also auch zukünftig die technischen Merkmale der Software im Mittelpunkt haben und nicht irgendwelche fragwürdigen moralischen Aspekte. Zudem hat uns die rigorose Verfolgung der Behörden dazu verdammt, in Zukunft auf auch nur im mindesten anfechtbare Anzeigen zu verzichten. Und damit könnt Ihr noch den prüdesten Eltern mit dem PC Joker ein völlig „sauberes“ Magazin präsentieren. Also allemal sauberer als z.B. jede Tageszeitung...

Doch ist die prall gefüllte September-Ausgabe gottlob nicht nur wegen ihrer moralischen Unbedenklichkeit für Computer-Fans jeden Alters ein Genuß – viel Spaß beim Genießen wünscht Euer

Michael



INHALTSVERZEICHNIS

9/95

RUBRIKEN

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Preview: Ascendancy	8
Preview: Fade to Black	9
Ghostwriter	24
Preisausschreiben	
Was kostet die Welt?	28
Top Job	30
Update Service	50
Besserwisser	53
Besserwisser-Index	64
Netzwerke	
Modems & Mailboxen	65
PD-Perlen	66
Zocker-Olymp	68
Smalltalk	
Titelstory Looking Glass Technologies	69
Comic	72
Hardware	
Titelstory Die VR-Sonnenbrille: i-glasses!	73
Tip Top – Der Top Tip	
Indy Car Racing	97
Hardware	
Neue Soundkarten im Test	98
Überhaupt & Außerdem	100
Joker-Index	102
Das PC-Parlament	103
Blackout	
Neue Erweiterungen zu populären Spielsystemen	104
Grafik-Competition	106
Joker Shop	108
Impressum	110
Mini-Markt	111
Vorschau	114
Inserenten	114



PREVIEWS: Mit **ASCENDANCY** wartet bald ein unglaubliches Strategical auf Astro-Eroberer – und mit **FADE TO BLACK** ein neuer Animations-Meilenstein auf Aktionisten!
Seiten 8/9



EXOTIKA: Verspielte Cineasten finden in dieser Ausgabe diverse **FILM-SPIELE & SPIEL-FILME**, während sich Fotografen als **PAPARAZZI!** auf die Jagd nach Promis machen dürfen! Individuelles Digi-Entertainment auf den
Seiten 74 bzw. 76/77



HARDWARE: Wir hatten die aktuelle VR-Sonnenbrille **I-GLASSES!** bereits vor Augen und kürzlich **DREI NEUE SOUNDKARTEN** auf dem Prüfstand. Sound & Vision auf den
Seiten 73 und 98



ABENTEUER: Ob zauberhaft wie **SIMON THE SORCERER II**, witzig-futuristisch wie **SPACE QUEST VI** oder ganz klassisch wie **DUNGEON MASTER II**, Adventures und Rollenspiele haben wieder Hochkonjunktur! Nachzuprüfen auf den **Seiten 12/13, 18 und 21**



ACTION: Mit **PITFALL** in den Urwald, mit **FX-FIGHTER** in den Ring oder mit **HI-OCTANE** auf die Piste – wer diesen Monat nicht den passenden „Aktionsradius“ findet, der mag vermutlich weder Action noch Sport!

Seiten 80/81, 84 und 94/95



SIMULATION: Die Spielewelt sucht Piloten (**NAVY STRIKE**), Panzerfahrer (**ACROSS THE RHINE**), Robo-Jockeys (**MECHWARRIOR II**) und Strategen (**COMMAND & CONQUER**) – wer die passenden Tests sucht, findet sie auf den **Seiten 32/33, 40, 42 und 43**



TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



Bloodwings	82
Pitfall	80
Terminal Velocity	82

Titelstory

BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Amerika 1861 – 1865	36
Blue Planet 2000	32
Classic Pun	36
Command & Conquer	32
Nectaris	38
Operation Europe	37
Perfect General II	34
Shanghai: Great Moments	37

Titelstory

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



A IV Networks	46
Across the Rhine	42
Air Havoc Controller	44
Atlas	48
Dark Universe	48
MechWarrior 2	40
Navy Strike	43
PowerHouse	49

Titelstory

Titelstory

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Dungeon Master II	21
Johnny Mnemonic	20
Kingdom – The Far Reaches	20
Lords of Midnight	14
Orion Conspiracy	16
Silverload	16
Simon the Sorcerer II	12
Space Quest VI	18

Titelstory

Titelstory

Titelstory

Titelstory

SCHWEIß & TRÄNEN

Sport & Management



2 Fast 4 You	96
Action Soccer	86
FX-Fighter	84
Hi-Octane	94
Kingpin Arcade Sports Bowling	90
MicroMachines 2	92
Paws of Fury	91
Rugby World Cup 1995	91
Scottish Open: Virtual Golf	90
Virtual Pool	88

Titelstory

Titelstory

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Extractors	78
Last Dynasty	78
Mirage	76
Paparazzi!	74
Silent Steel	76
Quantum Gate II: The Vortex	77

Titelstory

UNDERCOVER INTERNA AUS DER REDAKTION

Unsere Wertungsstatistik zu den aktuellen Tests ist in der letzten Ausgabe so gut bei Euch angekommen, daß wir diesen Service hier nicht nur beibehalten – sondern um eine ähnliche Auswertung

bezüglich der offiziellen USK-Altersfreigaben ergänzen! Damit auch der verbohrteste Staatsanwalt einsehen muß, daß Digi-Entertainment ein weitgehend jugendfreies Vergnügen ist...

Nicht (bzw. noch nicht) geprüft:

11

Ohne Altersbeschränkung:

12

Geeignet ab 6 Jahren:

10

Geeignet ab 12 Jahren:

8

Geeignet ab 16 Jahren:

3

Geeignet ab 18 Jahren:

0

**„Ich geb's auf...“
(0% – 10%)**

0



**„Doch, ganz nett“
(61% – 70%)**

11



**„Ist mir schlecht...“
(11% – 20%)**

2



**„Astreine Software“
(71% – 80%)**

14



**„Ich kann's nicht mit ansehen!“
(21% – 30%)**

0



**„Hitverdächtig“
(81% – 90%)**

5



**„Ich kann's nicht riechen!“
(31% – 40%)**

3



**„Ein Magahit!“
(91% – 100%)**

0



**„Muß das so sein?“
(41% – 50%)**

4



Die Hitausbeute 4



**„Ein Durchschnitts-Langweiler“
(51% – 60%)**

5



CD Spiele

11th Hour (*)	A	99,95	Freddy Pharkas' (*)	D	76,95	Pete Sampras Tennis '96 (*)	D	a.A.
1942	A	59,95	Full Throttle	A	64,95	PGA Tour Golf	A	89,95
Aces Collection	A	67,95	FX Fighter II. Ed.	A	73,95	Phantasmagoria (*)	D	89,95
Aces Of The Deep	D	77,95	Great Naval Battles 3 (Burning 3)	A	77,95	Pinball Illusions (*)	A	69,95
Across The Rhine	D	99,95	Hammer Of The Gods	D	72,95	Pinball Wizzard 2000 (*)	A	63,95
Action Soccer	D	74,95	Hardball 4	D	74,95	Psycho Pinball	A	67,95
Alone In The Dark 3	D	86,95	Hattrick!	D	81,95	Quest For Glory 4 (*)	A	76,95
Amerika (Civil War)	D	86,95				Ravenloft 2	A	74,95
Armored Fist	D	81,95	High Octane	D	87,95	Rebel Assault	A	79,95
Arcade Pool (*)	A	25,95	Inca Collection	D	67,95	Ring Der Nibelungen (*)	D	a.A.
Asterix	D	67,95	Incredible Toons (*)	A	57,95	Rugby World Cup '95	D	82,95
Atari Action Pack	D	54,95	Iron Cross (*)	E	76,95	SAM & MAX	D	72,95
Aufschwung Ost	D	67,95	Jagged Alliance	A	72,95	Scottish Open	D	67,95
Battle Isle II	D	83,95	Jagged Alliance (*)	D	89,95	Sherrington Fox (*)	D	a.A.
Battle Isle II Scenery	D	49,95	Jazz Jack Rabbit	A	74,95	Simon The Sorcerer 2	D	79,95
Battle Race (*)	A	63,95	Joy Of Sex (*)	A	66,95	Sim City 2000	D	79,95
Biing! (*)	D	69,95	Jungle Strike	D	74,95	Sim City 2000 Win (*)	D	83,95
Bioforge	D	89,95	Kings Quest 7	D	86,95	Sim Tower	A	69,95
Brett Hull Hockey '95	D	74,95	Klick'n'Play	D	86,95	Sim Town (*)	E	79,95
Bureau 13	D	76,95	Knights Of Xentar (*)	D	89,95	Slip Stream 5000	D	63,95
Caribbean Disaster (*)	D	83,95	Kyrandia 3	D	72,95	Space Quest 6 (*)	D	79,95
Chaos Control	A	74,95	Leisure Suit Larry Coll. (1-6)	A	74,95	Star Trek Next Generation	D	99,95
Chessmaster 4000 Turbo	A	63,95	Links 386 Pro	A	59,95	Star Trek Limited Edition	E	179,95
Colonization	D	89,95	Little Big Adventure	D	94,95	Street Fighter 2 Turbo	A	59,95
Combat Air Patrol	D	57,95	Lode Runner	D	76,95	Super Karts	A	84,95
Command & Conquer (Dune 3) (*)	D	87,95	Lucas Arts Top Adventures	D	79,95	Superhero League Of Hoboken (*)	E	63,95
Command & Conquer (*)	US	94,95	Machiavelli	D	87,95	System Shock Enhanced	D	79,95
Creature Shock	D	84,95	Mad News (*)	D	83,95	Tank Commander	D	83,95
Crusade	D	79,95	Mad News Extrablatt (*)	D	31,95	The Atlas	D	54,95
Crusader (*)	D	a.A.	Magic Carpet	D	89,95	The Incredible Machine 2 (*)	A	a.A.
Crypton Egg	D	44,95	Magic Carpet Data CD	D	34,95	The Last Dynasty	D	79,95
Cyberia	D	79,95	Magic Carpet Plus	D	87,95	The Lost Eden	A	74,95
Cybermage (*)	D	89,95	Magic Of Endoria (*)	D	54,95	Theme Park	D	79,95
Daedalus Encounter	D	87,95	Maniac Mansion 2 (DOTT)	D	72,95	Transport Tycoon	D	89,95
Dark Forces	D	94,95	Marco Polo (*)	A	69,95	Tune Land	D	62,95
Das Amt	D	82,95	Masters Of Magic	D	89,95	Under A Killing Moon	D	94,95
Dawn Patrol	D	84,95	Menzoberranzan	A	74,95	US Navy Fighters	D	89,95
Death Gate (*)	E	a.A.	Mephisto Genius 2	D	87,95	USS Ticonderoga	D	72,95
Der Reeder	D	72,95	Metal Marines (*)	E	a.A.	Vinyl Goddess	A	39,95
Descent	A	79,95	Micro Machines 2	D	67,95	Virtual Pool	D	79,95
Die Verrückte Rallye	D	74,95	Micro Machines 2	D	79,95	Vollgas (Full Throttle Dt.) (*)	D	79,95
Discworld	D	52,95	Myst	D	69,95	Voyeur (*)	D	85,95
Doppelpass	D	69,95	Myst	D	72,95	Wacky Wheels	A	54,95
DSA - Sternenschweif	D	92,95	NASCAR Racing	A	76,95	Wake Of The Ravager (*)	A	76,95
Dungeon Master 2 (*)	A	72,95	NASCAR Track Pack	A	37,95	Warcraft	A	77,95
Earth Command (*)	D	44,95	Navy Strike (*)	A	89,95	Wing Commander 3	D	94,95
Earth Mission (*)	D	83,95	NBA Live '95	A	89,95	Woodruff (Goblins 4)	D	67,95
Earthsiege	D	74,95	Nectaris	D	39,95	Wrath Of Earth	A	54,95
Elite 3 - First Encounters	D	74,95	NHL Hockey 95	D	79,95	X-COM (U.F.O. 2)	D	89,95
FIFA-Soccer	D	67,95	Noctropolis	D	79,95	X-Wing (*)	D	69,95
Flight Commander 2 (*)	D	69,95	Novastorm	D	74,95	Zeppelin (*)	D	83,95
Flight Of The Amazon Queen	D	78,95	Oldtimer	D	49,95			
Flight Unlimited	A	86,95	Outpost	D	79,95			
Flugsimulator 5.1 Microsoft	E	67,95	Panzergeneral	A	74,95			

**Command & Conquer
(Dune 3)**

Amerikanische Version 94,95
Deutsche Version 87,95

Across The Rhine 99,95

Star Trek Lim. Ed. 179,95
nur solange Vorrat reicht

Matrox Millennium 559,95
2 MB W-RAM

Mitsumi FX400 249,95
Quad-Speed

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Spiel zum Anzeigenschluß noch nicht erschienen

Achtung: Die angegebenen Preise sind Versandpreise. Die Ladenpreise können teilweise abweichen!!!

**ROT
STIFT**

Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 1
fon. 0531 - 273 09 1
fax. 0531 - 273 09 1
BTX Rotstift#

Neu: Jetzt auch Bank-
cinzug möglich!

DIE KABELLOSE KLAVIATUR



Der südkoreanische Hersteller Sejin Electronic bemüht sich derzeit um Leute mit Kabelsalat-Allergie – in Form eines Infrarot-Keyboards, das man für 199,- DM seiner Peripherie-Kollektion einverleiben kann.

So bringt das Modell TutSEJIN einen etwa mausgroßen Empfänger mit, der an den Tastatur-Port des Compis angeschlossen wird. Nun ist die Klaviatur selbst noch mit zwei Mini-Batterien zu bestücken, schon dürfen Weitsichtige auch ohne Brille ihre Liebesbriefe tippen – tatsächlich arbeitet das Gerät nämlich auch auf größere Entfernung zuverlässig und verbraucht nur wenig Strom. Nachteilig fiel uns angesichts des gedrängten Designs auf, daß man teils über asiatisch feingliedrige Fingerchen verfügen muß, um hier auf Dauer gut zurechtzukommen. Auch der Preis ist ja nicht eben massenfreundlich, daher wird das überall im Handel erhältliche Board wohl hauptsächlich für Freunde gepflegter Exotik von Interesse sein.

NOTIZEN AUS DER PROVINZ

Die Münchner Staatsanwaltschaft kann einem wirklich leid tun, fehlt es ihr doch laut der Süddeutschen Zeitung an „allen Ecken und Enden an Personal“!

Der Mangel sei dermaßen schlimm, daß notorische Betrüger fröhlich weiter betrügen dürfen (der Schaden gehe bisweilen in sechsstelligen Bereiche), während Strafanzeigen gegen die Jungs teils seit Monaten und Jahren unbearbeitet in irgendwelchen Ablagen ruhen, so die angesehene Zeitung. Wir sagen: Kein Wunder, schließlich sind die Herren im Dienste der Volksgesundheit intensiv damit beschäftigt, bössartige und zersetzende Computermagazine zu beschlagnahmen. Da muß man eben ein paar ordinäre Betrüger, oder Steuerschuldner wie den Bäderkönig Zwick, schon mal laufen lassen...

Spannungen zwischen Behörden

Zwicks Steuer-Affäre vermutlich verjährt

der Strafsache lagen vor Fristablauf wochenlang Steuererhebung und Staatsanwaltschaft München

Staatsanwälte hissen die weiße Flagge: An allen Ecken und Enden

Goldene Zeiten für Gauner,

Strafanzeigen bleiben bis zu zwei Jahren unbearbeitet / 27 zus

Münchner Unternehmer erteilt fleißig Aufträge, bezahlt aber für die Leistungen nicht. Der Schaden beträgt bisher rund 600.000 Mark. Die Staatsanwaltschaft kennt den Fall: Seit 26 Monaten liegt eine Strafanzeige gegen den Geschäftsmann vor. Aber nichts passiert! Die Betroffenen sind sauer. Und das

Ekkehard Müller-Jentsch, Leiter der Staatsanwaltschaft München I, stellt sich vor seine Leute: „Viele Staatsanwälte arbeiten 80 Stunden in der Woche, kommen so freiwillig an Sonntagen ins Büro –“

Beide ist erheblich unterbesetzt. Die Staatsanwaltschaft München I hat sich die Arbeitsbelastung der Staatsanwälte gemessen. Seit Oktober 1993 nach Informationen der SZ erst zwei Tage, also der Verjährung für unzuständig erklärt. Die Staatsanwaltschaft München I hat sich die Arbeitsbelastung der Staatsanwälte gemessen. Seit Oktober 1993 nach Informationen der SZ erst zwei Tage, also der Verjährung für unzuständig erklärt.

COCKTAIL



DIE BABYLONISCHE SCHEIBE

Das optimale Hilfsmittel für den Fremdsprachensekretär kommt von EPC aus Köln: Mit 5 Sprachen zum Erfolg ist ein digitales Multiwörterbuch mit stolzen 320.000 Eintragungen in Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch. Das gute Stück arbeitet auch mit Textverarbeitungen wie z.B. „Word for Windows“ zusammen, kostet einen knappen Hunni und ist entweder im Handel oder unter folgender Bezugsadresse zu haben:

EPC
Aachener Str. 78-80
50674 Köln



LEGAL, ILLEGAL ODER GANZ EGAL?

Wer mit dem populären Klik & Play-Editor nicht nur zum Privatvergnügen Spiele stricken will, der benötigt eine Lizenz – davon gibt es allerdings drei Arten: Die Full Commercial Licence erlaubt die Vollpreisversilberung von K&P-Games, mit der Limited Licence darf man nichtkommerzielle Demos

und Präsentationen basteln, und die Shareware Licence ist halt für Shareware-Produkte gedacht. Alles weitere verhandelt man mit Alex Blagg unter folgender Adresse:

Europress Software
Europa House, Adlington
Park
Macclesfield SK10 4NP
Great Britain



NEUES VON GAMETEK

Bei Gametek ist jetzt die versprochene, komplett überarbeitete Version von Frontier – First Encounters erschienen. Und diesmal hat man der Bug-Invasion wohl den Garaus machen können, wie ein kurzer Check „kritischer“ Punkte vermuten läßt. Auch sonst haben die Spieletechniker in nächster Zeit einiges vor, man denke nur mal an die Dungeon-Ballerei Escalation, an den Kfz-Fighter Road Warrior oder an die beiden Strategicals Milleinia und The War College!

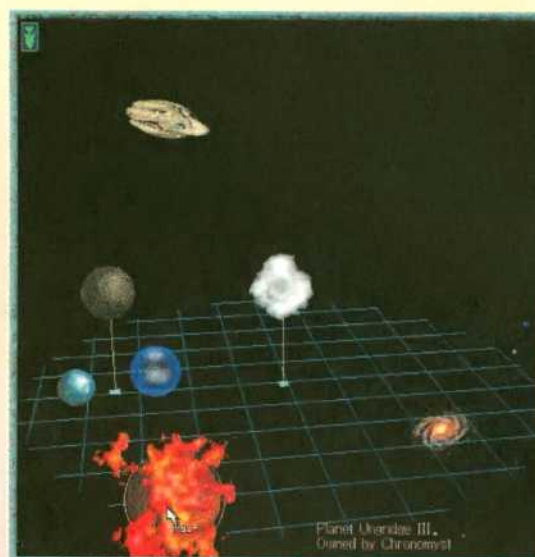


ASCENDANCY

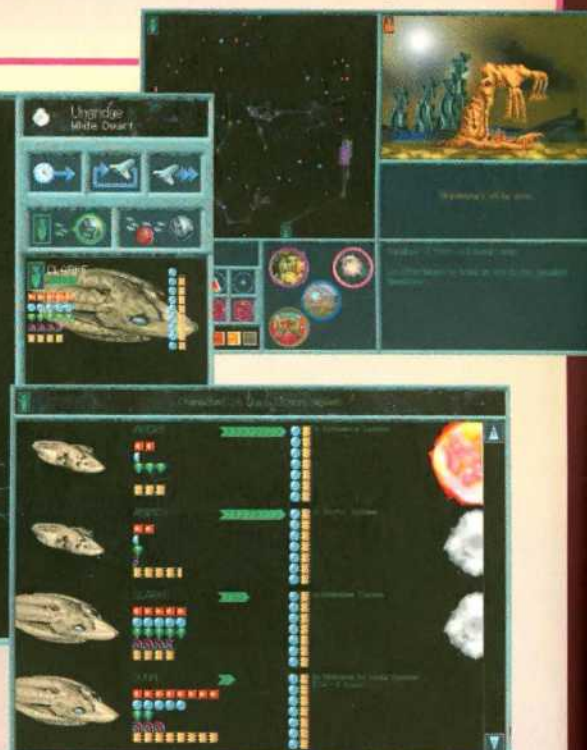


Gut anderthalb Jahre lang trug „Master of Orion“ von MicroProse unangefochten die Krone der strategischen Galaxis-Eroberungen – für diesen Herbst planen Softgold und The Logic Factory den Machtwechsel!

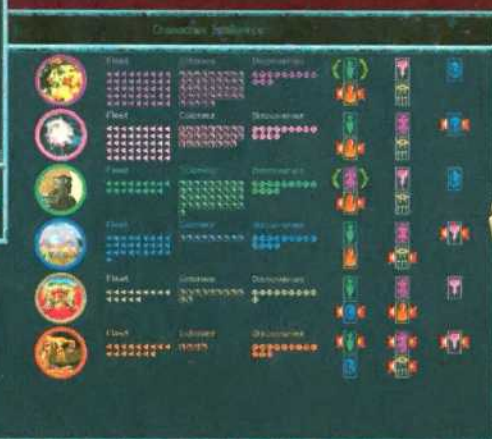
Daß der Königskiller die Regentschaft im Genre an sich reißen wird, mag niemand mehr bezweifeln, der die ersten Vorabmuster dieses Spiels gesehen hat: Ascendancy verwaltet deutlich mehr Planeten und mehr Aliens (bis zu sieben von insgesamt 21 Rassen) als der Monarch vom Orion und räumt zudem endlich mit den zweidimensionalen Sandkästen auf – hier dreht sich der Sternenhaufen in schönstem 3D vor dem Betrachter. Damit nicht genug, denn die Raumwerft wird den Bau individuell an ihre künftigen Jobs angepaßter Schiffe erlauben; vom schnellen Flitzer über waffenstarrende Monstrositäten bis hin zu Experimentalkreuzern für Spezialaufgaben soll es nichts geben, was es nicht gibt. Sofern der Konstrukteur vor dem Monitor über genügend Geld und Wissen um die inneren Zusammenhänge z. B. von Bewaffnung und Energieverbrauch verfügt... Weitere Neuerungen gegenüber dem mehrfach zitierten (Ex-) Master werden sich auf den grundsätzlichen Spielverlauf beziehen. Denn zusätzlich zu einem wie dort umfangreichen Diplomatiepart, um etwa verbündete Aliens gegen seinen jeweiligen Feind mobilisieren zu können, haben sich die Designer hier eine originelle und liebevoll detailreich gestaltete Variante zur Erhaltung der Langzeitmotivation ausgedacht: In den Space-La-



boratorien entstehen nämlich unablässig Pläne für alle möglichen und unmöglichen Apparate, mit denen man seine Flotte ausrüsten kann; darunter auch vielfältige Spezialentwicklungen. Manche dieser hochinteressanten Erfindungen saugen Energie von Feindschiffen ab, andere zerstören ihre Bewaffnung, und wieder andere ruinieren ihre „künstliche Intelligenz“, so daß sie zur leichten Beute werden. Weil es aber von diesen Wunderdingern so unübersehbar viele gibt, weiß man halt nie, ob ein eigentlich unterlegener Gegner nicht letzten Endes doch noch 'nen bösen Trumpf aus dem Ärmel zieht! Ausgefallen auch, wie hier das Problem der Fortbewegung gelöst wurde, denn man muß sich dabei an bestimmte „Sprungrouten“ halten, welche die Sonnensysteme untereinander verbinden. Das



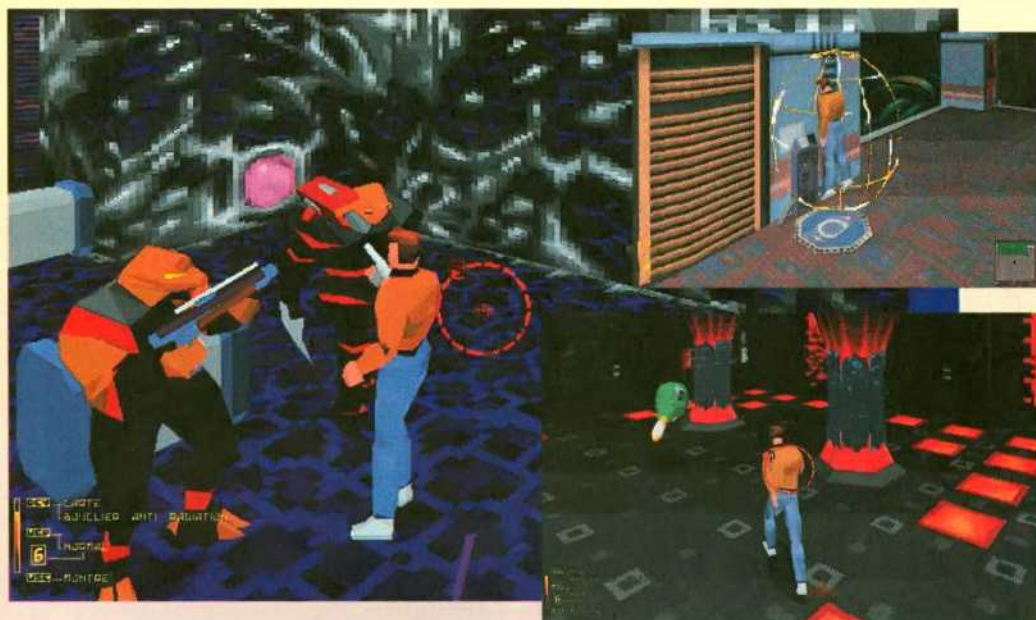
begünstigt natürlich zunächst den Verteidiger, aber andererseits ist es dadurch mit etwas Geschick oft möglich, innerhalb eines Systems den Gegner auszu-manövrieren und so kampflos einen weiterführenden Sprungpunkt oder gar eine feindliche Kolonie zu erreichen – zu diesem Zweck bietet Ascendancy übersichtliche 3D-Szenarien, in denen es genregemäß Runde um Runde taktisch-strategisch zugeht. Daß es dabei dank SVGA-Unterstützung auch optisch sehr ansprechend zugeht, beweisen die Fotos auf dieser Seite. Den endgültigen Beweis für seinen Machtanspruch soll das Spiel dann im Test der kommenden Ausgabe liefern. (jn)



FADE TO BLACK



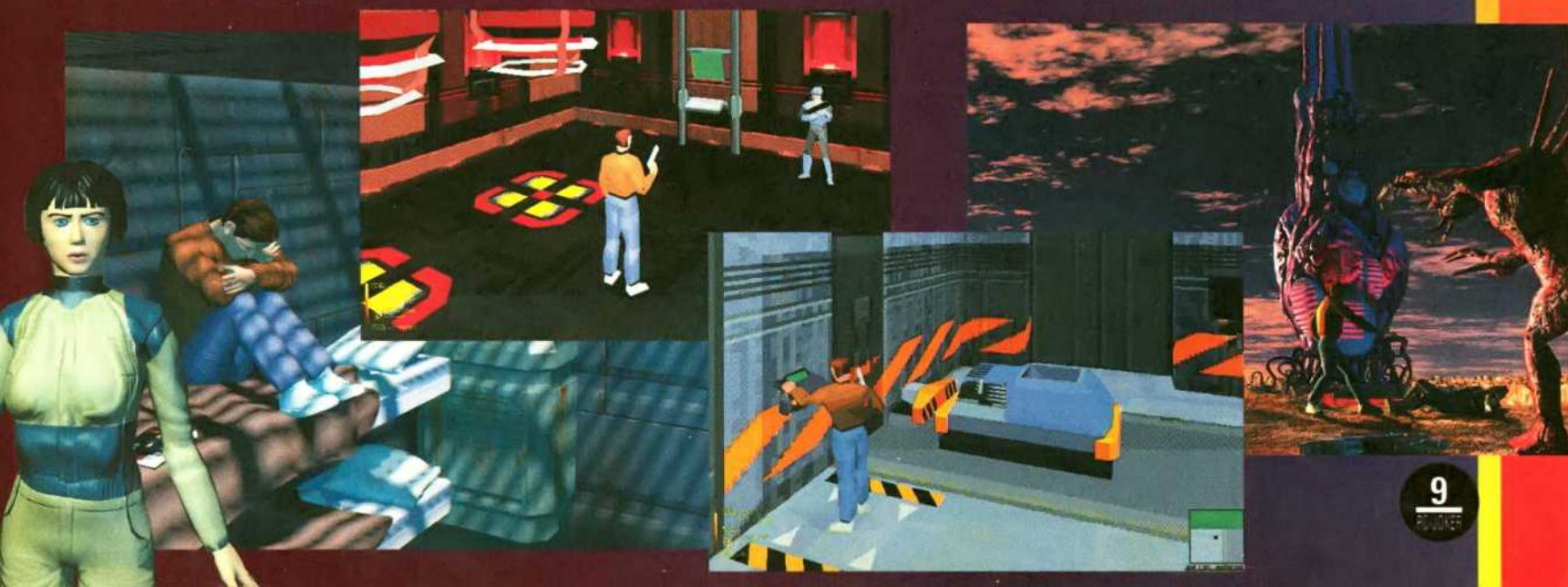
Erst sollte dieses 3D-Abenteuer aus Frankreich „Project Morphs“ heißen, dann „Crossfire“ – jetzt steht nicht nur der Titel fest, sondern auch, daß Delphine Software die Konkurrenz damit schwarzsehen läßt...



Denn auch wenn einige Ex-Delphine derzeit unter dem Namen Amazing Studios für Virgin ebenfalls an einem Nachfolger zu „Flashback“ arbeiten, so orientiert sich deren „Heart of Darkness“ doch noch sehr stark am populären Vorgänger, während die Mannen um Paul Cuisset bereits wieder einen Schritt weiter sind: Fade to Black ist ein innovatives Projekt, das mit den ersten Abenteuern von Conrad B. Hart nur noch die Rahmenhandlung gemeinsam hat – und bereits als Vorabversion für offene Mäuler in der Redaktion sorgte! Die Story spielt im Jahr 2190, wo böse Supergehirne das Sonnensystem mit Hilfe von Gestaltwandlern regieren. Diese sogenannten Morphs haben unseren Helden abgefangen, als er gerade im Anflug auf Mutter Erde war; jetzt schmachtet Conrad

zusammen mit seinem Kumpel John O'Connors auf dem Mond. Von dort muß ihn der Spieler befreien, auf daß er gemeinsam mit der Widerstandsbewegung Mandragore alles wieder ins Lot bringen kann. Dazu hat er sechs extrem umfangreiche Levels lang Zeit, falls ihn die vielen Unterabschnitte und Submissionen nicht zu lange aufhalten. Aber wer will sich schon ein Rendezvous mit der schönen Sarah, die Bekanntschaft mit friedliebenden Außerirdischen oder diverse Überraschungen der feindlichen Morphs entgehen lassen? Niemand, zumal sich das Abenteuer in flüssig scrollender und voll texturierter 3D-Grafik präsentiert, deren Perspektive einerseits automatisch wechselt, andererseits aber auch vom User selbst ge-

wählt werden darf. Diese Mischung aus „Alone in the Dark“ und „Dark Forces“ wird auch einige Flugsequenzen und natürlich jede Menge sehenswerter Animationen enthalten; dafür sind die Jungs von Delphine ja berühmt. Hier ging man nämlich über das bei „Flashback“ verwendete Rotoscoping-Verfahren hinaus und verwendete ein Motion-Capture-System: Dabei werden Schauspieler zunächst mit Infrarot-Kameras aufgenommen, und aus den so ermittelten Daten entstehen derart verblüffend realistische Bewegungsabläufe, daß eine ähnliche Methode sogar bei den Dreharbeiten zu „Batman Forever“ zum Einsatz kam! Der Preis für soviel High-Tech sind hohe Anforderungen an die Hardware des Spielers, denn selbst auf einem 486 DX2/66 wird das Programm nur in einer niedrigen Auflösung wie 320 x 200 oder 320 x 400 Pixel laufen; für SVGA-Qualität muß es schon ein Pentium sein. Aber „Flashback“ war seinerzeit ja auch richtungsweisend – und ging immerhin weltweit in 800.000 Exemplaren über den Ladentisch. In den kommenden Wochen ist von Delphine also sicher mehr zu erwarten als eine eher schwache CD-Neuaufgabe von „Flashback“, wie sie U.S. Gold kürzlich vom Vorgänger abgeliefert hat. (mm)



SOFTWARE SHOPS

BIELEFELD



BREMEN



Kavalleriestr. 8

Bahnhofsplatz 9

CD-ROM

- 10 Jahre Interplay DA 89.90DM
- 11th Hour EA 89.90DM
- 1830 DA 89.90DM
- 1942-Pacific Air War DA 89.90DM
- 1944-Acr. the Rhine DA 89.90DM
- Aces Collection DA 89.90DM
- Aces of the Deep DV 84.90DM
- SAGA DV 89.90DM
- Across the Rhine DV 89.90DM
- Action Soccer DV 89.90DM
- Aegis-Guardian of F. DV 89.90DM
- Air Superiority DA 89.90DM
- Agile Warrior DV 89.90DM
- Albion DV 89.90DM
- Alien Alliance DA 89.90DM
- Alien Breed 3 DA 89.90DM
- Alien Legacy DA 89.90DM
- Alien Logic DA 89.90DM
- Alien Olympics DV 89.90DM
- Around Hollywood DV 89.90DM
- Al-Quadam DV 89.90DM
- Alone in the Dark DV 89.90DM
- Alone in the Dark 2-1 DV 89.90DM
- Alone in the Dark 3 DV 89.90DM
- Amerika 1861-1865 DV 89.90DM
- Apache Longbow DA 89.90DM
- Archie Overdrive DV 89.90DM
- Archie Ultra DV 89.90DM
- Armored Fist DV 89.90DM
- Armored Fist DV 89.90DM
- Around Hollywood DV 89.90DM
- Asterix DV 89.90DM
- Atari 2600 Action Pack DV 89.90DM
- Atlas DV 89.90DM
- Aufschwung Ost DV 89.90DM
- Award Winners Gold DA 89.90DM
- Award Winners Platinum DA 89.90DM
- B-17 Flying Fortress DV 89.90DM
- Battle Isle 2 DV 89.90DM
- Scenery CD DV 89.90DM
- Battle Bugs DV 89.90DM
- Battle Race DV 89.90DM
- Beneath a Steel Sky DV 89.90DM
- Betrayal at Krondor DV 89.90DM
- Blind DV 89.90DM
- Blind DV 89.90DM
- Bioforce DV 89.90DM
- Bloodwings-Mousepad DV 89.90DM
- Bloodwings DV 89.90DM
- Bob Dylan Highway 61 DV 89.90DM
- Bundesl. M. 3 Supporter DV 89.90DM
- Buried in Time DV 89.90DM
- Burning Steel Compilation DV 89.90DM
- mit Gravis Gamepad DV 89.90DM
- Burning Steel 2 DV 89.90DM
- Burning Steel 3 DV 89.90DM
- Bureau 13 DV 89.90DM
- Buzz Aldrin DV 89.90DM
- Caribbean Disaster DV 89.90DM
- Chaos Control DV 89.90DM
- Chartbreaker DV 89.90DM
- Chessmaster 4000 T. DV 89.90DM
- Christopher Columbus DV 89.90DM
- Colonization DV 89.90DM
- Comanche Compilation DV 89.90DM
- mit Gravis Analog Pro DV 89.90DM
- Combat Air Patrol DV 89.90DM
- Combat Classics III DV 89.90DM
- Command & Conquer DV 89.90DM
- Command & Conquer II DV 89.90DM
- Conspiracy DV 89.90DM
- Creature Shock DV 89.90DM
- Crusader DV 89.90DM
- Cyberia DV 89.90DM
- Cybermage DV 89.90DM
- Cybernetics DV 89.90DM
- Cyber Judas DV 89.90DM
- Cyberwar DV 89.90DM
- Cycle Mania DV 89.90DM
- Daedalus Encounter DV 89.90DM
- Damnesia DV 89.90DM
- Damocles (Mercenary 3) DV 89.90DM
- Dark Forces DV 89.90DM
- Dark Sun II DV 89.90DM
- Das Amt DV 89.90DM
- Bavaria Light DV 89.90DM
- Das schwarze Auge DV 89.90DM
- Lösungsbuch DV 89.90DM
- Das schwarze Auge 2 DV 89.90DM
- Lösungsbuch DV 89.90DM
- David Bowie-Jump DV 89.90DM
- Dawn Patrol DV 89.90DM
- Day of the Tentacle DV 89.90DM
- Death Gate DV 89.90DM
- Death Gate DV 89.90DM
- Der Clou DV 89.90DM
- Der Patrizier DV 89.90DM
- Descent DV 89.90DM
- Die Box Vol. 1 DV 89.90DM
- Die Verrückte Rallye DV 89.90DM
- mit Gamepad DV 89.90DM
- Die Hohlenwelt-Saga DV 89.90DM
- Die Saga von Nietom DV 89.90DM
- Dime City DV 89.90DM
- Discworld DV 89.90DM
- Dogfight DV 89.90DM
- Doppelgänger DV 89.90DM
- Dragon Lore DV 89.90DM
- Dragonquest DV 89.90DM
- Dune 2 DV 89.90DM
- Dungeon Master 2 DV 89.90DM
- EA Sports Rugby DV 89.90DM
- Earth Command DV 89.90DM
- Earth Siege DV 89.90DM
- Mission CD DV 89.90DM
- Ecstasy DV 89.90DM
- Eleventh Hour DV 89.90DM
- Elite 3 DV 89.90DM
- Empire Deluxe DV 89.90DM
- Erben der Erde DV 89.90DM
- Eye of the Beholder Triol DV 89.90DM
- F-117 A Nighthawk DV 89.90DM
- F-15 Strike Eagle III DV 89.90DM
- Falcon 3.0 DV 89.90DM
- Falcon Gold Coll. DV 89.90DM
- Fantasy Fest DV 89.90DM
- Fields of Glory DV 89.90DM
- FIFA Soccer '96 DV 89.90DM
- FIFA Soccer '96 DV 89.90DM
- Flamingo Tours DV 89.90DM
- Fleet Defender Gold DV 89.90DM
- Fleet Commander 2 DV 89.90DM
- Flight of the Amazon Q. DV 89.90DM
- Flight Unlimited DV 89.90DM
- Flugsimulator Las Vegas DV 89.90DM
- Formula 1 Grand Prix DV 89.90DM

DV

- Formula 1 Grand Prix 2 DV 89.90DM
- Freddy Pharkas DV 89.90DM
- Frontlines DV 89.90DM
- Full Throttle DV 89.90DM
- Future Dimension DV 89.90DM
- FX Fighter DV 89.90DM
- Gabriel Knight DV 89.90DM
- Golden DV 89.90DM
- Grandest Fleet DV 89.90DM
- Great Naval Battles III DV 89.90DM
- Gunship 2000 DV 89.90DM
- Hammer of the Gods DV 89.90DM
- Hand of Fate DV 89.90DM
- Hardball 4 DV 89.90DM
- Harrier Jumpjet DV 89.90DM
- Hattrick DV 89.90DM
- Heart of Darkness DV 89.90DM
- Heli DV 89.90DM
- Heroes of Might & M. DV 89.90DM
- Heroes of Might & M. DV 89.90DM
- High Seas Trader DV 89.90DM
- History Line DV 89.90DM
- Hollywood Pictures DV 89.90DM
- Hoops DV 89.90DM
- Inca DV 89.90DM
- Inca Collection DV 89.90DM
- Indy Car Racing DV 89.90DM
- Enhanced DV 89.90DM
- Inferno DV 89.90DM
- Int. Tennis Open DV 89.90DM
- Iron Assault DV 89.90DM
- Iron Cross DV 89.90DM
- Jagged Alliance DV 89.90DM
- Jagged Alliance DV 89.90DM
- Journeyman Project DV 89.90DM
- Jungle Strike DV 89.90DM
- Jurassic Park DV 89.90DM
- Jutland DV 89.90DM
- Kaiser Deluxe DV 89.90DM
- Kings of Germany DV 89.90DM
- Kings of the Far reaches DV 89.90DM
- Kinpin DV 89.90DM
- Kings Quest Collect. DV 89.90DM
- Kings Quest 7 DV 89.90DM
- Klick n' Play DV 89.90DM
- Lands of Lore DV 89.90DM
- Lands of Lore 2 DV 89.90DM
- Larry Collection DV 89.90DM
- Last Dynasty DV 89.90DM
- Legend of Kyandia 2 DV 89.90DM
- Legend of Kyandia 3 DV 89.90DM
- Legends DV 89.90DM
- Legions DV 89.90DM
- Leis. Suit Larry 6 DV 89.90DM
- Leisure Suit Larry Coll. DV 89.90DM
- Lemmings Windows DV 89.90DM
- Lemmings III DV 89.90DM
- Links 386 Pro DV 89.90DM
- Devils Island DV 89.90DM
- Prairie Dunes DV 89.90DM
- Lilli Devil DV 89.90DM
- Lord of Adventure DV 89.90DM
- Lode Runner DV 89.90DM
- Lolypop DV 89.90DM
- Lords of Midnight DV 89.90DM
- Lords of the Realm DV 89.90DM
- Lost Eden DV 89.90DM
- Lost in Town DV 89.90DM
- Lucas Arts Cl. Adv. DV 89.90DM
- Lucas Arts Cl. Sim. DV 89.90DM
- Lucas Arts Top Adv. DV 89.90DM
- Machiavelli-The Prince DV 89.90DM
- Mad News DV 89.90DM
- Magic Carpet Plus (mit DV 89.90DM
- Hidden Worlds) DV 89.90DM
- Magic of Endoria DV 89.90DM
- Maniac Mansion 2 DV 89.90DM
- Marco Polo DV 89.90DM
- Mechwarrior II DV 89.90DM
- Master of Magic DV 89.90DM
- Master of Orion DV 89.90DM
- Mega Race DV 89.90DM
- Menzobranzan DV 89.90DM
- Metal Marines DV 89.90DM
- Monopoly DV 89.90DM
- Monthly Pythons CwoT DV 89.90DM
- Myth DV 89.90DM
- NASCAR Racing DV 89.90DM
- WIN 95 DV 89.90DM
- NASCAR Track Pack DV 89.90DM
- Navy Strike DV 89.90DM
- NBA Jam Tournament DV 89.90DM
- NBA Live DV 89.90DM
- NCAA Basketball 2 DV 89.90DM
- Need for Speed DV 89.90DM
- Networks DV 89.90DM
- NHL Hockey '95 DV 89.90DM
- NHL Hockey '96 DV 89.90DM
- Noctropolis DV 89.90DM
- Novastorm DV 89.90DM
- Oldtimer DV 89.90DM
- Orion Conspiracy DV 89.90DM
- Outpost DV 89.90DM
- Panzer General DV 89.90DM
- Perfect General 2 DV 89.90DM
- Peter Gabriels Xplor DV 89.90DM
- PGA Tour Golf 486 DV 89.90DM
- Phantasmagoria DV 89.90DM
- Phoenix Fighter DV 89.90DM
- Pierce Perfect Golf DV 89.90DM
- Pinball Dreams Deluxe DV 89.90DM
- Pinball Fantasies Deluxe DV 89.90DM
- Pinball Illusions DV 89.90DM
- Pinball Wizard 2000 DV 89.90DM
- Pirates Gold DV 89.90DM
- Police Quest 4 DV 89.90DM
- Police Quest Collection DV 89.90DM
- Populous 2: Powermonger DV 89.90DM
- Powerlight DV 89.90DM
- Power Up! DV 89.90DM
- Primal Rage DV 89.90DM
- Prince Symbol DV 89.90DM
- Priority DV 89.90DM
- Prisoner of Ice DV 89.90DM
- Privateer/Strike C. DV 89.90DM
- Project Paradise DV 89.90DM
- Prototype DV 89.90DM
- Psychic Detective DV 89.90DM
- Psycho Pinball DV 89.90DM
- Rantriner DV 89.90DM
- Rebel Assault DV 89.90DM
- mit Gravis Analog Pro DV 89.90DM
- Rebel Assault 2 DV 89.90DM

DV

- Red Ghost DV 89.90DM
- Renegade Battle for Jacob's Star DV 89.90DM
- Retribution DV 89.90DM
- Reunion DV 89.90DM
- Ring der Nibelungen DV 89.90DM
- Rings of Medusa Gold DV 89.90DM
- Rise of the Robots DV 89.90DM
- Rivers of Dawn DV 89.90DM
- Robinsons Requiem DV 89.90DM
- Saga of Aces DV 89.90DM
- Sam & Max DV 89.90DM
- Scavenger DV 89.90DM
- Scream DV 89.90DM
- Sensible World of Soccer DV 89.90DM
- Sensible Golf DV 89.90DM
- Seventh Sword of M. DV 89.90DM
- Shadowcaster DV 89.90DM
- She Queen DV 89.90DM
- Silent Hunter DV 89.90DM
- Sim City DV 89.90DM
- Sim City 2000 DV 89.90DM
- Sim City 2000 URK DV 89.90DM
- Sim City 2000 Coll. DV 89.90DM
- Sim Isle DV 89.90DM
- Simon the Sorcerer DV 89.90DM
- Simon the Sorcerer 2 DV 89.90DM
- Sim Tower DV 89.90DM
- Sim Town DV 89.90DM
- Sim Town DV 89.90DM
- Skins Golf at Bighorn DV 89.90DM
- Skyrealms of Jorune DV 89.90DM
- Slipstream 5000 DV 89.90DM
- Space Ace DV 89.90DM
- Space Hulk DV 89.90DM
- Space Quest Collect. DV 89.90DM
- Space Quest 6 DV 89.90DM
- SSN 21 Seawolf DV 89.90DM
- Star Crusader DV 89.90DM
- Stardust DV 89.90DM
- Star Trek DV 89.90DM
- Star Trek Interactive DV 89.90DM
- Star Trek Judgm. R. DV 89.90DM
- Star Trek Final Unity DV 89.90DM
- Star Trek Final Unity DV 89.90DM
- Stonekeep DV 89.90DM
- Strike Commander DV 89.90DM
- Strike C./Privateer DV 89.90DM
- Subwar 2050 DV 89.90DM
- Super Karts DV 89.90DM
- Superstreetfighter 2 T. DV 89.90DM
- Symbol (Prince) DV 89.90DM
- Syndicate Plus DV 89.90DM
- System Shock DV 89.90DM
- Take your best Shot DV 89.90DM
- Tank Commander DV 89.90DM
- Task Force 1942 DV 89.90DM
- Temptation DV 89.90DM
- Theme Park DV 89.90DM
- Thunderscape DV 89.90DM
- Till DV 89.90DM
- Toontruck DV 89.90DM
- Top Gun Fire at Will DV 89.90DM
- Tornado DV 89.90DM
- Total Distortion DV 89.90DM
- Tower Assault DV 89.90DM
- Transport Tycoon DV 89.90DM
- Tri-Trust DV 89.90DM
- Tri-Trust WIN '95 DV 89.90DM
- Tuneland DV 89.90DM
- Turrican 2 DV 89.90DM
- UFG-Master of Orion DV 89.90DM
- Unleash the Killing Moon DV 89.90DM
- US Navy Fighters DV 89.90DM
- Marine Fighters DV 89.90DM
- Plus DV 89.90DM
- USS Ticonderoga DV 89.90DM
- Vital Light DV 89.90DM
- Virtual Pool DV 89.90DM
- Vollgas DV 89.90DM
- Vollgas DV 89.90DM
- Wacky Wheels DV 89.90DM
- Warcraft DV 89.90DM
- Warlords 2 Deluxe DV 89.90DM
- Warplanes 2 DV 89.90DM
- Warriors DV 89.90DM
- Wayne Gretzky's NHLPA DV 89.90DM
- Werewolf vs. Comanche DV 89.90DM
- Wing Comm. Armada DV 89.90DM
- Windowsversion DV 89.90DM
- Wing Commander II DV 89.90DM
- Wing Commander III DV 89.90DM
- Wings of Glory DV 89.90DM
- Woodruff DV 89.90DM
- X-COM DV 89.90DM
- X-Wing Collection DV 89.90DM
- X-Wing Collection DV 89.90DM
- Zeppelin DV 89.90DM
- Zeppelin Dinos DV 89.90DM
- Zone Raiders DV 89.90DM

DV

- Caribbean Disaster DV 89.90DM
- Chaos Engine DV 89.90DM
- Chartbreaker DV 89.90DM
- Christopher Columbus DV 89.90DM
- Civilization DV 89.90DM
- Civilization Multi-Player DV 89.90DM
- Colonization DV 89.90DM
- Comanche+Data 1 & 2 DV 89.90DM
- Combat Classics III DV 89.90DM
- Dark Sun II DV 89.90DM
- Das Amt DV 89.90DM
- Bavaria Light DV 89.90DM
- Das Dschungelbuch DV 89.90DM
- Das schwarze Auge DV 89.90DM
- Lösungsbuch DV 89.90DM
- Das schwarze Auge 2 DV 89.90DM
- Speech DV 89.90DM
- Lösungsbuch DV 89.90DM
- Day of the Tentacle DV 89.90DM
- Dawn Patrol DV 89.90DM
- Death or Glory DV 89.90DM
- Delphine Classic Coll. DV 89.90DM
- Der Baulowe DV 89.90DM
- Der Clou DV 89.90DM
- Die Profidiskette DV 89.90DM
- Der Meister DV 89.90DM
- Der Planer DV 89.90DM
- Datadisk DV 89.90DM
- Der Patrizier DV 89.90DM
- Der Schatz im Silber. DV 89.90DM
- Descent DV 89.90DM
- Desert Strike DV 89.90DM
- Die Box Vol. 1 DV 89.90DM
- Die Siedler DV 89.90DM
- Discworld DV 89.90DM
- Dogfight DV 89.90DM
- Doppelgänger DV 89.90DM
- Dschungelbuch DV 89.90DM
- Dungeon Master 2 DV 89.90DM
- Durch die Wüste DV 89.90DM
- Earth Siege DV 89.90DM
- Mission Disk DV 89.90DM
- Ecstasy DV 89.90DM
- Eishockey Manager DV 89.90DM
- Elite 3 DV 89.90DM
- Evasive Action DV 89.90DM
- Eye of the Beholder DV 89.90DM
- Eye of the Beholder 2 DV 89.90DM
- Eye of the Beholder 3 DV 89.90DM
- F-14 Fleet Defender Plus DV 89.90DM
- F-117 A Nighthawk DV 89.90DM
- F-15 Strike Eagle III DV 89.90DM
- F-19 Stealth Fighter DV 89.90DM
- Falcon 3.0 DV 89.90DM
- Fields of Glory DV 89.90DM
- FIFA Soccer DV 89.90DM
- Flamingo Tours DV 89.90DM
- Flight Commander 2 DV 89.90DM
- Flight of the Amazon Q. DV 89.90DM
- Flugsimulator 5.0 DV 89.90DM
- Flugsimulator 5.1 DV 89.90DM
- Designer DV 89.90DM
- Europa 1 DV 89.90DM
- Japan DV 89.90DM
- Karibik DV 89.90DM
- New York DV 89.90DM
- Paris DV 89.90DM
- Flugsimulator 5.1 DV 89.90DM
- Flugsimulator 5.1 DV 89.90DM
- Formula 1 Grand Prix DV 89.90DM
- Formula 1 Grand Prix 2 DV 89.90DM
- Fritz 3 DV 89.90DM
- Light DV 89.90DM
- Frontlines DV 89.90DM
- Gabriel Knight DV 89.90DM
- Grandest Fleet DV 89.90DM
- Gunship 2000 DV 89.90DM
- Hanse-Die Expedition DV 89.90DM
- Harpoon 2.0 DV 89.90DM
- Cold War DV 89.90DM
- West Pacific DV 89.90DM
- Harrier Jumpjet DV 89.90DM
- Hattrick DV 89.90DM
- Heroes of Might & M. DV 89.90DM
- Heroes of Might & M. DV 89.90DM
- Hokum KA-50 DV 89.90DM
- Hollywood Pictures DV 89.90DM
- Hugo DV 89.90DM
- Jurra Deutschland DV 89.90DM
- Indiana Jones 4 DV 89.90DM
- Inferno DV 89.90DM
- Int. Tennis Open DV 89.90DM
- Jungle Strike DV 89.90DM
- Jurassic Park DV 89.90DM
- KA-50 Hokum DV 89.90DM
- Kasparovs Gambit DV 89.90DM
- Kings of Germany DV 89.90DM
- Kinpin DV 89.90DM
- Klick n' Play DV 89.90DM
- König der Löwen DV 89.90DM
- Legions DV 89.90DM
- Leis. Suit Larry 6 DV 89.90DM
- Lemmings 2 DV 89.90DM
- Lemmings 3 DV 89.90DM
- Links 386 Pro DV 89.90DM
- Links Banff SVGA DV 89.90DM
- Links Belfry SVGA DV 89.90DM
- Links Bighorn SVGA DV 89.90DM
- Links Castle P. SVGA DV 89.90DM
- Links Devils Island SVGA DV 89.90DM
- Links Firestone SVGA DV 89.90DM
- Links Innistr. SVGA DV 89.90DM
- Links Mauna K. SVGA DV 89.90DM
- Links Pebble B. SVGA DV 89.90DM
- Links Pinehurst SVGA DV 89.90DM
- Links Prairie Dune SVGA DV 89.90DM
- Lion King DV 89.90DM
- Lode Runner DV 89.90DM
- Lolypop DV 89.90DM
- Lords of Midnight DV 89.90DM
- Lords of the Realm DV 89.90DM
- Lost Vikings DV 89.90DM
- Lothar Mathäus DV 89.90DM
- Lothar Mathäus II DV 89.90DM
- Lucas Classic Adv. DV 89.90DM
- Lucas Classic Simulations DV 89.90DM
- M-1 Tank Platoon DV 89.90DM
- Mad News DV 89.90DM
- Extrablatt DV 89.90DM
- Mad TV DV 89.90DM
- Maniac Mansion 2 DV 89.90DM
- Master of Magic DV 89.90DM
- Master of Orion DV 89.90DM
- Menzobranzan DV 89.90DM
- Metal Marines DV 89.90DM
- Micro Machines DV 89.90DM
- Monkey Island 1 DV 89.90DM
- Monkey Island 2 DV 89.90DM
- NASCAR Racing DV 89.90DM
- NASCAR Racing DV 89.90DM
- Navy Strike DV 89.90DM
- NCAA Basketball 2 DV 89.90DM

DV

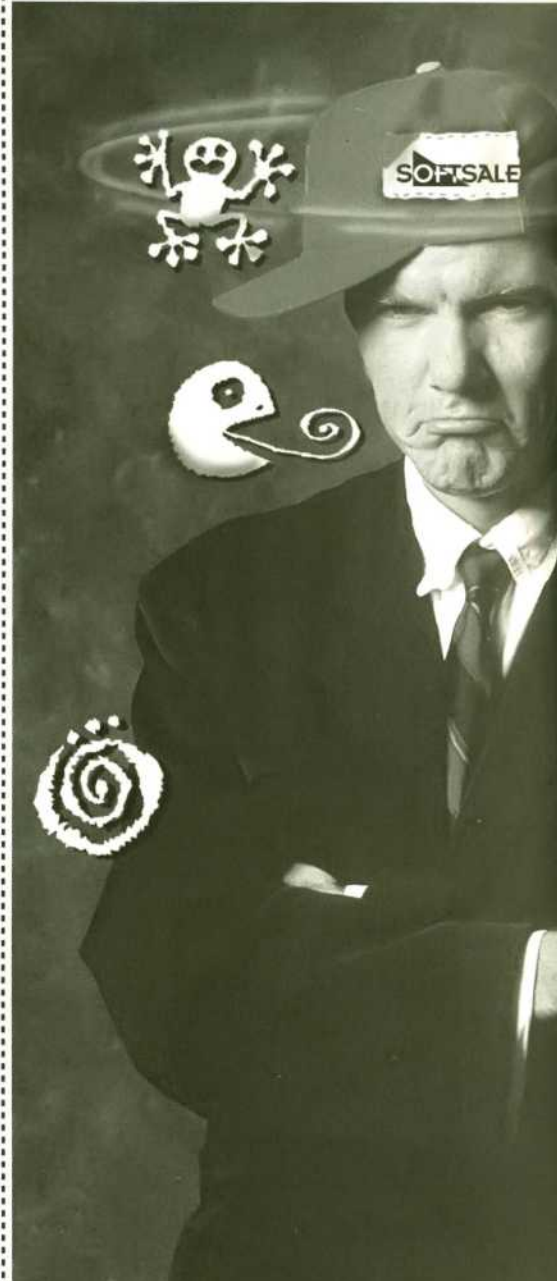
- Networks DV 89.90DM
- Oldtimer DV 89.90DM
- Outpost DV 89.90DM
- Planet Pack DV 89.90DM
- Overdrive DV 89.90DM
- Overlord DV 89.90DM
- Panzer General DV 89.90DM
- Pinb. Dreams+Fantasies DV 89.90DM
- Pinball Dreams 2 DV 89.90DM
- Pinball Illusions DV 89.90DM
- Pinball Mania DV 89.90DM
- Pirates DV 89.90DM
- Pirates Gold DV 89.90DM
- Pizza Connection DV 89.90DM
- Police Quest 4 DV 89.90DM
- Populous II DV 89.90DM
- Psycho Pinball DV 89.90DM
- Ran Trainer DV 89.90DM
- Reunion DV 89.90DM
- Rings of Medusa Gold DV 89.90DM
- Stone Racers DV 89.90DM
- Street Fighter 2 DV 89.90DM
- S.U.B. DV 89.90DM
- Subwar 2050 DV 89.90DM
- Superfrog DV 89.90DM
- Superkarts DV 89.90DM
- Super Street Fighter 2 T. DV 89.90DM
- System Shock DV 89.90DM
- Task Force 1942 DV 89.90DM
- Therne Park DV 89.90DM
- Tie Fighter DV 89.90DM
- mit Gravis Analog Pro DV 89.90DM
- Defender of the Empire DV 89.90DM
- Tornado DV 89.90DM
- Tower Assault DV 89.90DM
- Transport Tycoon DV 89.90DM
- World Editor DV 89.90DM
- Turrican 2 DV 89.90DM
- UFO DV 89.90DM
- Ultima 7 DV 89.90DM

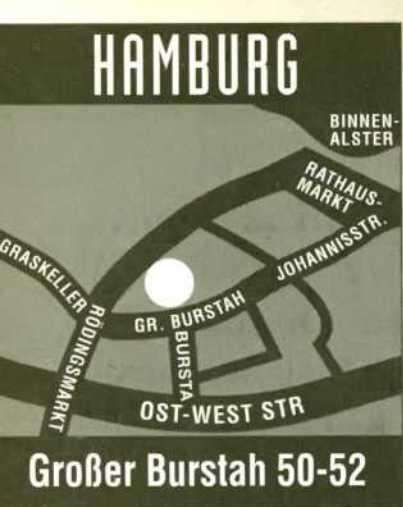
DV

- Ultima 8 - Pagan DV 89.90DM
- Speech DV 89.90DM
- Warcraft DV 89.90DM
- Warlords 2 DV 89.90DM
- Scenario Builder DV 89.90DM
- Wing Comm. Armada DV 89.90DM
- Wolf DV 89.90DM
- World Tennis Ch.-ship DV 89.90DM
- X-COM DV 89.90DM
- X-Wing Collection DV 89.90DM
- X-Wing Mission 2 DV 89.90DM
- X-Wing Upgrade Kit DV 89.90DM
- Zeppelin DV 89.90DM

DV

- Gravis/Advanced Gravis PC DV 89.90DM
- Analog Pro DV 89.90DM
- Eliminator Gamecard DV 89.90DM
- Firebird DV 119.90DM
- Phoenix DV 179.90DM
- CH PRODUCTS DV 89.90DM
- Eighttrack DV 89.90DM
- Flightstick Pro DV 159.90DM
- Virtual Pilot DV 189.90DM

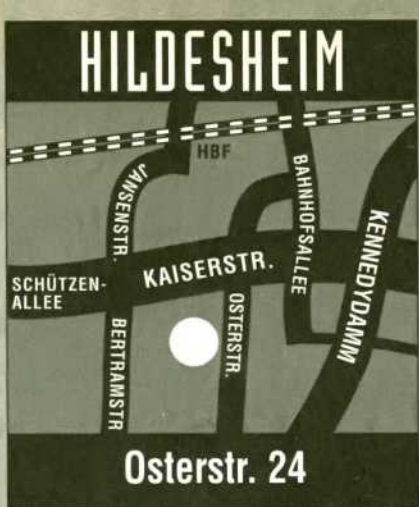




Großer Burstah 50-52



Marktstr. 47



Osterstr. 24



Schlossplatz 19

Gamecard III Automatic Pro-Pedals	84.90DM
LOGITECH	
Wingman	64.90DM
Wingman Extreme	84.90DM
CD-ROM-LAUFWERK	
Mitsumi FX 400 Quad-Speed	299.90DM
SOUNDSYSTEME	
SV 719 Aerospace Alpha	39.90DM
SBC 600 Stereo-Speaker	49.90DM
SBC 610 Stereo-Speaker	79.90DM
SBC 620 Stereo-Speaker	89.90DM
ACTION REPLAY	
PG Action Replay	159.90DM

Big Red Adventure	13.90DM
Bludge	13.90DM
Blue Force	13.90DM
Bureau 13	13.90DM
Companions of Xanth	13.90DM
Cruise for a Corpse	13.90DM
Curse of Enchantia	13.90DM
Dark Sun	13.90DM
Dark Sun 2	13.90DM
Das schwarze Auge	24.80DM
Das schwarze Auge 2	24.80DM
Daughter of Serpents	13.90DM
Day of the Tentacle	13.90DM
Death Gate	13.90DM
Der Schatz im Silbersee	13.90DM
Die Katherdrale	13.90DM
Die Sage von Nietoom	13.90DM
Discworld	13.90DM
Dragon Lore	13.90DM

Kings Quest 6	13.90DM
Kings Quest 7	13.90DM
Lands of Lore	13.90DM
Larry 6	13.90DM
Laura Bow	13.90DM
Legacy	13.90DM
Legend of Kyandia	13.90DM
Legend of Kyandia 2	13.90DM
Legend of Kyandia 3	13.90DM
Leisure Suit Larry 6	13.90DM
Little Big Adventure	13.90DM
Loom	13.90DM
Lost Eden	13.90DM
Lost in Time 1+2	13.90DM
Lure of Tempress	13.90DM
Menzob	13.90DM
Might & Magic 3	13.90DM
Might & Magic 4	13.90DM
Might & Magic 5	13.90DM
Monkey Island 1	13.90DM
Monkey Island 2	13.90DM
Myst	13.90DM
Necropolis	13.90DM
Orion Conspiracy	13.90DM
Pagan-Ultima 8	13.90DM
Police Quest 4	13.90DM
Prisoner of Ice	13.90DM
Quest for Glory 3	13.90DM
Quest for Glory 4	13.90DM
Ravenloft	13.90DM
Ravenloft 2	13.90DM
Red Hell	13.90DM
Return to Zork	13.90DM
Rex Nebular	13.90DM
Ringworld	13.90DM
Sam & Max	13.90DM
Serpent Isle	13.90DM
Shadow of the Comet	13.90DM
Shadowcaster	13.90DM
Sherlock Holmes	13.90DM
Shining in the Darkness (MD)	13.90DM
Simon the Sorcerer	13.90DM
Simon the Sorcerer 2	13.90DM
Space Quest 4	13.90DM
Space Quest 5	13.90DM
Star Trek	13.90DM
Star Trek 2	13.90DM
Superhero League of Hoboken	13.90DM
Ultima 7	13.90DM
Ultima 7-2 - Serpent Isle	13.90DM
Ultima 8-Pagan	13.90DM
Ultima Underworld 2	13.90DM
Under a Killing Moon	13.90DM
Universe	13.90DM
Veil of Darkness	13.90DM
Vollgas	13.90DM
Warriors of the et. Sun (MD)	13.90DM
Waxworks	13.90DM
Ween	13.90DM
Wizardry 6	13.90DM
Wizardry 7	13.90DM
Woodruff	13.90DM

Lost Vikings	DV 29.90DM
Lothar Mathäus	DV 29.90DM
Lothar Mathäus II	DV 29.90DM
Lotus Comp. (1 - 3)	DA 59.90DM
Lucas Classic Adv	DV 79.90DM
M1 Tank Platoon	DA 39.90DM
Mad News	DV 69.90DM
Extrablatt	DV 39.90DM
Master Axe	DA 54.90DM
Micro Machines	DA 49.90DM
Monkey Island	DV 39.90DM
Mr. Nutz	DA 49.90DM
Oldtimer	DV 49.90DM
Overlord	EA 64.90DM
PGA Euro Tour	DA 64.90DM
Pinball Edition	DA 34.90DM
Pirates	DV 79.90DM
Pizza Connection	DA 64.90DM
Primal Rage	DV 74.90DM
Quarter Pole	DV 74.90DM
Ran Trainer	DV 74.90DM
Reunion	DV 74.90DM
Rings of Medusa Gold	DA 69.90DM
Rise of the Robots	DA 69.90DM
Roadkill	DA 54.90DM
Robinsons Requiem	DV 64.90DM
Russelsheim (Detroit)	DV 64.90DM
Ruff & Tumble	DA 49.90DM
Sensible Golf	DA 49.90DM
Sensible World of Soccer	DA 64.90DM
Seventh Sword of M.	DA 54.90DM
Shadow Fighter	DA 54.90DM
Shaq Fu	DV 49.90DM
Sierra Soccer	DV 49.90DM
Sim Classics	DV 69.90DM
Simon the Sorcerer	DV 69.90DM
Simon the Sorcerer 2	DV 69.90DM
Software Manager	DA 69.90DM
Space Academy	DV 69.90DM
Speris Legacy	DA 54.90DM
Star Crusader	DA 54.90DM
Stardust Spec. Edition	DA 29.90DM
Starlord	DV 69.90DM
Street Fighter 2	DV 54.90DM
SUB	DV 64.90DM
Syndicate	DA 59.90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DV 54.90DM
Theme Park	DA 69.90DM
Tiny Troops	DA 69.90DM
Tornado	DA 39.90DM
Tower Assault	DA 69.90DM
Triple Fun	DA 69.90DM
Turrican 3	DV 69.90DM
UFO	DA 64.90DM
Vital Light	DV 69.90DM
Virocop	DV 39.90DM
Wing Commander 1	DA 64.90DM
World Cup Year	DA 49.90DM
Worms	EA 29.90DM
WWF European Ramp.	DV 69.90DM
Zeppelin	DV 69.90DM
Zool	DA 49.90DM
Zool 2	DA 49.90DM

JOYSTICKS QJ AMIGA	
SV 119 Junior	9.90DM
SV 121 Turbo	14.90DM
SV 122 II	14.90DM
SV 123 III Supercharger	19.90DM
SV 124 II Turbo	19.90DM
SV 126 VI Jetfighter	24.90DM
SV 136 Hyperpad	19.90DM
HARDWARE AMIGA	
SV 702 Laufwerk	149.90DM
SV 713 AMIGA-Maus	39.90DM
Speed-Maus	29.90DM
Speich. A500 auf 1MB	49.90DM
AMIGA 1200/4000	
1659	DV 69.90DM
Alienbreed 2	DA 64.90DM
Alienbreed 3	DA 59.90DM
Alienbreed 3 D	DA 54.90DM
Anstoss	DV 69.90DM
-World Cup Edition	DV 54.90DM
Baldie	DV 69.90DM
Banshee	DV 69.90DM
Bing	DV 69.90DM
Bloodnet	DV 69.90DM
Brutal	DV 69.90DM
Bund. Man. 3	DV 69.90DM
Chaos Engine	DV 69.90DM
Chaos Engine II	DV 69.90DM
Christoph Kolumbus	DV 74.90DM
Civilization	DV 74.90DM
Colonization	DV 69.90DM
Combat Classics III	DA 69.90DM
Cross Check	DV 44.90DM
Das schwarze Auge	DV 49.90DM
Dawn Patrol	DV 69.90DM
Death or Glory	DV 84.90DM
Delphine Classic Coll.	DA 54.90DM
Der Clou	DV 39.90DM
-Profifiskette	DV 39.90DM
Der Meister	DV 54.90DM
Der Patrizier	DV 49.90DM
Der Reeder	DV 49.90DM
Der Schatz im Silbersee	DV 79.90DM
Die Box Vol. 1	DV 49.90DM
Die Nordländer	DV 49.90DM
Die Siedler	DV 49.90DM
Dooplif	DV 49.90DM
Doppelgänger	DV 79.90DM
Dragonstone	DA 54.90DM
Dreamweb	DV 69.90DM
Dungeon Master 2	DA 69.90DM
Eishockey Manager	DV 69.90DM
Elite 2	DV 19.90DM
Evasive Action	DV 39.90DM
Eye of the Beholder 1	DA 54.90DM
F-1 Championship	DA 39.90DM
F-117 Nighthawk	DA 39.90DM
Fields of Glory	DV 39.90DM
FIFA Int. Soccer	DV 49.90DM
Final Over	DV 29.90DM
Flight of Amazon Queen	DA 64.90DM
Formula 1 Grand Prix	DA 39.90DM
Gunship 2000	DA 39.90DM
Hanse-Die Expedition	DV 44.90DM
Hattrick	DV 69.90DM
History Line 14/18	DV 39.90DM
Hollywood Pictures	DV 69.90DM
Indiana Jones 4	DA 49.90DM
ITS Cricket	DA 49.90DM
Jungle Strike	DA 54.90DM
Jurassic Park	DV 64.90DM
K 240	DA 54.90DM
Kid Pix	DV 29.90DM
Kind of Magic	DV 69.90DM
Kingdoms of Germany	DV 69.90DM
Kings Quest 6	DV 64.90DM
Lollipop	DA 64.90DM
Lords of Power	DA 74.90DM
Lords of the Realm	DV 64.90DM

Arcade Pool	DA 29.90DM
Baldie	DV 64.90DM
Banshee	DA 49.90DM
Bing	DV 84.90DM
Bloodnet	DA 64.90DM
Brutal	DV 64.90DM
Bund. Man. 3	DV 79.90DM
Chaos Engine	DA 49.90DM
Chaos Engine II	DV 74.90DM
Christoph Kolumbus	DV 69.90DM
Civilization	DA 64.90DM
Das Dschungelbuch	DV 39.90DM
Der Clou	DV 39.90DM
-Profifiskette	DV 39.90DM
Der Meister	DV 39.90DM
Der Schatz im Silbersee	DV 79.90DM
Doppelgänger	DV 69.90DM
Dreamweb	DA 64.90DM
Dschungelbuch	DA 64.90DM
Dungeon Master 2	DV 69.90DM
Erben der Erde	DV 59.90DM
Elite 3	DV 54.90DM
Fields of Glory	DV 39.90DM
Frontlines	DV 64.90DM
Gunship 2000	DA 69.90DM
Hanse-Die Expedition	DV 44.90DM
Hattrick	DV 69.90DM
High Seas Trader	DV 69.90DM
Jungle Strike	DA 64.90DM
Jurassic Park	DA 54.90DM
König der Löwen	DA 54.90DM
Legends	DA 54.90DM
Lemmings 3	DA 54.90DM
Lion King	DV 49.90DM
Lords of the Realm	DV 69.90DM
Marvins Marv. Adventure	DA 19.90DM
Meat Jam Tournament	DV 49.90DM
Oldtimer	DV 49.90DM
PGA Euro Tour	DA 64.90DM
Pinball Fantasies	DA 59.90DM
Pinball Illusions	DA 64.90DM
Pussies Galore	DA 49.90DM
Reunion	DV 69.90DM
Zoo of the Robots	DA 54.90DM
Roadkill	DA 54.90DM
Robinsons Requiem	DV 64.90DM
Russelsheim	DV 64.90DM
Shadow Fighter	DA 54.90DM
Shaq Fu	DA 64.90DM
Sim City 2000	EA 54.90DM
Sim City 2000	DA 79.90DM
Simon the Sorcerer	DV 79.90DM
Simon the Sorcerer 2	DV 69.90DM
Skeleton Krew	DA 59.90DM
Star Crusader	DV 64.90DM
Star Trek	DV 69.90DM
SUB	DV 54.90DM
Subwar 2050	DV 69.90DM
Super Stardust	DV 69.90DM
TFX	DV 69.90DM
Theme Park	DA 64.90DM
Top Gear 2	DA 49.90DM
UFO	DV 69.90DM
Virocop	DV 39.90DM
Vital Light	DA 64.90DM
Zool 2	DA 49.90DM

Emerald Mines	DA 34.90DM
Evasive Action	DV 54.90DM
Extractors	DV 64.90DM
Fields of Glory	DA 29.90DM
Final Over	DA 29.90DM
Formula One GP	DA 54.90DM
Guardian	DA 69.90DM
Gunship 2000	DA 69.90DM
Jungle Strike	DA 29.90DM
Kingpin	DA 29.90DM
Legends	DA 69.90DM
Lost Vikings	EA 54.90DM
Mega Race	DV 74.90DM
Oldtimer	DA 64.90DM
PGA Euro Tour	DA 64.90DM
Pinball Fantasies	DV 79.90DM
Pinball Illusions	DA 64.90DM
Pirates 1 Gold	DA 64.90DM
Player of the Year	DA 49.90DM
Pussies Galore	DA 64.90DM
Rise of the Robots	DA 54.90DM
Roadkill	DA 69.90DM
Simon the Sorcerer	DV 69.90DM
Simon the Sorcerer 2	DV 69.90DM
Skeleton Krew	DA 69.90DM
Soccer Kid	DA 64.90DM
Space Academy	DA 69.90DM
Speedball 2	DA 54.90DM
Speris Legacy	DA 54.90DM
Star Crusader	DA 54.90DM
Subwar 2050	DA 54.90DM
Super Stardust	DA 54.90DM
Syndicate	DA 69.90DM
TFX	DA 64.90DM
Theme Park	DA 64.90DM
Thin Troops	DA 64.90DM
Top Gear 2	DA 54.90DM
Tower Assault	DA 54.90DM
Ufo	DV 64.90DM
Ultimate Body Blows	DA 59.90DM
Vital Light	DA 54.90DM
World Cup Golf	DA 54.90DM
Worms	DA 59.90DM
Zool	DA 59.90DM
Zool 2	DA 59.90DM

Hardware CD 32	DA 39.90DM
Honey Bee Gampad	DA 39.90DM

Kein
Auslandsversand!
Indizierte Spiele ver-
treiben wir weder in
unseren Shops noch
im Versandhandel!

Typisch Softsale:
Immer die
Top-News.
Trotzdem
gnadenlos
günstig!

Wir spüren jede Neuheit für
Sie auf und kämpfen um
jeden Pfennig — darauf
können Sie sich verlassen.

JOYSTICKS QJ PC	
SV 204 Trackstick	24.90DM
SV 205 Optix	69.90DM
SV 206 Raider	79.90DM
SV 207 Commander	34.90DM
SV 208 Optix Trackstick	49.90DM
SV 209 Gamecard	99.90DM
SV 211 High Speed Card	24.90DM
SV 212 PC Flight Pro	39.90DM
SV 230 PC Propad	29.90DM
SV 231 PC Propad 4	39.90DM

DragonSphere	13.90DM
Dreamweb	13.90DM
Dungeon Master	13.90DM
Ecstasia	13.90DM
Elder Scrolls: Arena	13.90DM
Erben der Erde	13.90DM
Eye of the Beholder	13.90DM
Eye of the Beholder 2	13.90DM
Eye of the Beholder 3	13.90DM
Flight of the Amazon Queen	13.90DM
Freddy Pharkas	13.90DM
Full Throttle	13.90DM
Gabriel Knight	13.90DM
Goblins 2	13.90DM
Goblins 3	13.90DM
Guilty	13.90DM
Hand of Fate	13.90DM
Heimdall	13.90DM
Heimdall 2	13.90DM
Hexx	13.90DM
Inca 2	13.90DM
Indiana Jones 3	13.90DM
Indiana Jones 4	13.90DM
Innocent until caught	13.90DM
Ishar	13.90DM
Ishar 2	13.90DM
Ishar 3	13.90DM
Kings Quest 5	13.90DM

KOMPLETTLÖSUNGEN	
Alone in the Dark	13.90DM
Alone in the Dark 2	13.90DM
Alone in the Dark 3	13.90DM
Ambermoon	13.90DM
Arena: Elder Scrolls	13.90DM
Beneath a Steel Sky	13.90DM
Betrayal at Krondor	13.90DM

DragonSphere	13.90DM
Dreamweb	13.90DM
Dungeon Master	13.90DM
Ecstasia	13.90DM
Elder Scrolls: Arena	13.90DM
Erben der Erde	13.90DM
Eye of the Beholder	13.90DM
Eye of the Beholder 2	13.90DM
Eye of the Beholder 3	13.90DM
Flight of the Amazon Queen	13.90DM
Freddy Pharkas	13.90DM
Full Throttle	13.90DM
Gabriel Knight	13.90DM
Goblins 2	13.90DM
Goblins 3	13.90DM
Guilty	13.90DM
Hand of Fate	13.90DM
Heimdall	13.90DM
Heimdall 2	13.90DM
Hexx	13.90DM
Inca 2	13.90DM
Indiana Jones 3	13.90DM
Indiana Jones 4	13.90DM
Innocent until caught	13.90DM
Ishar	13.90DM
Ishar 2	13.90DM
Ishar 3	13.90DM
Kings Quest 5	13.90DM

DragonSphere	13.90DM
Dreamweb	13.90DM
Dungeon Master	13.90DM
Ecstasia	13.90DM
Elder Scrolls: Arena	13.90DM
Erben der Erde	13.90DM
Eye of the Beholder	13.90DM
Eye of the Beholder 2	13.90DM
Eye of the Beholder 3	13.90DM
Flight of the Amazon Queen	13.90DM
Freddy Pharkas	13.90DM
Full Throttle	13.90DM
Gabriel Knight	13.90DM
Goblins 2	13.90DM
Goblins 3	13.90DM
Guilty	13.90DM
Hand of Fate	13.90DM
Heimdall	13.90DM
Heimdall 2	13.90DM
Hexx	13.90DM
Inca 2	13.90DM
Indiana Jones 3	13.90DM
Indiana Jones 4	13.90DM
Innocent until caught	13.90DM
Ishar	13.90DM
Ishar 2	13.90DM
Ishar 3	13.90DM
Kings Quest 5	13.90DM

SOFTSALE
VERSAND

31582 Nienburg
Schlossplatz 19

Sammelnummer:

Tel.: (05021

Ein bezauberndes Abenteuer

Simon the Sorcerer II

Daß wortwörtlich zauberhafte Grafikadventures keine Hexerei sind, bewies Psygnosis erst kürzlich mit der satirischen „Discworld“ – jetzt kehrt Adventure Softs Magie-Azubi Simon zurück, um seinem Kollegen Rincewind in Sachen Witz und Präsentation heftig Konkurrenz zu machen.



Wohl bekomm's!



Wir erinnern uns: Anfang letzten Jahres fand der unversehens in eine Fantasy-Welt teleportierte Nachwuchszauberer Simon aufgrund seiner netten Comic-Präsentation, vielen humorigen Wortgefechten und einigermaßen logischen Rätseln eine Menge Fans unter den PC-Abenteurern – nicht zuletzt auch wegen der Anleihen, die Adventure Soft in Sachen Gestaltung und Steuerung bei den Klassikern von Lucas Arts genommen hatte. In 18 Monaten Entwicklungszeit ist Teil zwei der Saga ent-

standen, der neben allerlei Detailverbesserungen auch mehr Umfang, Animationen und Gags sowie in der CD-Version wiederum eine komplett deutsche Sprachausgabe mitbringt. Inhaltlich bekommt man es erneut mit dem schuftigen Magier Sordid zu tun, der im stimmungsvollen Intro seinem heißen Grab (am Ende des Vorgängers wurde er ja verdienstermaßen in einem Lava-see versenkt) entsteigt, um gar schreckliche Rache an seinem Peiniger zu nehmen. Ergo entführt der Finsterling unseren Helden mittels eines magi-

schen Wäscheschranks in seine Hemisphäre, aus der nur zu entkommen ist, wenn etliche Rätsel geknackt, zahlreiche Gespräche geführt sowie unzählige Gegenstände eingesackt und sinnvoll angewendet wurden. All dies ist im Point & Click-Verfahren zu bewerkstelligen, wobei die insgesamt 80 Locations teils bildweise umgeschaltet werden, teilweise aber auch mit sanftem Scrolling aufwarten. Zur Abkürzung längerer Wegstrecken dient eine zwei Bildschirme umfassende und anklickbare Wanderkarte, wo von Beginn an sämtliche Anlaufstellen wie etwa ein Piratenschiff, die Bärenhütte oder der Sumpf einkartographiert sind – die langatmigen Gewaltmärsche von einst bleiben dem Spieler hier also erspart.

Unterwegs trifft Simon etliche alte Bekannte, einige davon haben erstaunliche Karrieren hinter sich. So muß der greise Zauberer Calypso seine Brötchen inzwischen in einem heruntergekommenen Trödelladen verdienen, während sich

die gräßliche Sumpfsuppe des niedlichen Grünlings aus Teil eins als kommerzieller Volltreffer erwies und mittlerweile in Imbißbuden angeboten wird. Neuzugänge sind natürlich ebenfalls in reicher Zahl zu verzeichnen, darunter die drei Bären aus dem Märchen „Goldlöckchen“, eine balkanische Tanztruppe, ein ruchloser Kredithai oder ein afrikanischer Regenmacher und Hobbytrommler. Alles in allem warten über 100 Personen auf ausführliche Anklicksatz-Gespräche, die wahlweise mit eingblendeten Textzeilen oder (auf CD) mit deutscher Sprachausgabe geführt werden.

Wie bei Adventures üblich, ist für Informationen zumeist eine Gegenleistung zu erbringen und umgekehrt. Einen Topf köstlichen Bärenbreis erhält daher z.B. nur, wer den Pelztieren Hinweise auf den Verbleib von Goldlöckchen beschaffen kann, und den mehr oder minder schmackhaften „Schweiß-Shake“ vom Sumpfling gibt's auch nicht umsonst.



1 Sorcerer. Simon the Sorcerer. Mit der Lizenz zum Löten.
2 Ich bin der Gutgekleidete in der Mitte der Spielverpackung.
3 Ich bin ein fahrender Händler und verkaufe meine Waren.
4 Ich bin ein Zauberer.

Weibertratsch der endlosen Art



Wohin so eilig?



Ein magischer Wettbewerb



Eine zauberhafte Aufführung



Völlig gratis sind dagegen jene Gegenstände, die sich bei genauer Suche von allein in den zwar etwas grobpixelig gezeichneten, dafür aber mit zahlreichen lustigen Teilanimationen versehenen Plätzen, Häusern und Zimmern finden – sie wandern zwecks Zwischenlagerung samt und sonders in Simons unbegrenzt aufnahmefähigen Hut; auch Inventory genannt. Dazu kommen wieder einige Echtzeit-Aktionen wie etwa das unbemerkte Unterschmuggeln eines Briefes zu den Pfändungsbescheiden des Kredithais. Freilich gehen derlei Übungen neuerdings weitaus komfortabler von der Hand bzw. Maus, da die zwölf Wort-Icons des Vorgängers gegen acht hand-

liche Anklickbildchen (ein Mund zum Sprechen oder ein Magnet als Symbol für die Gegenstandsaufnahme) ausgetauscht wurden.

Optisch hat sich nicht so viel Augenfälliges geändert, doch sind bei gleicher Grafikqualität nun weitaus mehr Animationen sowie viele locker eingestreute Zwischensequenzen zu finden. Das Salz in der Suppe sind hier aber ohnehin die amüsanten Gespräche, welche sich übrigens mit Hilfe der rechten Maustaste abkürzen lassen – was sich insbesondere bei den drei in bestem Hessisch daherbammelnden Waschweibern als sehr nützlich erweist. Schön auch, daß neben der stärkeren Betonung der humoristischen Seite auch



die Rätsel etwas einfacher und logischer als im Vorgänger geraten sind. Die professionelle deutsche Sprachausgabe von Sunflowers (auf die man bei der ansonsten identischen Disk-Version verzichten muß) und Hunderte von exquisiten Sound-FX, welche den Datenbanken eines Hollywood-Filmstudios entstammen, tun neben der vereinfachten Handhabung ein übriges, um Simon the Sorcerer zum Hit zu machen. Fazit: Wer gerne lacht, wird von diesem Spiel gar nicht genug kriegen können! (md)

Simon The Sorcerer II (Adventure Soft)

Humorvolles Grafikadventure, zauberhaft simpel zu bedienen.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

75%
84%
86%
88%



85%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD bzw. 8 Disks

PROZESSOR: Ab einem 386 DX

SPEICHER: 4 MB RAM, 1 MB bzw. 22 MB (Diskversion) auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Adlib Gold, Gravis Ultrasound, Roland LAPC/MT-32, General Midi

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

Das Wandern ist des Magiers Lust – seit es diese praktische Karte gibt

Wer glaubt, daß „Dungeon Master II“ das Spiel mit der längsten Verspätung sei? Alle, die jetzt die Hand gehoben haben, sollten sich schämen, denn auf die Mitternachtszitadelle ließ man uns glatt elf Jahre warten!

Lords of Midnight Die Zitadelle



Araleth the White



Wer seinen Anführer liebt, der schießt!



Luxor the Moonprince



Der Drachenprinz

So lange ist es nämlich her, daß Mike Singletons Erstling „Lords of Midnight“ und dessen Nachfolger „Doomdark's Revenge“ auf C64 und Spectrum für Furore sorgten. Beim dritten Ausflug ins Mitternachts-Reich stellt sich nun heraus,

daß Boroth Wolfshertz dem regierenden Familienclan das Zepter aus der Hand reißen will: Der Übeltäter hat bereits den gesamten Adelsstand der Region eingekerkert, nur Prinz Morkin könnte das Ruder jetzt noch herumreißen...

Ergo macht sich der Jüngling auf die Suche nach Verbündeten, um sie mit Spezialaufgaben wie dem Erstürmen einer

feindlichen Festung, der Befreiung von Freunden oder gar dem Angriff auf Boroth und Konsorten

zu betrauen – bis zu 24 Einzelcharaktere dürfen individuell gesteuert werden, oder aber man läßt sie ihre Mission völlig selbständig ausführen. Damit dabei die Übersicht nicht ganz verloren geht, stehen jederzeit eine zoombare Karte sowie Biographien und Beschreibungen über Land und Leute zur Verfügung. Und während so nach und nach die eigene Streitmacht wächst, Soldaten in Festungen rekrutiert und das Land per pedes, Drachen oder Schiff erkundet wird, arbeitet die CPU zeitgleich für den finsternen Gegenspieler, der eine Festung nach der anderen einnimmt. Kommt es dabei zum Kampf, treten auf einem Extrascreen die jeweiligen Anführer zu einem Duell an, in das man via Maus auch eingreifen kann.

Der Großteil des Abenteuers läuft aber in biederem Fraktal-VGA mit ein paar Texturen ab, dazu dröhnt Musik von Carl Orff aus den Boxen – was unter General Midi richtiggehend monumental, ansonsten etwas dünn klingt. Auch mit dem

Handling ist es nicht allzu weit her, weil man im hiesigen Wust aus Namen, Wappen und Menüs recht bald den Überblick verliert. Und wenn z.B. mal ausgerechnet der Heerführer vor Erschöpfung zusammenbricht und noch etliche Kilometer vor seinen Mannen hergeschoben wird, dann entbehrt das nicht einer gewissen, wenn auch unfreiwilligen Komik. Trotzdem werden Kenner der Midnight-Oldies nach etlichen Stunden der Einarbeitung mit Spielspaß belohnt; ob der Packung wohl deshalb auch PC-Versionen für Spätgeborene beiliegen? (mic)

Lords of Midnight Die Zitadelle

(Domark)

Nostalgischer Abschluß der klassischen Abenteuer-Trilogie.

GRAFIK	64%
SOUND	55%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	65%



63%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 50 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE32, Gravis Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

Prince Morkin



Durch die Wälder,
durch die Auen...

Das Verlies öffnet wieder seine Tore...

Dungeon Master™ II

THE LEGEND OF SKULLKEEP

Wer wagt es in die Unterwelt hinabzusteigen? In eine Welt voller dunkler und rätselhafter Verliese und Kerker, geheimnisumwitterter Dörfer und neuer, unheimlicher Kreaturen. Die Legende von Skullkeep wartet auf euch...



-neue dimensionssprengende, interaktive Handlungen zwischen Spieler, Charakteren und Kreaturen



-realistische Kampf-Action in Echtzeit



-unheimliche Sound-Effects und stimmungsvolle Hintergrundmusik

Interplay

DISTRIBUTED BY
AKKlaim
Entertainment GmbH

FTL

TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN: PC CD-ROM und Floppy: IBM und 100% kompatibel, 386DX/33 oder schneller, 4 MB Speicher (3 MB EMS), DOS 5.0 oder höher, VGA, unterstützt alle gängigen Soundkarten und eine Microsoft compatible Mouse. **MAC:** System 6.0.7. oder höher, 256 Farben 2,5 MB Speicher. **AMIGA:** Benötigt AMIGA 1200, 2000, 2500, 3000, 4000 mit Workbench 1.2

© 1994 Interplay Productions Ltd. and Software Heaven. Dungeon Master is a trademark of Software Heaven, Inc. All rights reserved.



Hier kocht der Chef?

Wer Millenniums „Daughter of Serpents“ mochte, wird auch dieses Wildwestabenteuer von Psygnosis mögen – kein Wunder, denn hier handelt es sich um eine weitere Tochter desselben Entwicklerteams.

Das Geschehen ist diesmal anno 1870 im Westernkaff

Silverload angesiedelt, wo man als Kopfgeldjäger ein entführtes Kind aufspüren soll; genau dies wollen allerdings böse Werwölfe verhindern!

Die bildweise umschaltenden und aus der Sicht des Spielers gezeigten Örtlichkeiten (Friedhof, Silbermine etc.) durchwandert man in Point & Click-

Der Wolf im Cowboy-Pelz

Manier per Maus und anklickbarer Übersichtskarte. Dabei aufgefundene Items landen im unübersichtlichen Inventory, von wo aus sie leider nur mühsam verwendet werden können. Multiple-Choice-Gespräche sowie schwierige Echtzeitschießereien fordern das Denk- und Reaktionsvermögen, während die mäßig komplizierten Rätsel eher aufgrund des umständlichen Objekt-Handlings Geduld erfordern. Erschwerend kommt hinzu, daß fast hinter jeder Ecke der Tod in Gestalt von nahezu unbesiegbaren Pelzträgern lauert, vor denen man auch nicht fliehen kann.

Lob hat sich dafür die akustische Umrahmung mit ihrer komplett eingedeutschten Sprachausgabe und den vor Atmosphäre tiefenden Gruselmelodien verdient. Wer also die spieltechnischen Schwächen in Kauf nimmt und mit leicht angestaubter, spärlich animierter Optik le-

ben kann, mag dennoch Gefallen an diesem „Werwestern“ finden. (md)

Silverload (Psygnosis)

Eigenwilliger, aber etwas altbackener Gruselwestern.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

68%
76%
59%
61%



63%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 6 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio, Adlib Gold
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Der „rauhe“ Umgangston

„Guilty“ handelte von Schuld bzw. Unschuld, jetzt läßt uns Divide by Zero sühnen. Die Besonderheit dabei: Der Umgangston ist so rau, daß dieses Adventure selbst im liberalen England erst ab 18 Jahren freigegeben wurde!

Hierzulande darf man allerdings

bereits ab sechs Jahren als gescheiterte Existenz den Tod seines Sohnes aufklären. Was die Steuerung betrifft, klappt das per Maus recht komfortabel und via Stick immer noch ganz erträglich – sofern man den richtigen Rechner hat: Ein 486 DX/33 reicht für die ein-

fallslose Grafik nicht aus, vielleicht weil das kreative Potential voll ins Intro investiert wurde? Und so darf man dank SVGA eben vielerlei Grautöne bewundern und sich fragen, wo die Details geblieben sind. Dazu passend gestalten sich die öden Dialoge, während die Gesprächspartner mit ein paar Pixelbewegungen so tun, als könnten sie sprechen. Das können sie auch, jedenfalls wenn man eine deutsche Sprachausgabe auf dem Niveau eines Vorschultheaters akzeptieren kann. Der „rauhe Umgangston“ ist gleichermaßen niveaulos, es sei denn, man steht auch auf Blondinenwitze und findet es spaßig, wenn andauernd nur dieselben Fragen gestellt werden können. Die gute Nachricht zum Schluß: Die Rätsel gehen in Ordnung.

Nun entscheide jeder selbst, ob ihm das als Kaufanreiz genug ist... (mm)

The Orion Conspiracy (Domark)

Der mißglückte Versuch eines etwas anderen Adventures.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

68%
60%
64%
36%



45%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386er, besser gleich ein 486 DX2/66
SPEICHER:	4 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE32, Adlib Gold, Roland MT-32, General Midi
EINGABE:	Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

jetzt 4x in Berlin

Neukölln - Jonasstraße 28/29
Steglitz - Bismarckstraße 63
Friedrichshain - Rigaer Str. 106
Spandau - Nonnendammallee 82
Coming soon: Media Point No. 5, 6, 7, ...

Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Sierra-Klassiker

komplett in deutsch auf PC Disk
zu unverändert günstigen Preisen!

Police Quest 4
Gabriel Knight
je 29,95

Sim City Enhanced

Das Kultspiel von Interplay
jetzt zum Mitnahmepreis in zwei
Versionen jeweils auf CD-ROM:

engl. Sprachausgabe 19,95

dt. Sprachausgabe 29,95

Unser Tip des Monats

Star Trek total!

Star Trek TNG: Final Unity

mit deutschen Untertiteln 99,95

Limitierte Special
Collector's Edition (engl.) 99,95

Star Trek 25th Anniversary

Die Jubiläums-Ausgabe auf CD-ROM

29,95

Anstoss

incl. World Cup Edition
zwei der besten Fußball-Manager
auf einer CD-ROM!

29,95

Aces Collection

Red Baron
Aces of the Pacific
Aces over Europe

komplett auf einer CD-ROM
incl. Missions zum ab-
soluten Hammerpreis!

49,95

Bitte
anschnallen!

Hi-Octane

Bullfrog's 3D-Rennspiel gibt's
jetzt und nur für kurze Zeit
zum absoluten Knüllerpreis!

CD-ROM 69,95

Terminal Velocity

Apogee präsentiert sein
neuestes 3D-Action-Spektakel
für CD-ROM und PC Disk

69,95

PC-Spiele

	CD	Disk
11th Hour	99,95 *	
1944 - Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
A4 Networks (dt.)	99,95	99,95
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Action Soccer (dt.)	69,95	
Air Power (dt.)	89,95 *	89,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Amerika 1861-65 - Civil War (dt.)	89,95	
Apache Longbow	99,95 *	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Asterix - Die große Reise (dt.)	79,95	
Atlas (dt.)		59,95
Aufschwung Ost (dt.)	79,95	39,95
Battle Bugs (dt.)	AKTIONSPREIS 39,95	49,95
Bling! (dt.)	79,95	79,95
Bioforce (dt.)	99,95	
Bolo	99,95 *	
Brett Hull Hockey '95	79,95	
Burning Steel 3	89,95	
Chaos Control	79,95	
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
Command & Conquer (US / dt.)	je 99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusade (dt.)	89,95 *	89,95 *
Cyberia (dt.)	99,95	
Daedalus Encounter (dt.)	99,95	
Dark Forces (dt.)	AKTIONSPR. 79,95	
Dark Universe (dt.)	89,95	
Das Amt	99,95	89,95
Der Meister (dt.)	59,95	59,95
Der Reeder (dt.)	79,95	
Descent	79,95	89,95
Die total verr. Rallye/mit Pad	59,95/69,95	
Discworld	89,95	79,95
Dungeon Master 2	89,95 *	89,95 *
Earthsiege Expansion Pack	49,95	49,95
EA Sports Rugby	89,95	
Elite 3 (1st Encounters, dt.)	79,95	79,95
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight Commander 2 (dt.)	69,95 *	
Flight of the Amazon Queen	89,95	89,95
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Unlimited (dt.)	89,95	
FX-Fighter	89,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hardball 4	89,95	89,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)	89,95	89,95
Hattrick (Ikarien)	99,95	89,95
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
Hi-Octane (dt.)	AKTIONSPREIS 69,95	
Höhlenwelt Säge	89,95	
Hollywood Pictures	79,95	79,95
Hugo		69,95
Inca 1&2 Collection (dt.)	69,95	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Jagged Alliance (dt.)	99,95 *	99,95 *
Kaiser Deluxe	69,95	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Knights of Xentar	89,95 *	
Krypton Egg (dt.)	39,95	
Larry 1-6 Collection	komplett	89,95
Last Dynasty (dt.)		89,95
Legions		69,95
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	

PC-Spiele

	CD	Disk
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Lemmings 3D	79,95 *	
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner	89,95	69,95
Lost Eden (dt.)	79,95	
Machiavelli - The Prince (dt.)	89,95	
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic the Gathering	99,95 *	
Maniac Mansion 2 (dt.)	79,95	69,95
Marco Polo	79,95 *	
Master of Magic (dt.)	99,95	99,95
Mechwarrior 2	89,95 *	89,95 *
Micro Machines 2	79,95	79,95
Myst (dt.)	69,95	
Nascar Racing	89,95	49,95
Nascar Racing Track Pack	39,95	39,95
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
Nectaris		49,95
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis (dt.)	99,95	
Perfect General 2	79,95	
Perfect Pinball	29,95	
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pinball Mania		49,95
Pinball Wizard 2000	69,95 *	
Pizza Connection		89,95
PowerHouse (dt.)	59,95	
Prisoner of Ice (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 - Stone Prophet	89,95	
Ring der Niebelungen (dt.)	79,95	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 (dt.)	79,95 *	79,95 *
Slipstream 5000	79,95	79,95
Space Quest 6 (dt.)	79,95 *	
Star Trek TNG: Final Unity (dt.)	99,95	
Star Trek TNG: Final Unity Coll. Ed.	99,95	
Sternschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	99,95 *	
SuperKarts	AKTIONSPREIS 79,95	89,95
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
Tank Commander (dt.)	89,95	
Terminal Velocity	69,95 *	69,95 *
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
Transport Tycoon World Editor		39,95
Tuneland (dt.)	79,95	
Under a Killing Moon	AKTION! 69,95	
US Navy Fighter (dt.)	99,95	
USS Ticonderoga	89,95 *	
Virtua Chess (dt.)	89,95	

PC-Spiele

	CD	Disk
Virtual Pool	89,95	
Vollgas - Full Throttle (dt.)	89,95 *	
Vortex - Quantum Gate 2	89,95	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Warriors (dt.)	79,95	79,95
Whales Voyage 2	89,95 *	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Woodruff & Schnibbe of Azimuth	79,95	
X-COM - Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95
PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
1942 Pacific Air War	69,95	29,95
7th Guest	19,95	
Alien Legacy		29,95
Alone in the Dark 1 (dt.)	29,95	
Alone in the Dark 2 (dt.)		29,95
Anstoss - Anstoss World Cup Ed.	29,95	
Battle Isle 2 (dt.)	49,95	39,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	29,95	
Beneath A Steel Sky	19,95	19,95
Blackhawk	AKTIONSPREIS 49,95	
Burning Steel 2 (engl.)		29,95
Burntime (dt.)	29,95	
Buzz Aldrin's Race into Space	19,95	
Chaos Engine (dt.)		29,95
Cyberia (e.)	SONDERPOSTEN 49,95	
Cyberwar (dt.)	SONDERPOSTEN 39,95	
Dark Sun 2 (e.d.A.)		19,95
Das Schwarze Auge 1 (dt.)	39,95	39,95
Der Patrizier (dt.)	39,95	49,95
Die Siedler (dt.)	49,95	
Diggers	19,95	
Dragonsphere	39,95	
Dune 2 (CD=dt. / Disk=engl.)	39,95	29,95
EarthSiege		29,95
Eco Quest	19,95	
F-14 Fleet Defender	69,95	29,95
Fields of Glory (dt.)	39,95	39,95
Flugsimulator 5.0 (dt.) SONDERP.	39,95	
Formula 1 Grand Prix	39,95	39,95
Freddy Pharkas	39,95	
Gabriel Knight (dt.)	29,95	
Goblins 2	19,95	
Great Courts 2	29,95	29,95
Gunship 2000	39,95	39,95
Heimdall 2	29,95	29,95
Humans 1+2	19,95	
IndyCar Racing	19,95	
Inferno (dt.)	AKTIONSPREIS 39,95	
Ishar 1 (dt.)	19,95	19,95
Ishar 2 (dt.)	29,95	29,95
Ishar 3	39,95	
King's Quest 6 (dt.)		29,95
Lands of Lore (dt.)	29,95	
Legend of Kyrandia 2 (dt.)	29,95	19,95
Man Enough	19,95	
Master of Orion (dt.)	39,95	29,95
Megarace	29,95	
MegaLoMania	29,95	
Menzoberranzan (e.d.A.)		19,95

PC-Preishits (solange Vorrat)

	CD	Disk
Microcosm	29,95	
Michael Jordan in Flight	29,95	
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95	je 39,95
North & South	29,95	29,95
Oldtimer (dt.)	39,95	49,95
Panzer General (e.d.A.)	29,95	
Pirates Gold (dt.)	39,95	39,95
Police Quest 4 (dt.)		29,95
Populous 2 + Powermonger	29,95	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		29,95
Rebel Assault (engl./e.d.A.)	39,95/59,95	
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Return to Zork	39,95	
Shadow Caster	29,95	
Sim City Enhanced (e.d.A./k.dt.)	19,95/29,95	
Simon the Sorcerer (dt.)	39,95	39,95
SSN 21 Seawolf (dt.)	29,95	49,95
Star Trek - 25th Anniversary	29,95	
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 (dt.)	29,95	39,95
Summer+Winter Challenge	29,95	
Syndicate Plus (dt.)	29,95	
Taskforce 1942	39,95	39,95
T.F.X.	SONDERPOSTEN	39,95
Transarctica	19,95	19,95
U.F.O. - Enemy Unknown (dt.)	29,95	
Ultima 7 (dt.)		39,95
Wing Commander 2	29,95	
Wings of Glory SONDERPOSTEN	39,95	
Wizardry 6+7 (dt.)	29,95	

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	199,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Soundblaster AWE 32 Value Edition	359,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis Joystick	ab 49,95
Advanced Gravis Joystick "Firebird"	129,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!
Versandkosten:
Vorkasse: 6,95 DM - Kreditkarte: 9,95 DM
Nachnahme: 9,95 DM + 3,- NN-Gebühr der Post
ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,- DM

Kreditkarten ...

der einfachste und bequemste Weg
für Ihre Versandbestellung:
Anrufen, Kartennummer und Gültigkeits-
datum durchgeben und Ihre Bestellung
geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.

Bestellannahme

Telefon (030) 794 72 111

Telefax (030) 794 72 199

Neue Versandanschrift!

Media Point Vertriebs GmbH

Bismarckstraße 63

12169 Berlin (Steglitz)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

SPACE QUEST 6

Roger Wilco in The Spinal Frontier

Über zwei Jahre mußte Sierras Raumkosmetiker Roger Wilco auf seinen sechsten Auftritt warten, jetzt kehrt der Kult-Abenteurer zurück – und es darf wieder gelacht werden, bis die Milchstraße sauer ist!

Anno 1987 startete das Programmierduo Mark Crowe & Scott Murphy mit „Space Quest“ die abgedrehteste Adventure-Serie diesseits des Spiralnebels – von deren Qualität über eine Million verkaufter Spiele zeugen. Zwar hat sich Mark Crowe inzwischen von der Weltraumsaga verabschiedet, aber mit Josh Mandel („Freddy Pharkas“) wurde ein vollwertiger Ersatzmann verpflichtet. Und so hat der kosmische Saubermann Roger Wilco nichts von seinem Humor verloren:

Das am Ende des Vorgängers auf unlautere Weise erschlichene Kommando über einen Müllfrachter verliert unser Held hier allerdings bereits im Intro wieder; jetzt soll er seine gerechte Strafe auf dem Vergnügungsplaneten Polysorbate verbüßen. Aber natürlich hält es den umtriebigen Burschen dort nicht lange, denn der Spieler darf ihn auf ein Spaceshuttle, eine Raumstation, in den Cyberspace und zu guter Letzt sogar (auf Mikrobengröße geschrumpft) in den Körper seiner alten Freundin Stellar Santiago begleiten...

Mittels fünf anklickbarer bzw. per rechter Maustaste abrufbarer Verben wird Roger durch teils etwas zögerlich scrollende, teils bildweise umschaltende SVGA-Locations

gelotst, in denen es vor witzigen Anspielungen auf das SF-Genre mal wieder nur so wimmelt. An Knobelkost wartet das Übliche; also etwa Multiple-choice-Plaudereien in Sprachausgabe mit Menschen, Aliens und Robotern, das Absuchen der sehr detailreichen Grafiken nach teils stecknadelkleinen Gegenständen zwecks späterer Benutzung, kleinere Echtzeit-Aktionen und überwiegend recht knackige Rätsel. Dazu kommen ein paar launige Subspiele wie z.B. eine köstliche



FEET EYES HANDS MOUTH POCKETS HELP CONTROL

Your words are so unspectacular, nature doesn't even see fit to grant it an echo.

Videoten bei der Arbeit

Persiflage auf „Street Fighter 2“.

An Abwechslung und Lachsalven herrscht somit kein Mangel, allerdings hätten die Animationen ruhig etwas aufwendiger und das Handling etwas umgänglicher ausfallen dürfen. Fans der Serie werden darüber aber gerne hinweggrinsen, zumal der Gag-Faktor

hoch, die Begleitmusik passend und die Kommentare aus dem Off zu jeder Aktion eine nette Idee sind. Übrigens läuft die Futuro-Comedy auch unter „Windows 3.1“ sowie „Windows 95“ und wird demnächst in einer komplett deutschen Version zu haben sein. (md)

Space Quest 6 (Sierra)

Die neue Folge der Kultserie – ein Fall für Fans abgedrehter SF-Parodien.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
80%
69%
82%



78%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 SX

SPEICHER: 8 MB RAM, 1-40 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Soundblaster, Pro Audio, General Midi

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplette deutsch



Ein zweideutiges Angebot...



Eine üble Spelunke

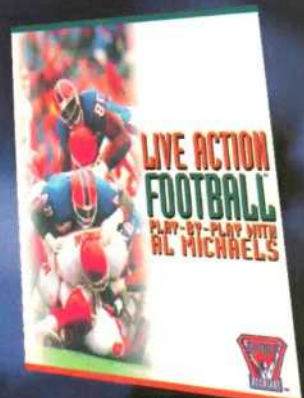
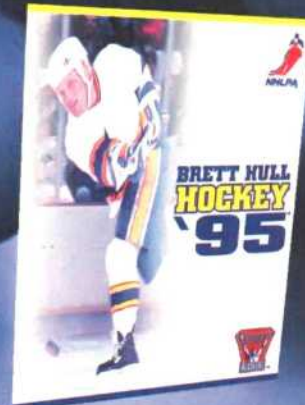
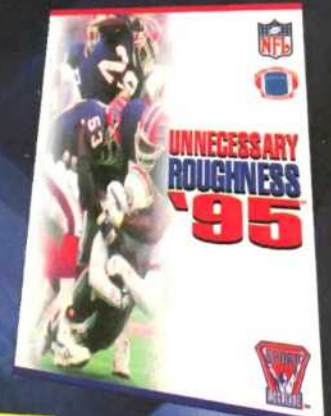
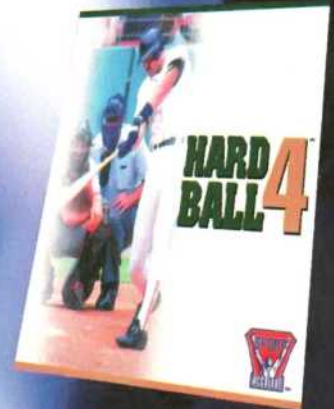
SPORT IST MORD!

Zugegeben: American Football, Eishockey und Baseball sind kein Kinderspiel. Doch statt blauer Flecken, Bänderdehnung, Schweiß und Muskelzerrungen genießen Sie zu Hause actiongeladene Spannung, faszinierenden Spaß und amerikanischen Sport der Sonderklasse. **Hardball 4**, das wirklich perfekte Baseballspiel. **Unnecessary Roughness '95**, Profi-Football mit über 1400 Stars der amerikanischen Profi-Liga NFL. **Brett Hull Hockey '95** mit den Helden der NHLPA. Die äußerst reale Simulation **Live Action Football** mit digitalen Videosequenzen, die einer Live-Übertragung in nichts nachstehen. Für alle, die gewinnen wollen, gibt es ab sofort die Herausforderung American Sport auf PC CD-ROM und auf PC. Alle Spiele haben ein deutsches Handbuch. **READY, STEADY, GO** mit den amerikanischen Superspielen!

Hotline: Dienstag und Donnerstag, 15-18 Uhr, 040 / 278 55 306

PC

PC CD-ROM



Nur PC CD-ROM



BASEBALL AT IT'S BEST!

PROFI-FOOTBALL HAUTNAH!

HART AN DER BANDE!

WIE EINE LIVE-ÜBERTRAGUNG!



WARNER
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT

Die Gute-Nacht-Geschichte

KINGDOM

The Far Reaches

Ein „märchenhaftes Abenteuer für die ganze Familie“ wollte Interplay hier abliefern, wie nett. Bloß nehmen vor dieser müden Schillerschleibe Opa und Enkel wohl gemeinsam Reißaus...

Inhaltlich schlägt sich Zauberberhling Lathan so mit den üblichen Problemen eines Fantasy-Adventures herum: magische Relikte finden, einem Bösewicht das Handwerk legen und eine hübsche Prinzessin befreien. Doch letztlich muß er dazu bloß die Reihenfolge herausknobeln, in der die Locations via Übersichtskarte bereist werden wollen. Manche der Anlaufstellen sollte man jedoch trotz Speicher-

möglichkeit tunlichst meiden; ab und an kostet nämlich schon ein einziger unüberlegter Schritt eines der drei Heldenleben!

Nach der Ankunft am gewählten Ort wird eine kurze Zeichentricksequenz eingespielt – falls man der englischen Sprachausgabe dabei nicht auf Anhieb alle wichtigen Hinweise entnehmen konnte, hilft ein Griff zur Replay-Option. Ja, und hin und

wieder kann man sogar auf den Screen klicken, um an bestimmte Stellen zu gelangen oder einen Gegenstand abzugreifen. Die am unteren Bildrand aufgeführten Waffen, Items oder Zaubersprüche müssen dann zur richtigen Zeit am richtigen Ort benutzt werden, und das mitunter gegen die Sanduhr.

Die nett animierte Comic-Grafik (im zu kleinen Fenster) geht klar, der Sound ebenso. Fehlt eigentlich nur noch ein Gameplay, das diesen Namen

auch verdient...
(st)



Wie „Dragon's Lair“ im Taschenformat

Kingdom: The Far Reaches (Interplay)

Fantasy-Abenteuer für Faule.

GRAFIK	69%
SOUND	72%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	38%



44%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	2 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Pro Audio Spectrum
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



Das Spiel für Videoten

JOHNNY MNEMONIC

Hier wartet das Paradebeispiel, wie ein interaktiver Spielfilm nicht aussehen darf – so toll kann eine SF-Story ja gar nicht sein, daß sie ohne Gameplay einen Cyberpunk aus der Matrix lockt!

Besagte Story basiert übrigens auf einer Kurzgeschichte von William Gibson: Johnny ist eine Art wandelnder Massenspeicher, der dank spezieller Implantate als Datenbote arbeitet, bis sich plötzlich Ganoven für seine 320 Gigabyte im Kopf interessieren. Letzteren soll ihm der Spieler nun aus der Schlinge ziehen...

Wenn die Videosequenzen unter „Windows“ nicht im Taschenformat über den Bild-

schirm flimmern sollen, sind die Hardwareanforderungen dabei gigantisch, denn ohne Pentium, Quadrospeed-Laufwerk und 16 MB RAM wird das Abenteuer zur Diashow. Minimal sind dagegen die Möglichkeiten des Spielers, der sich nur per Ziffernblock nach links, rechts oder vorne

bewegen, über die Eingabetauste Items aufnehmen und unsägliche Prügel-Einlagen absolvieren kann – durch schlichtes Ausprobieren ist da ein Schema wie „enter, 8, 1, 3, 3“ herauszufriemeln, das noch dazu nur an bestimmten Stellen abgespeichert werden darf! Auch wenn die Präsentation grundsätzlich in Ordnung geht und Ihr den Titel vielleicht schon aus dem Kino kennt, versteht sich der Test somit als Warnung – weshalb er auch hier und nicht bei den übrigen

„Spiel-Filmen“ weiter hinten im Heft zu finden ist.
(st)



Johnny,
go home!

Johnny Mnemonic (Propaganda Code/ Sony Imagesoft)

Interpassives Cyberpunk-Abenteuer.

GRAFIK	72%
SOUND	67%
STEUERUNG	32%
MOTIVATION	13%



19%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Masochisten
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX2/66
SPEICHER:	8 MB, 2 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Soundkarten
EINGABE:	Tastatur
AUSGABE:	Komplett englisch



Dungeon Master II

Die Programmierer des legendären Rollis „Dungeon Master“ nennen sich FTL, was für „Faster than Light“ steht – und tatsächlich haben die Überlichtschnellen ja auch kaum ein halbes Jahrzehnt für die Fortsetzung benötigt...



Dinos im Rollenspiel-Saurier



Was wäre ein Dungeon ohne Fledermäuse?

Mit ihrem betagten Schritt-für-Schritt-System hinkt die neu aufgelegte Kerker-Legende den moderneren Kollegen seit „Ultima Underworld“ denn auch grafisch deutlich hinterher, da beißt die nachträgliche Erweiterung auf 256 Farben keinen Faden ab. Selbst der sprichwörtliche FTL-Perfektionismus kann kaum als Entschuldigung akzeptiert werden: Die Erfinder des Echtzeit-Rollenspiels haben schlicht und ergreifend den Anschluß verpaßt! Schade, denn im zweiten Teil der Saga warten nicht nur unzählige Dungeons, sondern auch begehbare Türme und eine Außenwelt mit Wind und Wetter auf die vierköpfige Party. Nach ihrer anfänglichen Auswahl dürfen die Helden mit einem leicht verbesserten Magiesystem um Erfahrungspunkte rangeln, so wie der Kampf gegen die Monster nun noch mehr strategisches Geschick verlangt – enge Gänge sind passé, man kann den Feind jetzt von allen Seiten attackieren, während der schon mal die Flucht ergreift, um Hilfe zu holen. In der Praxis sorgt die Drehbar-

keit der Spielfiguren aber eher für Verwirrung, dazu sind der Kompaß und das Automapping nicht eben komfortabel ausgefallen. Und stilvolle Plaudereien (vielleicht gar mit Sprachausgabe) sucht man selbst in den Shops vergebens, wohl wegen der internationalen Verständlichkeit werden hier bloß die Münzen auf den Tisch des Hauses geknallt.

Daß die Atmosphäre trotzdem nicht so übel ist, liegt am hervorragenden Gruselsoundtrack und dem handlungsintensiven Verlauf des Spiels; grafisch befindet sich Dungeon Master

II dagegen etwa auf dem Stand des längst als Budgettitel erhältlichen „Lands of Lore“. Wer sich selbst zur alten Rolli-Garde zählt, sollte zudem bedenken, daß dieses nostalgische Vergnügen mit einem arg herben Schwierigkeitsgrad zu bezahlen ist, der es für jüngere Abenteuerer nahezu unspielbar macht. Aber die werden an dem Museumsstück ohnehin kaum interessiert sein, FTL und Interplay müssen diesmal mit einer alten Binsenweisheit kämpfen: Wer zu spät kommt, den bestraft das Leben! (mm)



Noch wie in der guten alten Zeit: das Inventory

Dungeon Master II (Interplay/FTL)

Weitgehend veralteter Nachfolger zum Rollenspiel-Klassiker.

GRAFIK	62%
SOUND	79%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	66%



67%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Experten
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD (Disk-Version in Vorbereitung)

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/33, empfohlen sei ein 486 DX/50

SPEICHER: 4 MB RAM, 15 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16, Pro Audio

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Komplett englisch (deutsche Version in Vorbereitung)



Einer der neu errichteten Shops



Sogar Blümchen gibt's zu kaufen...



SWEET EMOTIONS

Das Motto der Girls auf dieser CD lautet: „Touch and feel me!“ Die Mädchen heizen einem ganz schön ein, und die Kombination mit der hervorragenden Musik läßt eine sehr stimulierende Atmosphäre entstehen. Hier ist der Genießer gefragt, der es einfach mag, wenn's so richtig knistert.

CD nur

DM 98,00



PC oder MAC mit CD-ROM XA-Drive und MPEG Dekompressionsboard oder CompuDesk Multifunktional CD Player, Philips CD-i Player, Panasonic 3DO (mit Digital-Video-Cardridge) sowie handelsübliche white book CD-Player.



BYTE-ME Sexy Video Roulette

Nur mit etwas Glück und Geschick können Sie bei diesem Spiel gewinnen. Ihre Mitspieler sind bei diesem Multimedia-Roulette-Spiel fünf hübsche Mädchen, die Sie so richtig abzocken sollen. Haben die Mädchen kein Geld mehr zum Mitspielen, verkaufen sie ein Kleidungsstück nach dem anderen an Sie. Und wenn die Mädchen erst alle Hüllen fallen gelassen haben, wird es erst richtig heiß.

CD nur

DM 49,00



BYTE-ME

Sexy Pin-up's, vol. 1

Diese CD-ROM enthält über 260 MB erotische Bilder von Top-Models in sehr guter Fotoqualität. Insgesamt enthält diese CD über 1.600 einzelne Fotos. Mit der mitgelieferten Windows-Software TrueBase können Sie einfach und komfortabel eigene Diashows und Foto-Kataloge erstellen. Fertige Kataloge und Diashows befinden sich bereits auf der CD-ROM. Sie werden Augen machen!

CD nur

DM 29,00



DISCO DANCER'S - Erotik in deutschen Diskotheken

Was spielt sich in deutschen Diskotheken wirklich ab? Was macht hübschen Mädchen dort wirklich Spaß? Diese CD zeigt Ihnen die nackte Wahrheit. Erleben Sie hautnah den puren Sex mit vielen schönen Mädchen, tollen Striptease-Shows und verrückten Spielen.

CD nur

DM 98,00



PC oder Apple Macintosh mit CD-ROM Laufwerk (white book fähig) und MPEG Decoderkarte oder Philips CD-i Player sowie handelsübliche Video-CD Abspielgeräte

VIDEO-JET Multifunktional CD-Player

Op Video-CD, CD-i oder Audio-CD, der VIDEO-JET sorgt für einen bedienerfreundlichen multifunktionalen CD-Genuß. Einfach mitbestellen, und der Spaß kann losgehen...

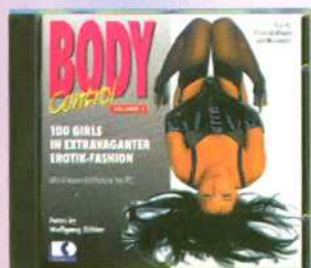
... für nur

DM 699,00



Girls, Girls, Girls...

3DModels	49,00
Amazona Woman	39,95
American Dream Girls	49,90
American Girls 1	59,95
American Girls 2	59,95
Bangkok 31	29,95
Beverly Hills Beautiful Bodies Vol. I und Vol. II	je 39,95
Big in Japan	39,90
Biker Babes	59,95
Blond Bombshells	39,95
Blondinen	19,90



Body Control Vol. 1 49,95

100 Fotos von Mädchen, die in ihrer extravaganten Erotik-Fashion einfach super-sexy sind. Der renommierte Fotograf Wolfgang Eichler hat hier Ästhetik mit prickelnder Erotik gepaart.

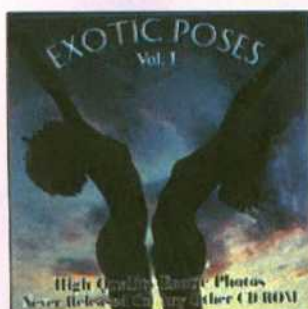
Bodyart Portfolio	99,00
Busen ohne Blusen	39,90
Busties No. 1	49,00
Byte me Sexy Games I	29,00
Byte me Sexy Video Roulette	49,00
Candy 1 + 2	je 79,00
Candy Extra	79,00
Catch & Oil 666 x Erotik	69,00
Celebrity Nudes	89,00



Covergirl '95 49,00
Die wunderschönen Mädchen schonen auf eine extrem anregende Art Ihren Bildschirm und verzaubern bei jeder Pause Ihren PC in ein Erotik-Abenteuer.

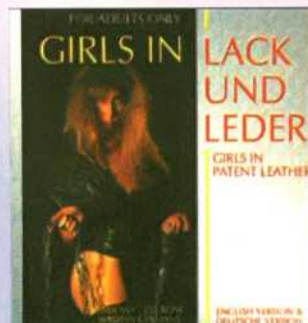
Covergirls	39,95
Damen-Direkt-Kontakt CD	85,00
Die flotten Teens von Mallorca	39,90
Disco Dancer's Erotik in deutschen Diskotheken	98,00
Ein Band für die Liebe	29,00
Erotic Art	39,95
Erotic Blue	39,95
Erotic Dreams	39,95
Erotic Dreams II	79,00
Erotic Fantasies Vol. I	19,90
Erotic Film Sensation Vol. I, Vol. II	je 39,95

Erotic Poses I 59,95
Exotic Poses I ist genau die richtige CD für Freunde der erotischen Kunst. Hier wird nicht plump auf nackte Tatsachen verwiesen, sondern die Phantasie des Betrachters angeregt.



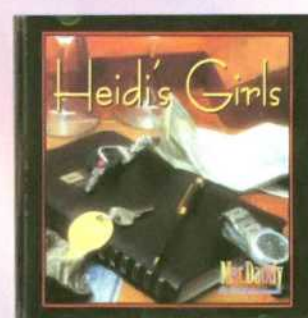
Erotica	29,95
Erotik Games -Part two-	39,90
Erotischer Städteführer -Teil 1-	39,90
Erstkontakt	85,00
Extreme Hot Erotik	49,95

Extreme Hot Leather Ladies	49,95
Foxy Boxing Show	79,95
Funny Girls Vol. I	39,95
Girls on CD Vol. I, Vol. II	je 29,95
Girls & Cars	49,95
Girls '95	49,95
Girls at the Beach	69,90



Girls in Lack & Leder 89,00
Die Damen -knallhart in Lack und Leder gepackt- zeigen Ihnen, wo es lang geht.

Girls in Paradise	59,00
Girls of Hamburg	39,90
Girls on Hot Rods	39,95
Hautnah Vol. I	29,90



Heidi's Girls 89,00
Hoherotische Aufnahmen von amerikanischen Frauen, die was für Kenner der Erotik-Szene sind. Diese CD wurde sehr ästhetisch produziert.

Heidi's Girls the X Volume	89,00
Hot Girls 1 + 2	je 39,95
Hot Pack I - 5 CDs	99,00
Hot Pack II - 3 CDs	69,00
Hot Pack III - 5 CDs	99,00
Kerstine Wendorf Special	39,95
LA Lust	59,00
Leather Chains	59,95
Mädchen & Motoren	39,90
Mädchen aus Deutschland	49,95
My favourite Girls	19,95
My private Photo Collection	29,95
Naughty Butt Nice	79,00



Penthouse Interactive 169,00
Hier ist Mitmachen angesagt, denn diese CD bietet Ihnen die Möglichkeit, selbst die Rolle eines Penthouse-Fotografen zu übernehmen. Wenn Sie der Meinung sind, daß das Model gerade jetzt besonders heiß ist - schießen Sie ein Foto.

Play with me Céline - Februar '95	39,95
Play with me Doreen - März '95	39,95
Pretty Woman Céline	39,95
Queens of Eurotic's Vol. I, + Vol. 2	je 49,00
Reise der Lust Vol. I, Vol. II, Vol. III	je 29,95



Rubbers Phantasies 129,00
Der weltbekannte Playboy-Fotograf Jo Hammar zeigt hier exklusiv eine phantastische Auswahl seiner besten Rubber-Erotik-Fotos. Faszinierende Gum-

mi- und Latex-Kleidung auf viel nackter Haut lassen das Herz von Erotik-Kennern höher schlagen.

Schöner lieben	29,95
SELECT-A-PET	119,00
Sensuous Girls in 3-D	39,95
Sexy - Folge Nr. 1	39,90
Sexy Acts Vol. I, Vol. II, Vol. III	je 9,95
Sexy Memo Teresa Special	79,95
Sexy Ostern	29,00
Sexy Secretary	39,95
Strip Machine	39,00
Strip-Poker!	39,00
Stripping Hot Girls	49,95
Super Girls Vol. 1 + 2	je 49,95
Super-Girls '95 - CD-ROM Kalender	69,90
Sweet Emotions	98,00
Swinging' Balloons	59,95
Tabloid Beauties	99,00
Teenage Lovers	59,95
The Asian Palate	59,95
The Best of Sexy Moments	39,90
The Mark of Zara	59,95



The Woman of Playboy
Multimedia Screen Saver 79,00
Als Erotik-Liebhaber können Sie Ihr Geld wohl kaum besser anlegen, denn auf dieser CD werden Ihnen Fotos, Videos, Cartoons und Kunst aus fünf Jahrzehnten Playboy geboten. Der besondere Bonbon: Es sind alle Cover der bisher erschienenen Playboy-Ausgaben enthalten!

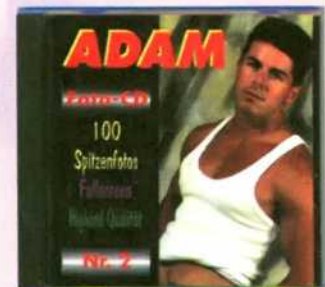
TIC TAC TOE - Das Magazin Vol. I	29,95
TZ-Strip Black Jack	39,00
Vibration 1 + 2	je 79,00

Vibration Extra	79,00
Video-Girls Vol. I, Vol. II	je 49,95

XXL Girls	49,95
Young Girls Private	49,95

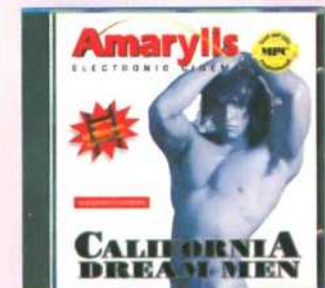
Gays, Gays, Gays...

A Gay Man's Save Sex Guide	89,00
----------------------------	-------



Adam -Photo CD Nr. 2- 89,00
Diese CD zeichnet sich durch ihre hervorragende Bildqualität aus. Wenn Sie auf Ihrem PC ein Viewer-Programm installiert haben oder sogar stolzer Besitzer eines Photo-CD Players sind, dann sollten Sie sich diese schönen Männerkörper nicht entgehen lassen.

Bad Boys	39,95
----------	-------



California Dream Men 69,90
Mit dem alten Vorurteil, daß Erotik und Sinnlichkeit nur von hübschen Mädchen ausgeht, haben diese Boys schon lange aufgeräumt. Das digitale Video mit einer Spieldauer von über 40 Minuten ist sehenswert.

Don & Adonis -Photo CD Nr. 1-	89,00
Dream Boys	39,95
Mark	107,00

BESTELLCOUPON

Menge	Produktname	Einzelpreis	Gesamtpreis

Versandkosten DM 8,00 oder kostenfrei
Lieferung ab Warenwert DM 200,00.

Name: _____ Straße: _____
PLZ/Ort: _____ Telefon: _____

Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ Visa-Card ☐ V-Scheck liegt anbei

Kreditkarten-Nr. (16-stellig): _____

Gültig bis: _____ Inhaber (falls abweichend): _____

Datum: _____ Unterschrift: _____

☐ Ich möchte in Zukunft Ihren kostenlosen EROTIK CD-ROM KATALOG erhalten.

Sie haben Fragen zu den Systemvoraussetzungen? Rufen Sie uns einfach an.

**KOSTENFREIES
BESTELLTELEFON:**

0130 / 114 645

**unser Bestellfax:
030 / 5 10 10 54**

exOTIKA

EXOTIKA GmbH
Postfach 319
10265 Berlin - Friedrichsfelde 3



Bezahlen Sie bequem
per VISA-Card!

Alle Preise in DM. Druckfehler, Preisänderungen und Irrtum vorbehalten.



Einmal mehr ziehen geistlose Kleingeister durch das Land, um die Ungeister von Zensur und Puritanismus zu beschwören – wenig begeisternd, was? Aber ich mache meine geistige Gesundheit weiterhin eisern von Euren schriftlichen Geistesblitzen abhängig!

HAUT DEN LUCAS

Ich möchte mal eine neue Diskussion starten, und zwar geht es um Lucas Arts bzw. „Vollgas“ – ich habe mir das Game nämlich zugelegt, ohne vorher Testberichte und dergleichen gelesen zu haben, denn schließlich konnte man Lucas-Soft bisher ja quasi blind kaufen. Tja, Grafik und Sound waren denn auch wie gewohnt schier umwerfend, und auch die einfallsreiche Story geht in Ordnung. Aber diese Rätsel: teilweise so simpel, daß man nicht drauf kommt, dann wieder völlig unlogisch! Und von den Actionsequenzen will ich gar nicht erst reden; da wünscht man sich wirklich die Zeiten von „Monkey Island“ zurück...

Na schön, wirklich schlecht ist das Game natürlich keineswegs, aber es liegt eben doch deutlich unter dem Niveau früherer Spiele der Lucas-Company. Oder gibt es unter den Lesern welche, die das anders sehen?

fragt Holger Nitschke aus Bockhorn.

Habe ich es Euch nicht immer und immer wieder gesagt: Erst den Test lesen und dann kaufen – nicht umgekehrt! Da schreibt man sich die Ketten rostig, und wozu?

Grummelig, Dein Volltrott... äh, Ghost

DER MAXIST

1) Nachdem ich das neueste „Pro & Contra“ gelesen habe, möchte ich Euch mal kurz mitteilen, daß Max recht hat: Ein Spiel mit guter Grafik und gutem Sound mag trotzdem insgesamt mäßig sein, wie auch umgekehrt Games mit zweifelhafter Präsentation viel Spielwitz aufweisen können.

2) Neulich war ich mit mei-

nen Freunden in England, und natürlich stürmten wir bei der Gelegenheit gleich mal einen Spiele-Shop. Dort durften wir dann staunen, denn Titel wie „Kyrandia 3“ oder „System Shock“ kosteten höchstens einen Fuffi! Und andere Top-Soft wie „Vollgas“, „Sim Tower“ oder „Star Trek: Next Generation“ war hier bereits zu haben, während wir bei uns noch darbtten – wieso das?

3) Sind „kurze“ Spiele wie „Sam & Max“ oder „Vollgas“ jetzt die neue Mode bei Lucas Arts? Und hat „Vollgas“ wenigstens eine feine Sprachausgabe wie etwa „Maniac Mansion 2“, oder wurde wieder mal geschlampt?

4) Wie lange ist mein DX2/66 mit 8 MB und Double-speed CD-ROM eigentlich noch gesellschaftsfähig? Ist derweil ein P90 mit 16 MB tatsächlich schon angesagt?!

5) Welcher Fußball-Manager ist jetzt eigentlich der beste: „Hattrick“, „Bundi Hattrick“ oder „Anstoß“?

6) Zum Schluß eine Anregung: Schafft das PC-Parlament ab und bringt statt dessen ein Sport-Postspiel wie den Kicker-Cup im Amiga Joker!

erteilt uns Jörg Helbig aus Bottrop die gelbe Karte.

1) Wow, auf einer Wellenlänge mit den Binsenweisheiten von Mäxchen! Aber Ihr habt ja sooo recht.

2) Ähnlich wie Filme werden Spiele im Ursprungsland (oder zumindest einem Country der gleichen Zunge) zuerst veröffentlicht, weil da Zeitraubendes wie Lizenzverhandlungen, Transport und Übersetzung wegfällt – wodurch bei uns brandneue Software dort auch nicht mehr so neu ist und vielleicht bereits zum herabgesetzten

Preis angeboten wird. Von den nicht vorhandenen Zusatzkosten für Lizenzgebühren, Transport und Übersetzung ganz zu schweigen...

3) Zugunsten der Präsentation verkürzte Abenteuer scheinen tatsächlich im Trend zu liegen. Eine positive Nebenwirkung: Die Sprachausgabe des Biker-Adventures ist absolut genial!

4) Sorry, aber als technologische Speerspitze geht Dein Rechner heutzutage nun wirklich nicht mehr durch – schon eher als unteres Ende der Fahnenstange. Aber auch mit einer kurzen Stange läßt sich noch ein Weilchen lang die Welt der Spiele aushebeln!

5) In Sachen Präsentation ist „Anstoß“ Trumpf, Einsteiger sollten zu „Hattrick“ greifen, und der „Bundi Hattrick“ bringt am meisten Komplexität ins Stadion.

6) Um mich als Parteivor-schwebenden abzuwählen, brauchst Du schon eine demokratische Mehrheit! So um die 100.000 (Leser-) Stimmen würde ich mal schätzen...

Völlig unsportlich, Dein Ghost

MAD MAX

Über Euer „Pro & Contra“ im vorigen Heft habe ich mich doch etwas gewundert: Sicherlich kann man bezüglich „Lost Eden“ dieser oder jener Meinung sein, aber wie soll ich dazu was sagen? Als normaler Zocker kauft man sich seine Games doch ohnehin nach den Testberichten – und die sind hier ja ganz allgemein nicht besonders wunderbar ausgefallen. Ganz davon abgesehen ist mir immer noch unklar, wie man den Spielspaß in Prozenten ausrechnet...

klagt Björn Sievers aus Germering.

Wer hat Dich eigentlich gefragt, wieso solltest Du etwas dazu sagen? Max hat doch bereits alles gesagt, also bleistiftsweise, daß Freunde einer besonders schicken Präsentation trotz der mäßigen Gesamtnote in Virgins Dino-Paradies glücklich werden können. Soviel zum Sinn dieser Rubrik, jetzt zu den Prozentbewertungen: Kennst Du ein System, das bei Bedarf differenziertere Noten ermöglicht? Es lebe der kleine Unterschied, Dein Ghost

BAD MAX

Es ist zwar schon ein Weilchen her, aber dank Eures Artikels „Was tun, wenn das Spiel nicht laufen mag?“ (Ausgabe 12/94) funktioniert „Rise of the Robots“ recht ordentlich auf meinem 386 SX mit 4 MB und einer schnellen SVGA-Karte. Echt stark, vielen Dank! Und nun was Aktuelleres: Zu Eurem Streitgespräch bezüglich „Lost Eden“ muß ich sagen, daß das Game wirklich eine bessere Bewertung verdient hätte – zehn Prozent mehr wären in Ordnung gewesen. meint Thomas Lauszus aus Chemnitz.

Und da behaupten die Leute, über Geschmack ließe sich nicht streiten...

Dein unstrittig geschmackvoller Ghost

SCHULD & SÜHNE

Bitte verzeiht mir, aber ich bin fremdgegangen! Es war einer dieser todlangweiligen Tage, und so machte ich mich auf den Weg zum Zeitschriftenladen. Voller Hoffnung trat ich vor das Regal mit den Computermagazinen und wühlte mich mit immer

nervöser werdendem Blick durch die Stapel. Schließlich stand das niederschmetternde Ergebnis fest (kein PC Joker da), weshalb ich ein Exemplar der Konkurrenz mitnahm, zumal dort ein Test von Ikarions „Hattrick“ auf dem Titel angekündigt war – und ich sterbe buchstäblich für Fußballmanager! Ihr seht also, ich wurde verführt... und dann auch noch enttäuscht, denn das Magazin war wirklich nicht mit dem Joker zu vergleichen! Das Ende vom Lied? Ich schnappte mein Rad, strampelte die acht Kilometer zum übernächsten Kiosk und erstand dort doch noch das richtige Heft. Natürlich habe ich nach dieser Erfahrung gleich ein Abo bestellt – und im übrigen noch ein paar Fragen auf Lager:

- 1) Verlängert sich das Abo automatisch? Und kriegt man nach einem Jahr wieder eine neue Prämie?
 - 2) Ist der Editor bei Ikarions „Hattrick“ im Spiel enthalten?
 - 3) Welche neuen Fußballmanager erscheinen demnächst?
- forscht Martin Franger aus Gerolsheim.

Tja, aus Schaden wird man klug, was Dir ja gut gelungen ist: Abonnenten bescheinigen wir grundsätzlich einen IQ auf Einstein-Niveau. Und weil in diesen geistigen Höhen keine Wissenslücken erwünscht sind, sollst Du auch alle Antworten auf alle Fragen bekommen:

- 1) Vor der Automatik-Verlängerung des Abos wird man mit einem Brief gewarnt – wer ihn ignoriert, wird selbstverfreilich mit einer neuen Prämie belohnt.
 - 2) Jaha.
 - 3) In Kürze sollte „IFL Soccer“ von Team 17 am PC einlaufen; was wir vorab von dem Spiel gesehen haben, erinnerte stark an „Anstoß“.
- Mit den allerallerallerherzlichsten Grüßen (hey, der Junge ist jetzt Abonnent!),
Dein Ghost

ACTION IST GEFRAGT

Wer hat Ahnung von „Action Replay Aeroplay“ und würde sich mit mir in Verbindung setzen: Warum läuft die Karte nicht unter „Windows“? Wie wird es mit „Windows“ 95 bzw. OS/2 Warp sein? Wenn einer von Euren Lesern ‘nen Tip für mich hätte, dann her damit, Ihr dürft auch meine Adresse veröffentlichen! erlaubt Lothar Peters-Skribelka aus der Hildburghäuser Str. 2 in 12279 Berlin.

Hey, warum fragst Du mich nicht? Vielleicht, weil mir auch nicht mehr zum Thema einfällt, als daß eine Weiterentwicklung geplant ist, die problemlos mit SVGA zu Rande kommt – während es mit „Windows“ wohl schlecht aussieht und zu „Windows 95“ ein ganz neues „Action Replay“ angedacht ist. Aber mich hast Du ja nicht gefragt...

Beleidigt, Dein Ghost

NEUE SPIELE BRAUCHT DAS LAND!

Ich schreibe seit einiger Zeit mit zwei Freunden Spiele und Anwendungen, dabei sind auch schon ein paar ganz nette Sachen wie z.B. eine schicke „Boulder Dash“-Variante herausgekommen. Nur schade, daß die Öffentlichkeit dieses Teil nie zu Gesicht bekommen wird – oder vielleicht doch? Wenn man ein Game z.B. als Shareware veröffentlichten wollte, was müßte man dann tun? Oder könnte man auch einfach so die Vollversion gegen eine Gebühr unter die Leute schmeißen? Und wie hoch dürfte diese Gebühr sein? Vielleicht wäre gar ein richtiger Verkauf an eine Softwarefirma denkbar? Und was haltet Ihr in diesem Zusammenhang von der Idee, regelmäßig einen Programmierwettbewerb zu veranstalten, etwa im Stile der Grafik-Competition? schlägt Silvio Mummert aus Forst vor.

Warum nimmst Du nicht ein-

DER BESSERE VERSAND!

DIE TRUMFFABRIK

Das Original
SIELE GMBH

Artikel	3,5"	CD	Artikel	3,5"	CD	Artikel	3,5"	CD
11th Hour	-	99,95*	Front Page Sports Baseball '95	89,95	99,95	Phantasmagoria	-	109,95*
1830 Railroads & Robberbarons	89,95	89,95	FS 5.0 Div. Scenarios	ab 49,95	89,95	Pinball Fantasies Deluxe	-	69,95
1944 Across the Rhine	-	99,95*	FS 5.1	-	89,95	Pinball Missions	79,95*	79,95*
Acas of the Deep	99,95	99,95	Full Throttle (Vollgas)	-	89,95	Power House	79,95	79,95
Aces of the Deep Mission	49,95	-	Gadget	-	89,95	Prisoner of Ice	-	99,95
Action Soccer	i.V.	i.V.	Goblins 4 (Windows)	-	89,95	Privateer + Strike Commander	-	99,95
Alan Lopic - Jurassic 1	89,95	89,95	Hammer of the Gods	-	89,95	Psychic Pinball	79,95	79,95
Alone in the Dark 3	-	99,95	Hardball 4	-	89,95	Ravenloft II (Stone Prophet)	-	89,95
America 1861-65 (Civil War)	-	99,95	Harvester	-	99,95*	Rebel Assault	-	59,95
Aparthe-Langbow	-	99,95*	Heart of Darkness	-	-	Renegade - Battle for Jacob's Star	-	89,95
Aztec: Empires of Blood	-	99,95*	High Octane	-	89,95	Sam & Max	89,95	89,95
Bol of the Evil Age	-	-	Hollywood Pictures	-	89,95	Sim City 2000	99,95	109,95
Battle Isle 2	89,95	89,95	Inferno	-	49,95	Sim Tower	89,95	89,95
Battle Isle 2 Data	-	59,95	Iron Assault	-	89,95	Simon the Sorcerer 2	-	89,95
Battlecruiser 3000	i.V.	i.V.	Jagged Alliance	-	89,95	Slip Stream 5000	79,95	79,95
Bazooka Sam	89,95*	89,95*	Jewels of the Oracle	-	-	Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Bing!	89,95	89,95	Journey Man Project II	-	89,95*	Space Quest 6	-	99,95
Bioforce	-	99,95	KA-50 Helium	89,95	-	Stalingrad	99,95	99,95
Blood Bowl	89,95	89,95	Kaiser Deluxe	-	69,95	Star Trek - Interactive Guide	-	99,95
Brett Hall Hockey	-	89,95	Kingdom - the Tar Boaches	-	99,95	Star Trek - "A Final Unity"	-	99,95
Bundesliga Manager 3	89,95	89,95	Kings Quest Deluxe (1-6)	-	99,95	Star Trek - Collectors Edition	-	auf Anfrage
Bundesliga M. 3 Supporter	59,95	59,95	Kings Quest 7 (Windows)	-	99,95	Star Wars Screenmover	69,95	89,95*
Bureau 13	-	99,95	König der Löwen	79,95	-	Super Pinball	89,95*	89,95*
Burning Steel 3	-	99,95	Knights of Xentar	i.V.	99,95	Supee Karts	-	99,95
Caribbean Disaster	89,95*	89,95*	Lands of Lore 2	-	i.V.	Stonemep	-	99,95*
Chaos Control	-	89,95	Larry Deluxe (1-6)	-	99,95	Striker '95	79,95	79,95
Clickwerk	i.V.	i.V.	Last Dynasty	-	99,95	Super Streetfighter II Turbo	79,95	89,95
Combat Air Patrol	79,95	79,95	Legend of Kyrandia 3	-	89,95	System Shock	89,95	89,95
Colonization	-	99,95	Little Big Adventure	-	99,95	Tank Commander	-	89,95
Command & Conquer	-	99,95*	Lords of the Realm	79,95	79,95	Terminal Velocity (Vollversion)	79,95	79,95
Command & Conquer	-	109,95	Last Eden	-	89,95	Thema Hospital	-	i.V.
Cybermage	-	89,95	Macchiavelli - The Prince	-	99,95	Thema Park	89,95	89,95
Daedalus Encounter	-	99,95	Magic Carpet inkl. Data	-	99,95	Thunder Scap	89,95*	89,95*
Damoches	-	89,95	Magic Carpet 2	-	39,95	Tic-Zero	-	99,95
Dark Forces	-	99,95	Magic the Gathering	-	99,95*	Tie Fighter	89,95	i.V.
Dark Sun 2	89,95	89,95	Marco Polo	-	79,95	Tie Fighter Data	-	39,95
Death Gate	-	89,95	Master of Magic	99,95	99,95	Tony Larussa Baseball 3	-	i.V.
Der Reeder	-	89,95	Mechwarrior 2	99,95*	99,95*	Tower Assault	69,95	69,95
Descent	-	ab 69,95	Mechwarrior 2	99,95*	99,95*	Transport Tycoon	99,95	99,95
Die total verrückte Rallye	-	79,95	Mechwarrior 2	89,95	89,95	Transport Tycoon Editor	-	39,95
Discworld	79,95	89,95	Might & Magic Heroes	-	99,95*	Ufo + Master of Orion	-	89,95
Dominoes	79,95	89,95	Monk's Phylon's ...	-	89,95	Under a Killing Moon	-	109,95
DSA 2 - Sternenschweif	89,95	89,95	Myst	-	99,95	Unreal II	-	59,95
Dungeomaster 2	99,95*	99,95*	Nascar Racing	89,95	89,95	US Navy Fighters	-	99,95
Earth Siege	99,95	99,95	Nascar Racing Trackpack	49,95	49,95	US Navy Fighter Data	-	i.V.
Earth Siege Data	59,95	59,95	Navy Strike	99,95*	99,95*	Virtual Pool	-	99,95
Ecstasy	89,95	89,95	NBA Live	-	99,95	Vollgas (Full Throttle)	-	89,95
Elisabeth	-	89,95*	Need for Speed	-	i.V.	Warcraft	89,95	89,95
Elite 3	89,95	89,95	NHL Hockey 95	-	89,95	Werewolf vs. Comanche	-	89,95*
Eye of Beholder Deluxe (1-3)	-	99,95	Nibelungen	89,95*	99,95*	Weird War III	-	99,95*
Exploration	-	i.V.	Noctropolis (EA)	-	99,95	Wing Commander 1+2 Deluxe	-	79,95
FIFA Soccer	79,95	89,95	Novastorm (Scavenger 4)	-	89,95	Wing Commander 3	-	119,95
Flight of the Amazon Queen	89,95	89,95	Operation Europe	-	89,95	Wings of Glory	-	69,95
Flight Unlimited	-	99,95	Panzer General	89,95	89,95	Witchaven	-	i.V.
Front Page Sports Football '95	-	89,95	Perfect General II	-	89,95	X-Com (UFO 2)	99,95	99,95
			PGA Tour Golf 486	-	99,95	X-Wing	99,95	79,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.



TOP HIT auf 3,5"/CD

MechWarrior 2

99,95* DM



TOP HIT auf CD

Command & Conquer

99,95* DM

Fordern Sie gegen Altersnachweis unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins einzige wahre Dimension für Video- und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030 / 694 48 62 (nur Ladentelefon)
100 m vom U-Bhf. Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

Fax-Line:

030 / 694 42 56

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:

030 / 694 60 43

Spielenheiten am laufenden Band:

030 / 694 60 45

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,- DM mehr, Sicherheits-karton + 3,- DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte 8,- DM Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS! Wir gewähren auf SOFT- und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß 17.7.95. Seid ihr in Berlin oder Hamburg, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik. nimm



fach mal mit einem Shareware-Anbieter oder auch einem kommerziellen Vertrieb (hier fragt es sich allerdings, ob ein neuer „Boulder Dash“-Klon auf Interesse stößt...) Kontakt auf? Anzeigen mit entsprechenden Adressen finden sich ja reichlich im Heft. Im Eigenvertrieb bleibt die Preisgestaltung natürlich ganz Deine Sache; nur bei der IHK solltest Du nachfragen, ob eine Gewerbebeanmeldung erforderlich ist. Last not least der Programmierwettbewerb: Leider ist die (doch sehr viel weniger aufwendige) Beteiligung an der Grafik-Competition schon nicht immer so, wie wir das gerne hätten... Auf geht's, Dein Ghost

DIE DUNKLE SEITE DER MACHT

1) Mir fällt auf, daß Ihr viele Spiele schlechter bewertet als andere, z.B. im Falle von „Dark Forces“. Na schön, sicher ist es unangenehm, wenn man nur am Ende des Levels abspeichern kann, aber trotzdem macht es mehr Spaß als die Originale von id-Software – und es ist auch nicht übermäßig brutal.
2) Gibt es eine Missiondisk zu „Dark Forces“ oder ist wenigstens eine geplant?
3) Ich habe gehört, daß demnächst „The Ultimate Doom“ erscheinen soll. Stimmt das, und wird es das Teil auch hierzulande geben?
4) Wenn wir heutzutage schon beinahe beim P6-Prozessor sind, der für normale Menschen wohl kaum erschwinglich sein wird, wo werden wir dann erst anno 2010 sein?
grübelt Sönke Krieb aus Alendorf-Lumda.

1) Wir mögen strenge Richter sein, doch wurde in der zweiseitigen Urteilsbegründung zu den 3D-Ballerdungeons von Lucas Arts ja eigentlich alles gesagt, oder?
2) Ja, zu Weihnachten soll es neue Missionen für schußstarke Sternenkrieger geben.
3) Als Import ist das Spiel bereits erhältlich. Da es jedoch

ohne Umwege auf dem Index landen wird, scheint ein offizieller Release in Deutschland sehr fraglich – genau wie Besprechungen in der Presse, da diesbezüglich momentan ja extremer Druck seitens der Staatsgewalt ausgeübt wird.
4) Wo wir anno 2010 sein werden? Keine Ahnung, wo Du dann bist, aber es steht zu befürchten, daß ich immer noch in einem feuchten Keller vor Euren Leserbriefen hocke! Dein mächtig dunkler Ghost

NUR FLIEGEN SIND SCHÖNER

Ich habe mir aufgrund von einigen Previews „Slipstream 5000“ zugelegt, und zwar noch bevor in irgendeinem Heft der Test erschienen wäre. Im nachhinein bin ich allerdings der Meinung, daß Ihr die treffendste Bewertung hattet: Überall sonst wurde die Steuerung bemängelt – ich glaube, Eure Kollegen können einfach nicht fliegen! Oder sie haben die Steuerung erst getestet, nachdem sie von den Gegnern halb zerfetzt wurden... vermutet Markus Barth aus Floß.

Daß bei der Konkurrenz nicht gerade Überflieger sitzen, brauchst Du uns nicht zu erzählen – aber wir hören es trotzdem immer wieder gerne! Hähä, Dein Ghost

VOLL DABEI MIT OS/2

Ich lese da gerade Euer OS/2-Special aus dem letzten Heft und finde dort die Zeile: „WC III hat keine Starterlaubnis unter OS/2“! Dabei weiß doch jeder, daß man nur folgende Einstellungen verwenden muß, damit es läuft:
-Audio Adapter Sharing: Required
-DOS_AUTOEXEC: ECEXEC.BAT (für SB-Kompatible)
-DOS_FILES: 40
-FCBS: 64
-EMS_MEMORY_LIMIT: 0
-HW_TIMER: OFF

-IDLE_SECONDS: 50
-IDLE_SENSITIVITY: 100
-INT_DURING_IO: ON
-SESSION_PRIORITY: 30
-XMS_MEMORY_LIMIT: 16348

Tja, so geht das, und nicht anders! Also nächstes Mal nicht gleich alles runtermachen, gell? Hättet Ihr bei IBM nachgefragt, dann hätten die Euch genau diesen Tip gegeben. Für Zocker halte ich übrigens trotzdem nach wie vor DOS für die beste Wahl... urteilt Steffen Geiger aus Schriesheim.

Wir drucken die Konfiguration gerne ohne Gewähr ab, geben jedoch zu bedenken, daß IBM-Auskünfte kostenpflichtig (!) waren, während sich unser Mick als OS/2-Forscher betätigte. Aber selbst wenn das inzwischen abgeschafft sein sollte: Wo kommen wir denn hin, wenn man erst den Hersteller des Betriebssystems anrufen muß, um seine Spiele zum Laufen zu bringen?! Ohne falschen Stolz, Dein Ghost

SPUREN IM EIS

Ich habe ein Problem mit „Prisoner of Ice“, denn leider stürzt mein Rechner des öfteren mit langen Fehlermeldungen ab, von denen ich Euch eine beigelegt habe. Ist das nun eine defekte CD, ein Bug, oder liegt's gar am Rechner?
fürchtet Joschi Heimbürger aus Bayreuth.

Kurze Frage, ausführliche Antwort: Da das Game bei uns problemlos läuft (Eisbären-Joe hat es bestimmt schon 17mal durchgespielt!), scheidet ein Bug weitgehend aus – es scheint sich eher um ein Konfigurationsproblem zu handeln, da einige Zeilen der von Dir beigelegten Fehlermeldung darauf hindeuten, daß das Programm versucht, bestimmte Bereiche im oberen Speicher zu belegen, die bereits von anderer Soft wie Treibern etc. besetzt sind. In solchen Fällen empfiehlt sich

ein Testlauf, bei dem die Startdateien zuvor von jedem Ballast befreit wurden. Und davor empfiehlt es sich auf jeden Fall eine Bootdisk mit dem jetzigen Status quo anzulegen! Mit eisigen Grüßen, Dein Ghost

KABELSALAT

Ich besitze „All New World of Lemmings“ auf CD-ROM; allerdings will der Sound nicht funktionieren. Da es, wie ich gehört habe, einen Patch geben soll, den registrierte Kunden bekommen, habe ich natürlich sofort meine Registrierte Karte losgeschickt. Das ist jetzt aber schon ein paar Monate her, also habe ich einen Brief in Notfall-Englisch aufgesetzt und ihn samt CD nach Liverpool geschickt. Meint Ihr, daß ich damit was erreiche, oder sehe ich meine Scheibe jetzt niemals wieder? Weiterhin möchte ich meinen PC gerne mit dem eines Freundes verbinden, und zwar von Haus zu Haus – er wohnt genau gegenüber. Da wir ja schlecht ein Kabel über die Straße spannen können (oder doch?), grübeln wir nun darüber nach, ob es nicht eine andere Lösung gibt. Vielleicht per Funk? Habt Ihr 'ne Idee? hofft Patrick Selka aus Arnberg.

Du hast schon auf Deine Registrierte Karte keine Antwort bekommen, und dann trotzdem gleich die ganze CD hinterhergeschickt? Hoffentlich war das mal nicht zu gutgläubig, hoffentlich hast Du die Scheibe wenigstens per Einschreiben versandt?! Während hier also nur das „Prinzip Hoffnung“ bleibt, würden wir zwecks Rechner-Kommunikation mit Deinem Kumpel zu einem Modem raten – schon werden Digi-Duelle zum Ortstarif (Telefongebühren) möglich, und kein Radler muß wegen eines straßenüberspannenden Kabels um seine Sicherheit bangen! Stets gut verkabelt, Dein Ghost

WERT-VOLL

Eure neue Wertungsstatistik im Undercover der letzten Ausgabe hat mir gut gefallen – zumal ich mir vorher nie recht klargemacht habe, wie viele Spiele eigentlich in so einem Heft getestet werden! staunt Thomas Schwab aus Althütte.

Das hört man gerne, da werden wir dieses Feature wohl beibehalten müssen. Dein wertloser Ghost

GENUG IST NIE GENÜGEND

Ich finde den PC Joker voll korrekt, doch habe ich noch ein paar Verbesserungsvorschläge:

- 1) Ihr solltet die einzelnen Genres in den Bewertungskästchen durch spezielle Kriterien berücksichtigen; also z.B. eine Note für „Realismus“ bei Simulationen und eine für „Atmosphäre“ bei Adventures vergeben.
 - 2) Mehr Leserbriefe, mehr, mehr!
 - 3) Was haltet Ihr von einer „Classic-Ecke“, wo jeden Monat drei oder vier Spiele-Opas getestet werden?
 - 4) Mehr Rollenspieltests, mehr, mehr!
- giert unser nach eigenen Angaben treuer Leser Michael Pauly aus Viersen.

1) Da bist Du leider ein paar Monate zu spät dran, denn derlei Spezialnoten haben wir erst kürzlich auf Wunsch Deiner Mitleser zugunsten einer generellen Wertung für die Steuerung abgeschafft. Macht aber auch Sinn, da die Motivations-Note ohnehin genrebezogen zu verstehen ist.

2) Okay, jetzt haben wir ja sogar Deinen Schrieb gedruckt!

3) Gegenfrage: Was hältst Du von unserem monatlichen Top Tip? Da wird (von Compilations abgesehen) zwar meist nur ein Oldie vorgestellt, der ist dann aber auch noch zum günstigen Tarifierhältlich und sein Geld bzw. seinen Platz im Heft auf alle Fälle wert.

4) Ein Fall für einen unserer beliebten Standard-Sätze: Testen kann man nur, was auch zum Test vorliegt... Dein ebenfalls nimmersatter Ghost

JETZT IST'S ABER GENUG!

Ja, für heute muß wirklich Schluß sein, aber in vier Wochen geht's schon weiter – sofern Ihr mich weiterhin mit Post zu Anregungen, Lob & Tadel oder Fragen versorgt. Die interessantesten Zuschriften werden dann wie gewohnt auf diesen Seiten öffentlich zerpfückt, während vertrauliche Briefe auch mit einem vertraulichen, weil persönlichen Schreiben beantwortet werden. Allerdings nur, wenn Ihr dem Umschlag RÜCKPORTO (Ausländer vertrauen bitte auf Internationale Antwortscheine) und einen lesbaren Absender anvertraut und Euch traut, meine gespenstische Adresse abzupausen:

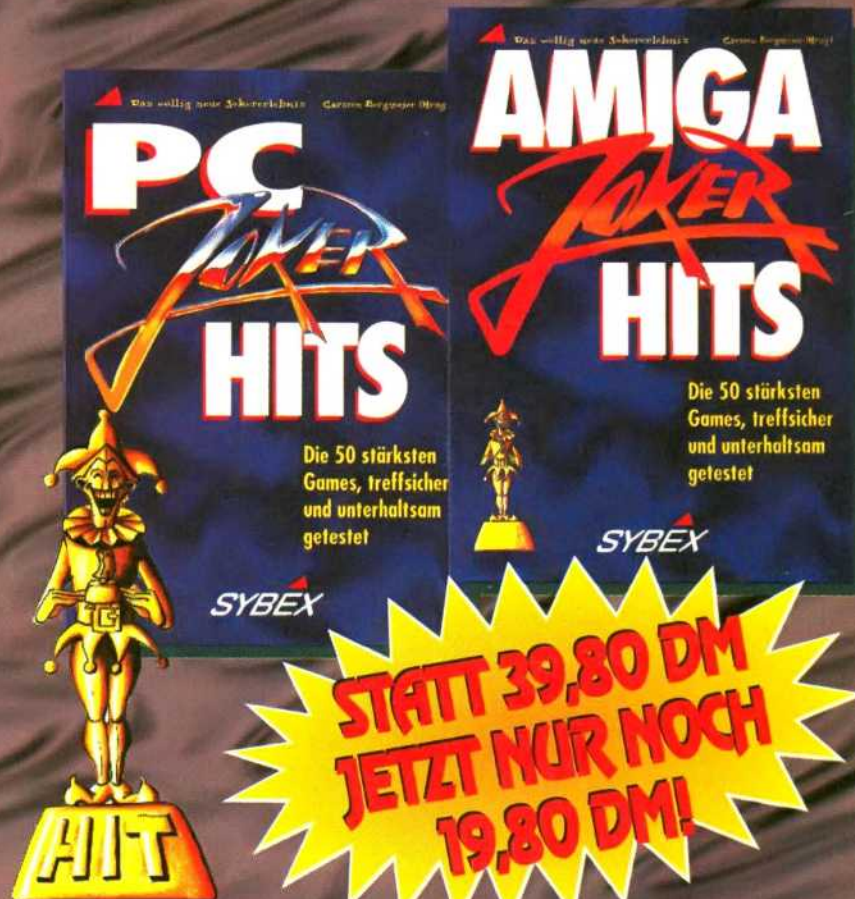
**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER
RING 2
D-85630
GRASBRUNN**



HOL DIR DEN



INS REGAL



**ALS EXKLUSIVE SAMMLER-EDITION
MIT EINEM HANDSIGNIERTEN
VORWORT VON MICHAEL**

SONDERSERVICE FÜR JOKER-LESER:

Wer es auf seiner Bestellung vermerkt, erhält die durchgehend farbig gedruckte, inhaltlich aktualisierte und mit vielen Fotos ausgeschmückte Sammlung der größten Joker-Highlights mit einer persönlichen Widmung von seinem Lieblings-Redakteur!

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

WAS KOSTET DIE WELT? Das Öko-Rätsel

Für die Gewinner dieses tollen Preisausschreibens gibt es den blauen Planeten völlig gratis, denn Playcom, der Vertrieb des neuen Öko-Strategicals „Blue Planet 2000“, verlost das Spiel gleich 50mal – und das ist nur ein Teil der Preise im Gesamtwert von rund 7.000,- DM!

Inhaltlich geht es beim ersten Exklusivtitel im Vertriebsprogramm von Playcom um Ökonomie und Ökologie, auf daß unsere Gier die Welt nicht eines Tages das Leben kosten möge – aber das könnt Ihr ja alles wenige Seiten weiter im Test nachlesen. Hier dürft Ihr hingegen ruhig ein bißchen gierig werden, denn es warten u.a. ein sechsfach (!) schnelles CD-ROM-Laufwerk, ein heißes Soundsystem oder gar ein Einkaufsgutschein im Wert von 1.000,- DM auf neue Besitzer! Was hat sich Playcom die Welt nun im einzelnen kosten lassen?

1. PREIS

Ein Einkaufsgutschein im Wert von

1.000,- DM

2. PREIS

Ein sechsfach schnelles CD-ROM-Laufwerk plus „Blue Planet 2000“ auf CD

3. PREIS

Ein Soundsystem für den PC, bestehend aus einer 16-Bit-Soundkarte, Aktiv-Boxen und einem Joystick, dazu „Blue Planet 2000“, wahlweise auf CD oder Disk

4. UND 5. PREIS

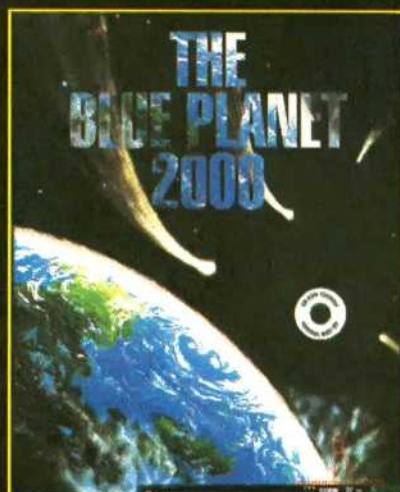
Je ein Action Replay Freezermodule für den PC plus „Blue Planet 2000“, wahlweise auf CD oder Disk

6. BIS 10. PREIS

Je ein Set Aktiv-Boxen der Marke „Aerospace SV-720“ plus je einmal „Blue Planet 2000“, wahlweise auf CD oder Disk

11. BIS 50. PREIS

Je einmal „Blue Planet 2000“, wahlweise auf CD oder Disk



Ja, da wäre schon das eine oder andere dabei, was man gut gebrauchen könnte, stimmt's? Nun, wenn auch die Antwort auf folgende Frage stimmt, dann seid Ihr ja bei der Verlosung dabei:

DIE PREISFRAGE

MAXIMAL WIE VIELE COMPUTERGEGNER ENTHÄLT „BLUE PLANET 2000“?

BLUE PLANET 2000 – DIE ANTWORTKARTE

„Blue Planet 2000“ enthält maximal Computergegner!

Meine Adresse lautet:

Name:

Straße:

Plz./Ort:

Sollte ich zu den Gewinnern gehören, hätte ich von „Blue Planet 2000“ gerne

☐ eine CD-Version

☐ eine Disk-Version

Bitte bis spätestens 1. Oktober einsenden an:

Playcom
„Blue Planet 2000“-Wettbewerb
Leibnizstr. 30
D-80686 München

Wenn Ihr das schöne Heft nicht zerschneiden wollt – eine Fotokopie genügt!

Wer die Antwort kennt (und die kennt jeder, der Augen im Kopf und Finger zum Umblättern hat), der braucht nur noch den Coupon auszufüllen und samt einem leserlichen Absender bis spätestens zum Einsendeschluß am 1. Oktober 1995 direkt an Playcom zu schicken – der Rechtsweg, alle Joker-Sklaven und die Mitarbeiter von Playcom sind natürlich ausgeschlossen, dem Rest der blauen Welt wünschen wir viel Glück!

EINE GRATIS-CD ZU JEDEM ABO!

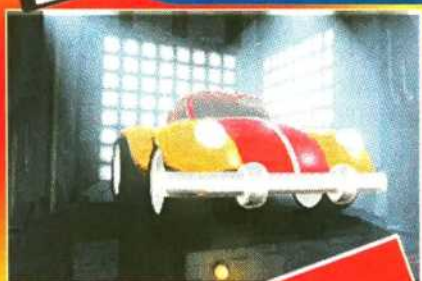
Jetzt geht's um die Wurst: Nur wer diesen Monat ein Abo bestellt, erhält seine Hefte fortan schneller und preisgünstiger – sowie obendrein **DIE VOLLVERSION DES CD-RENN-SPIELS „2 FAST 4 YOU“ ALS GESCHENK!!!**

Da muß man doch einfach zubeißen... äh, schlagen, wenn einem sämtliche 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9 angeboten werden, sprich für nur 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Auch werden die Hefte quasi noch offenwarm an die Haustür geliefert, weil wir sie eine Woche vor dem Kiosk-Termin verschicken – selbstredend in wetterfester und dennoch umweltschonender Verpackung. Um der Sache noch mehr Würze zu geben, hier unsere irren Gratisprämien:

Die Jungs von Bi-Fi haben uns arme Würstchen mit **CD-VOLLVERSIONEN DES NEUEN RENN-SPIELS „2 FAST 4 YOU“** versorgt, die wir **KOSTENLOS** unter allen Neuabonnenten und den Abo-Verlängerern dieses Monats verteilen – lest den Test im Heft, und freut Euch auf sechs gerenderte Boliden, diverse Spielmodi (für zwei Piloten auch am Splitscreen, mit integriertem Mega-Wettbewerb etc.), ein Super-Intro, Videoclips, Musiktracks mit Jukebox-Funktion und jede Menge Spaß! Und für Raser, die noch kein CD-ROM besitzen, packen wir sogar noch ein Disk-Demo von „BC Racers“ mit dazu!!! Damit „2 Fast 4 You“ aber nicht too fast for you ist, muß der Coupon noch im September bei uns eingehen! Also Beeilung, zumal dann bei jeder Abo-Verlängerung eine neue Überraschung auf Euch wartet...



NUR IM SEPTEMBER: DIE CD-VOLLVERSION VON „2 FAST 4 YOU“ PLUS EIN DISK-DEMO VON „BC RACERS“ FÜR JEDEN NEUABONNENTEN!



Bi-Fi

**Joker Verlag
Abo-Service
PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts



1. (1) TIE FIGHTER
2. (2) SIM CITY 2000
3. (6) BUNDESL. MAN. HATTR.
4. (4) COLONIZATION
5. (7) SAM & MAX
6. (-) X-WING
7. (8) DSA 2: STERNENSCHWEIF
8. (9) CIVILIZATION
9. (-) DISCWORLD
10. (10) TRANSPORT TYCOON

Personal Top Five: DTP-Daphne

1. STAR TREK – A FINAL UNITY
2. SIM TOWER
3. DISCWORLD
4. TETRIS
5. PAC-MAN



Trotz der Doppelausgabe konnten uns Eure Charts kaum überraschen – Ihr scheint ein eher konservativer Haufen zu sein! Macht aber nix, denn wer genau hinsieht, findet doch wieder Erstaunliches in den Hitlisten...

Daß Lucas Arts nach wie vor die Hersteller-WM am CD-Leserkurs anführt, wird zwar kaum jemanden wundern, doch hat der Top-Pilot gewechselt: Nach anderthalb Jahren an der Spitze mußte „Rebel Assault“ nun die Pole Position an „Dark Forces“ abgeben! Überraschend auch, daß der neueste Artist von Lucas seinem Namen nicht ganz gerecht werden kann; „Vollgas“ tuckerte nämlich nur mit gebremstem Tempo in die Charts. Aber dafür geht es in den Verkaufslisten mal wieder drunter und

Lesercharts: CD-ROM



1. (4) DARK FORCES
2. (1) REBEL ASSAULT
3. (2) WING COMMANDER III
4. (3) MAGIC CARPET
5. (7) BATTLE ISLE II
6. (10) DESCENT
7. (-) VOLLGAS
8. (-) DISCWORLD
9. (8) KYRANDIA 3
10. (-) NBA LIVE '95

Business Charts: CD-ROM



1. (-) STAR TREK – A FINAL UNITY
2. (1) DARK FORCES
3. (-) HATTRICK!
4. (2) WING COMMANDER III
5. (-) HI-OCTANE
6. (-) A IV NETWORKS
7. (-) PRISONER OF ICE
8. (-) JAGGED ALLIANCE
9. (-) VOLLGAS
10. (4) NBA LIVE '95

Business Charts



1. (-) JAGGED ALLIANCE
2. (1) HUGO
3. (-) ACES OF THE DEEP
4. (-) A IV NETWORKS
5. (-) BIING!
6. (-) HATTRICK!
7. (-) DER MEISTER
8. (3) PANZER GENERAL
9. (-) SIM TOWER
10. (2) BUNDESL. MAN. HATTR.

Special Charts: Die aktuellen Highlights von Psygnosis



1. DISCWORLD
2. ECSTATIC
3. ALL NEW WORLD OF LEMMINGS
4. GUILTY
5. DIE VERHEXTE STADT
6. NOVASTORM
7. ZONKED
8. MICROCOSM
9. HIRED GUNS
10. EXTRACTORS

1 x Metaltech: Earth Siege
1 x Ravenloft: Stone Prophet
1 x Front-Page Sports Football Pro 95

Wer uns allerdings keine Liste seiner höchst eigenen Spiele-Favoriten (nach Disk- und CD-Versionen getrennt) zukommen läßt, der hofft und wartet umsonst. Nur so seid Ihr nämlich bei der Verlosung dabei! Und auch das nur, wenn Euer Absender und unsere Adresse stimmen, während ganz Siegesichere sogar ihren Wunschgewinn mit auf dem Postkärtchen benennen dürfen. Möge die Macht mit Euch sein!

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

neo®

WHALES' VOYAGE III

DIE ÜBERMACHT



Erhältlich für
MS-DOS
CD-ROM

WINDOWS
CD-ROM

AMIGA AGA
CD-ROM

AMIGA 1MB
DISK

Demnächst
erhältlich

Rollen-
spielbuch

AUDIO CD

Sound & Music Project



20 exzessive Jahre sind vergangen, die Crew der Whale ist total abgebrannt. Nehmen Sie das Schicksal jener vier Personen in die Hand, die schon einmal eine Diktatur stürzen konnten. Begeben Sie sich auf die Reise, um mit einem über Jahrzehnte hindurch eingemotteten Raumschiff Ihr Glück in fremden Galaxien zu suchen.

Lernen Sie zwischen Freund und Feind zu unterscheiden.

Produced by NEO Software Produktions GmbH., Wienerbergstraße 7, 7. OG, A-1100 Wien.

Published by NEO Deutschland, Waldenburgerstr. 13, D-33098 Paderborn, Tel: (0)5251/740 521, Fax: 740 621

Eigennutz & Umweltschutz

The Blue Planet 2000



Der blaue Planet in Braun/Grün

Aus dem Land der Dichter und Denker, genauer gesagt von MG Entertainment Software, kommt nun ein Strategiespiel, das die Zivilisation als Gradwanderung zwischen Ökonomie und Ökologie präsentiert.

Zu bewerkstelligen ist die (rundenweise) Entwicklung eines Stammes von etwa 6000 v. Chr. bis ins Raketenzeitalter, und zwar in Konkurrenz zu maximal zwölf Digi-Gegnern. Die taktisch-teutonische „Civilization“-Variante kennt dabei 30 vorgefertigte Levels, dazu kann man vom Computer auch jeweils einen neuen generieren lassen.

Hier hat der Spieler für die Verpflegung seiner Schützlinge zu sorgen, Rohstoffe müssen über Minen oder den Handel herbeigeschafft werden, und die Forschung ist auch ein Thema. Zwecks Erschließung von Weideland und der Gründung von Städten gibt es Pioniere bzw. Siedler, für die Kontakte zu den CPU-Stämmen Diplomaten und Spione – oder man greift die „Fremd-Evoluzzer“ einfach an. Wer alle Gegner vernichtet oder als erster eine Raumstation gebaut hat, ist Sieger; allerdings nur, wenn er bei all seinen Aktivitäten

den Naturschutz im Auge behalten hat.

Steuerungstechnisch gelingt das recht gut, auch wenn die Menüs teilweise etwas unübersichtlich sind. Die übrige Grafik kann als zweckmäßig durchgehen, genau wie der Sound. Insgesamt also kein Hammer, aber doch eine recht nette Öko-Variante des großen Klassikers von Sid Meier. (mash)

The Blue Planet 2000 (Playcom/MG Entertainment Software)

Strategischer Naturschutz im Stil von „Civilization“.

GRAFIK	38%
SOUND	44%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	63%

60%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 3 Disks
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibile
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Komplett deutsch



Sturm auf das gegnerische Lager

Die Zukunft könnte so schön sein, lebten doch alle Staaten der Welt unter der Herrschaft zweier Bündnisse (GDI bzw. NOD) bereits in friedlicher Eintracht – bis das Mineral Tiberium entdeckt wurde. Weil sich damit aber sämtliche Metalle aus dem Boden saugen lassen, ist nun der Bruderzwist entbrannt, und der Spieler muß sich entscheiden, für welche Seite er in den Krieg ziehen möchte: Sollen die UN-Interessen der Global Defense Initiative wahrgenommen werden, oder soll das Tiberium-Monopol in die Hände der NOD-Bruderschaft fallen?

Wie man sich auch entscheidet, stets warten 15 Missionen, die sich vom leichten Anfänger-Szenario bis hin zur Mutter aller Schlachten steigern. In der Praxis wählt man das jeweils nächste Ziel auf einer Weltkarte aus, erhält seine Instruktionen, und schon kann's losgehen. Mit den ersten von insgesamt 22 Gebäudetypen ist die Produktion anzukurbeln, das Tiberium wird von Erntern eingesammelt, und die aus dem Boden gestampfte Armee

hat den Feind in Schach zu halten. Dabei können nach und nach bis zu 25 Einheiten von der Infanterie über Buggy-Trupps bis hin zu Panzerzügen, Seefloten und einer Luftwaffe eingesetzt werden. Bei manchen Aufträgen muß man sich aber auch mit einer schnellen Eingreiftruppe begnügen, die dann etwa Zivilisten rettet oder Bomben legt. Um bei der wunderbar abwechslungsreichen Arbeit nicht jede Einheit einzeln befehligen zu müssen, dürfen auf originelle Weise Gruppenorder vergeben werden: Man spannt ein Rechteck auf, und alles, was darin kreucht und fleucht, hört dann auf ein Kommando. Zur Not greifen die eigenen Leute in Reichweite befindliche Gegner aber auch ohne ausdrücklichen Befehl an, denn die CPU agiert hier ausgemacht gerissen, attackiert die wichtigen Vehikel zuerst und zieht sich bei Bedarf auch mal zurück. Zudem verwendet der Digi-Feind seine Repair-Funktion sehr geschickt und verteidigt z.B. wichtige SAM-Stellungen bis zum äußersten. Wer sich daher gegen (bis zu drei)



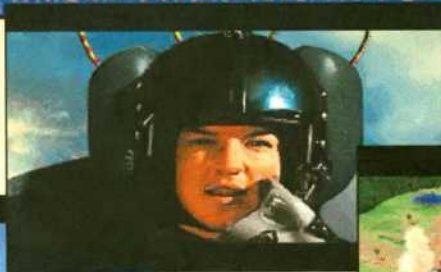
Ob wir die Kirche im Dorf lassen?



Die eher häßliche Weltkarte



Schon mal schönere Zwischensequenzen gesehen?



COMMAND & CONQUER

DER TIBERIUMKONFLIKT

Mit dem Megaseller „Dune 2“ haben sich die Jungs aus den Westwood Studios einst in die Herzen aller Strategen programmiert, und da wollen sie auch bleiben – mit einem Echtzeit-Gerangel allererster Kajüte!

Freunde die besseren Chancen ausrechnet, greift auf die Optionen für Netzwerk bzw. (Null-) Modem zurück, wo auch die Startbedingungen individuell justiert werden können. So oder so spuckt der Computer nach jeder gewonnenen Schlacht eine Auswertung aus, und eine Bestenliste hält die Motivation unter Dampf.

Grafisch ist das Programm ebenso beeindruckend wie enttäuschend: Weil hier jedes noch so kleine Teil gerendert wurde, kann selbst mit einem Pentium im Tank ein Ruckeln

nicht ganz vermieden werden, sobald viele Einheiten in Kämpfe verstrickt sind – auf einem 486 DX/33, wie er für „Dune 2“ noch vollauf genügte, bleibt Command & Conquer praktisch stehen! Andererseits hat man im Strategen-genre noch nie so schöne Animationen (z.B. vertreiben sich arbeitslose Soldaten die Zeit mit Liegestützen) und so atemberaubende Zwischensequenzen gesehen. Dazu kommt ein nahezu perfekter Sound aus etlichen CD-Ohrwürmern, stimmigen Effekten sowie Sprachausgabe. Und

wegen des intuitiv begreifbaren Handlings wird man sich auch nicht lange mit dem Studium der Anleitung aufhalten müssen.

Fazit: Command & Conquer setzt neue Maßstäbe für Strategicals, man darf auf die nächsten Folgen der Reihe wirklich gespannt sein. Zunächst aber wird der Tiberiumkonflikt auch komplett in Deutsch ausgetragen, und zwar von Robotern statt der originalen Soldaten – mit Öl statt Blut, entschärften Zwischensequenzen und ohne jugendgefährdende Todesschreie. (mm)

Command & Conquer (Westwood Studios/Virgin)

Schlicht das beste Echtzeit-Strategiespiel auf dem Markt!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

82%
91%
89%
87%

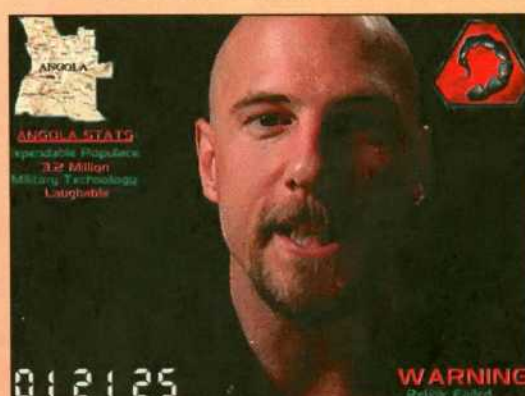


88%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, empfohlen sei ein Pentium 60
SPEICHER:	4 MB RAM, 30 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Ultrasound/Max, Roland RAP-10
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch (deutsche Version in Vorbereitung)

Der Befehlshaber der NOD-Brüder



Tiberium mein, Glück allein...



Über drei Jahre blieben die Perfektionisten von QQP in Deckung, aber jetzt ist es doch passiert: Der unfehlbare Truppenchef marschiert in die zweite Runde! Aber hat er noch das Zeug zum Kultstrategen?

Der Vorgänger jedenfalls hatte es, wie Auszeichnungen und Verkäufe gleichermaßen bewiesen. Kein Wunder also, daß seine Schöpfer die grundlegende Marschroute beibehielten: Nach wie vor dürfen ein oder zwei PC-Generäle rundenweise ihre Truppen ins Feuer schicken, wobei das Geschehen wieder in einzelne Phasen aufgeteilt ist. Bei dieser Gelegenheit lassen sich prächtig markante Flecken auf der Landkarte (in der Regel Städte) einnehmen, was dann satte Punkteboni einbringt, die nach dem Ablauf der festgelegten Rundenzahl auch über Sieg und Niederlage entscheiden.

Bevor hier allerdings der erste Schuß fällt, geht's zunächst mal auf Shoppingtour, denn mit einer vom jeweiligen Szenario abhängigen Menge Geldes in der Kriegskasse überfällt man das Einkaufsmenü und erstet (unterschiedlich teure) Fußtruppen, Panzer, Artillerieeinheiten etc. Auch der Arbeitsmarkt läßt kaum Wünsche offen, es warten stolze 98 Szenarien inklusive vier Kampagnen. Dabei umfaßt das Repertoire sowohl rein fiktive Scharmützel um Ruhm und Ehre als auch Schlachten, die echten Feldzügen nachempfunden wurden – etwa Rommels Kampf um Tobruk, die Panzerschlacht in

den Ardennen, der Kessel von Stalingrad oder der Videokrieg am Persischen Golf. Also genügend Futter für hungrige Strategen, zumal die Spieldauer von zwei, drei Stunden bis zu einigen Tagen bei den richtig dicken Großkonflikten reicht. Wer dann so viel Kampferfahrung gesammelt hat, daß er den Computer auf allen fünf Schwierigkeitsgraden locker schlägt, kann per Modem auch einen menschlichen Gegner von der Karte fegen. Die SVGA-Hexfeldkarte ist erheblich schöner und endlich auch zoombar geworden, ansonsten hat sich grafisch aber ebenso wenig geändert wie beim Bumm-Peng-Tschin-

derassa-Sound und der bereits Anno 92 tadellosen Maussteuerung. Das gilt auch für die verschiedenen Optionen, so z.B. die Möglichkeit, ein Szenario als Angreifer, Verteidiger oder beides hintereinander zu spielen. Faszinierend neu sind dagegen allerlei Einheiten („Elephant Tanks“), die größere Cleverneß der CPU-Gegner und vor allem die hochmotivierenden Szenarien selbst – sie bieten jedem etwas, egal, ob er nun Wabepurist, Hau-Drauf-Kommandeur oder absoluter Neuling ist! (mic)

The Perfect General II (QQP/Vertigo)

Würdiger Nachfolger des populären Strategie-Epos.

GRAFIK	44%
SOUND	39%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	78%



73%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



Die Rollbahn



Krieg der Statistiken



Die Front wackelt...

WOZU SONST HABT IHR EIN CD-ROM?



Datenbank
mit ALLEN bisher veröffentlichten Tips, Cheats, Karten und Komplettlösungen!

Multimedia-Game
von, mit und über die Redaktion: eine gnadenlose Gaudi zum Ablachen!

Tolle Hintergrund-Infos, heiße Demos, Multimedia-Shopping
und und und!

Interaktives Video-Interview mit Michael:
150 kluge Fragen – 150 dumme Antworten!

Interaktiver Ghost-Comic mit Sound für Gags ohne Ende!

Nur noch 29,- DM!

Joker Clip Art
zur freien Verwendung für Eure Briefbögen, Grußkarten etc.!



DIE JOKER-CD

DAS ULTIMATIVE KULT-EREIGNIS

Für nur noch 29,- DM (zzgl. 6,- DM Porto Inland/10,- DM Porto Ausland) bei:

JOKER VERLAG

„JOKER SHOP“ · BRETONISCHER RING 2 · D-85630 GRASBRUNN

Nachnahmesendungen sind nur im Inland möglich.

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Acas of the Deep	DV	85.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Batman 1.3	DV	64.00
Batman: Aufschwung Ost	DV	67.00
Batman: Aufschwung West	DV	69.00
Batman: Aufschwung Süd	DV	69.00
Blue Planet 2000	DV	79.00
Bratt Hall Hockey 95	DA	79.00
Bundesliga Manager 3	DA	79.00
Burnout 1.3	DA	79.00
Cartoonist Disaster	DV	79.00
Colonization	DA	88.00
CyClimax	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death of Glory	DV	79.00
Dungeons Master 2	DV	95.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege: Databank	DV	55.00
Earth Siege: 1st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 2nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 3rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 4th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 5th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 6th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 7th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 8th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 9th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 10th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 11th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 12th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 13th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 14th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 15th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 16th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 17th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 18th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 19th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 20th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 21st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 22nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 23rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 24th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 25th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 26th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 27th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 28th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 29th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 30th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 31st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 32nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 33rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 34th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 35th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 36th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 37th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 38th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 39th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 40th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 41st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 42nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 43rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 44th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 45th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 46th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 47th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 48th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 49th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 50th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 51st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 52nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 53rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 54th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 55th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 56th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 57th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 58th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 59th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 60th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 61st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 62nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 63rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 64th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 65th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 66th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 67th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 68th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 69th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 70th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 71st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 72nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 73rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 74th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 75th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 76th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 77th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 78th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 79th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 80th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 81st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 82nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 83rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 84th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 85th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 86th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 87th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 88th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 89th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 90th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 91st Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 92nd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 93rd Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 94th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 95th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 96th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 97th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 98th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 99th Encounter	DA	79.00
Earth Siege: 100th Encounter	DA	79.00

IBM/PC-Sonderangebote

Elite 2	DA	39.00
General Pita	DA	39.00
Ground Force	DA	39.00
Ground Force 2	DA	39.00
Ground Force 3	DA	39.00
Ground Force 4	DA	39.00
Ground Force 5	DA	39.00
Ground Force 6	DA	39.00
Ground Force 7	DA	39.00
Ground Force 8	DA	39.00
Ground Force 9	DA	39.00
Ground Force 10	DA	39.00
Ground Force 11	DA	39.00
Ground Force 12	DA	39.00
Ground Force 13	DA	39.00
Ground Force 14	DA	39.00
Ground Force 15	DA	39.00
Ground Force 16	DA	39.00
Ground Force 17	DA	39.00
Ground Force 18	DA	39.00
Ground Force 19	DA	39.00
Ground Force 20	DA	39.00
Ground Force 21	DA	39.00
Ground Force 22	DA	39.00
Ground Force 23	DA	39.00
Ground Force 24	DA	39.00
Ground Force 25	DA	39.00
Ground Force 26	DA	39.00
Ground Force 27	DA	39.00
Ground Force 28	DA	39.00
Ground Force 29	DA	39.00
Ground Force 30	DA	39.00
Ground Force 31	DA	39.00
Ground Force 32	DA	39.00
Ground Force 33	DA	39.00
Ground Force 34	DA	39.00
Ground Force 35	DA	39.00
Ground Force 36	DA	39.00
Ground Force 37	DA	39.00
Ground Force 38	DA	39.00
Ground Force 39	DA	39.00
Ground Force 40	DA	39.00
Ground Force 41	DA	39.00
Ground Force 42	DA	39.00
Ground Force 43	DA	39.00
Ground Force 44	DA	39.00
Ground Force 45	DA	39.00
Ground Force 46	DA	39.00
Ground Force 47	DA	39.00
Ground Force 48	DA	39.00
Ground Force 49	DA	39.00
Ground Force 50	DA	39.00
Ground Force 51	DA	39.00
Ground Force 52	DA	39.00
Ground Force 53	DA	39.00
Ground Force 54	DA	39.00
Ground Force 55	DA	39.00
Ground Force 56	DA	39.00
Ground Force 57	DA	39.00
Ground Force 58	DA	39.00
Ground Force 59	DA	39.00
Ground Force 60	DA	39.00
Ground Force 61	DA	39.00
Ground Force 62	DA	39.00
Ground Force 63	DA	39.00
Ground Force 64	DA	39.00
Ground Force 65	DA	39.00
Ground Force 66	DA	39.00
Ground Force 67	DA	39.00
Ground Force 68	DA	39.00
Ground Force 69	DA	39.00
Ground Force 70	DA	39.00
Ground Force 71	DA	39.00
Ground Force 72	DA	39.00
Ground Force 73	DA	39.00
Ground Force 74	DA	39.00
Ground Force 75	DA	39.00
Ground Force 76	DA	39.00
Ground Force 77	DA	39.00
Ground Force 78	DA	39.00
Ground Force 79	DA	39.00
Ground Force 80	DA	39.00
Ground Force 81	DA	39.00
Ground Force 82	DA	39.00
Ground Force 83	DA	39.00
Ground Force 84	DA	39.00
Ground Force 85	DA	39.00
Ground Force 86	DA	39.00
Ground Force 87	DA	39.00
Ground Force 88	DA	39.00
Ground Force 89	DA	39.00
Ground Force 90	DA	39.00
Ground Force 91	DA	39.00
Ground Force 92	DA	39.00
Ground Force 93	DA	39.00
Ground Force 94	DA	39.00
Ground Force 95	DA	39.00
Ground Force 96	DA	39.00
Ground Force 97	DA	39.00
Ground Force 98	DA	39.00
Ground Force 99	DA	39.00
Ground Force 100	DA	39.00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PC	DV	149.00
Acronis Backup & Recovery 7.0	DV	74.00
Acronis Backup & Recovery 7.1	DV	109.00
Acronis Backup & Recovery 7.2	DV	149.00
Acronis Backup & Recovery 7.3	DV	189.00
Acronis Backup & Recovery 7.4	DV	229.00
Acronis Backup & Recovery 7.5	DV	269.00
Acronis Backup & Recovery 7.6	DV	309.00
Acronis Backup & Recovery 7.7	DV	349.00
Acronis Backup & Recovery 7.8	DV	389.00
Acronis Backup & Recovery 7.9	DV	429.00
Acronis Backup & Recovery 8.0	DV	469.00
Acronis Backup & Recovery 8.1	DV	509.00
Acronis Backup & Recovery 8.2	DV	549.00
Acronis Backup & Recovery 8.3	DV	589.00
Acronis Backup & Recovery 8.4	DV	629.00
Acronis Backup & Recovery 8.5	DV	669.00
Acronis Backup & Recovery 8.6	DV	709.00
Acronis Backup & Recovery 8.7	DV	749.00
Acronis Backup & Recovery 8.8	DV	789.00
Acronis Backup & Recovery 8.9	DV	829.00
Acronis Backup & Recovery 9.0	DV	869.00
Acronis Backup & Recovery 9.1	DV	909.00
Acronis Backup & Recovery 9.2	DV	949.00
Acronis Backup & Recovery 9.3	DV	989.00
Acronis Backup & Recovery 9.4	DV	1029.00
Acronis Backup & Recovery 9.5	DV	1069.00
Acronis Backup & Recovery 9.6	DV	1109.00
Acronis Backup & Recovery 9.7	DV	1149.00
Acronis Backup & Recovery 9.8	DV	1189.00
Acronis Backup & Recovery 9.9	DV	1229.00
Acronis Backup & Recovery 10.0	DV	1269.00
Acronis Backup & Recovery 10.1	DV	1309.00
Acronis Backup & Recovery 10.2	DV	1349.00
Acronis Backup & Recovery 10.3	DV	1389.00
Acronis Backup & Recovery 10.4	DV	1429.00
Acronis Backup & Recovery 10.5	DV	1469.00
Acronis Backup & Recovery 10.6	DV	1509.00
Acronis Backup & Recovery 10.7	DV	1549.00
Acronis Backup & Recovery 10.8	DV	1589.00
Acronis Backup & Recovery 10.9	DV	1629.00
Acronis Backup & Recovery 11.0	DV	1669.00
Acronis Backup & Recovery 11.1	DV	1709.00
Acronis Backup & Recovery 11.2	DV	1749.00
Acronis Backup & Recovery 11.3	DV	1789.00
Acronis Backup & Recovery 11.4	DV	1829.00
Acronis Backup & Recovery 11.5	DV	1869.00
Acronis Backup & Recovery 11.6	DV	1909.00
Acronis Backup & Recovery 11.7	DV	1949.00
Acronis Backup & Recovery 11.8	DV	1989.00
Acronis Backup & Recovery 11.9	DV	2029.00
Acronis Backup & Recovery 12.0	DV	2069.00
Acronis Backup & Recovery 12.1	DV	2109.00
Acronis Backup & Recovery 12.2	DV	2149.00
Acronis Backup & Recovery 12.3	DV	2189.00
Acronis Backup & Recovery 12.4	DV	2229.00
Acronis Backup & Recovery 12.5	DV	2269.00
Acronis Backup & Recovery 12.6	DV	2309.00
Acronis Backup & Recovery 12.7	DV	2349.00
Acronis Backup & Recovery 12.8	DV	2389.00
Acronis Backup & Recovery 12.9	DV	2429.00
Acronis Backup & Recovery 13.0	DV	2469.00
Acronis Backup & Recovery 13.1	DV	2509.00
Acronis Backup & Recovery 13.2	DV	2549.00
Acronis Backup & Recovery 13.3	DV	2589.00
Acronis Backup & Recovery 13.4	DV	2629.00
Acronis Backup & Recovery 13.5	DV	2669.00
Acronis Backup & Recovery 13.6	DV	2709.00
Acronis Backup & Recovery 13.7	DV	2749.00
Acronis Backup & Recovery 13.8	DV	2789.00
Acronis Backup & Recovery 13.9	DV	2829.00
Acronis Backup & Recovery 14.0	DV	2869.00
Acronis Backup & Recovery 14.1	DV	2909.00
Acronis Backup & Recovery 14.2	DV	2949.00
Acronis Backup & Recovery 14.3	DV	2989.00
Acronis Backup & Recovery 14.4	DV	3029.00
Acronis Backup & Recovery 14.5	DV	3069.00
Acronis Backup & Recovery 14.6	DV	3109.00
Acronis Backup & Recovery 14.7	DV	3149.00
Acronis Backup & Recovery 14.8	DV	3189.00
Acronis Backup & Recovery 14.9	DV	3229.00
Acronis Backup & Recovery 15.0	DV	3269.00
Acronis Backup & Recovery 15.1	DV	3309.00
Acronis Backup & Recovery 15.2	DV	3349.00
Acronis Backup & Recovery 15.3	DV	3389.00
Acronis Backup & Recovery 15.4	DV	3429.00
Acronis Backup & Recovery 15.5	DV	3469.00
Acronis Backup & Recovery 15.6	DV	3509.00
Acronis Backup & Recovery 15.7	DV	3549.00
Acronis Backup & Recovery 15.8	DV	3589.00
Acronis Backup & Recovery 15.9	DV	3629.00
Acronis Backup & Recovery 16.0	DV	3669.00
Acronis Backup & Recovery 16.1	DV	3709.0

1861 Amerika 1865

Angekündigt war „Civil War“ ja schon lange – aber erst nach einer Umbenennung und dem Wechsel des Programmerteams von MicroProse zu Empire dürfen wir nun die amerikanischen Felder der Ehre stürmen.

Anders als beim schlachtenverliebten Vorgänger „Fields of Glory“ steht hier die operative Seite im Mittelpunkt: Die maximal zwei, wahlweise auf Unions- oder Konföderiertenseite antretenden Feldherren müssen im Bürgerkrieg möglichst viele

Städte (= Siegpunkte) einnehmen. Dazu können sie Rekrutierungsbüros einrichten, Fabriken anlegen und natürlich ihre Armeen in Bewegung setzen. Beim Aufeinandertreffen



der Truppen beginnt entweder die CPU zu würfeln, oder man zieht in der altbekannten Iso-Grafik zu Felde, wo die eigenen Soldaten, Kanonen und Pferde in Echtzeit über die Landkarte gescheucht werden. Dazu gibt's vier historisch verbürgte Einzelschlachten sowie einen ausführlichen Lexikon-Teil.

Doch während die 3D-Scharmützel noch halbwegs ansehbar ausfallen, ist die zoombare Hauptkarte ein Muster an Unübersichtlichkeit. Dazu gesellen sich ein schräger

Soundtrack, der nicht mal vor „Oh Tannenbaum“ haltmacht, und eine hakelige Steuerung, welche das Kommandieren oft zum Glücksspiel werden lässt. Schade eigentlich, denn in vielen Details kann das Spiel durchaus überzeugen – aber

Details sind nun mal nicht alles... (mic)

Amerika 1861-1865 (Empire/Dagger Interactive)

Iso-Schlachten der fummeligen Art.

GRAFIK	48%
SOUND	17%
STEUERUNG	42%
MOTIVATION	50%



44%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRAGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/33

SPEICHER: 4 MB RAM, 7 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: SBBlaster/Pro/16, Pro Audio, Ultrasound

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

CLASSIC PUN



Eine neue „Scrabble“-Variante für „Windows“? Oh Gott, hat denn den Jungs bei Diamond Software keiner gesagt, daß Versoftungen der brettharten Wortbasterei längst ins PD-Reservat verbannt wurden?!

Denn da gehören sie auch hin, oder habt Ihr anno 1995 noch

Lust, am Compi gegen bis zu vier menschliche oder rechnergesteuerte Buchstabenakrobaten ein 15 mal 15 Felder großes Brett mit Begriffen zu bepflanzen? Wie bei der Brettspielvorlage bringen eingebaute Raritäten wie Q oder Y dabei mehr Punkte als Vokale, und meisterliche Wortschöpfer

dürfen sich auch hier auf die Boni der Sonderfelder konzentrieren. Sind die Lettern alle oder ist die Runde mit ihrem Latein am Ende, wird abgerechnet, und die Besten kommen aufs Siebertreppchen. Okay, es darf an der Spielstärke der Computergegner und der Bedenkzeit gefeilt werden, dazu lassen sich die drei integrierten Wörterbücher beliebig erweitern – wobei man jedem Neueintrag eine Erklärung nebst Bild spendieren kann. Speichermöglichkeit, Hilfefunktion und Statistiken finden sich ebenfalls, nur Spaß sucht man vergebens: Selbst aus flotten DOSen wird der Buchstabensalat im Schnecken-tempo serviert, und zwar mit öder Grafik, nerviger Sprachausgabe, ein paar Sound-FX und einer trägen Maussteuerung.

Kurz gesagt: Dieses Spiel findet nur gut, wer Kreuzworträtsel für den Gipfel einer

packenden Freizeitgestaltung hält! (st)

Classic Pun (Diamond Software/Caps)

Dröges „Scrabble“ für „Windows“.

GRAFIK	27%
SOUND	22%
STEUERUNG	44%
MOTIVATION	9%



16%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRAGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/40

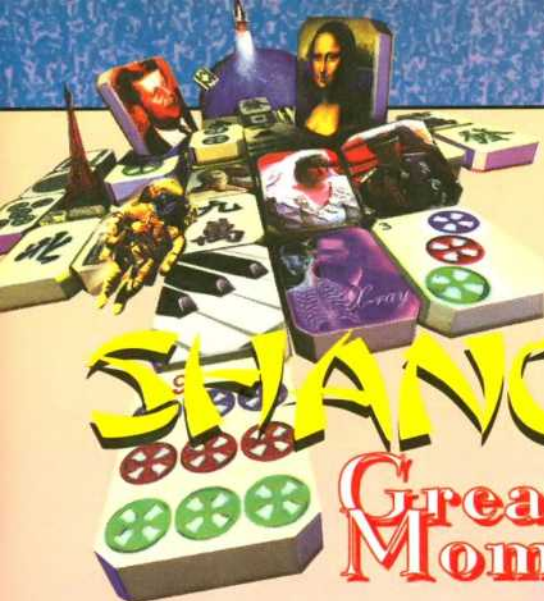
SPEICHER: 4 MB RAM, 4 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Karten

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch



SHANGHAI

Great Moments

Mit „Shanghai“ machte Activision die Solitaireversion von Mah-Jongg einst zum Kultspiel – mit dieser prachtvoll aufgepeppten Variante der klassischen Steinerei macht man nun die vielen Klone zur Sau... Das zeitlos geniale Gameplay wurde hier nämlich quasi multimedial aufbereitet: In Videos führt die Aktrice Rosalind Chao durch das Programm, dazu kommen Hintergrundinfos und massig Animationen mit teils köstlichen Gags im Stil der

Monthly Pythons in den neun Steinsets; darunter z.B. ein futuristisches, ein musikalisches und natürlich das Original. Aber auch das Spiel selbst ist abwechslungsreicher geworden, weil es nicht mehr allein um das Wegklicken von identischen Klötzen geht – jetzt kann man auch berühmte Paare wie Romeo und Julia zusammenführen oder Erfinder mit ihrem Werk vereinen. Zum klassischen Konzept haben sich eine hektische Actionvariante unter Zeitdruck

und zwei gerade für Duo-Denker sehr spielbare Ableger gesellt, zudem ist die Benutzerführung nicht nur wegen der feinen Online-Hilfe vorbildlich geraten. Fazit: Glückwunsch an Activision zu dieser tollen Denksport-Neuaufgabe, für die in Sachen Grafik und Sound mehr Aufwand getrieben wurde als für die meiste andere Multimedia-Software zusammengenommen. Wie wäre es jetzt mal mit einem wirklich neuen Spiel in gleicher Qualität? (mm)

In diesen Steinen ist Musik!

Shanghai: Great Moments (Activision)

Wahrhaft große Momente für Shanghai-Fans!

GRAFIK	79%
SOUND	79%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	76%



79%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRAGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33, besser ein DX2/66
SPEICHER:	8 MB RAM, 12 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch (deutsche Version in Planung)

OPERATION EUROPE

Die japanischen Strategie-Hardliner von Koei haben einen riesigen Zeitsprung gemacht: Mit Klassikern wie „Ghengis Khan“ oder „Nobunagas Ambition“ berühmt geworden, ziehen sie nun in den Zweiten Weltkrieg. Ein oder zwei Digi-Generäle mit einem Hang zum

Neuschreiben der Geschichte dürfen mitziehen und sich in sechs Szenarien austoben, deren Bandbreite von der Besetzung Frankreichs über den Afrikafeldzug und die Landung der Alliierten in der Normandie bis hin zum Endkampf um Berlin reicht. Allüberall werden die Truppen

und Panzer rundenweise über die jeweilige Landkarte geschoben, um sie dann im Ernstfall menü- und phasengesteuert in einer 3D-Isografik aufeinanderzuhetzen. Verbessern lassen sich die eigenen Chancen durch das Anfordern von Luft- und Artillerieunterstützung; zudem sind Spezialeinheiten vorhanden, die den feindlichen Kommandeur beseitigen oder den Nachschub des Gegners behindern können. Was eine gute Note behindert, sind zum einen die gräßlichen Karten im EGA-Look, die auch die leidliche 3D-Grafik nicht wettmachen kann – zum anderen krächzt die Soundkarte zum Panzererweichen, und die Maussteuerung ist auch arg gewöhnungsbedürftig. Fazit: Selbst wenn sich hinter der „Nachkriegspräsentation“ eine relativ hohe Spieltiefe verbirgt, werden doch nur Profi-

krieger die Geduld aufbringen, sie zu finden. (mic)

Operation Europe (Koei)

Komplexe Konfliktsimulation in spartanischer Präsentation.

GRAFIK	36%
SOUND	32%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	61%



55%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRAGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX
SPEICHER:	2 MB RAM, 5 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatible
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



Auf Rommels Spuren

NECTARIS

Manch geniale Konfliktsimulation verdankt ihr Konzept diesem Klassiker von der PC Engine – man denke nur an „Battle Isle“ oder „Panzer General“. Nach sechs Jahren hat Hudson Soft nun endlich das Original eingeDOS!



Wer es an strategischem Geschick mit bis zu drei menschlichen oder einem CPU-Konkurrenten aufnehmen kann, der findet hier ein weites Betätigungsfeld: In Rundenform sind drei Planeten mit insgesamt 96 Karten zu erobern; darunter auch die 32 Originalabschnitte der Konsolenversion. Dazu stehen über 40 aus jeweils acht Einheiten bestehende Truppengattungen zur Verfügung, denn gerangelt wird zu Lande, zu Wasser und in der Luft – stets mit dem Ziel, entweder das feindliche Hauptquartier einzunehmen oder aber die gesamte Streitmacht des Gegners zu vernichten.

Die planetaren Schlachtfelder hat man sich als Wabenlandschaften voller Berge, Seen und Straßen vorzustellen, wo z.B. Panzer, Kampfbomber und U-Boote mittels Maus oder Tastatur dirigiert werden. Bei Feindkontakt eröffnet man umgehend das Feuer, was durch eine automatisch ablaufende (abschaltbare) Animati-

on dokumentiert wird, für die ein gesondertes Bild zum Einsatz kommt. Wie viele der anfänglich acht Einheiten sich nach dem Gemetzel ins digitale Nirwana zu verabschieden haben, entscheidet nicht alleine die stärkere Feuerkraft oder die bessere Ausnutzung des Geländes – sondern vor allem, ob es zuvor gelungen ist, den Gegner mit anderen Truppen zumindest teilweise einzukesseln. Hat sich der Pulverdampf verzogen, bekommen die Überlebenden ihre Erfahrungspunkte gutgeschrieben, die sich dann in gesteigerter Kampfkraft niederschlagen. Vielleicht noch ein kleiner Tip aus der militärischen Praxis: Achtet immer gut auf Eure Infanterie, denn nur sie ist in der Lage, die mit Nachschubkräften bestückten Depots einzunehmen, wo auch angeschlagene Truppenteile regeneriert werden.

Bei Nectaris wartet also Gameplay von zeitloser Genialität, wenn auch in nicht



Schlichte Karten für aufwendige Strategien

mehr ganz zeitgemäßer Präsentation. Grafik und Sound wurden nämlich 1:1 von der PC Engine übernommen, und so eine alte 8-Bit-Konsole ist nun mal gewiß kein Multimedia-Pentium. Als Fan des Genres ist man da aber ohnehin nicht allzu verwöhnt und wird die schlichte Verpackung gerne in Kauf nehmen, wenn es dafür ein absolut problemlos zu steuerndes und zudem spieltechnisch wirklich raffiniertes Strategical gibt – und das gibt es hier ganz ohne Frage! (md)

Nectaris (Hudson Soft)

Originalgetreue Umsetzung eines strategischen Konsolen-Klassikers.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

34%
36%
80%
77%



72%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER:	1 Disk
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 4 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibel
EINGABE:	Maus, Tastatur
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Spiel englisch



Im Depot wartet der Nachschub



Zum Vergleich: das Original von der PC Engine

Reality!

SV 241 PC FLIGHT FORCE PRO*

Das HIGH-END Gerät des Profi-Analog-Joysticks. 4 Tasten, Links- und Rechtshänder gleichermaßen, integriertes digitales Steuerkreuz für Rundumsicht, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.

unverbindliche Preisempfehlung
DM 99,95



SV 240 PC FLIGHT FORCE*

Das Basismodell des Profi-Analog-Joysticks. 2 Tasten, ergonomischer Griff mit Metallkern, neue Mechanik und verbesserte Standfestigkeit.

unverbindliche Preisempfehlung **DM 69,95**

Die innovative Joystick-Generation

SV 205 PC OPTIX*

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. inkl. MEGA ZOOM (3,5" Disk)

unverbindliche Preisempfehlung
DM 69,95



SV 231 PC PROPAD 4

Das digitale PC Pad mit 4 Tasten. Jump'n Run in Perfection!

unverbindliche Preisempfehlung
DM 39,95

Jöllennebeck

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

* 3 Jahre Garantie



Sie wird heute nacht nicht schlafen...



MECHWARRIOR 2



Seit dem letzten Auftritt der originalen Kampfroborer hat sich technisch einiges getan, und auch in der Storyline ist die Zeit nicht stehengeblieben: Inzwischen sind die Clans über die zerstrittenen Reiche der inneren Sphäre hergefallen, was dem Spieler die Gelegenheit gibt, in ein Robo-Cockpit zu klettern, um entweder in Diensten des Wolf-Clans oder im Auftrag der Jade Falcon jeweils eine komplette Kampagne zu absolvieren. Dazu sind zahlreiche Einzeleinsätze zu bewältigen, was das Studium des ausführlichen Text-Briefings voraussetzt – nur so erfährt man die Primär- bzw. Sekundärziele und erhält in Romanform wichtige Infos über

Nach drei sehr unterschiedlichen Versoffenungen der „Battletech“-Saga hatte das populäre Spielsystem von Fasa erst mal ein paar Jahre Sendepause am PC, jetzt holt Activision die Stahlkolosse zurück auf den Screen!

Optisch haben die gouraudschattierten SVGA-Polygone von heute nur noch wenig mit dem simplen Vieleck-VGA von einst gemeinsam; trotzdem und trotz der

den weiteren Verlauf des Clankriegs.

In der Praxis müssen alle aufgeführten Wegpunkte der Reihe nach abgegrast werden, um etwa eine Chemieanlage zu zerstören, Geleitschutz für ein beschädigtes Hovercraft zu leisten oder versprengte Wissenschaftler zu retten. Dabei ist Schrott ein ständiger Wegbegleiter, denn der Feind wirft so ziemlich alles in die Schlachten, was im Battletech-Regelwerk zu finden ist. Man selbst schlägt mit bis zu 20 Waffensystemen

zu, deren einzige Limitierung die bei Verwendung entstehende Hitze ist. Wer schließlich beide Feldzüge erfolgreich überstanden hat, darf sich noch an zehn weitere Einzelmissionen wagen oder aber gegen einen zweiten Krieger via Modem antreten. Sollte aber schon der erste Auftrag im Fiasko enden, greift man vielleicht doch besser auf die optionale Abschaltung des Hitzemanagements, die Unverwundbarkeit und den niedrigsten der drei Schwierigkeitsgrade zurück.

feinen Rendereinlagen hätten ein paar Texturen mehr, ein ausgefeilteres Cockpit-Design und weniger textlastige Briefings kaum geschadet. Sprachausgabe und Musik zeigen sich jedoch in Hochform, und auch die Steuerung läßt dank Unterstützung von Maus bis Thrustmaster kaum Wünsche offen. Noch wichtiger sind womöglich der interessante Missionsaufbau und die liebevolle Detailarbeit der Programmierer bei Mechkonstruktion und „Drumherum“. Fazit: Kolosse für Fans! (mic)



Die Wolfshöhle



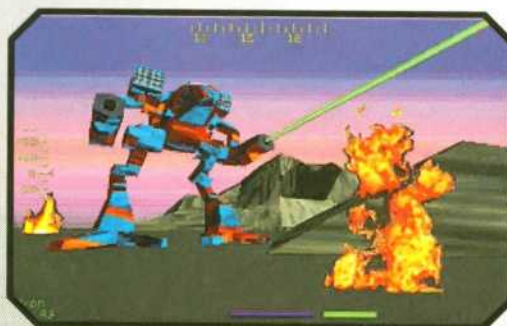
Burning Steel...



Nachts sind alle Gegner blau...



Mech-Blech



Flammendes Inferno

Mechwarrior 2 (Activision)

Ausgefeilte Robo-Sim zum originalen „Battletech“-Szenario.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

75%
82%
77%
80%



78%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX
SPEICHER:	8 MB RAM, 40 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16/AWE 32, Ultrasound, General Midi
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick, Thrustmaster, Flightstick
AUSGABE:	Komplett englisch

Das Sammlerstück

**MIT EINGEBAUTER
WERTSTEIGERUNG!**

NEU



EXKLUSIV

Die **JOKER-TELEFONKARTE** mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Jugendstil-Motiv unseres Maskottchens existiert nur in einer streng limitierten Auflage von 2.000 Stück und repräsentiert einen Katalog-Wert von ca. 80,- DM. Unseren Lesern können wir eine begrenzte Stückzahl anbieten, und zwar für

nur

29,- DM

Bestelladresse:

Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

Bei Vollmond schläft
niemand in

SILVERLOAD



Eine Stadt mit einem höllischem Nachtleben

Erhältlich für PC CD-ROM

© Psygnosis / Millennium 1995



ACROSS THE RHINE

Nach längeren Verzögerungen rollen nun endlich die MicroProse-Panzer über den Rhein, doch knirscht Sand im Getriebe: Trotz des neuen Gameplays kommen die Tanks hier auch nicht besser in Fahrt als bei der Konkurrenz.

Die massive Werbekampagne hat bereits im letzten Jahr Novalogics Voxel-Panzern nicht zum Sieg in der Verkaufsschlacht verhelfen können, und der eher strategisch angehauchten Simulation von MicroProse wird es wohl nicht besser ergehen: Anno 1944/45 soll so ziemlich die gesamte Westfront aufgerollt werden, wozu auf deutscher und amerikanischer Seite je drei unterschiedliche Kampagnen (mit ruhmreichen Divisionen wie z.B. „Panzer Lehr“) zur Wahl stehen. Ehe es dazu auf die Übersichtskarte geht, kann noch das Einstiegsdatum bestimmt werden, und wie in der Realität nimmt man hier auch nicht an jedem Scharmützel teil, sondern muß diesbezüglich die Befehle des Oberkommandos befolgen.

Der Spieler klickt sich also von Kriegstag zu Kriegstag, bis endlich seine Stunde schlägt. Wird er an die Front beordert, sind seine Einheiten in Echtzeit durch die Pampa zu dirigieren – das Spektrum der Truppen reicht je nach gewähltem Dienstgrad vom popeligen Panzerzug bis hinauf zum gesamten Bataillon, das menügesteuert verschoben, in den Kampf geschickt oder gar im geordneten Rückzug heimbeordert werden kann. Freilich darf man sich auch selbst in den Tank packen, um mit dem Finger am

Abzug in die Kämpfe einzugreifen. Und wer alle sechs historischen Kampagnen erfolgreich zu Ende geführt hat, mag sich zudem an einem hypothetischen Szenario versuchen

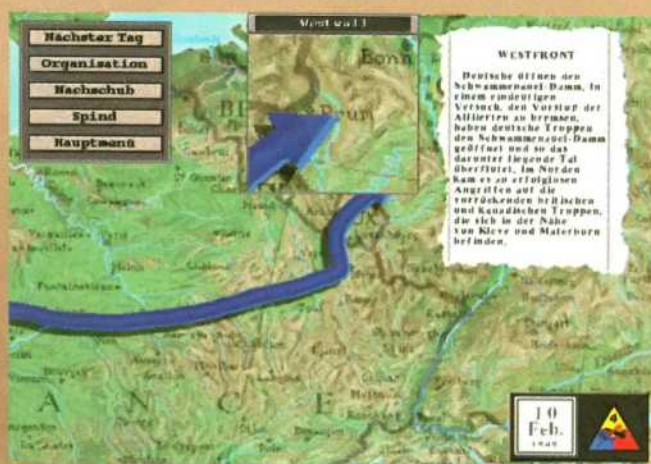
oder mit dem integrierten Baustelset individuelle Einsätze entwerfen.

Dank der schmucken SVGA-Karten und der texturierten Polygone im 3D-Part sieht das al-

les recht ansprechend aus, und auch die Militärkapelle und die Sound-FX lassen Pulverdampfathmosphäre aufkommen – eingedenk des arg durchwachsenen Handlings per Stick, Maus und Tastatur verpufft sie aber auch bald wieder: Während die Kettenrassler selbst noch ganz ordentlich zu steuern sind, geriet die Befehlsvergabe über diverse Menüs und Karten doch ziemlich hakelig. Was noch schwerer wiegt, ist aber die unausgeglichene Genremischung, denn Across the Rhine vermag weder Simulanten noch Strategen rundum zu befriedigen. Bleiben eigentlich nur die Hobbyhistoriker, die sich über die Details im umfangreichen Handbuch freuen werden... (mic)



Das schöne Rheinland?



Westwärts zieht die Front



Wollen wir die Kirche im Dorf lassen?

1944 Across the Rhine (MicroProse)

Strategische Panzersimulation zwischen zwei Genre-Stühlen.

GRAFIK	68%
SOUND	74%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	61%

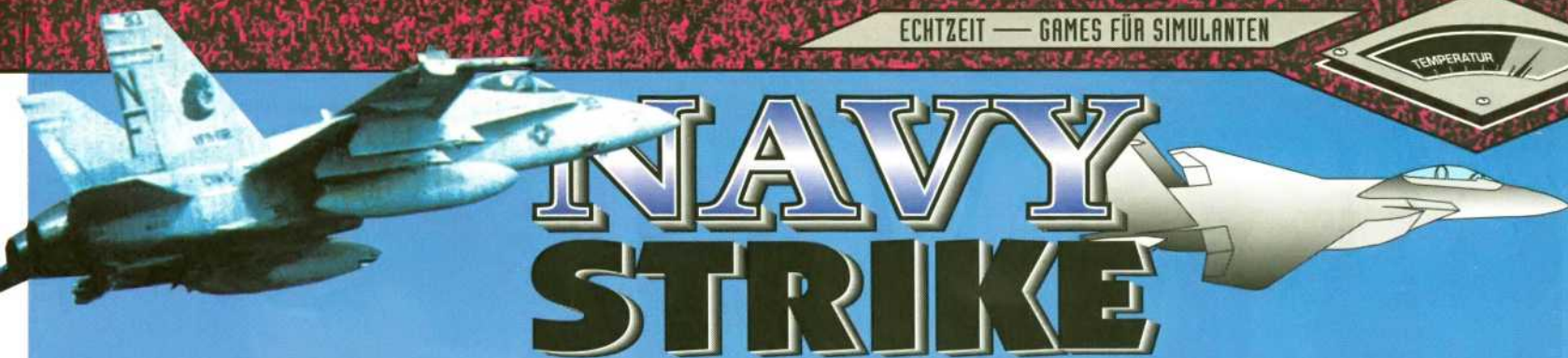


63%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Experten
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB/Pro16/AWE 32, Pro Audio16, Ultrasound, General MIDI
EINGABE:	Tastatur, Maus, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch





Bei „Dawn Patrol“ hatte Rowan Software ein glückliches Händchen mit einer Mischung aus Flug- und Multimedia-Lexikon, also wurden der Simulation hier taktische Elemente beigemischt – ein Rezept mit Zukunft?

In der Zukunft ist jedenfalls die Handlung angesiedelt, denn im Jahr 2000 gibt's Ärger am Persischen Golf, vor der libyschen Küste und im chinesischen Meer. Als Kommandant der Task Forces soll der Spieler nun im Auftrag der UNO für Ruhe im Schlafsaal sorgen, wofür er in den drei Kampagnen mal Patrouillen, dann wieder Aufklärer oder gar Angriffe startet und immer fein darauf achtet, daß keine zivilen Objekte zu Schaden kommen. Und im Interesse der Karriere ist natürlich auch den Anweisungen des US-Präsidenten Folge zu leisten...

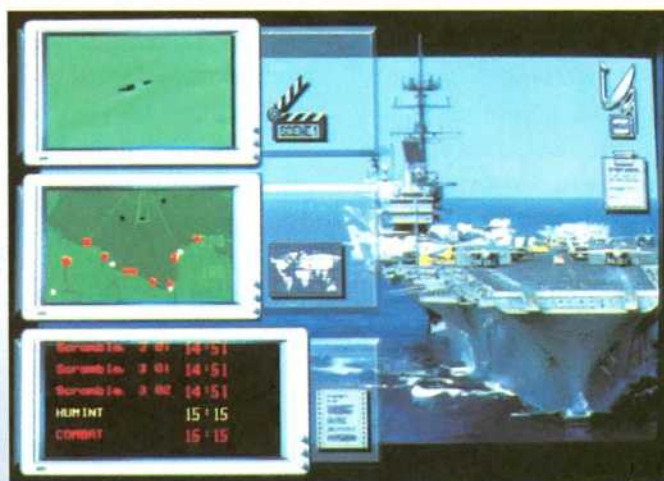
Ausgestattet mit Informationen von Geheimdienst und Nachrichtenender, steigt man also in das Cockpit einer F-18 oder F-22; auf Wunsch erledigt aber auch der Autopilot den Job, und Aufklärungsmaschinen wie die E2C Sentry gibt's überhaupt nur in einer nicht spielbaren Außenansicht. Wer mag, kann den Flugstick auch ganz im Hangar lassen und sich auf eine rein strategische Ebene beschränken; prinzipiell darf man hier aber jederzeit zur Flugsimulation und wieder zurückschalten. Ganz Eilige wählen schließlich die „Alert 5“-Option, um direkt zum Krisenherd gebeamt zu werden, während unerfahrene Piloten im Trainingsmodus ihr Talent verfeinern.

Optisch will bei Navy Strike eigentlich nie übermäßige Be-

geisterung aufkommen, weil die taktischen Menüs zwar übersichtlich, aber fade, und die SVGA-Flüge trotz diverser Grafikperspektiven wenig abwechslungsreich geraten sind.

Über Meer und Himmel gibt's auch bloß die üblichen 08/15-FX, doch mit Mussorgskis "Nacht auf dem kahlen Berg" immerhin eine sehr stimungsvolle Titelmusik. Für

wenig Stimmung sorgt hingegen das Gameplay selbst: Während sich die Einsätze ziemlich langweilig gestalten, gestaltet sich der strategische Part wegen mangelnder Aktionsmöglichkeiten (eine Kursbestimmung der Trägergruppe ist nicht drin, man darf lediglich seine Stahlvögel los-scheuchen) sogar noch öder. Da ist denn auch die leicht zu handhabende Steuerung kein großes Kunststück mehr. In der Summe leidet Navy Strike damit an ähnlichen Symptomen wie die Panzer auf der Nachbarseite: Was nützen zwei Genres in einem Spiel, wenn keines davon auf dem Stand der Zeit ist? (mash)



Optionen, die lohnen?



Schicker Vogel am eintönigen Himmel



Rote Stellungen im gelben Sand Libyens

Navy Strike (MicroProse/Rowan)

Nicht ganz geglückte Synthese aus Strategie- und Flugsimulation.

GRAFIK	68%
SOUND	59%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	62%



65%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD (Disk-Version in Vorbereitung)
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/25
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	SB, Roland MT-32/LAPC-1
EINGABE:	Tastatur, Maus, Analogstick
AUSGABE:	Komplett deutsch





Alle Johnny Controllettis mit Hang zur christlichen Luftfahrt dürfen aufatmen: Der Fluglotsenstreik im Simulations-Gewerbe ist beendet, es tut sich wieder was auf dem Radarschirm!



Das wird teuer...

Okay, vielleicht wurde dieses Genre nie wirklich bestreikt, doch die bisher vorliegende Auswahl an einschlägigen Simulationen läßt so was schon vermuten: Die Oldies „Kennedy Approach“ und „Tracon/Rapcon“ teilten bis heute den Luftraum quasi allein unter sich auf, wobei sich die Präsentation hüben wie drüben im großen und ganzen auf ein Radar mit eher abstrakten Symbolen beschränkte. Da fällt es Trimarks Neuling für „Windows 3.1“ natürlich leicht, mit seinen gerenderten Zwischenanimationen Punkte zu machen.

Aber auch sonst weiß das Programm, welches dem Spieler ein drei Flughäfen umfassendes Gebiet rund um Phoenix samt

einer Unzahl von Fliegern anheim stellt, zu gefallen – während der eine Vogel nur mal eben von Nord nach Süd durchjetten möchte, wollen andere auf einem der Airports landen oder bitten dort um Start-erlaubnis. Anfangs bekommt man das alles noch relativ leicht in den Griff, wenn innerhalb von 10 Minuten vielleicht bloß schlappe fünf Mühlen abzufer-tigen sind. Doch wer sich an die höheren Szenarien wagt, wird schnell über zuwenig Augen, Arme und Finger fluchen, um dem Chaos im Luftraum Herr zu werden! Ist das immer noch nicht genug, braucht man nur den Zeitrahmen und die Anzahl der Flugzeuge (bis zu 25 gleichzeitig) abändern. Das

Maximum an Hektik bringen dann Spezialereignisse wie durchgeknallte Jägerpiloten, die mit Raketen um sich werfen, oder im Landeanflug abschmierende Boeings.

Das ganze Drama spielt sich meist auf einem zweigeteilten Bildschirm ab, der im oberen Teil die wartenden bzw. zur Startbahn rollenden Flieger zeigt und im unteren den Radarscreen mitsamt der Aufzeichnung des Funkverkehrs. Bei Bedarf werden hübsche Animationen von Beinahe-Unfällen, Starts, Landungen oder Totalcrashes (inkl. Rammen des Towers) eingespielt. Dazu plappert der Lotse munter mit den Piloten, das Röhren der Jets und etwas Musik im Intro runden

die Klangkulisse ab. Während die Präsentation für Genverhältnisse also geradezu sensationell ist, gehören das straffe Maushandling und ein motivierendes Gameplay ja zu den Grundpflichten einer Fluglotsen-Sim.

Fazit: Vor allem Neulinge in der Luftüberwachung finden mit Air Havoc Controller ein problemloses Einstiegsprogramm vor – als Experte wird man sich hingegen mangels Komplexität auf Dauer etwas unterfordert fühlen. (mic)

Air Havoc Controller

(Trimark/Domark)

Schön gestaltete Fluglotsen-Sim für „Windows 3.1“.

GRAFIK	78%
SOUND	69%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	72%



73%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Unterstützt alle zu „Win-dows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch



Dieser Vogel wirkt etwas flügellahm



Im Anflug auf den Tower



Nun drängelt doch nicht so!

MEHR ALS NUR EIN NEUES HEFT...

WAHLWEISE MIT UND
OHNE SPEKTAKULÄRE
CD!



Alle zwei
Monate neu am Kiosk!

A IV NETWORKS

Anno 92 veröffentlichte Maxis mit „A-Train“ einen japanischen Megaseller – bei Infogrames hat man jetzt den offiziellen Nachfolger der superkomplexen Simulation für angehende Verkehrsminister in petto.



Berlin ist immer eine Reise wert?

In den Begleitmaterialien steht freilich zu lesen, daß man das neue Game von Artdink weniger als simple Novellierung und mehr als ein in west-östlicher Zusammenarbeit entstandenes, völlig eigenständiges Programm betrachtet. Dem können wir leider nicht ganz folgen, denn man läßt wie eh und je verschiedene Szenarien, betreibt dort seine Eisenbahnlinien, baut, kauft oder verkauft Immobilien und spekuliert an der Börse. Ein frisch vorgeschaltetes Intro mit (zugegeben exzellenten) Videos sowie eine Handvoll neuer Gebäude sind da kaum der Stoff, mit dem Preise für Originalität gewonnen werden...

Aber halt, es gibt doch neuerdings auch Buslinien, mit denen man das Straßennetz seiner Städte beglücken kann, oder? Theoretisch schon, doch sollte man in der Praxis einen großen

Bogen um dieses Verkehrsmittel machen: Erst können die Fahrpläne kaum nach Wunsch gestaltet werden, weil ständig eine unausgeglichene Halbautomatik dazwischenfunkt, dann scheren sich die Busse einen feuchten Kehrriech um das mühsam erpfriemelte Ergebnis – hilf- und sinnlos umhervagende Gefährte, die außer

Kosten nur Unfälle verursachen, sind hier eher die Regel als die Ausnahme! Interessant in diesem Zusammenhang ist, daß es in den zehn Networks-Szenarien zwar jede Menge vorinstallierte Züge, jedoch keine einzige funktionierende Buslinie gibt. Tja, warum wohl? Na schön, Transportprobleme und öffentlicher Nahverkehr lassen sich auch per (Untergrund-) Schiene in den Griff kriegen, und das wirklich große Geld macht man ohnehin bloß mit den geradezu absurd schwankenden Börsenkursen. Insofern sind die Benzinkutschen durchaus verzichtbar, und Finanz-Yuppies werden fraglos ihren Spaß haben, bloß handelt es sich dann wirklich „nur“ noch um ein neu aufgelegtes „A-Train“. Zumal auch die isometrische, jetzt immerhin drehbare Optik sowie die Menügestaltung über weite Strecken na-

hezu identisch mit dem Vorgänger ausgefallen sind. Fortschritte gab es hingegen beim Sound, denn wo ehemals Grabesstille herrschte, erschallen nun feine Melodien und allerlei Sprachausgaben.

Angesichts der vorab geschürten Erwartungen hätten wir uns dennoch etwas mehr und vor allem etwas besser funktionierende Neuerungen gewünscht. So aber ist A IV Networks nur ein Fall für Fans. (jn)

A IV Networks (Infogrames/Artdink)

Komplexe, aber etwas unausgeglichene Verkehrsnetz-Simulation; fährt auch unter „Windows“.

GRAFIK	64%
SOUND	78%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	68%



67%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Könnner
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/40

SPEICHER: 4 MB RAM (8 MB empfohlen), 30 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Soundblaster und Kompatible

EINGABE: Maus, Tastatur

AUSGABE: Komplett deutsch



Zug um Zug

DONNERNDE MASCHINEN. SCHLAGKRÄFTIGE WAFFEN. DIE MAXIMALE HERAUSFORDERUNG.

Terminal VelocityTM

SHAREWARE-VERSION JETZT IM HANDEL!

HANDBUCH
IN DEUTSCH!

"DIE 3D-UMGEBUNGEN
SIND EINFACH ATEMBE-
RAUBEND... DIE WELTEN
SIND MIT NICHTS WAS MAN
IN ANDEREN COMPUTER-
SPIELEN GESEHEN HAT
VERGLEICHBAR."
COMPUTER PLAYER, APRIL '95

"TERMINAL VELOCITY
IST EINE MIXTUR
AUS SPANNENDER
ACTION UND FAST
FÜHLBARER
SCHWERKRAFT..."
STRATEGY PLUS,
MÄRZ '95

DIE FEATURES DER VOLLVERSION:

- SCHNELLE 3D-GRAFIK MIT TEXTUREN.
- DREHUNGEN UM 360° GRAD MÖGLICH.
- 9 UNERFORSCHTE PLANETEN, 27 LEVELS
- ÜBER 400.000 QUADRATMEILEN GELÄNDE.
- 70 MEGABYTE AN ANIMATIONEN (CD-ROM)
- BIS ZU 8 SPIELER IM NETZWERK
- ODER 2 SPIELER ÜBER MODEM / LINK
- REALISTISCHE LUFT-/BODENKAMPFSZENEN
- COMM-BAT MODUS
- PROFESSIONELLER SOUNDTRACK UND
DIGITALISIERTE SOUNDS (CD: BIS 44 KHZ)
- SUPER-VGA-UNTERSTÜTZUNG (CD-ROM)

INFO:

DIE SHAREWAREVERSION VON TERMINAL VELOCITY IST EIN AUSZUG AUS DER VOLLVERSION UND ENTHÄLT NUR 3 DER PLANETEN. AUF DER SHAREWARE-CD-ROM SIND AUFWENDIGE FILM-ANIMATIONEN (11 MB) ZU SEHEN.

"DER
ZAUBER
DIESES SPIELES
SIND DIE RIESIGEN,
UMFANGREICHEN LEVELS,
DIE BELIEBIG ERFORSCHT UND
DURCHKÄMPFT WERDEN KÖNNEN."
COMPUTER GAMING WORLD,
MAI '95

Terminal Velocity Shareware
CD-ROM Best.Nr. CDR2106

Terminal Velocity Vollversion
CD-ROM Best.Nr. CDR2107

Terminal Velocity Vollversion
3,5" Disk Best.Nr. V10-853

**(0721)
972240**
**FAX
(0721) 97224-24**
CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

Developed by Terminal Reality, Inc. Published by 3D Realms Entertainment. Published commercially by FormGen, Inc. 3D Realms Entertainment is a division of Apogee Software, Ltd. All rights reserved. Licensed to U.S. Gold Ltd., Units 2/3 Halford Way, Halford, Birmingham B6 7AX. U.S. Gold is a registered trademark of U.S. Gold Ltd.

U.S. GOLD

Published by
FormGen
CORPORATION

3D REALMS

APOGEE

3D
REALMS

CDV
Software GmbH

DARK UNIVERSE

Der neueste „Clou“ von NEO ist eine strategische Simulation für angehende Imperatoren im 22. Jahrhundert. Mal sehen, wie zukunftsweisend die österreichischen Zukunftsvisionen wirklich sind...

Originell ist schon mal, daß hier die Terraner die Bösen

sind – als außerirdischer Großmachtlenker soll man die Menschheit daran hindern, sich das gesamte Universum unter den Nagel zu reißen. Die hierfür benötigten Ressourcen sind allein auf dem Heimatplaneten nicht zu finden, also besiedelt man benachbarte Gestirne, forscht, baut Kraftwerke, kauft Waffen und stellt eine Armee zusammen, um schließ-

lich in die Schlacht ziehen zu können.

Grafisch sieht die Zukunft allerdings ganz schön alt aus, insbesondere die Menüs sind mit dem Begriff zweckmäßig noch schmeichelhaft umschrieben. Die Musik im Spiel kann beim besten Willi nur noch als nervtötend bezeichnet werden, und Schwächen im Gamedesign sind obendrein zu vermelden: Die Handlungsmöglichkeiten halten sich in Grenzen (es kann sogar vorkommen, daß man ganze Spielrunden hindurch gar nichts zu tun hat), und sämtliche Kämpfe macht die CPU mit sich alleine ab.

Was bleibt, ist ein „Master of Orion“ mit Schwerpunkt auf dem wirtschaftlichen Aufbau – und weitaus weniger Unterhaltungswert, als ihn

das Original schon vor zwei Jahren zu bieten hatte. (mash)

Dark Universe (NEO/Max Design)

Futuristische Wirtschaftssimulation ohne Höhepunkte.

GRAFIK	58%
SOUND	37%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	60%



59%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	Soundblaster, General Midi
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Das Hauptmenü



Atlas

Zwar sind Handelssimulationen oft keine Grafischmankerl, doch wenn sich optische Defizite zu einem öden Gameplay gesellen, kann selbst ein echter Matrose auf der historischen

Entdeckungsfahrt seekrank werden...

Man startet seine Karriere anno 1469 in Portugal und soll eine bei jedem Spielstart neu generierte Welt auf dem Seeweg erkunden. Für die Finanzen ist dabei der Warenhandel mit den unterwegs entdeckten Städten zuständig, für die gebotene Langeweile zeichnen dagegen die unhandliche Maussteuerung, mangelnde Abwechslung und eine extrem karge Präsentation verantwortlich.

Die Seefahrerpraxis sieht so aus, daß man zunächst mittels Maus, Pulldownmenüs und Icons einige Expediti-

onsflotten kauft, um ihnen Routen über die (vorerst abgedunkelten) zoombaren Meere vorzugeben. Wartezeiten auf die Rückkehr lassen sich dabei durch eine variable Echtzeit-Uhr überbrücken, und während der Fahrt ausgemachte Häfen sind in die Kundenkartei zu übernehmen. Bloß werden die Geschäfte automatisch abgewickelt, während der Spieler über der animationsarmen und farblosen Grafik einzuschlafen droht – die nervige Musikberiesung hält ihn zwar wach, aber kaum bei Laune.

Warum sollte man also in diesen Gewässern von Sunflowers fischen wollen? Noch dazu, wo „Der Patrizier“ oder „1869“ doch schon vor Jahren mehr zu bieten hatten als der auf CD und

Diskette gleichermaßen fade Disk-Atlas. (md)

Atlas (Sunflowers/Artdink)

Rundum schwachbrüstige Seehandelssimulation.

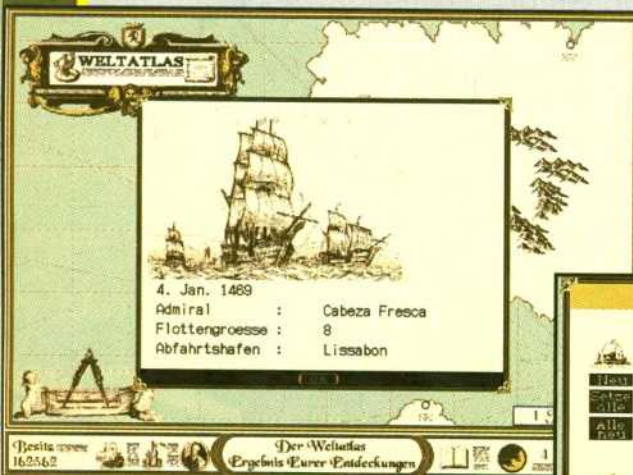
GRAFIK	17%
SOUND	36%
STEUERUNG	48%
MOTIVATION	33%



35%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 79,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 2 Disketten
PROZESSOR:	Ab einem 386 DX
SPEICHER:	4 MB RAM, 1 MB (CD) bzw. 8 MB (Disk) auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Soundblaster und Kompatibel
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Mehr Meer!



POWERHOUSE

Im nächsten Jahrhundert wird uns eine Frage ganz besonders bewegen: Wo soll bloß all der viele Strom herkommen, den die Kids in ihren Ultra-PCs verbraten? Nun, Impressions weiß die Antwort...

Für Energie sind anno 2020 nämlich die unter „Windows“ arbeitenden PowerHouses zuständig. Dabei handelt es sich um vier riesige Konzerne, von denen hier beliebig viele menschlich geführt werden dürfen; den Rest managt der Rechner. Und schon entbrennt der Konkurrenzkampf um die in verschiedene Gebiete aufgeteilte Erde, wobei alle Regionen (zu Beginn ist immer nur eine davon freigegeben) nacheinander mit einer stabilen Energieversorgung beglückt werden müssen.

In diesem Sinne nimmt man also zunächst ein paar Kundschafter unter Vertrag, welche die einzelnen Planquadrate des Areals auf ihre Tauglichkeit untersuchen – Kohle findet sich nun mal nicht überall, und Sonnenkollektoren im ewigen Eis machen auch nur begrenzt Sinn. Weitere Gesichtspunkte für die Wahl der Technologie wären etwa die Unerschöpflichkeit von Stromquellen wie Wind und Sonne, während sich fossile Träger ja irgendwann erschöpfen. Und auch die politischen Verhältnisse spielen

eine Rolle, denn konservative Regierungen drücken in bezug auf Umweltverschmutzung schon mal drei Augen zu, aber was passiert, falls bei der nächsten Wahl die Ökos das Gebiet übernehmen? Ganz zu schweigen von Erdbeben und anderen Naturkatastrophen...

Monat für Monat bzw. Runde für Runde wird nun also möglichst viel Strom produziert, dessen Verkaufserlös wiederum Geld für Investitionen an neuen Standorten einbringt. Aber auch bestehende Objekte sollte man nicht vernachlässigen, denn erst durch entsprechende Forschungen lassen sich die vorhandenen Ressourcen wirklich voll ausschöpfen. Soweit also eine recht interessante Wirtschafts-

sim, nur leidet das Game an der „Klickeritis“ – und die für den Hersteller leider typische Icon-Akne vermag den Spaß an der Sache doch merklich zu dämpfen.

Zwiespältiges ist auch in puncto Technik zu vermelden, denn während Musik und Sound-FX recht hübsch klingen und die SVGA-Grafik samt Talkie-Intro ebenfalls keinen schlechten Eindruck macht, verweigerte das komplett (wenn auch nicht

immer stolperfrei) eingedeutschte Spiel auf zweien unserer Rechner mit Hinweis auf eine „allgemeine Schutzverletzung“ den Dienst. Dennoch spielt sich PowerHouse recht launig – und das auch ganz schön lang, da ein Zufallsgenerator für Nachschub sorgt, falls Mutter Erde zu langweilig wird. (jn)

PowerHouse (Impressions)

Ökologie-Simulation für „energetische“ Konkurrenzkämpfe.

GRAFIK	66%
SOUND	72%
STEUERUNG	59%
MOTIVATION	70%



67%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	386er oder (möglichst) besser
SPEICHER:	4 MB RAM, 9 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Unterstützt alle zu „Windows“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Tastatur, Maus
AUSGABE:	Komplett deutsch



Die Welt steht unter Strom!



Wichtige Neuigkeiten?



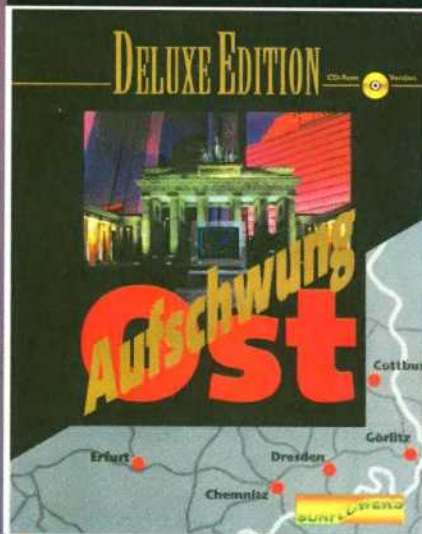
Wollen wir den Berg verkohlen?



Menüs und Icons...

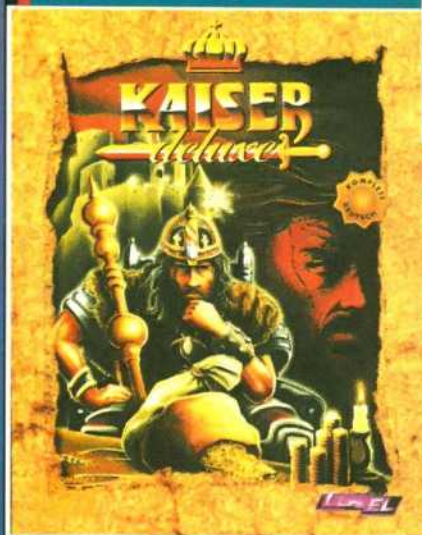
UPDATE SERVICE

Die Menge an aktuellen Neuerscheinungen in dieser Ausgabe ist schier unglaublich – und das gilt auch für neue Budgetversionen, Übersetzungen, Überarbeitungen, sonstige Verbesserungen sowie Datadisks. Könnt Ihr ruhig glauben...



Silber für Kohl: Aufschwung Ost auf CD

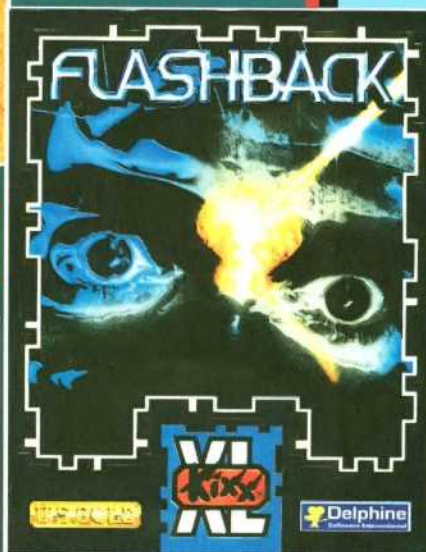
CD-Zauberei aus Endoria



Flashback ist auf Disk das bessere Schnäppchen



Spielerisch jetzt eher was für Bettler: Kaiser Deluxe



Nur noch zweite Liga: Striker '95

SOFTWARE-RECYCLING

Für rund 100 Mark läßt Sunflowers nun das Fantasy-Strategical **Magic of Endoria** und die Wirtschaftssimulation **Aufschwung Ost Deluxe** endlich auch auf CD erblühen; neue Intros und Extros, viel Musik, mehr Grafiken und ein verbessertes Handling rechtfertigen den Preis – zudem gibt's hier wie dort eine „Light-Version“ von Endoria gratis dazu. Verschlimmbessert wurde bei U.S. Gold hingegen **Flashback**, denn die neue CD-Version hat Installations- und Kompatibilitätsprobleme, wie sie der Budgetversion von Kixx XL auf Diskette völlig fremd sind. Animationsfans greifen also besser hier für 39,- DM zu, anstatt die Schillerfassung des Action-Adventures von Delphine mit den paar schöneren Zwischensequenzen für das doppelte Geld zu kaufen.

Für ebenfalls 39,- DM bekommt man bei Hitsquad derzeit das ganz nette Basketball-Game **Michael Jordan in Flight**, während 21st Century 10 Mark mehr für **Perfect Pinball** haben will. Das scheint uns zu teuer zu sein, denn neben den drei alten Tischen „Stallturn“, „Safari“ und „Robot Warriors“ aus „Pinball Dreams Deluxe“ bzw. „Pinball Dreams 2“ und einer Flipper-Historie enthält die CD zwar noch sechs weitere Tableaus aus dem betagten Angebot des Hauses, doch sind sie nur als extra zu bezahlende Freischaltsoftware (noch mal 49,- DM für alle Flipper oder 13,- DM für jeden einzelnen) vorrätig.

Noch mehr Enttäuschungen gefällt? Bitte sehr: Linels **Kaiser Deluxe** bietet für 89,- DM zwar Sprachausgabe und CD-Musik, aber wie lange? Versierte Adlige haben schon nach einer halben Stunde den Thron erklommen! Und Time Warners **Striker '95** kann sich zu diesem Preis kaum mit „Action Soccer“ messen; die hiesige 3D-Ansicht wird in „FIFA Soccer '96“ sicherlich um Klassen schöner ausfallen. Außerdem wollte uns Psygnosis für 90 Steine das uralte, wenn auch leicht aufgepeppte Millennium-Adventure „Daughter of Serpents“ als **The Scroll** nochmals unterjubeln. Aber Joker-Redakteure sind wie Elefanten, sie vergessen nie...

Und sie übersehen auch nichts: Auf den ersten Blick ist Bullfrogs Flugteppich-Sim **Magic Carpet Plus** eigentlich nur eine Compilation aus Hauptprogramm und der Datadisk „Hidden Worlds“ – doch auf den zweiten finden sich entscheidende Vorteile gegenüber den beiden Einzelscheiben! Nun kann man nämlich auch im Hauptprogramm jederzeit speichern, und der letzte Abschnitt ist hier bereits so modifiziert, daß ihn Normalsterbliche meistern können, was vorher ja nur per Patch möglich war. Zudem spart man mit den geforderten 109,- DM noch Geld gegenüber dem Einzelkauf. Gameteks CD-Prügelei **Paws of Fury** ist dagegen inhaltlich und auch vom Preis her identisch mit der in dieser Ausgabe getesteten Diskversion, und auch bei der **Bitmap Brothers Compilation** hat sich trotz CD an den Spielen nichts geändert. Aber bei Meilensteinen wie dem Ballerjuwel „Xenon 2“, dem sportlichen SF-Klassiker „Speedball 2“, den Plattformern „Gods“ bzw. „Magic Pockets“ und dem Iso-Actionadventure „Cadaver“ samt Zusatzdisk „Pay Off“ nimmt man das gerne in Kauf; für nur 69,- DM

wartet hier schließlich viel Spaß, der auch auf kleineren Rechnern zu genießen ist.

AUS DEM SYNCHRON-STUDIO

Laßt die Motoren röhren, denn bei Softgold hat man jetzt **Vollgas**, das neue Biker-Adventure von Lucas Arts, komplett übersetzt; für 99,- DM spricht der coole Ben inzwischen also deutsch. Auch Sir-Techs Genre-Mixtur **Jagged Alliance** ist nun in einer vollständig „lokalisierten“ Fassung erschienen, und beide Spiele können gegen 30,- DM bei den goldenen Softlern upgedatet werden.

BACK TO THE ROOTS

Hier kommen ein paar Spiele, die kürzlich von der CD auf Disk umgesetzt wurden, etwa DIDs Space Opera **Inferno**, die für 99,- DM in einer schicken Blechbox geliefert wird – wer das um einige Zwischensequenzen und die CD-Musik erleichterte Spiel durchgezockt hat, erhält also ein warmes Plätzchen für seine Weihnachtskekse. Auch Mindscapes Prügel-Krieger aus **Warriors** schlagen für 89 Mark nun auf Disketten zu, allerdings ohne die 14 Audiotracks der Schillerscheibe. Gleiches zum gleichen Preis gilt für Gremlins Flugraserei **Slipstream**: Am Sound sind Abstriche zu machen, und eine Code-Scheibe sorgt neuerdings für Kopierschutz.

Wer die vier neuen „Mania Tables“ aus „Pinball Fantasies Deluxe“ gerne einzeln berollen will, dem kann jetzt auch geholfen werden: Unter dem Namen **Pinball Mania** hat 21st Century „Tarantula“, „Kick off“, „Jailbreak“ und „Jackpot“ solo veröffentlicht. Und

während in der DOS-Version einige Fehler (Hänger der Kugel bei Multibällen) beseitigt wurden, bekommen „Windows“-Flipper sogar SVGA-Auflösungen und eine schicke Online-Anleitung. Dafür muß man hier aber auch satte 89 Bälle löhnen, während es sonst 30 Kugeln weniger sind. Die „Fenster“-Version ist übrigens auch auf CD erhältlich, jedoch mit einem nervigen Key-disk-Schutz.

DER GUTE SCHLUSS

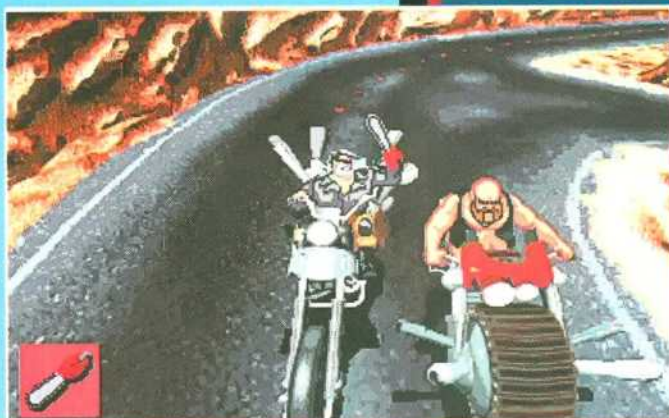
Ein Hoch auf MicroProse: Die amerikanischen Simulationsexperten bieten endlich ein **Patch-Update** zur deutschen Version von „Colonization“ an, das man auch über deren Mailbox (Tel. 05241/94 64 84) bekommen kann. Na, das hört man doch gerne... (mm)



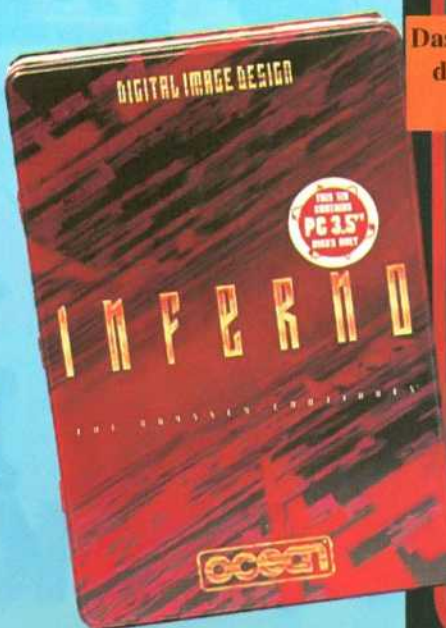
Die Schlangentochter hat statt der Haut den Namen gewechselt: **The Scroll**



Nie flogen die Teppiche besser: **Magic Carpet Plus**



Ben gibt jetzt auf deutsch **Vollgas**



Das Universum in der Keksdose: **Inferno**

Für „vereinzelte“ Flipper-Maniacs: **Pinball Mania**

THE BITMAP BROTHERS COMPILATION

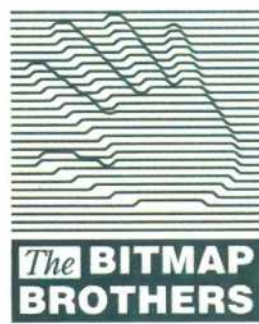
CADAVRE

GODS

MACTOCKETS

SPEEDBALL 2

XENON 2



The BITMAP BROTHERS

pc cd rom

Klassisches von den Bitmap Brothers auf einer Compilation



PINBALL MANIA FOR WINDOWS

TWENTY FIRST CENTURY

Der Amiga lebt!

AMIGA
JOKER

8/9/95

GROSSE SOMMER-DOPPELNUMMER
Heiße Spiele cool getestet!

FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN
FEARS
COLONIZATION
PAWS OF FURY
WHALE'S VOYAGE II
TURBO TRAX

DEUTSCHLANDS MEISTGEKAUFTES AMIGA-MAGAZIN

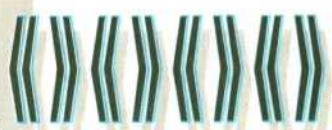
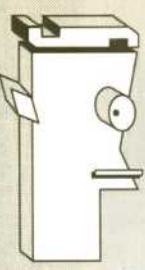
ZAUBERHAFTES PREVIEW
Simon the Sorcerer II

ESCOM: DIE ZUKUNFT DES AMIGA
DEMO-SPECIAL
MARKTÜBERSICHT:
TUNING AM A1200

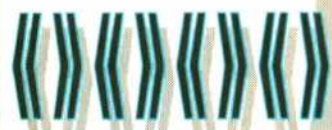
KNOW HOW
10 SEITEN
VOLLER TIPS, CHEATS,
PLÄNE, LÖSUNGEN

B 30352 E
DM 7,- / sfr 7,-
GS 56,- / Lit 9600,-
Hf 9,50 / DR 1200,-
skr 55,-
Nr. 8/9 AUGUST/SEPTEMBER '95
4 399114 907005

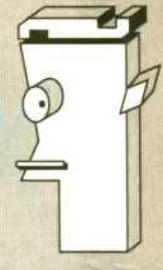
ÜBERZEUGT EUCH JETZT
WIEDER NEU AM KIOSK



BESSERWISSE



9/95



Ja, ja, der Sommer läuft auf Hochtouren, die Sonne schiebt Überstunden, und wir auch. Denn damit Euch nicht auch der Kopf vor lauter Rätseleien raucht, haben wir wieder einmal die heißesten Tips, Tricks und Komplettlösungen für Euch zusammengetragen.

Dazu einmal ein ernstes Wort in aller Freundschaft: Sehr häufig erreichen uns meterlange Komplettlösungen per Fax. Das macht sich nicht nur unangenehm in der Papierabrechnung bemerkbar, sondern sorgt auch für zusätzliche Arbeit bei uns armen Redakteuren. Deshalb unsere Bitte: Komplettlösungen und alles andere, was über eine Seite hinausgeht, sollte stets per Post und auf Papier und Diskette (bitte als ASCII-File!) an die Redaktion geschickt werden. Kurze Cheats und Tricks sind uns via Fax natürlich auch weiterhin sehr willkommen, denn ohne Eure Hilfe geht's nicht. Da-

her wird auch **jeder abgedruckte Beitrag mit bis zu 300 deutschen Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Einen kleinen finanziellen Extra-Bonus gibt's für diejenigen, die uns zusätzlich zum Text noch Savestände auf die Disk packen, bei denen schwierige Spielstellen schon geschafft sind. Karten und ähnliches können wir nur nutzen, wenn sie schwarz auf weiß, also auf



weißem, unliniertem Papier eingesandt werden. Geschickt werden soll das Ganze an den **Joker Verlag „Besserwisser“ Bretonischer Ring 2 85630 Grasbrunn**. Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Solltet Ihr selbst mal einen Rat brauchen, so steht Euch **jeden**

Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Tips zu Soft- und Hardwarefragen erhalten könnt. All das unter den Telefonnummern **089/46 38 23** und **089 /460 58 22**

Gelöst

Prisoner of Ice
Simon the Sorcerer II
Vollgas

Cheats zu

Hattrick!
Sim Tower
Wacky Wheels

Tips und Codes zu

FIFA International Soccer
Der Reeder

BUNT gemischt und streng SORTIERT

Der Reeder

Utz Kaufmann macht seinem Namen alle Ehre und hat nächtelang den Reibach auf hoher See gemacht. Zusätzlich hat er gleich noch seine Tips und Tricks bei uns in Gold, äh, Geld verwandelt: Den kleinen Kahn vom Anfang sollte man gleich wieder abstoßen, wenn ein brauchbares Gebrauchsboot vorhanden ist. Den Kreditrahmen sollte man ruhig nutzen, um es vollzubekommen, denn halb leer bringen die Pötte kaum Gewinn. Für den Standort Europa besonders ertragreich sind Routen, wenn chemische Produkte von Hamburg nach Accra oder Abidjan verschifft werden und von dort zurück Kakao trans-

portiert wird. Sollte kein Kakao mehr verfügbar sein, sollte von Accra Bauxit mitgebracht werden, von Abidjan Kaffee. Ebenfalls gut laufen chemische Produkte von Hamburg nach Istanbul, zurück geht's mit Tabak. Auch Elektrogeräte von Hamburg nach Liverpool oder London und zurück mit Textilien bringen ordentlich Zaster ein. Afrikafans sollten Maschinen von Kapstadt nach Beira transportieren und zurück mit Baumwolle kutschieren oder aber Getreide von Houston nach Mombasa und retour mit Kaffee oder Tee. Weltenbummler dürfen sich mit Getreide von Vancouver nach Shanghai wagen, von dort aus

Reis nach Manila bringen und mit Ölsaaten nach Vancouver zurückkehren. Und zu guter Letzt soll auch das Reich der Sonne nicht ausgelassen werden, deshalb geht's mit Elektronik von Tokio nach Abu Dabi, von dort aus leer nach Abadan und dann mit Wolle oder Baumwolle nach Tokio.

Hattrick

Ikarions Luxusmanager hat einen schicken Cheat-Modus, der Euch zu tollen Spielern und jeder Menge Kohle verhilft: Gebt einfach als Managername Zorc ein und wählt Dortmund als Mannschaft, und schon habt Ihr die Meisterschaft praktisch in der Tasche.

FIFA International Soccer

Auch Suhail Halabi ist ein eifriger Fußballer, weshalb er einen netten Trick für Electronic Arts' Mega-Soccer herausgefunden hat: Wenn der gegnerische Torwart zum Abschlag ausholt, solltet Ihr Space bzw. Button 2 drücken. Klappt alles, so prallt der Ball am eigenen Spieler ab und landet daraufhin fast immer im gegnerischen Kasten. Sollte das einmal nicht der Fall sein, genügt es, der Pille einen kleinen Stoß zu ver-

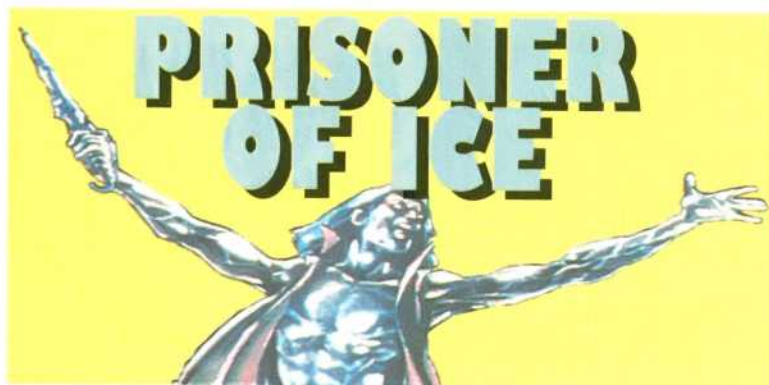
passen, um doch noch zu dem verdienten Goal zu kommen.

Sim Tower

Dirk Wagner ist ein hervorragender Simulant mit Vorliebe für hohe Türme, weshalb er diese kleine HEXerei für Maxis' neue Türmlebauerei herausfand: Nach dem Spielstart müßt Ihr sofort absaven und die Savedatei mit einem handelsüblichen Hex-Editor laden. Ändert in der zweiten Zeile die ersten vier Werte jeweils in FF ab, und sämtliche Geldprobleme sind erledigt.

Wacky Wheels

Martin Sliwka ist ein erfahrener Wacky Wheeler und hat folgenden Cheat erspielt: Startet das Spiel mit „ww“, gefolgt von einem Leerzeichen und einem der folgenden Wörter, und Ihr erhaltet die aufgeführten Extras:
HOG: 99 Igel
FIRE: 99 Feuerbälle
ICE: 99 Eismwürfel
TURBO: Turbotriebfeuer und Bremse
JUMP: Springen, Vollgas plus Bremse
All diese Wörter lassen sich auch miteinander kombinieren.



Komplettlösung

Christian Hohenbild ist ein eifriger Eisesser, weshalb er Infogrammes' Grusical wie nichts verputzt hat.

Das U-Boot, Teil 1

Nachdem Ihr von dem deutschen Schiff angegriffen wurdet, bittet Euch der Kapitän, ihm in den Laderaum zu folgen. Dort entdeckt Ihr, daß ein Feuer ausgebrochen ist und der schwer verwundete Matrose Jones am Boden liegt. Er kann nur noch ein paar Worte stammeln und stirbt dann in Euren Armen. Als laute Schreie aus dem Lagerraum zu hören sind, geht Kapitän Lloyd zur Tür und wird sofort von einem Tentakel erfaßt. Automatisch verriegelt Ihr die Tür, nun müßt Ihr Euch den Feuerlöscher schnappen und das Feuer löschen. Ist das geschehen, bewegt Ihr Euch auf die Kommandobrücke, erzählt Driscoll vom Tod des Kapitäns und daß Ihr das Kommando übernehmen werdet. Öffnet die Schublade links im Bild, in ihr findet Ihr ein Tonband, ein Codeheftchen und einen Schlüssel. Nehmt alles mit und geht in den Schlafraum (rechte Tür). Links neben der Tür hängt eine Axt, außerdem liegen unter dem rechten Bett eine Schwimmweste und ein Paar Eiskrallen. Wenn ihr weitergeht, findet Ihr auf einem Tischchen rechts unten noch eine Christopherus-Medaille. Lauft nun zu Wayne und redet mit ihm über Hamsun. Nach der Unterhaltung wird Wayne auf die Brücke gehen, und Ihr seid allein mit dem Professor. Hypnotisiert Hamsun nun mit der Medaille, und nehmt mit dem Tonband alles auf, was er sagt (es ist ein Zauberspruch, den die Prisoners gar nicht mögen), und kehrt dann auf die Brücke zurück. Dort werdet Ihr von einem Prisoner empfangen – spielt das Tonband ab, und das Tierchen läßt Euch in Ruhe. Nun habt Ihr Zeit, Euch um den verletzten Wayne zu kümmern,

doch es kommt jede Hilfe zu spät, und er erleidet das gleiche Schicksal wie Jones und Lloyd.

Das U-Boot, Teil 2

Nach einer weiteren Zwischensequenz wird das U-Boot erschüttert (wie in der Sequenz zu sehen war, ist dies einem Saboteur zuzuschreiben); Ihr erfahrt von Driscoll, daß es ein Leck im Torpedoraum gebe und Wasser eindringe. Außerdem wurde die Automatikverriegelung der Torpedoraumluke aktiviert, so daß Ihr sie nicht öffnen könnt, doch das soll Euch jetzt noch nicht stören. Zuerst redet Ihr mit Driscoll und fragt, wie man das Funkgerät bedient. Er teilt Euch mit, daß man dazu einen Code und eine Frequenz benötige. Da Ihr den Code schon habt (Codeheftchen), braucht Ihr nur noch die Frequenz, die Standley, der Maschinist, kennt. Fragt weiter nach Standley, und Ihr erhaltet ein Walkie-talkie. Damit begeben Ihr Euch durch die Luke rechts unten in den Maschinenraum. Dort ist der Maschinist von einem durch die Explosion herabgefallenen Balken eingeklemmt worden. Fragt, wie Ihr ihm helfen könnt, worauf er Euch vorschlagen wird, den Kettenzug auf der rechten Seite zu benutzen, um den Balken anzuheben. Gesagt getan, Ihr müßt jetzt nur noch den Schalter (rechts) auf „an“ schalten und dann Driscoll mit dem Walkie-talkie benachrichtigen. Standley wird befreit und Ihr könnt ihn nach der Frequenz fragen. Zuerst will er sie zwar nicht rausrücken, doch wenn Ihr ihm vom Tod des Kapitäns erzählt, gibt er sie preis. Jetzt könnt Ihr wieder zurück zur Kommandobrücke, müßt vorher aber noch den Engländer (Schraubenschlüssel) in der Mitte mitnehmen.

Auf der Brücke montiert Ihr mit dem Schraubenschlüssel das Metallrad von der herausgerissenen Tür ab und geht in den Lageraum (rechte Luke). Dort benutzt

Ihr die Eiskrallen, um über das Eis zu kommen. Auf der anderen Seite öffnet Ihr den Kasten zwischen den beiden Türen mit dem Schlüssel aus der Schublade, entnimmt die Leuchtpistole und geht wieder zurück zur Brücke. Benutzt dort das Codebüchlein mit dem Funkgerät und sendet einen Notruf aus. Ist das geschafft, müßt Ihr erst einmal mit Driscoll darüber reden, wie man sich, da das Auftauchen mit einem Leck unmöglich ist, bemerkbar machen könnte. Man einigt sich darauf, daß Ihr alleine auftaucht und eine Signalarakete abschießt. Dazu muß aber erst einmal der Torpedoraum entwässert werden. Also hebt Ihr die Verriegelung auf: Ihr öffnet den Stromkasten mit der Axt und stellt die Schalter so, daß der Strom nicht entweichen kann (kaputte Kabel). Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, könnt Ihr durch den Schlafraum in den Torpedoraum gehen. Dort befestigt Ihr das Metallrad im Loch ganz rechts und dreht es einmal, damit das Wasser ablaufen kann. Nun nehmt Ihr nur noch die Signalarakete in der Mitte des Raumes mit, öffnet das Torpedorohr und die Luke rechts daneben. Benachrichtigt nun Driscoll mit dem Walkie-talkie, er wird Euch in einem Torpedo nach oben schießen, und Ihr habt die erste Episode geschafft.

Militärbasis Edwards, Teil 1

Nach erfolgreicher Bergung auf den Falkland-Inseln angekommen, habt Ihr zuerst eine Unterredung mit Sears, dem Kommandanten der Basis. Ihr erfahrt von ihm, daß die Mission Polaris für Euch beendet sei, Ihr jedoch noch bis zu Eurer Rückkehr nach Washington weiterhin Oberoffizier der Royal Navy wärt und hier auf Unteroffizier Quincy warten solltet. In diesem Moment klopft es an der Tür, und ein Soldat kommt herein. Er teilt Sears mit, daß der Film von einer gewissen Miss Molly angekommen sei und er das Band in den Flur lege. Darauf verläßt er das Büro wieder. Fragt Sears nach Miss Molly, und Ihr wer-

det erfahren, daß dies ein Deckname für einen Spion bei den Nazis sei, und daß es zwar einen Filmvorführer auf der Basis gebe, dieser aber unter Stubenarrest stehe. Darauf verläßt Sears das Büro, und Ihr könnt etwas herumstöbern. Öffnet schnell die linke Schublade des Schreibtischs neben der Tür, nehmt den Zettel heraus und schließt sie wieder. Außerdem krallt Ihr die Zigaretten und die Karteikarte. Nun müßt Quincy hereinkommen und Euch Euren Tagesbefehl geben, Ihr verläßt das Büro und geht auf den Gang. Gebt dem Soldaten den Tagesbefehl; in diesem Moment erklingt eine Alarmsirene, und der Soldat läuft durch eine Tür davon. Schnappt die Filmrolle auf dem Tisch, und geht in die Tür neben Sears Büro (Funkraum). Rechts auf einem Tisch steht ein Kessel mit kochendem Wasser. Löst mit dem Dampf das Foto von der Karteikarte ab, und verläßt den Raum wieder.

Betretet nun den Raum, in dem die Wache verschwunden ist, durchquert ihn (Empfangshalle), und lauft durch die Tür ganz rechts (nicht durch den Schrank). Es folgt der Konferenzraum, auch diesen durchquert Ihr und geht durch die einzige andere Tür. Jetzt seid Ihr im Filmraum. Den sitzenden McLagen fragt Ihr nach Quincy und dann nach der Kartei; er wird Euch raten, Shaw zu fragen. Überzeugt ihn mit einer Schachtel Zigaretten davon, daß Ihr kein Spitzel seid, gebt ihm die Filmrolle, und er wird sie für Euch abspielen. Ist der Film zu Ende, nehmt Ihr aus dem linken Regal das einzelnstehende blaue Buch. Auf einer Seite steht eine dreistellige Zahl. Legt den Zettel aus der Schublade dazu, so erhaltet Ihr einen sechsstelligen Code, den Ihr abschreiben müßt. Verlaßt diesen Raum und geht zurück in den Gang, in dem sich Sears Büro befindet, dort in die Tür neben dem Büro (Wasserkessel) und fragt Shaw, den Funker, nach einer Nachricht für Euch. Tatsächlich ist aus Washington eine eingetroffen, in ihr steht, es gebe wahrscheinlich einen Spi-



on in der Basis. Sagt Shaw, McLaglen schicke Euch, und er wird euch verraten, wo sich die Karte befindet (im Waffenarsenal). Nun könnt Ihr den Raum verlassen.

Geht zu Sears Büro, und schwenkt das Bild hinter dem Schreibtisch beiseite. Dahinter kommt ein Tresor zum Vorschein, öffnet ihn mit der Zahlenkombination, und nehmt den Schlüssel und den Stempel heraus. Schaut Euch die Papiere auf dem Schreibtisch näher an, klebt das Paßfoto auf die freie Stelle, und vollendet das Kunstwerk mit dem Stempel. Steckt den fertigen Passierschein ein und begeben Euch in die Empfangshalle, drückt dort den Knopf neben der linken Tür, und steigt in den Fahrstuhl. Im Untergeschoß gebt Ihr der Wache den Passierschein, um durch das Gitter zu kommen. Im Wachraum lauft Ihr durch die mittlere Tür und kommt in eine Kammer (die kennen wir doch schon), Ihr nehmt nur die Dose und verschwindet dann wieder (Hartgesottene können auch die Truhe öffnen). Wenn Ihr den Wachraum wieder betretet, werden gerade die Wachen abgelöst. Hört kurz ihrem Geschwätz zu und geht dann in die rechte Tür. Nun befindet Ihr Euch im

Sprechzimmer von Doktor Trevor. Bittet die Sprechstundenhilfe, Miss Trend, um einen Termin und sie wird Euch mitteilen, der Doktor erwarte Euch. Geht ins Nebenzimmer und erzählt Trevor, Ihr hättet unheimliche Magenschmerzen. Auf die Frage, was Ihr gegessen hättet, gebt Ihr ihm die Dose aus der Abstellkammer. Wenn der Doktor verschwunden ist, nehmt Ihr schnell die Montageanleitung vom Tisch. Ist die Untersuchung beendet, geht Ihr zurück ins Wachzimmer und klopft an die letzte offene Tür. Gebt Finnlayson die Montageanleitung, und er wird Euch hineinlassen. Im Waffenarsenal nehmt Ihr den Feuerlöscher von der Wand und die Kippe aus dem Aschenbecher neben Finnlayson, werft die Kippe in den Mülleimer und versteckt Euch in der dunklen Ecke. Sind die Soldaten geflohen, könnt Ihr getrost das Feuer löschen. Danach wandert Ihr in den Karterraum und stellt fest, daß Euch jemand zuvorgekommen ist. Enttäuscht verläßt Ihr den Raum. Da erscheint Sears und bittet Euch, Ihm zu folgen. Im Büro befiehlt er Euch, auf der Victoria nach Gegenständen von Hamsun zu suchen.

Militärbasis Edwards, Teil 2

Auf der Victoria nehmt Ihr zunächst das Kabel an Euch, befestigt es an der Stange und lauft über das Eis. Am Bug müßt Ihr die Truhe am Boden öffnen und die beiden Metallteile herausnehmen. Wenn Ihr sie kombiniert, ergeben sie zusammen einen Marineschlüssel. Nun benutzt Ihr diesen am Eingang zur Kommandobrücke und klettert hinein. Von der Brücke aus geht Ihr in den Schlafraum, im Schrank neben der Tür findet Ihr einige Formeln. Auf dem Rückweg zur Basis werdet Ihr von einem Prisoner angefallen. Jetzt heißt es schnell handeln: Aktiviert mit dem Knopf links von der Tür und dem Schlüssel die Selbstzerstörung der Victoria, und flieht über die Leiter nach oben. Die Victoria explodiert und der Prisoner wird getötet. Doch es bleibt keine Zeit zum Feiern, denn als Ihr nach gelungener Flucht in der Basis ankommt, werdet Ihr von zwei Soldaten aufgehalten. Zum Glück kann Doktor Trevor sie aus dieser mißlichen Lage befreien. Er bittet Euch, ihm in sein Labor zu folgen. Dort zeigt er Euch unter dem Mikroskop eine Blutprobe von Hamsun. Auch Ihr mit Eu-

rem ungeschulten Auge erkennt, daß dieser Saft nicht menschlich ist. Nach einer kurzen Unterhaltung mit dem Doktor, während er Euch ein Buch gibt, das er bei Hamsun gefunden hat, stürmt die hysterisch schreiende Miss Trend aus dem Lazarett. Sofort eilt Ihr hinein und seht nur noch, wie ein am Boden liegender Quincy von einem Prisoner (Hamsun) verschlungen wird. Automatisch zeichnet Ihr ein magisches Zeichen auf den Boden, in dem der Prisoner gefangen wird.

Doch das Biest lebt immer noch, also müßt Ihr zurück in Sears' Büro. Auf dem Weg findet Ihr eine Nadel auf dem Schreibtisch des Doktors (der Feigling ist natürlich geflohen), mit der Ihr in Sears Büro die Karte (Südpol) durchsteicht. Sie schwenkt zur Seite, und ein Versteck kommt zum Vorschein. Nehmt den Stein und das Buch mit, geht zurück zum Lazarett und tötet mit dem Stein (Mnar-Stein) den Prisoner. Hebt die Karteikarten vom Boden auf und verläßt das Lazarett. Ihr verabschiedet Euch von Doktor Trevor und bekommt aus Washington den Befehl, nach Buenos Aires zu reisen und dort nach einem gewissen Parker zu suchen. Damit habt Ihr wieder

Okay Soft

AM GRABEN 2 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 Fax -1294

Inh. Herbert Wirmshofer

Hotline news 09674-8405 Spätschicht: bis 20.00 Uhr

Spiele auf CD ROM

- 11th Hour DA 88.90
- A-IV Networks DV 82.90
- Across the Rhine DV 96.90
- Action Soccer DV 72.90
- Air Hovac Contr. DV 67.90
- Alien Breed: Tower Ass. DV 57.90
- Alone in the Dark 3 DV 78.90
- Battle Isle 2 Bundle DV 65.90
- Billing DV 69.90
- Burning Steel 3 DV 75.90
- Chaos Engine DV 57.90
- Civil War (Amerika...) DV 82.90
- Command + Conquer DV 87.90
- Combat Air Patrol DV 59.90
- Crusade DV 79.90
- Cyberia DV 77.90
- Dark Universe DV 76.90
- Das schwarze Auge 2 DV 72.90
- Deadalus Encounter DV 87.90
- Der Patrizier DV 43.90
- Der Reeder DV 79.90
- Descent DA 80.90

ELECTRONIC ARTS

Populous 2 & Powermancer

Strike Commander

Privateer

Syndicate Plus

Wing Commander II

CD-ROM CLASSICS

- Die total verrückte Rally DV 39.90
- Discworld DV 81.90
- Dungeon Master 2 DV 87.90
- EA Sports Rugby DA 78.90
- Earthlings DV 82.90
- Eine kurze Geschichte der Zeit DV 79.90
- First Encounters/Elite 2 DV 76.90
- Flight o. Amazon Queen DV 79.90
- Flight Unlimited DV 85.90
- Flugsimulator 5.1 DV 69.90
- FX Fighter Ili. Edition DV 75.90
- Hardball 4 DV 74.90
- Hattrick (Ikarion) DV 80.90
- Hi Octane DV 84.90
- Hollywood Pictures DV 75.90
- Inca Collection DV 67.90
- Jagged Alliance DV 87.90
- Kaiser Deluxe DV 59.90
- Kingpin DV 32.90
- Kings Quest 7 DV 79.90
- Krypton Egg DV 50.90

kostenlose Komplett-Liste (Systemangabe) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9.90, MPEG Video CD's, Lernsoftware, Public Domain

Soundblaster 16 Value Ed./IDE

Soundblaster 16 pro IDE/MKE/CSP

Soundblaster 16 pro IDE/MKE

Waveblaster II

Gravis Ultrasound MAX

Gravis Ultrasound ACE

ORCHID Wavebooster 4FX

ORCHID SoundDrive 16 EZ

ORCHID SCSI-Kit mit Toshiba 5301B

Mitsumi FX 400 (4-fach)

Pioneer DR-UA 124x (4-fach)

Toshiba AT 5302B (4-fach)

Kyrandia 3 DV 75.90

Last Dynastie DV 75.90

Links - Devils Island DV 61.90

Lords of Midnight DV 91.90

Lost Eden DV 75.90

Magic Carpet Plus DV 85.90

THE WHITE LABEL

Beneath Steel Sky

Indy Car Racing

The 7th Guest

Hand of Fate

Lands of Lore

Master of Magic DV 82.90

Masterwar II

Micro Machines 2 DV 68.90

Myst DV 68.90

Nascar Truck Pack DV 41.90

Navy Strike DV 95.90

Oldtimer DV 37.90

One must Fall 2097 DV 66.90

Orion Conspiracy DV 92.90

Panzer General DA 68.90

Panzer General DV 45.90

Paw's of Fury DA 71.90

Perfect General 2 DA 34.90

Perfect Pinball

Phantasmagoria

Pinball Fantasie Del. DV 67.90

Power House DV 59.90

Prisoner of Ice DV 82.90

Psycho Pinball DA 69.90

Ravenloft 2 - Stone Prophet DV 68.90

Saga of Aces DV 65.90

Sensible Golf DA 58.90

Shanghai: Great Moments DV 76.90

Sim Tower DA 71.90

Simon the Sorcerer 2 DV 76.90

Slip Stream 5000 DV 67.90

Space Quest 6 DV 82.90

Star Trek: Final, limitiert DV 119.90

Star Trek: Final Unity engl. DV 89.90

Super Street Fighter 2 DV 69.90

Tank Commander DV 79.90

Terminal Velocity DA 75.90

Transport Tycoon DV 82.90

World Editor DV 39.90

Whizz DV 61.90

Wolf DV 68.90

Woodruff & t. Schnib. DV 76.90

Spiele auf 3.5" Disk

Aces of the Deep DV 82.90

Mission Disk DV 42.90

Atlas DV 55.90

Bling DV 73.90

Der Meister DV 55.90

Descent DA 76.90

Die Siedler DV 45.90

Discworld DV 71.90

Disneys Aladdin DA 56.90

Dungeon Master 2 DV 87.90

First Encounters/Elite 2 DV 74.90

Flugsimulator 5.1 engl. DV 69.90

Hattrick (Ikarion) DV 80.90

Hugo DV 61.90

König der Löwen DA 61.90

Lothar M. Super Soccer DV 65.90

Master of Magic DV 82.90

Micro Machines 2 DA 67.90

Nascar Truck Pack DA 34.90

Nectavis DV 44.90

Panzer General DA 68.90

Pinball Mania DA 59.90

Psycho Pinball DA 62.90

Pyrotechnica DA 57.90

Sim Tower DA 71.90

Simon the Sorcerer 2 DV 76.90

Super Street Fighter 2 DV 69.90

Tie Fighter DV 92.90

Defender of Empire DV 33.90

Warcraft DA 75.90

Warriors DV 67.90

Wolf DV 68.90

Sanderpreise CD:

Bioforge DV 79.-

Little Big Adventure DV 79.-

NBA 95 live DV 79.-

Star Trek: A final un. DV 89.-

Virtual Pool DV 75.-

Wing Commander 3 DV 89.-

X-Com: Terror form. DV 72.-

dt. Lernsoftware:

Der Schatz der Zwerge 37.90

Mathem. Denkaufgaben 66.90

Der Zauberpinsel 52.90

Das magische Alphabet 59.90

Im Land der Wörter 66.90

Was gehört zusammen 45.90

Die Welt in Rätseln 66.90

Grundwissen 99.90

POSTSPIELE!

Schon gehört - POSTSPIELE? Bis zu 200 Spieler in einem Spiel!

Fantasy - SF - History - Wirtschaft

Für jeden etwas: WORLD CONQUEST, EPIC, IRON & STEAM oder LEGENDS - der Fantasy-Hammer!



LEGENDS simuliert eine Welt mit Städten, Ruinen, Gilden, Monstern, vielen Rassen und Religionen, 300 Zaubersprüchen, Schätzen und vieles, vieles mehr. Also Gratisinfo mit Gratis-Regelwerk anfordern

SSV Klapp-Bachler OEG

PF 1205d, 8021 GRAZ, T 0316/

919327, Fax 910318, BBS 9193274



Probleme bei Rollenspielen?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (incl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Abenteuer - und Rollenspiele. Zum Beispiel zu:

- Abandoned Places 1 od. 2
- Alone in the Dark 1, 2 od. 3
- Al Quadim
- Amberstar od. Ambermoon
- Beneath a steel Sky
- Big Red Adventure
- Bioforge
- Bureau 13
- Betrayal at Kronrod
- Day of the Tentakel
- Death Gate
- Discworld
- Dragon Lore
- Dreamweb
- Ecstasica
- Elder Scrolls: Arena
- Erben der Erde
- Eye of the Beholder 1, 2 od. 3
- Flight of the Amazon Queen
- Gabriel Knight
- Goblins 2, 3 od. 4 (Woodruff)
- Guilty

- Hexx
- Heimdall 1 od. 2
- Hell (engl.)
- Höhlenwelt, die
- Inca 2
- Indiana Jones 3 od. 4
- Innocent until caught
- Ishar 1, 2 od. 3
- King's Quest 5, 6 od. 7
- Lands of Lore
- Leisure Suit Larry 6
- Legacy
- Legend 1 od. 2
- Legend of Kyrandia 1, 2 od. 3
- Little Big Adventure
- Lost Eden
- Menzoberranzan
- Might and Magic 3, 4 od. 5
- Monkey Island 1 od. 2
- Myst
- Noctropolis
- Police Quest 3 od. 4

- Quest for Glory 3 od. 4
- Ravenloft 1 od. 2
- Return to Zork
- Sage von Nietoom, die
- Sam & Max
- Simon the Sorcerer
- Space Quest 4 od. 5
- Star Trek 1 od. 2
- Sternenschweif
- Superheroleague of Hoboken
- Under a killing Moon
- Universe
- Ultima 7, 7. 2. Teil od. 8 (Pagan)
- Ultima Underworld 1 od. 2
- Wizardry 6 od. 7
- Volgar
- Lost in Time
- Binworld 1 od. 2

Preise für alle Lösungen jetzt nur noch 1.5 DM plus Nachnahme 10 DM (Ausland 25 DM) bzw. 5 DM bei Vorkasse. Bei Bestellungen ab 60 DM entfallen die Nachnahmekosten. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen behalten wir uns vor.

Magie Line

c/o Markus Müller
Nordbahnstraße 11
13409 Berlin

Tel/Fax: 030/4911785
oder Tel: 0172/3911072

eine Episode hinter Euch gebracht.

Buenos Aires

Wenn Ihr nach der Landung im Museum angekommen seid, sprecht als erstes mit dem Bibliothekar Hernandez und fragt ihn nach dem Buch mit der Nummer OTR 2832. Er wird Euch bitten, vor dem Büro des Direktors zu warten. Dort trifft Ihr Diane, die Tochter von Peter Parker. Anschließend im Büro redet Ihr mit dem Direktor über OTR 2832, Parker und die entwendete Sonnenscheibe. Darauf liest Miguel wieder aus dem Buch vor und wird von einem deutschen Agenten unterbrochen, der die verschwundene Sonnenscheibe fordert. Nachdem der Fiesling den hereinkommenden Hernandez erschossen hat, erscheint ein Doppelgänger von Euch, legt den Deutschen auf Eis und verschwindet so schnell, wie er gekommen ist. Ihr versteckt Euch auf den Rat des Direktors mit Diane in einem Geheimraum. Da ertönen auch schon die Martinshörner, die Polizisten nehmen den Direktor fest und versiegeln den Eingang des Museums. Folgt Diane durch die Glastür im oberen Teil des Bildes in die Bibliothek, nehmt dort den Stapel Bücher und den Stock in der Ecke. Drückt das einzelne Buch im Regal, geht durch den Geheimgang auf die 1. Ebene, repariert mit dem Stock die Leiter und klettert über diese auf die 2. Ebene. Stellt hier die drei Bücher aus dem Stapel in den leeren Platz im Regal, und zwar in der Reihenfolge grün, braun, rot. Über die nun erscheinende Treppe gelangt Ihr auf die 3. Ebene und verläßt dort das Bild auf der rechten Seite.

Nun seid Ihr fast am Ziel, Ihr müßt nur noch an der ersten Büste (v.r.) ziehen und den Schlüssel aus dem Versteck nehmen. Mit ihm öffnet Ihr die Tür zur Terrasse, geht hindurch und klettert auf die Venus-Statue ganz links. Springt von dort zur Jupiter-Statue und betrachtet den Diskus in der Hand der anderen Statue. Ihr stellt fest, daß dies die gesuchte Sonnenscheibe ist, und nehmt sie an Euch. Auf einmal erscheinen drei Nazi-Soldaten und nehmen Euch fest.

Basis Schloßadler

Ihr erwacht in einer engen Gefängniszelle. Euer Zellennachbar Parker sagt Euch, Ihr sollt an der Wand kratzen, um seine

Nachricht entgegenzunehmen. Grapscht die Sachen vom Tisch und kratzt mit dem Löffel an der Wand. Hört Parkers Geschichte zu, steht wieder auf (das ist sehr wichtig, denn sonst werdet Ihr aus der Zelle geführt und erschossen), wartet, bis Professor Hamsun abgeführt wird, und hört Parker weiter zu. Sind alle anderen (Diane und Parker) ebenfalls weggebracht, kommt der Kommandant der Basis, Dietrich, in Eure Zelle und stellt Euch vor die Wahl: Entweder Ihr schreibt einen Brief nach Washington, in dem Ihr behauptet, Eure Ermittlungen gingen gut voran, oder Eure Gefährten sterben. Er gibt Euch zehn Minuten Bedenkzeit. Nun ist die Zeit zur Flucht gekommen. Steckt das Stück Papier, das Euch Dietrich gegeben hat, in das Waschbecken und wartet, bis die Wache aufmerksam wird und hereinkommt. Schlägt sie mit dem Hocker nieder und nehmt ihr den Zellschlüssel ab. Verschließt nun die Tür mit dem Schlüssel, rückt den Tisch in die Mitte des Raumes und stellt den Hocker darauf. Löst mit dem Löffel die Schrauben des Gitters, und flüchtet durch den Lüftungsschacht. Durch ein Gitter hört Ihr ein Gespräch von zwei Soldaten. Ist das zu Ende, kriecht Ihr weiter zum Ende des Schachts und landet dort in einer Höhle.

Dreht am rechten Stalagmiten, es öffnet sich eine kleine Nische, in der Ihr einen Rubin (rot) und einen Amethyst (blau) findet. Steckt den Rubin in das linke und den Amethyst in das rechte Auge des Steinkopfes, und betretet den sich öffnenden Raum. Nach erfolgreicher Reise (besser erfolgreichem Beamen) nehmt Ihr aus der alten Lore das Brecheisen, brecht damit den Stein in der Mitte heraus und flüchtet Euch auf die höhergelegenen Steine. Tunkt die Brechstange in die herausfließende Lava, schmelzt damit das Eis am Rad der Lore und gebt Ihr einen Schubs, so daß die Metalltür aufgeht. In diesem Moment taut ein tiefgefrorener Prisoner auf und will Euch zum Essen einladen. Doch daraus wird leider nichts, da Ihr durch die Tür flüchtet. Stoppt mit dem abgekühlten Brecheisen den Ventilator und schlüpft durch diesen in den Lüftungsschacht. Diesmal kommt Ihr im Labor des Obersturmbannführers Dietrich raus. Lauscht den Klängen und eilt dann Diane und den anderen zu Hilfe, indem Ihr mit den For-

meln aus dem OTR 2832 den Prisoner lähmt und dann im Zeittor verschwindet.

Ihr findet Euch im Schloßadler des Jahres 2037 wieder. Hebt die verstreuten Teile einer Waffe auf und schaut Euch die im Computer (rechts) gespeicherte Zeichnung an. Nehmt die Batterie von der Tastatur, und steckt sie in das Interface des Scanners. Drückt den Knopf und baut die Teile der Waffe nach der Anleitung zusammen. Feuert nun damit auf den Felsblock vor dem Panzerschrank, nehmt den Mnar-Stein und die Sonnenscheibe heraus und reist so gewappnet zurück in die Vergangenheit. Zuerst landet Ihr wieder in Buenos Aires, beseitigt mit der Eis-Kanone den Agenten und springt zurück zur Basis Schloßadler. Dort lähmt Ihr den wiedererwachten Prisoner, schickt Diane, Parker und Hamsun mit dem Zeittor in eine englische Basis, und es ist wieder eine Episode geschafft.

Illsmouth

Eure letzte Zeitreise bringt Euch in den Saal des Zauberers Narackamus. Zieht hier an der Kette links und steckt die Symbole auf der erscheinenden Steinplatte in die richtige Reihenfolge (Wasser, Feuer, Luft, Eis und Dagon, Nyarlathotep, Cthulhu, Prisoner), und es erscheint ein Buch (Necronomicon), das Ihr mit dem Mnar-Stein öffnen müßt. Schwups, haltet Ihr ein Küchenmesser in der Hand. Außerdem erscheinen zwei blaue Gestalten, die Ihr mit dem Schwert wieder verschwinden laßt. Geht durch die nun offene Tür, steigt in das Boot, und Ihr begegnet dort Eurem alten Bekannten Sears. Fragt Ihn nach John T. Parker, nach Peter Parker und noch rasch nach den großen Alten. Es folgt eine Sequenz. Ist diese zu Ende, müßt Ihr schnell das Seil hinter Euch schnappen und zerschneiden. Darauf wird der Leuchter von der Decke fallen, Sears unter sich begraben und eine Explosion auslösen. Ihr verzieht Euch in den nächsten Raum und zerschlägt mit dem Opferschwert den rechten Kopf an der Wand. Stellt Euch auf die Steinplatte und geht durch den Mund des Schädels. Im Steinkreis wehrt Ihr dreimal die Zaubersprüche von Narackamus und Dietrich ab. Werft Dietrich nach seiner Verwandlung das Buch aus dem Saal vor die Füße und Ihr habt damit das Spiel gemeistert.

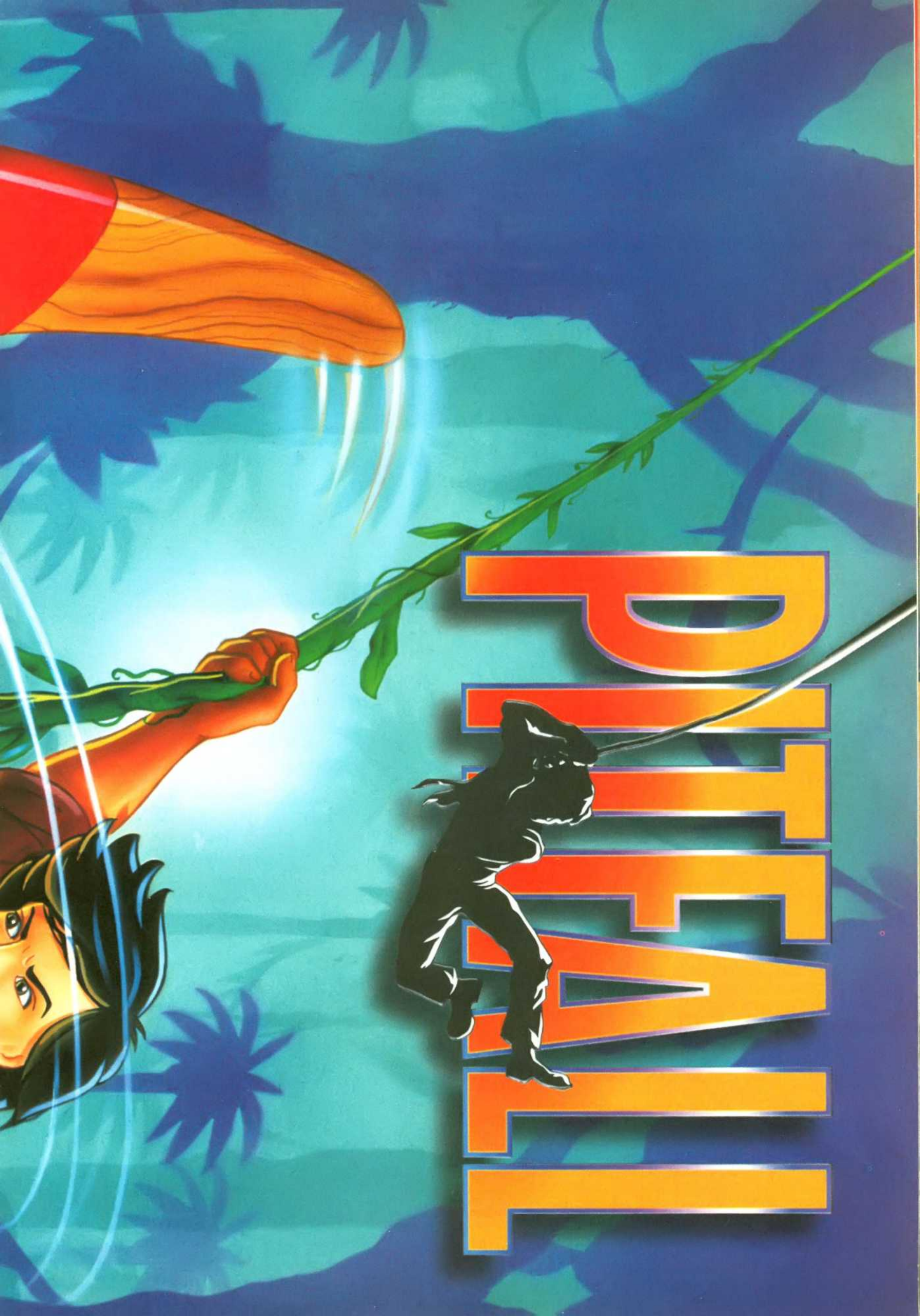


Komplettlösung

Meistermagier Andreas Kamenzin hat mit zauberhafter Geschwindigkeit als erster den armen Simon heimgeführt – und wem das noch nicht gelungen ist, der braucht nur mal nachzulesen:

Zunächst wandert man in Richtung Schloß und bequatscht dort die Wachen. Dabei ist es wichtig, nach den landesüblichen Währungen und deren Umrechnung zu fragen und sich diese Werte zu notieren. Danach geht's zurück ins Dorf zum Schmied, der Schwierigkeiten mit den Währungsumrechnungen hat. Da wir diese bereits kennen, können wir ihm problemlos helfen und erhalten als Dank ein Brecheisen. Der nächste Weg führt uns zu den Hafenanlagen, wo sich Goldlöckchen hinter einer Kiste versteckt. Nach einem kleinen Gespräch verhelfen wir ihr mit Hilfe des Brecheisens zum Einstieg in die Kiste, woraufhin wir eine Perücke und einen Putzlappen bekommen. Nun geht's nach rechts weiter zum Regenmacher, der gerne bei einer Band mitmischen würde, um dort seinen Regentanz aufzuführen. Eine solche Truppe trifft man auf dem Rathausplatz, wo sie soeben ihren Tanzstock zerbrochen hat. Der Baseballschläger von Calypsos Laden ist hier der ideale Ersatz, und dort nehmen wir auch die grüne Farbe mit. Die Tanztruppe bekommt den Baseballschläger, und nach einer lustigen Zwischensequenz benötigt sie einen Ersatzmann. Dieser wird in der Handelsstraße per Aushang gesucht, den schnappen wir uns und bringen ihn dem Regenmann.

Nun ist der Scherzartikelladen an der Reihe, vor dem Geschäft plauschen wir kurz mit dem Narren und werfen im Laden einen Blick auf die Stinkbombenanzeige. Während der Inhaber sich das Gorillakostüm überzieht, schnappen wir uns das Witzbuch



DINAVIA

SPACE AVENUE



neo





ACTIVISION

vom Tisch. Dieses bekommt der traurige Narr, der uns daraufhin einen Luftballon vermacht. Weiter geht's zur Bärenwohnung, dort fischen wir uns einen Brief aus dem Postkasten, den wir zum Kredithai tragen. Während wir ihn mit einem Gespräch ablenken, wird der Bärenbrief unbemerkt unter seine Unterlagen geschmuggelt, was ein ulkiges Öffnen der Bärenhüttentür zur Folge hat. Zurück beim Rathausplatz, macht die Tanztruppe gerade Pause, da dem Regenmann die Trommel kaputt gegangen ist, aber der Luftballon ist ein prima Trommelfellersatz. Nun weiter in die Bärenhütte, wo wir ein paar Handschuhe finden und die Wasserhähne zudrehen. Da die Bären kurz darauf heimkommen, verstecken wir uns im Kamin. Nachdem dies zu einem kurzen Rundflug geführt hat, betreten wir wiederum die Bärenhütte, geben den Viechern die Perücke von Goldlöckchen und erhalten als Gegenleistung einen Napf Bärenbrei.

Der nächste Weg führt zur Irrenanstalt. Wir klettern die Leiter hoch und werden nach etlichen Gesprächen Mitglied im Irrenclub, indem wir uns den Bärenbrei auf den Kopf stülpen. Dies ist recht lohnenswert, denn dafür gibt's eine Irregrundausrüstung in Form von 100 Mäusen, Bungeeseil und Keil. Weiter geht's zum Schnellrestaurant, ein Gespräch mit dem Sumpflingersatz erbringt einen Luftballon und einen Gutschein, hinter dem Restaurant fischen wir eine Angelrute aus dem Mülleimer. In der Frittenbude lösen wir den Gutschein ein und schauen uns die Mahlzeit genauer an. Da wir nicht durch die Küche oder die Toilette latschen dürfen, reden wir mit dem Tätowierer, der um 14.00 Uhr zurück in sein Geschäft will – was lange dauern kann, da die Uhr im Restaurant stehengeblieben ist. Der Inhaber des Scherzartikelladens nähnt uns sicherlich gerne ein Sumpfling-kostüm, wenn wir ihm grünen Stoff besorgen. Über der Straße bei Nefahpayup werden wir es bekommen, wenn wir ihm zuvor aus einer Höhle seine Lampe besorgen. Man klickt also die Lampen reihum an, bis man die richtige (wenn auch ohne Geist) erwisch hat. Diese bekommt der Mann, und dafür erhalten wir einen Ballen weißen Stoff, der sich umfärben läßt, indem man ihn den Waschfrauen unterschmuggelt und die grüne Farbe in den Brunnen kippt. Nun endlich macht uns der Scherzartikeltyp

aus dem Stoffballen ein Sumpfling-kostüm, mit dem man auch die Küche des Gourmettempels besuchen kann. Oben finden wir den Sumpfling, der gerne etwas Schlamm für eine neue Köstlichkeit hätte; den besorgen wir ihm und erhalten einen Eimer. Am Marktplatz betreten wir das Tiergeschäft, schnappen uns nach einem kleinen Gespräch mit Hilfe der Handschuhe die elektrische Schildkröte und stecken sie rechts in die Maschine, die daraufhin ein paar Aale und eine normale Schildkröte produziert. Letztere wird mit den Glühwürmern ausgetauscht. Der Schalter wird umgelegt, so daß das Maschinchen aus zwei Tieren eins macht und wir einen energiegeladenen Wurm erhalten, den der Erfinder gerne hätte. Beim Kredithai wird der Abfluß mit Hilfe des Brecheisens demoliert, im Untergrund kann man nun mit Hilfe der Glühwürmchen weitergehen. Man läuft bis zum Sumpf, bindet das Bungeeseil an der Schiene fest und füllt dadurch den Eimer mit Schlamm. Nun wandert man nach links und fängt mit der Angel einen Fisch. Den Schlamm bekommt der Sumpfling, und wir bekommen daraufhin ein Stück seines Stews. Dieses verwandelt der Scherzartikeltyp in eine Stinkbombe. Diese plazieren wir im Zelt des magischen Wettbewerbs, so daß alle Magier bis auf einen flüchten. Ihm verstopfen wir die Ohren mit dem Sumpfschake, außerdem schnappen wir uns ein heurmliegendes Zauberbuch und gewinnen locker den Wettbewerb. Endlich dürfen wir das Schloß betreten und laufen nach einem Gespräch mit dem Prinzen nach rechts in den Thronsaal. Wir bekommen dort den königlichen Auftrag, ein Baby zur Ruhe zu bringen, und beim Rauslaufen fischen wir uns mit dem Fisch das Siegel. Weiter geht's nach rechts zur Säuglingsschwester, mit dem Keil wird das Schaukeln der Wiege unterbunden, so daß wir uns das Zahnrad aus dem Mechanismus schnappen können. Mit diesem kann die Uhr im Restaurant repariert werden, und der Tätowierer trollt sich zu seiner Arbeit. Zwar können wir uns vorerst kein Tattoo leisten, wir erhalten aber zumindest einen Prospekt. Diesen geben wir dem Anoraktyp im Restaurant, und wenn wir wieder zum Tätowierer gehen, bekommen wir als 1.000ster Besucher eine Gratis-Tätowierung.

Wir entscheiden uns für die merkwürdige, so daß Simon etwas blaublütig aussieht. Zurück geht's zum Sumpf und dort ganz nach links. Es folgt ein Gespräch mit der Dame des Sees. Sie gibt uns ihr Equipment, und mit den Luftflaschen wird das Schlauchboot aufgepumpt. Wir rudern zur Insel und können dort das Schwert aus dem Stein ziehen, wenn wir das richtige (königliche) Tattoo tragen. Das Schwert bekommt der Prinz, der uns daraufhin seine Erbsenschleuder vermacht. Die Prinzessin wird mit Hilfe einer unter die Matratze gelegten Erbse geweckt, woraufhin sie uns für das Baby einen Lolly zuschleudert. Den mag zwar das Baby nicht, aber die Bälger vom Sumpfling, woraufhin wir eine Flasche Milch bekommen. Mit der Milch kann das königliche Baby dann endlich ruhiggestellt werden. Um die Wachen vor dem Thronraum auszuschalten, gießt man den Sumpfschake auf das Pentagramm. Am Marktplatz bindet man den Ballon ans Gitter und kann sich beim Sumpflingersatz einen neuen Ballon besorgen, der ebenfalls ans Gitter geknotet wird. Die Aktion wird nochmals wiederholt, und man schwebt mit den Ballons ins Schloß. Dort fällt man durch eine Bodentür in die Schatzkammer, wo es etwas Mucasade aufzuklauben gilt. Durch die Röhre gelangt man ins Vorzimmer und kommt mit den Ballons wieder raus.

Bei den Piraten

Jetzt haben wir alles beisammen, um den Wäscheschrank zu reparieren, nur leider wird Simon unterwegs von Piraten gekidnappt. Mit dem Zauberbuch kann man sich an Bord des Schiffes von den Ketten befreien, liest das Tagebuch des Ka-

pitäns durch und entdeckt dabei eine Postkarte und einen ausgestopften Papagei. An Deck ersteigt man links das Krähenest und steckt die Postkarte auf das Fernglas. Bevor man mit der Brigg türmt, schnappt man sich noch eine Augenbinde vom Skelett und einen Schweißbrenner, schmeißt den Piraten über Deck, klaubt danach eine Planke, Hammer und Nägel auf und tauscht bei einem anderen Piraten die Augenbinde gegen seine Sonnenbrille, um an die Fackel zu kommen. Rechts schläft ein betrunkenen Pirat, den man mit dem aufgefundenen Messer niederknüppeln kann, um danach die Zunderbüchse zu erreichen. Oben rechts auf Deck wird der ausgestopfte Papagei gegen den echten getauscht und mit dem Sumpfgummi auf die Stange gesetzt. Öffnet die Tür, und haltet die Fackel an die Ketten. Nachdem sich der Kapitän grollend wieder verzogen hat, kann man seine Tür mit Hammer und Nägel zusperren. Die Kette wird mit der Fackel durchgetrennt, und man bekommt wieder sein wertvolles Mucasade.

Am Strand

Nach einiger Hektik erwacht man am Strand einer einsamen Insel und schnappt sich dort eine Schaufelspitze und ein Handtuch. Nun benötigt man, um das Mucasade wiederzubekommen, einige Muscheln. Im Dschungel trifft man ein Kind, das uns im Tausch gegen den Ballon eine Muschel abtritt. Man schnappt den Holzstock und benutzt ihn mit der Schaufelspitze. Am Strand buddeln wir eine Falle aus, tarnen sie mit einem Handtuch, legen die Muschel darauf und warten, bis der Strand-aufseher hineinfällt und wir wieder unser Mucasade besitzen. Jetzt geht's nochmals zu Calyp-

Love Line

0190-242 543

Ein Service von CompuTel und Editorial Services



12 Sek. = 0,23 DM



so: In der Höhle hinter dem Müll-eimer findet man den Geist, der drei Wünsche erfüllt; nach zwei erfolglosen Versuchen, Simon zu Calypso zu teleportieren, benötigt man einen kleinen Muntermacher. Auf dem Weg zum Kaffeehaus trifft man einen Hund, den man einfach einstecken kann. Aus dem Kaffeehaus entführen wir zwei Tassen Kaffee, die eine läßt Simon einschlafen, die andere wird später benötigt. Beim Dealer in der Stadt bekommt man ein paar Kaffeetabletten, nur leider hapert's momentan an Bargeld. Man schnappt die Hundepfeife und geht den Weg runter zur

Foltermaschine, die mit dem Hund und der Pfeife repariert werden kann. Beim Limbowettbewerb wird das Publikum mit der Hundepfeife abgelenkt, und mit dem gewonnenen Geld kann man sich die Kaffeetabletten kaufen. Diese gibt man zu dem Kaffee, den Kaffee bekommt der Geist, der Simon daraufhin endlich zu Calypsos Laden teleportiert.

Bei den Goblins

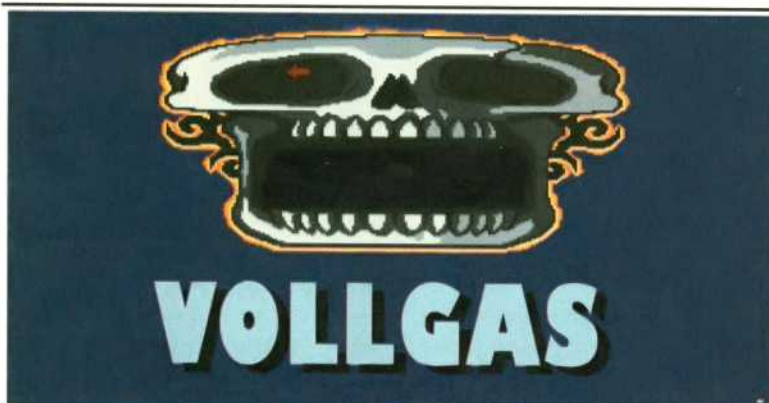
Nach einer längeren Zwischensequenz erwacht man in einer merkwürdigen Gegend. Nachdem man eine Hexenhöhle

besichtigt hat, entdeckt man einige Möbelstücke und dort ein paar Holzwürmer, die um Nahrung bitten. Man findet eine weitere Hütte und drinnen die Katze, drei Flaschen Wasser und ein Taschentuch. Vom Vulkan bekommt man eine Sprühdose und ein Pflanzenbuch. Das Buch wird gelesen und an der Katze ausprobiert, woraufhin sich etwas Flüssigkeit in eine der Flaschen abfüllen läßt. Diese läßt die Goblinwachen in einen tiefen Schlummer versinken und beschert uns ein Horn. Im Lager findet sich ein großes Zelt und dort ein Pfefferstreuer und etwas Nahrung. Die Parfümflasche wird mit Wasser gefüllt und der gefangene Elf nach einem Schwätzchen mit Pfeffer beworfen, um ihm dann das Taschentuch und die Parfümflasche zu geben. Als Dank schenkt er uns ein schönes Holzstück, das wir den Würmern geben. Eine weitere Flasche Wasser wird auf das Lagerfeuer geschüttet, und nachdem wir etwas von dem Schatz und die gezinkten Würfel gemopst haben, geht's wiederum in die Hütte, um dort zwei weitere Flaschen

Wasser zu besorgen. Wasser und Nahrung werden an das Kind im Wald verfüttert, um die Lupe zu kriegen. Die Hexen bekommen das Gebiß, das Horn und die Lupe; den Hexentrunk schütten wir in die Wasserflasche. Das Mittel geben wir einem der Spieler und übernehmen seinen Platz, dank der gezinkten Würfel bekommen wir umgehend einen schönen Katalog.

Die Festung

Man passiert mit dem Katalog problemlos die Wachen und nimmt im Inneren den Teppich von der Wand. Er wird im nachfolgenden Gang über die Schweißpfütze gelegt und über dem Sprüher ausgewrungen. Im Finsternen geht's nach einer kleinen Schweißdusche und dem Übestülpen des Hundes in das Unholdzimmer. Oben wird mit dem Schraubenzieher Sordids Hand abgeschraubt und auf den Handabdruck-Apparillo gelegt. Jetzt braucht man nur noch den Zeit-Stab an sich zu reißen und genüßlich dem schönen Finale zuzuschauen.



Komplettlösung

Daniel Gebauer ist ein knallharter Biker, weshalb er sogleich bei uns vorbeidüste, um die Lösung zu Lucas Arts' neuestem Werk druckfrisch auf unsere Schreibtische zu befördern. Nach dem beeindruckenden Intro befindet man sich in einem Abfallkontainer. Mit dem Kreuz klickt man auf die Klapptür. Ohne Zögern schlägt man sie auf. Man geht zur Bar (links) und tritt die Tür ein. Indem man die Hand anklickt, reißt man zunächst die schmierige Visage des Barkeepers auf die Theke und erlangt so den Schlüssel zu seinem Bike und die Information, daß man demnächst das Zeitliche segnen soll. Man schwingt sich aufs Motorrad und

macht die Highways unsicher. Den Motorrocker knockt man von seinem Vehikel. In der folgenden Sequenz baut man einen Unfall und wird von einer Reporterin bewußtlos zu Maureen Corley gebracht. Diese will das Motorrad reparieren, ihr fehlen jedoch noch einige Teile: eine Gabel vom Schrottplatz, ein Schweißbrenner, da ihrer verschwunden ist, und ein wenig Benzin. Man nimmt zuerst den Benzinkanister und den Schlauch. Draußen steht die Reporterin; man bedankt sich und macht sich dann auf den Weg zu Todds Wohnwagen (links in der Mitte des Dorfes). Dort klopft man an die Tür; da einem das Gesülze Todds auf den Geist geht, tritt man die Tür ein. Sie fliegt Todd genau ins Gesicht

und macht ihn bewußtlos. Im Wohnwagen öffnet man den Kühlschrank und nimmt das Stück Fleisch. In einem Schrank über Todd hängt ein Dietrich, den man sich ebenfalls aneignet. Nun fährt man mit dem Lift in den Keller; und siehe da, dort steht tatsächlich ein Schweißgerät. Dieses nimmt man und befindet sich flugs bei Mo (Mau-reen).

Jetzt geht man zum Benzinturm (rechts in der Mitte des Dorfes) und öffnet das Schloß mit dem Dietrich. Das Schloß nimmt man mit ins Innere. Dort faßt Ben die Leiter an und versteckt sich hinter einem kleinen Turm (ganz oben im Bild). Sofort kommt der Secret Service angefliegen, sieht niemanden und landet. Man rennt schnell zum Tank des Fluggeräts, steckt den Schlauch hinein, stellt den Kanister unter den Schlauch und saugt an diesem (Zunge anklicken). Das Benzin gibt man Mo und geht zu Todds Schrottplatz. Das Tor verriegelt man mit dem Schloß, damit man sich an der Leine hochhangeln kann. Auf dem Schrottplatz läuft man nach links und kommt auf einen Platz mit einigen Autos; in eines legt man das Stück Fleisch. Ein selten

häßlicher Hund springt hinein, also klettert man auf den Kran und hebt das Auto an. Nun nimmt man sich die Gabel, die sich auf dem beleuchteten Schrotthaufen befindet. Mo macht das Motorrad startbereit und verlangt großzügig kein Geld für ihre Leistungen. Höchste Zeit, mit Corley zu den Polecats zu fahren, um sie über den Hinterhalt aufzuklären. Da dort alles voller Polizeihubschrauber ist, fährt man zurück zum Benzinturm, faßt diesen an, der Alarm wird ausgelöst, die ganze Polizei versammelt sich um den Turm, und man kann nun ohne Probleme den vorher benutzten Weg befahren. Dort wird man Zeuge, wie Malcolm Corley, Besitzer von Corley Motors, kaltblütig von seinem geldgierigen Geschäftspartner Ripburger ermordet wird.

Glücklicherweise hat die Reporterin Fotos gemacht. Sie wird jedoch entdeckt, und die Kamera wird ihr von Ripburgers Laufburschen entwendet. Wir finden Malcolm, der uns im Sterben erzählt, er habe eine Tochter, die anstelle von Ripburger die Firma übernehmen soll. Mo kämpft währenddessen mit einem der Bodyguards, setzt ihn außer Ge-



fecht, nimmt die Kamera und flieht. Man kommt bei Maureen an, sieht den zerstörten Schauplatz und fährt erst einmal zur bekannten Bar (rechts oben den Weg benutzen). Man geht zunächst hinter die Bar und trifft die Reporterin, die uns einen Fake ID gibt. Jetzt betritt man die Bar und erfährt, man sei ein gesuchter Mörder. Wir geben den Fake ID an den Truckfahrer, der uns mit zu Maureens Ranch nimmt. Diese betritt man, nimmt das Brecheisen unter dem Kopfkissen und öffnet damit die Box. In diesem Augenblick fährt Maureen aus der Garage und flieht. Wir choppieren hinterher, können sie jedoch nicht einholen. In dem automatisch ablaufenden Film wird eine wichtige Brücke weggesprengt und ein Laster umgekippt. Man nimmt ein wenig grüne Jauche, schraubt mit dem Brecheisen die Reifen des Anhängers locker und kippt diesen um. Nun fährt man in die Mine-Road und kämpft mit den Cavefishs. Am besten besorgt man sich erst einmal die Motorsäge, indem man der Fahrer die Jauche ins Gesicht wirft. Die folgenden Utensilien sind dann leichter zu bekommen. Nachdem man sich von einem der Cavefishs die Brille besorgt hat, setzt man diese auf (rechte Maustaste), und wenn unten im Bild Cave aufblitzt, drückt man Return. In der Höhle fährt man bis zur Sprungschanze und hängt sie an die Corley. Man fährt zur Kurve in der Höhle, koppelt die Schanze wieder ab und löst damit die Straßenmarkierung. Jetzt kann man ohne weitere Störung mit der Schanze zur Schlucht fahren und sie dort aufstellen. Wir fahren dann die Straße ganz ab, bis uns Ripburgers Bodyguards verfolgen und einen Unfall bauen. Mit dem Brecheisen öffnet man das kaputte Auto und nimmt die Hoverschraube, die man sich sofort unter das Motorrad schraubt. Jetzt muß man nur noch das Plakat an der Schlucht lesen, und schon kann man diese passieren. Am nächsten Tag erreicht man

Corley-Motors. Man steigt vom Bike und geht zum Stadion, wo sich ein kleiner Shop befindet. Man benutzt zunächst das RC-Car, das schnell leergefahren ist. Wenn der Verkäufer mal wegschaut, schnappt man sich das kleine Häschen und fährt damit zu den Vultures (links im Bild). Den Hasen wirft man aufs Minenfeld und erhält dadurch eine Batterie. Beim Shop steckt man diese ins RC-Car und düst damit rechts aus dem Bild durch die Drehtür ins Stadion. Der Verkäufer folgt dem Auto, und somit kann man locker die Zwölferkiste Karnickel klauen. Man fährt damit wieder zu den Vultures und läßt die Hasen frei, sammelt sie jedoch alle wieder ein (muß schnell ablaufen, da sie sonst explodieren). Nun brennt man zurück zum Shop und holt sich noch eine Packung Häschen, die man frei läßt und wieder einfängt. Dies wird so lange wiederholt, bis Ben sagt, er habe genug. Jetzt kann man alle seine Karnickel ins Minenfeld werfen. Dadurch entsteht ein Weg, den Ben benutzen kann. Da Maureen glaubt, Ben habe ihren Vater getötet, sagt man zu ihr „Dipet Dynamo“, woraufhin Ben freigelassen wird. Jetzt erst betrachtet man die Bilder und übergibt sie Ben. Es wird ein Plan ausgeheckt, der besagt, daß Maureen – zum Schein – sterben muß... Dies kann man am besten im Stadion simulieren: Dort springt man zunächst mit seinem Auto über die linke Schanze und zerstört dabei einen Kontrahenten. Diesen schiebt man die rechte Schanze hinunter, fährt nochmals hinüber und zerbröckelt einen weiteren Gegner (die Bodyguards Ripburgers). Jetzt wird der Mord vorgetäuscht. Maureen kann entkommen, Ben muß jedoch erst auf das Auto der Bodyguards springen und dann in die brennenden Autos rennen. Alle treffen sich bei den Vultures wieder. Der nächste Plan sieht vor, bei Corley-Motors durch einen Hintereingang einzudringen, um ei-

nen Save zu öffnen, der das Testament Malcolms enthält. Die Codenummer für den Save steht auf Motorradteilen bei den Vultures. Man betrachtet die Teile und notiert die Nummern. Jetzt begibt man sich hinter das Corley-Gebäude und tritt gegen einen Stein in der Mauer (er wird im Spiel beschrieben), woraufhin sich der Eingang öffnet. Man benutzt den Save und probiert die Nummern aus, bis er sich öffnet, und erhält eine Karte und einen Film (das Testament). Im nächsten Raum öffnet man die Tür mit der Karte. Dort befindet sich eine Kamera. Man schaltet den Motor aus (einmal den Motorhebel betätigen) und erhöht die Beleuchtung (zweimal den Beleuchtungshebel drücken), so daß der laufende Film schmilzt und den Vortrag Ripburgers unterbricht. Aus dem Nebenraum kommt ein Mechaniker und versucht, die Kamera zu reparieren. Man geht in den linken Raum, legt die Fotos auf das beleuchtete Brett und den Film in die Spule. Als somit bekannt wird, daß Ripburger ein Mörder ist, flieht er. Ben und Mo verfolgen ihn, und werden gerammt und auf Ripburgers Laster geschleudert. Dort öffnet man den Panel und nimmt Ripburgers Stock an sich (muß schnell ablaufen; am besten visiert man den Stock an und drückt „P“). Man öffnet den Kühlergrill und steckt den Stock in den Ventilator. So kann man den Benzinschlauch auf der anderen Seite erreichen und öffnen, indem man mit dem Brecheisen den rechten Schlauch aufreißt. Der Laster wird von Mos Freunden in einen riesigen Jumbo ohne Flügel geleitet. Dort klettert man ins Cockpit und drückt den grünen Knopf (ziemlich in der Mitte unter dem Monitor). Mit dem folgenden Menü klappt man die Räder des Jumbos ein. Ganz kurz vor der Schlucht bleibt der Jumbo stehen, jedoch wird der Laster samt Ben und Ripburger nach draußen geschleudert. Man muß schnell in die Fahrerzelle und den roten Knopf betätigen. Dadurch wird ein Monitor eingeschaltet. Mit dem Menü fährt man die Machineguns ein, so daß Ripburger in die Schlucht fällt. Ben klettert in den Jumbo, schnappt sich links sein Bike und verläßt den Flieger wieder – Ende!

Top-Hits on CD

zu dauerhaft günstigen Preisen!

☆ ANGEBOT DES MONATS ☆

Topware D-Info nur 39,90 DM
(DIE Telefon und Adressauskunft)

Shareware-Sammlungen

10 Special CD-Set (gemischt)	29,90
205 Games-Edition	9,90
Andromeda 4.0 inkl. 10 Vollvers.	29,90
C64 CD-ROM für den PC	24,90
CDV Monats-CD September	19,90
Hot 100 September '95	8,90
Megastorm neueste Doppel-CD	29,90
Megastorm Games Doppel-CD	24,90
Night Owl 17 (650 MB)	29,90
OS/2 Hobbes Juni '95	27,90
Pegasus 1/95, der Bestseller!	24,90
Six-Pack Vol. 2 Fullhouse	35,90
Top 111 Freeware	12,90
Topware Monats-CD 09/95	26,90
Winware Vol. 8	18,90

✕ Bei uns erhalten Sie fast jede in diesem Magazin vorgestellte oder beworbene CD-ROM. Anruf genügt!

Games & Add-On

Radix Vollversion	59,00
Solution Star (1800 Spiele-Lösungen)	29,90
Star-Trek NG Final-Unity	85,00
Terminal Velocity	79,00
Try before you buy	14,90
Wrath of the Earth	59,00

Verschiedenes

Bertelsmann Discovery	169,00
Borland dBase für Windows	44,90
Corel Draw Vorlagen	24,90
ClipBerries Doppel-CD	49,00
D-Atlas (Topware)	44,90
Das große Horoskop	26,90
Deutsche Gesetzestexte	24,90
DTP-Grafiken Vol. 1-3	je 69,00
Eine kurze Geschichte d. Zeit	99,00
Erlebnis Mensch	59,00

BTX * HÜBNER *

tagesaktuelle Angebote,
Schnäppchen, Top-CDs für 9,90,-,
Gewinnspiele, Bestell-Service u.v.m.

Expedition Mond	45,00
Falk Stadtpläne Single-Version	59,00
Focus Ratgeber Medizin	129,00
Freizeit und Hobby	9,90
Jetzt werde ich Chef	35,00
Patchwork 2&3 '95, 2 CD-Set	35,90
PC-Config Vollversion	26,90
PC-Info 2/95 (3 CD-Set)	54,90
Ultimate Sound-CD	9,90
Ultra Mod II	14,90
Win-Vokabel 1.0 D/E	9,90
Win-Shopping Direkt	24,90

CD-Leerhüllen, 10er Pack	7,90
Doppelleerhüllen, 10er Pack	14,00

Erotik (gegen Altersnachweis)

in unserer Preisliste!

Gesamtkatalog kostenlos!

Lieferung bequem per
Vorkasse, Bankeinzug oder
Nachnahme (zzgl. NN).
Versandkosten 5,90,-
Ab 200 DM versandkostenfrei

DIREKT-VERSAND

Inh. Renate Hübner
Waldhornstr. 107
80997 München

Tel. / Fax (0 89) 1 40 62 05

Händleranfragen erwünscht!

0 75 69-
9 20 20

TELEFAX 07569/92022
Compuserve 100106,3111
Kreuzthal - 87474 Buchenberg

Game It!

Preisknaller (solange der Vorrat reicht!)

7th Guest	24,95
Battledrome	39,95
Ben. a Steel Sky	24,95
Cyberace	19,95
Der Planer & Data	44,95
Dune 2	39,95
F 14 (5+1)	19,95
Great Courts 2	29,95
Indy Car Racing	24,95
Monkey Island 2	34,95
Napoleonic	29,95
Oldtimer	39,95
Pirates Gold	34,95
Populous 2/Powerm	29,95
Protostar	29,95
Reno 3	24,95
Rise o. t. Rob. 3,5*	39,95
Rise o. t. Rob. CD	49,95
Star Crusader	29,95
Syndicate Plus	29,95
TFX	34,95
Wing Comm. 2	29,95

Knallhart kalkuliert - Unsere TOP 10

11th Hour*	84,95
Biing CD	64,95
Command & Conquer	84,95
Dungeon Master II*	82,95
Full Throttle / Vollgas	64,95
FX Fighter Limited Edition	79,95
Hi Octane	79,95
Simon the Sorcerer 2	72,95
Star Trek Next Generation	79,95

Windows 95 199,95 Update - Vorbestellung empfohlen!

Wir vertreiben keine "Erotik" und keine indizierten Spiele!

CD ROM

11th Hour*	84,95
A IV Networks	84,95
Aces of the Deep	79,95
Aces o.t. Deep Data	39,95
Across the Rhine	89,95
Action Soccer	64,95
Air Havoc	64,95
Alex Dampier Hockey	59,95
Alien Breed Tow. Ass.	59,95
Amerika/Civil War	69,95
Asterix	64,95
Atlas	52,95
Aufschwung Ost	59,95
Battle Bugs	39,95
Battle Isle 2 & Data	79,95
Biing	64,95
Bioforge	84,95
Bureau 13	69,95
Burning Steel 3	74,95
Chaos Control	89,95
Colonization	89,95
Command&Conq.	84,95
Crusade*	79,95
Daedalus Encounter	89,95
Dark Forces	84,95
Dark Universe	74,95
Der Reeder	69,95
Descent	77,95
Discworld	79,95
Dungeon Master 2*	82,95
Earth Siege	79,95
Earth Siege Data	44,95
Elite 3 (neue Vers.)	79,95
Fl. Commander 2*	64,95
Fl. o.t. Amazon Qu.	74,95
Full Throttle	64,95
FX Fighter Lim. Ed.	79,95
Hammer o.t. Gods	69,95
Hattrick (Ikarien)	74,95
Hell	69,95
Hi Octane	79,95
High Seas Trader	64,95
Höhlenwelt Saga	74,95
Inordinate Desire	79,95
Jagged Alliance	69,95
Juwels of the Oracle	79,95
King's Quest VII	59,95
Kingdoms of Germ.	49,95
Kingd:The far Reach	79,95
Klik & Play	79,95
Kyrandia 3	74,95
Last Dynasty	77,95
Legionen (Win)	59,95

Lemmings für WIN

Little Big Adventure	89,95
Macchiavelli	89,95
Magic Carpet	84,95
Magic Carpet Data	39,95
Marco Polo	59,95
Masters of Magic	84,95
Micro Machine 2	69,95
Myst, neu dt.	79,95
Nascar Racing	79,95
Nascar Track Pack	39,95
Navy Strike	89,95
NBA Live 95	84,95
NHL Hockey	74,95
One must fall	59,95
Orion Conspiracy	79,95
Panzer General	64,95
Perfect General 2	74,95
Pinball Mania	54,95
Prisoner of Ice	79,95
Phantasmagoria*	84,95
Prototype	74,95
Psycho Pinball	64,95
Quantum Gate 2	79,95
Ravenloft 2	69,95
Rebel Assault	59,95
Sensible Soccer	49,95
Sim City 2000 Coll	84,95
Sim City 2000 Data	39,95
Sim Tower	69,95
Sim Town	74,95
Simon the Sorc. 2	72,95
Slipstream 5000	64,95
Space Quest I-V	89,95
Space Quest VI	74,95
Star Trek Next Gen.	79,95
Sternenschweif	69,95
Stone Racers	69,95
Super Karts	79,95
Sup. Streetfighter 2	59,95
Tank Commander	79,95
Ticonderoga	79,95
Total verr. Rally	64,95
Transport Tycoon	89,95
dt. World Editor	39,95
UFO&Mast. oOrion	59,95
US Navy Fighters	84,95
Virtual Pool	74,95
Vollgas	79,95
Warcraft	74,95
Warriors	64,95
Whales Voyage II*	79,95
Wing Comm. 3	89,95
Woodruff	69,95
X-COM	79,95

IBM 3,5"

Aces of the Deep	69,95
Biing	69,95
Colonization	76,95
Crusade*	74,95
Discworld	69,95
Fl. o.t. Amazon Qu.	69,95
Harpoon 2 V 2.0	69,95
dt. Battlesets je	44,95
Masters of Magic	79,95
X-COM	79,95

Golf

Links 386+ 2Kurse	59,95
Banff	29,95
Big Horn	49,95
Castle Pines	49,95
Devil's Island	49,95
Firestone SVGA	49,95
Pebble Beach SVGA	49,95
Prairie Dune	49,95

Flugsims

Flight unlimited	79,95
Flugsim. 5.1 e	69,95
Europe 1	54,95
Mittelgebirge	44,95
Nord-/Ostsee, HH	44,95
Rheinland/Ruhrgr.	44,95
Frankfurt/Hessen	44,95
Berlin, Mitteldeut.	44,95
Süddeutschland	44,95
Grand Canon	44,95
neue Scenery:	
München Multimed.	49,95

Hardware

Liste "Zubehör" anfordern	
Gravis Gamepad	39,95
Gravis Analog	39,95
Gravis Analog Pro	49,95
Gravis Phoenix	167,95
Ultrasound ACE	169,95
CH Virtual Pilot	149,95
CH Pedals Pro	189,95
SB 16 Value IDE	159,95
Wave Blaster II	169,95
SB AWE 32 VE	319,95
SB 2.0 OEM	49,95
Dreitasten-Maus	19,95

Hint Shop Lösungshefte

zu fast allen Spielen

Preise Stand 10.7.95 - * = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand: DM 10,90 + NN-Gebühr, ab DM 250,- frei
Vorkasse/EC-Scheck DM 7,90, ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

Alone in the Dark 2	3/94	Lösung	Jungle Strike	8/95	Codes
Alone in the Dark 2	4/94	Karten	Jurassic Park-CD	4/94	Codes
Alone in the Dark 2	8/94	Tip	King's Quest 7	3/95	Lösung
Alone in the Dark 3	6/95	Tips	Lawnmower Man	6/94	Tip
Al-Quadim	8/94	Lösung	Legend of Kyrandia II	3/94	Lösung/Karten
Anstoß	4/94	Tips	Legend of Kyrandia III	2/95	Lösung
Anstoß	10/94	Tips	Little Big Adventure	3/95	Cheat/Lösung
Battle Isle II	6/94	Codes	Lollypopp	2/95	Codes
Battle Isle II	8/94	Cheat	Magic Carpet	8/95	Cheats
Battle Isle II	10/94	Cheat	Master of Magic	8/95	Tip
Battle Isle II Data	10/94	Tip/Codes	Metaltech: Earthsiege	3/95	Tip
Blackhawk	12/94	Codes	Might & Magic V	10/94	Tips
Christoph Kolumbus	10/94	Tip	Myst	9/94	Lösung
Colonization	1/95	Cheat	NHL Hockey	12/93	Tips
Comanche	12/94	Cheat/Tip	Oldtimer	3/95	Cheat
Corridor 7	10/94	Cheat	One Must Fall	2/95	Tips
Creature Shock	2/95	Cheat	Outpost	9/94	Tips, Cheats
Dark Forces	6/95	Cheats	Panzer General	4/95	Tips
Das Schwarze Auge 2	12/94	Cheats	Pinball Fantasies	6/94	Tip
Das Schwarze Auge 2	1/95	Lösung/Tip/Karten	Pirates!	2/95	Tip
Das Schwarze Auge 2	2/95	Lösung/Karten	Pizza Connection	12/94	Cheat
Der Patrizier	9/94	Tip	Privateer	3/94	Tip
Der Planer	8/94	Tips	Raptor	8/94	Cheat
Desert Strike	1/95	Codes	Rebel Assault	3/94	Cheat
Desert Strike	2/95	Cheat	Reunion	9/94	Tips
Devil Land	1/95	Cheats	Rings of Medusa Gold	12/94	Cheat
Die Sage von Nietoom	4/95	Lösung	Robinsons Requiem	11/94	Tip
Die Sage von Nietoom	6/95	Lösung	Robinsons Requiem	4/95	Tips
Die Siedler	8/94	Codes	Silverball	4/94	Cheats
Discworld	8/95	Lösung	Sim City 2000	3/94	Tip
Doofus	9/94	Codes	Sim City 2000	8/94	Cheat/Tip
Dragonsphere	6/94	Lösung	Star Trek: The Judgment Rites	4/94	Lösung
Dragon Lore	2/95	Lösung	Star Trek: The Judgment Rites	6/94	Lösung
Dreamweb	11/94	Lösung	Subwar 2050	6/94	Tip
Dynablaster	3/94	Tip	Superfrog	6/95	Codes/Tips
Ecstatica	1/95	Lösung	Superhero League of Hoboken	11/94	Lösung
Eishockey Manager	10/94	Tip	Terminator Rampage	3/94	Tip
Elite 2	3/94	Tip	T.F.X.	3/94	Tips
Elite 2	2/95	Tip	The Horde	12/94	Cheat
Empire Deluxe	12/93	Tips	The Lost Vikings	6/94	Codes
FIFA Int. Soccer	10/94	Tips	Theme Park	9/94	Cheat, Tip
FIFA Int. Soccer	11/94	Tip	Theme Park	1/95	Cheat
Gabriel Knight	3/94	Lösung	Tie Fighter	10/94	Tips/Codes
Gabriel Knight	4/94	Lösung	Tie Fighter	12/94	Lösung
Gabriel Knight	8/94	Tip	Tom Long	10/94	Lösung
Guilty	6/95	Lösung	Transport Tycoon	1/95	Tips
Heimdall 2	10/94	Lösung	UFO	11/94	Cheats
Höhlenwelt Saga	3/95	Lösung	Ultima VIII	8/94	Cheats/Lösung
Höhlenwelt Saga	4/95	Lösung	Virtual Casino	4/95	Cheat
Hurra Deutschland!	12/94	Cheats	Warcraft	4/95	Tips
Inca 2	2/94	Lösung	Warcraft	6/95	Cheats
In Extremis	8/94	Codes	Woodruff o. t. Schnibble of Azimuth	6/95	Lösung
Inferior	8/95	Codes	Woodruff o. t. Schnibble of Azimuth	8/95	Lösung
Inherit the Earth	9/94	Lösung, Karten	X-Com: Terror f. t. Deep	8/95	Cheat
Ishar 3	3/95	Cheat	Yo! Joe!	6/94	Cheat
Jack Jazzrabbit	1/95	Cheats	Zeppelin	4/94	Tips
Jim Power	2/95	Tips	Zeppelin	6/94	Tips
Joker CD	2/95	Tip			

WIE FUNKTIONIERT DAS WIRKLICH?

A black TKR 2415 5.25-inch floppy disk drive. The front panel features a digital display with two rows of numbers: '24' on the top row and '1E' on the bottom row. Above the display, the letters 'TKR' are printed in a stylized font. Below the display, a row of labels is visible: 'TR', 'AA', 'CD', 'CH', 'PD', 'SO', 'TR', 'MG', 'JP'. The drive is shown against a background of blue and black diagonal lines.

Das soll's für diesmal gewesen sein; ein paar Nummern zum Einsteigen (unter denen es online weitere Mailbox-Listen gibt) findet Ihr im Kästchen und im nächsten Heft dann Infos zu einem der großen Netzwerke: CompuServe. (jn)

Im Grunde ist es keine große Aktion, in eine Mailbox mal reinzuriechen, denn praktisch muß man dazu nur sein Terminalprogramm starten und die Nummer der gewünschten Box wählen – wer sich als „Gast“ einloggt, braucht für einen groben Überblick über das jeweilige Angebot auch nichts zu löhnen. Ansonsten hat der Geldbeutel natürlich auch hier ein Wörtchen mitzureden, weshalb wegen der Telefongebühren erst mal darauf zu achten wäre, möglichst nur in der näheren Umgebung bzw. zum Ortstarif zu stöbern. Das gesamte Angebot vor allem größerer Anbieter ist zudem nur dem registrierten User zugänglich, was einen monatlichen Obelix zwischen 10,- und 15,- DM kosten kann. Andere Boxen sind kostenfrei oder bitten als Gegenleistung für Downloads um entsprechende Software-Uploads. Aber Vorsicht: Mailboxen sind (im Gegensatz zu den sogenannten „Boards“ der Szene) legal und dulden KEINE Raubkopien! Okay, aber was findet sich nun eigentlich in einer solchen Datendose? Nun, nach dem Einklinken (Emulation „ANSI“ bzw. „ANSI-BBS“) bewegt man sich meist durch reine Text-Screens; manche

CANDLE LIGHT (kleine Box)	08105/23058
CEUS (große Box)	089/4484829
STADTNET (Chatline)	089/4488227
WEIRD SCIENCE BOX (besonders nett zu Einsteigern)	07634/6888

Um dann auch wirklich dabeizusein, benötigt man zum einen den passenden Anschluß im Haus, was aber bei neueren Telefonbuchsen kein Problem darstellen sollte – der Fachjargon kennt die Stöpselstelle unter dem Namen „TAE-Stecker“. Zum anderen muß auf Rechnerseite eine COM2-Schnittstelle vorhanden sein, während das ebenfalls unverzichtbare Terminal-Programm vom Hersteller gleich mitgeliefert wird. Okay, es gibt bessere Software als diese Beigaben, aber für den Einstieg reicht's allemal.

Briefkästen unterstützen auch mehr oder weniger einfache Grafik, für die jedoch nicht selten besondere Terminalsoft benötigt wird. Inhaltlich bieten die Boxen vor allem jede Menge (Shareware-) Files, Tools, Bilddateien und dergleichen, die man sich auf den heimischen Rechner saugen darf, wozu sich als Übertragungsmodus normalerweise „Z-Modem“ empfiehlt. Aber auch Diskussionsforen sind häufig vertreten, und es gibt sogenannte „Chat-Lines“, in denen man online per Tippslei mit anderen Usern schwatzen kann.

Das soll's für diesmal gewesen sein; ein paar Nummern zum Einsteigen (unter denen es online weitere Mailbox-Listen gibt) findet Ihr im Kästchen und im nächsten Heft dann Infos zu einem der großen Netzwerke: CompuServe. (jn)

PD Derleu

Wer tief gräbt, wird häufiger fündig: Monat für Monat schüttet man uns mit einem Berg neuer Shareware-CDs zu – Monat für Monat graben wir die besten Silber-Nuggets für Euch aus!



Ein Spiel unter 1.300: Der Aufstand der Dinge

War in der Einleitung gerade vom Zuschütten die Rede? Nun, wer 30 Märker für die **Super Spiele** von CDV anlegt, wird mit nicht weniger als 1.300 deutsch dokumentierten Games für DOS, „Windows“ oder OS/2 bedacht, die nach Kategorien sortiert unter einer Menüoberfläche lagern. Das Angebot umfaßt feine 3D-Rollenspiele wie „Escape from Ragor“, „Megrim's Rache“ oder „Samson“ und wohlgeratene Plattformhüpfer à la „Hocus Pocus“, „Mystic Towers“ oder „Der Aufstand der Dinge“ – aber auch einen ganzen Schwung der unvermeidlichen „Pacman“-„Mahjongg“- und „Breakout“-Klone. Sei's drum, wenn Aktivisten sich zudem auf Top-Ballereien wie „Raptor“, „Zone 66“ oder „Xerix“ freuen dürfen und viele kommerzielle Spieledemos (etwa zu „Panzer General“, „Sam & Max“ oder „Colonization“) das Programm abrunden. Lediglich die 30 mäßigen OS/2-Spielchen hätte man sich getrost sparen können.

Ein besonders gutes Preis/Leistungs-Verhältnis bietet das **Six Pack II – Fullhouse** von D.E.R., verschleudert der Hersteller doch stolze sechs CDs für insgesamt nur 39,- DM! Drei der Scheiben sind mit unzähligen Bildern und DTP-Grafiken gefüllt, auf einer weiteren finden sich 250 DFÜ-Programme; darunter das vorzügliche Terminalprogramm „Terminate“ sowie die beiden vorinstallierten Mailboxen „GS Box“ und „Remote Access“. Ein Silberling ist dann Musik-Progis wie dem leistungsfähigen Midi-Sequencer „Forte“ gewidmet, dazu kommen neun abmischbare und auf einem Audioplayer abspielbare New Age-Lieder. Für Zocker bleibt somit eine CD namens „Wizard Games 2“, auf der sich neben allerlei schönen Spielen wie dem Plattformers „Vinyl Goddess of Mars“ auch noch 1.400 kommerzielle Lösungshilfen tummeln. Also ehrlich, mehr Stoff fürs Geld wäre schon illegal!



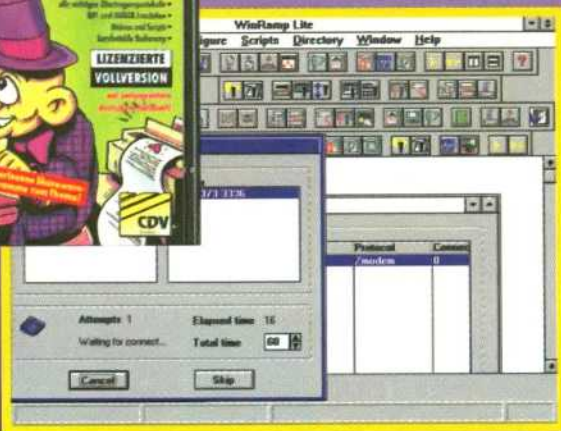
Irgendwie göttlich: Vinyl Goddess of Mars



Das Fenster zu den Fenstern: die aufgeräumte Menüoberfläche

Der wahre Billigheimer mag aber auch mit dem **Win Spektakel Vol. 2** von CDV glücklich werden, vereint die übersichtliche Menüoberfläche hier doch für nur 20 Mark immerhin 330 nach Kategorien (Spiele, DFÜ...) sortierte Programme zum Betrieb unter „Windows“. Nur eine Spielernatur sollte man nicht sein, denn unter den ohnehin bloß zehn Games sind gerade mal die originelle Angelsimulation „Win Fish 3“ und die 3D-Dungeons von „Win Rage“ erwähnenswert. Dafür kommen insbesondere Mailbox-Surfer dank starker DFÜ-Tools wie „Win BTX Mozart“, „Fax Mail 4.0“, „Telix 1.01“ oder „Win Modem Plus“ voll auf ihre Kosten, Grafiker dürfen sich auf nützliche Software vom Schlage eines „Paint Shop Pro 3.0“ (wir arbeiten selbst damit) freuen, und auch die vielen Musikschulen von „Mozart“ und dem „Piano Professor“ bis hin zum „Guitar Workshop“ sind allesamt ihr Geld wert.





Per WinRamp über die Datenautobahn

Wer ein Modem, „Windows 3.1“ und einen Fuffi besitzt, sollte sich mal **WinRamp** von CDV anschauen, denn hier wartet viel Brauchbares zum Thema DFÜ: etwa etliche Infotexte zum Internet (oder den Handy-Gebühren) und 20 CompuServe-Tools wie die Gebührenzähler „Cim-Rater“ und „Time Estimator“ oder der Uploader „Easy Uploads“. Mit „Win BTX Mozart 1.3“ ist auch der derzeit beste Datex J-Decoder mit von der Partie, sieben Routinen wie „Fax Mail“ machen das Faxen am PC zum Kinderspiel, und mit „Cityruf“ kann über Modem ein Cityrufempfänger in Ton und Text angeklingelt werden. Last but not least gibt es noch die Vollversion von „WinRamp“, einem leistungsstarken Terminalprogramm, das die Emulationen RIP, TTY, ANSI, Avatar, Prestel sowie VT52-220 beherrscht und mit „Kermit“ eine Verbindung zwischen dem PC und einem Amiga aufbaut. Kurz und gut, für Daten-Cowboys tun sich hier doch recht satte Weiden für wenig Geld auf.

Jetzt darf aber wieder gezockt werden, denn für 29 Mark bringt Starcom unter dem Titel **Megastorm Games** immerhin 1.115 Spiele auf den Screen – dazu kommen Patches, Cheats und Demos, etwa zu „Discworld“, „Dark Forces“ oder „Lemmings 3D“. Der ganze Stoff harrt alphabetisch sortiert und deutsch kommentiert auf einer übersichtlichen Menüoberfläche der Benutzung, was wir insbesondere beim originellen Astro-Minigolf „Fuzzy's World“ nur empfehlen können. Aber auch Klassiker wie „Dr. Riptide“, Plattformer wie „Fire & Ice“, der 3D-Game-Creator „3DGCS“ oder gar „Ping“ (eine Version des Arcade-Oheims „Pong“) sind auf die eine oder andere Art ganz entzückend. Dazu gibt es zahlreiche Updates und Tips zu kommerziellen Spielen, und mit der beigelegten Zusatz-CD von Mindscape enthält man sogar sechs spielbare Demos zu Hits wie „Panzer General“, „Menzoberranzan“ oder „Renegade“. Spielerherz, was willst du mehr?



Putten im Weltraum: Fuzzy's World

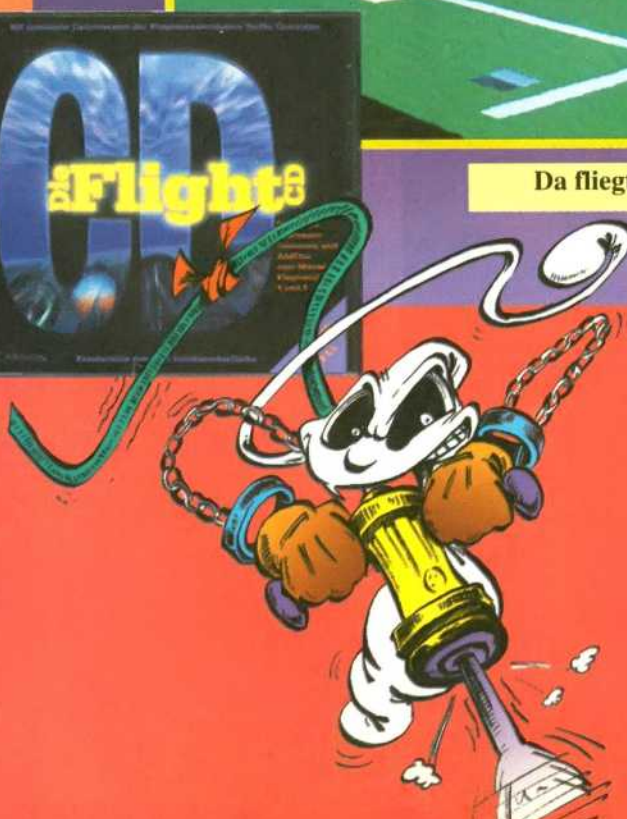


Da fliegt er hin...

Zum guten Schluß noch ein echtes Sonderangebot für Microsoft-Piloten: Wer den „Flight Simulator 4.0“ oder dessen Version 5.0/a besitzt, erhält mit der **Flight CD** von Canyon für lächerliche 19,- DM über 1.000 kategorisch in eine aufgeräumte Menüoberfläche einsortierte und deutsch kommentierte Szenarien, Flugzeugmodelle (B747F, DC9 etc.) und Sounddateien! Die neuen Routen führen meist in die USA sowie Mittel- und Westeuropa, darunter auch Rundflüge über die Lüneburger Heide und das nächtliche Berlin, ein Trip auf die Bahamas oder ein kniffliger Landeanflug auf Hongkong. Dank vieler Tools und Tips können zudem eigene Add-Ons und Szenerien entwickelt bzw. modifiziert werden, weiterhin darf man die Demo-Version der Fluglotsen-Sim „Traffic Controller“ antesten und schon mal vorab ein paar Schnappschüsse des neuen „Flight Simulator 5.1“ bewundern.

Infos & Bezug

Die vorgestellten Sammlungen bekommt man in Kaufhäusern und Fachmärkten; benötigt wird zumindest ein mausbestückter 386er mit 2 MB RAM. „Win Spektakel“ und „WinRamp“ setzen zudem „Windows 3.1“ voraus und die „Flight CD“ entweder „FS 4.0“ oder „FS 5.0“.



TOP JOB

Kommen wir diesmal gleich und knallhart zur Sache: Mit Aufschwung Ost steigert das ostdeutsche Bruttosozialprodukt

Roland Kubik, Bottrop

Mit Sim Earth bastelt sich seine Welt zusammen

Gregor Dietrich, Aalen

Und mit dem Eishockey Manager bringt seine Crew auf Erfolgskurs

Sven Karnath, Lünen

BLACKOUT

Lust auf Gänsehaut? Schön, die drei Space Gothic-Bände bekommt

Sebastian Sewerin, Wuppertal

PC PARLAMENT

So, die Polittalente unter Euch haben gesprochen, das Wahlergebnis steht fest, ebenso die Gewinner. Der Eishockey Manager flitzt zu

Niels Terfehr, Norderney

Im Joker Shirt lustwandeln in Kürze

Florian Henke, Osterby

Jonas Rumpf, Berlin

Christian Anderer, Wuppertal

Mit der Ghost-Mütze über der Denkerstirn wirken überaus vergeistigt

Jens Bleidt, Neuwied

Alan Maelz, Zühlendorf

Christian Naß, Berlin

WELTENSCHÖPFER- WETTBEWERB

Die drei richtigen Antworten lauten Amerika, Mars, Perso-

nal Computer – einverstanden? Mit Sicherheit einverstanden mit ihren Gewinnen sind die Preisträger. Der erste Preis, ein Multimedia-PC mit allem Drum und Dran, geht an

Oliver Brinkmann, Deinste

Ein von Sid Meier handsigniertes Colonization hat gewonnen

Helena Heinrich, Jüllich

Über ihr Wunschspiel plus Überraschungspaket freuen sich

Marco Ortmann, Melle

Jörg v. Blon, Schönenberg

Tom Bleicher, Gera

Und vom Inhalt des Überraschungspakets werden überrascht sein

Marco Bornkamp, Helmstedt

Matthias Riegel, Nürnberg

Frank Hofmann, Neustadt

Norbert Rummeler, Dülmen

Andreas Glaschke, Bodenteich

Alexander Gronen, F-Forbach

Henning Thöle, Bremen

Guntram Schlein, Rotenburg

Michael Reiners, Essen

Bernhard Knaus, A-Techelsberg

Annette Leyh, Bochum

Dirk Steuer, Blumberg

Eva-Maria Voigt, Hagen

Benjamin Held, Wiesbaden

Alexander Himpel, Oberhaidlfing

MOVIE-COMPETITION

Für die beste Musik wurde Der König der Löwen ausgezeichnet, und für ihre richtige Antwort zeichnen wir fünf Einsender aus. Ein Jahr lang jede Woche zu zweit umsonst ins Kino geht

Torsten Wohlgemut, Dortmund

Sechs Gratis-Tickets für zwei gibt's für

Matthias Egenolf, Sulzbach

Und je einmal Hollywood Pictures bekommen

Christian Schuster, Berkholz

M. Bachhammer, Übersee

Matthias Leib, Mommenheim

PSYCHO PINBALL

Ihr könnt's uns ruhig glauben: Im Spiel gibt's wirklich über 200 verschiedene Jingles und Sound-FX! Und den ersten Preis, einen brandneuen und sündteuren Arcade-Flipper, gibt's für

Christoph Kaesbohrer, München

Je einmal Psycho Pinball verschicken wir an

Matthias Küster, Bochum

Kerstin Tautz, Essen

Matthias Glumbek, Eisenhüttenstadt

Michael Bernd, Kinkel

Moritz Cohrs, Evessen

Jens Windmüller, Böttersen

Michael Gasche, Giessen

Holm Reuter, Kaarst

Adolf Giese, Rinteln

Thomas Hufenreuter, Niedersachsen

Peter Dobrowolski, A-Wien

Björn Brender, Köln

Ralf Krämer, Hamm

Stephan Schulze, Schortens

Und jetzt bleibt uns nur noch, Euch viel Spaß mit den Preisen zu wünschen – bis zum nächsten Mal!

THE RED BALLOON PRESENTS:

Berlin Connection

Ab Oktober
auf Ihrem
Bildschirm

Sei schlauer
als die Mauer.

BERLIN
connection

CD-ROM

THE RED
BALLOON

THE RED
BALLOON

Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Screen Design **EKU WAND** Storyboard **PETER FRIEDRICH STEPHAN**

Programming **MacCONSULT** Graphics **EKU WAND** Sounds **NUCLEUS** Idea **DIETRICH MEUTSCH**

Editing & Rights **CHRISTINA KRUK** Executive Producer **HEIKE DIEDERICH**

Executive Director **EKU WAND**

SMALLTALK

ein offenes Gespräch mit:

Looking Glass Technologies

Was alle wissen: Mit „Flight Unlimited“, dem ersten unter eigenem Namen veröffentlichten Spiel, ist der US-Company eine Mega-Simulation geglückt. Was nur wenige wissen: Die Softwareschmiede hat bereits diverse Klassiker auf dem Konto! Was es sonst noch zu wissen gibt, verraten hier die Macher selbst.



So zeichnete Ned Lerner vor Jahren im Alleingang (und im Auftrag von Electronic Arts) für „Chuck Yeager's A.F.T.“ verantwortlich, heute hat unser Gesprächspartner als Vorstandsvorsitzender von Looking Glass die Verantwortung für 70 Mitarbeiter. Erste Erfahrungen mit der Kunstfliegerei machte Ned also bereits zu Zeiten, als noch CGA-Grafik angesagt war – kein Wunder, daß das neue „Flight Unlimited“ so gut geworden ist. Ebenfalls kein Wunder, daß die kleine Firma Lerner Research sich irgendwann mit Blue Sky Software („Ultima Underworld“) zusammentat, hatte Ned doch bereits Jahre zuvor gemeinsam mit deren Boß Paul Neurath die Simulation „Deep Space“ am Apple II entwickelt; also das allererste Spiel mit ausgefüllter Vektorgrafik. Aus dieser Verbindung erwachsen dann sämtliche Glasgucker-Highlights wie das noch bei Origin veröffentlichte „System Shock“.

Um das volle Spektrum von Looking Glass Technologies abzudecken, soll aber auch der Producer Paul Schaffer

zu Wort kommen; ein Amerikaner mit bayerischen Vorfahren. Dritter im Gesprächigen Bunde ist Jonathan Blackley, der Projektleiter von „Flight Unlimited“, und um das Kleeblatt vollzumachen, unterhielten wir uns zudem mit Dan Schmidt, der das neue Projekt „Terra Nova“ betreut.

?: Zunächst interessiert uns natürlich brennend, was von Looking Glass als nächstes zu erwarten steht!

JB: Im Oktober erscheint die erste Disk zu „Flight Unlimited“ mit fünf neuen Fluggebieten und vielleicht auch einer neuen Maschine – wir denken da an den Mustang, der ja schon im Zweiten Weltkrieg durch die Wolken galoppiert ist.

?: Also die versprochene Militärversion mit Luftkämpfen?

JB: Nein, noch nicht. Dieses Projekt mit dem Arbeitstitel „Flight Combat“ wird

noch bis Ende nächsten Jahres auf sich warten lassen, daran arbeitet auch ein ganz anderes Team. Wir sind eher an neuen Maschinen und größeren Szenarien interessiert. So ist es uns ja bisher schon gelungen, 15 MB an Fluggebieten durch Caching und Packroutinen in nur 8 MB Speicherplatz unterzubringen; durch Optimierung soll jetzt noch mehr ins RAM gequetscht werden.

PS: Außerdem werden wir neue Hinderkurse und wohl auch einen Editor dafür einbauen; hier in den USA werden sogar entsprechende Wettbewerbe veranstaltet.

?: Kontakt zum Kunden kann ja nie schaden. Apropos, welcher Flieger ist denn den Käufern der liebste?

JB: Interessanterweise der Segelflieger! Wir werden in Zukunft also mehr solche motorlosen Gleiter simulieren.

?: Es fällt auf, daß in eurem Programm die Piloten fehlen. Liegt's an den Abstürzen? Oder an Rücksicht auf die deutschen Behörden?

PS: Nein, hier wäre größerer Realismus wohl generell zu brutal geworden.



Paul Schaffer mit zwei bezaubernden PR-Damen von Softgold



Die Dungeon-Revolution: Ultima Underworld



Mehr Komplexität bei Ultima Underworld II



Der allererste Kunstflieger: Chuck Yeager's A.F.T.

Unser deutscher Vertrieb Softgold konnte dagegen nicht glauben, daß wir die verrückten Ladebilder mit dem Team in allen möglichen Posen drinlassen. Aber die sind ja jugendfrei...



**Mister Flight Unlimited:
Jonathan Blackley**

JB: Ich fliege selbst und bin schon in allem gewesen, was man auch in „Flight Unlimited“ findet – seit der besagten Flugshow endlich auch in einer Sukhoi. Weil ich da einen Außenlooping mit 6,5 G hingelegt habe, tun mir heute auch die Augen weh. So was kann im Spiel ja gottlob nicht passieren, auch wenn ich jetzt mit Stolz sagen kann, daß mir das Fluggefühl dieser Maschine erstaunlich realistisch gegolgt ist. Aber es zählt nicht nur meine Meinung, wir legen auch großen Wert auf die Ansicht der Profis. Und von denen sagen viele, daß unsere Simulation der Wirklichkeit am nächsten komme!

?: Schön, doch in der Wirklichkeit wechselt das Wetter, und es fallen auch mal Instrumente aus – in „Flight Unlimited“ aber nicht.

JB: Erstens würde in der Realität kein Hobbypilot bei schlechtem Wetter starten, und zweitens fallen die Instrumente längst nicht so oft aus wie z.B. im „Flight Simulator V“. Dort wurde ja offensichtlich versucht, mit solchen Features den mangelnden Spielspaß zu kompensieren...

NL: Zudem hat Microsoft bei uns geklaut! Komischerweise finden sich in der neuen Version 5.1 des „FS“ nämlich einige

Features, die sie uns wohl auf Messen abgesehen haben.

?: Dann schlägt doch zurück und kuppert dort die Gebäude ab; so was sucht man in eurer Sim nämlich nahezu vergebens.

NL: Wenn schon Gebäude, dann richtige – ich will keine dieser aufgesetzten Immobilien haben! Um zukünftig perfekt in die Landschaft integrierte Bauten anbieten zu können, werden wir eine neue Version unserer Render-Engine entwickeln.

?: Auf „Flight Combat“ darf man also wirklich gespannt sein. Mit welchen Fliegern wird man denn in den Kampf ziehen dürfen?

JB: Erst mal mit aktuellen Jets, obwohl ich die gute alte Messerschmitt ME-109 sehr mag, eine wirklich tolle Maschine! Aber wir lassen uns da gerade von Kampfpiloten beraten, damit auch alles akkurat wird – vor allem, was das Feeling eines solchen Luftkampfes betrifft; da werden wir wohl andere Akzente beim Realismus setzen müssen. Aber ich sage immer, daß Angst eine Form des Respekts ist...

?: Guter Spruch – vor allem, wenn man weiß, daß du eigentlich Physiker bist. Wie wird ein fliegender Physiker zum Spiele-schmied?

JB: Wie die Jungfrau zur Mutter! Als Blue Sky seinerzeit im Auftrag von Electronic Arts den Auto-Simulator „Car and Driver“ entwickelte, engagierte man mich für das physikalische Modell – leider so spät, daß mein Entwurf nicht mehr verwendet werden konnte. Aber plötzlich war ich Leiter des Projekts „Flight Unlimited“ und durfte gleich im vollen Streß meine ersten Erfahrungen sammeln.

NL: Die Engine von „Car and Driver“ habe ich dann übrigens an Electronic Arts verkauft, wo damit „U.S. Navy Fighters“ entwickelt wurde. Aus Autos hat man Flugzeuge gemacht; verrückt, was?

?: Wenn wir schon beim Thema Blue Sky Software

sind, darf natürlich „Ultima Underworld“ nicht unerwähnt bleiben. Wer hatte denn die geniale Idee, den Dun-geons das Scrollen beizubringen und die Kerker auch noch mit Texturen zu tapezieren?

DS: Nun, unser Chef-Unterweltler Doug Church wollte ein 3D-Game in Echtzeit entwickeln und hatte einen Demo-Level gemacht, den man mit einer Kamera durchfahren konnte. Das haben wir dann den Jungs von Origin vorgeführt, und die haben gesagt: „Hey, laßt uns ein Rollenspiel draus machen!“

?: Ihr habt die Entwicklerengine und das Know How für Highlights wie „Ultima Underworld“ oder „System Shock“, und allüberall warten die Leute auf Fortsetzungen – wie stehen die Chancen, jetzt, da ihr euch als Hersteller selbständig gemacht habt?

NL: Nun, als eigenständiger Publisher müßten wir uns dann schon mit Richard Garriott zusammentun, da Origin natürlich die Rechte an den beiden Szenarien hat; uns gehört nur das Copyright für den Maschinencode. Wahrscheinlicher wäre also ein komplett eigenständiges Spiel in der gleichen Richtung. Und genau das haben wir mit „Terra Nova“ als Grundidee schon seit Ewigkeiten in der Schublade!

?: Dann mal raus damit!

DS: Nun, „Terra Nova: Strike Force Centauri“ wird ein strategischer Kampfsi-

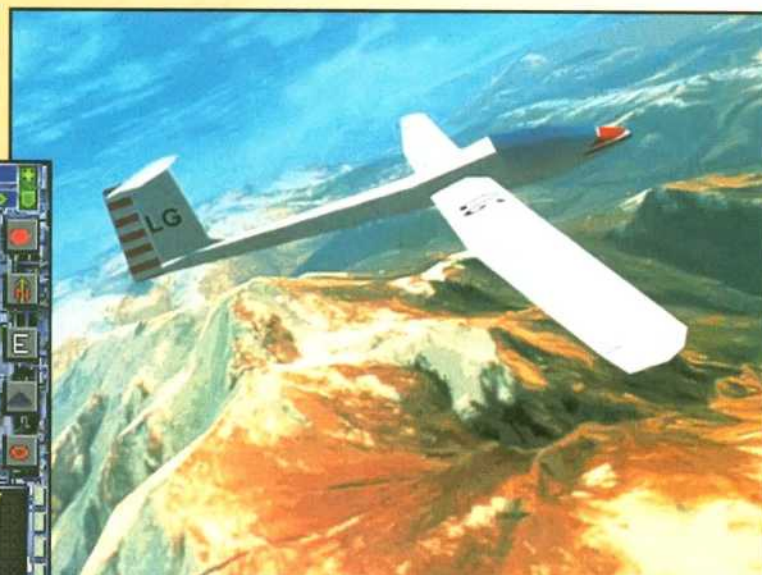


**Ned Lerner
leitet den Laden**



Der letzte Schock für Origin:
System Shock

70
PC-JOKER



Unendlich viel Realismus: Flight Unlimited

mulator aus der Sicht des Spielers, der auch noch drei Kumpels befehligen darf. Man befindet sich im Krieg gegen Besatzer von der Erde, die sich eine Kolonie im Centaurisystem wieder einverleiben wollen.

?: Hey, war nicht mal von Bäumchen pflanzen und dann wieder von Aliens die Rede?

DS: Also, Aliens sind schlicht out, und für ein Öko-Spielchen finden sich viel zu wenig Käufer. Überhaupt entstand das Gerücht wohl durch die sehr frühe Demoversion, wo man auf Bäume schießen mußte, weil noch keine Gegner eingebaut waren.

?: Na schön, aber eine strategische SF-Ballerei ist ja wohl nichts Besonderes, ob man nun Bäume abfackelt oder nicht...

DS: Mag sein, aber mit unserem neuen Renderprogramm zaubern wir derart wunderbare Außenwelten hin, daß die Spieler wortwörtlich Augen machen werden – wir müssen uns nämlich nicht à la „Magic Carpet“ mit Nebel behelfen, bei uns kann man weit blicken! Zudem haben wir sehr viel Wert auf die Ausarbeitung der Charaktere gelegt, so daß man beim Spielen tatsächlich den Eindruck hat, Teil der Truppe zu sein. Alle Soldaten werden verschiedene Eigenschaften haben, die man auch nutzen muß, weil die Gegner hochintelligent agieren.

PS: Und zwar so intelligent, daß sie sich in einer der letzten Versionen bei Übermacht der eigenen Mannen derartig clever zurückgezogen haben, daß wir sie nicht mehr kriegen konnten...

?: Klingt gut. Sonstige herausragende Features?

DS: Nun, alle Details darf man zu diesem Zeitpunkt natürlich noch nicht verraten, weil das Spiel erst im Frühling erscheinen soll und die Konkurrenz

daher noch jede Menge Zeit zum Klauen hat. Aber was haltet ihr von ferngesteuerten Erkundungsdrone und flugtüchtigen Jumpjets?

Oder davon, daß die 40 Missionen auf vier Planeten mit ganz unterschiedlichen Bedingungen, was Atmosphäre, Klima und Gravitation betrifft, angesiedelt sind? Alles soll sehr realistisch werden, dazu kommen erstklassige Videosequenzen und die Wahl der Auflösung zwischen 320 x 200 und 320 x 400 Pixeln.

NL: Darüber hinaus hängen übrigens noch etliche weitere Projekte in der Warteschleife, darunter ein Baseball- und ein Golfspiel mit Ideen, die bisher noch niemand versoffet hat!

?: An Arbeit scheint es euch demnach nicht zu mangeln, aber wie sieht es mit der Freizeit aus?

DS: Sofern ich welche habe, spiele ich zusammen mit Doug Church in einer Indie-Rockband namens Honest Bob. Weil aber sechs meiner acht WG-Mitbewohner für Looking Glass arbeiten, herrschen



Mister Terra Nova:
Dan Schmidt



bei mir schon fast japanische Verhältnisse – Firma und Familie verschmelzen.

PS: Als amerikanischer Bayer habe ich natürlich die passenden Hobbies wie Schuhplattln in Lederhosen, Weißbier trinken, Weißwürste essen und Jodeln! Dazwischen sehe ich mir auch mal einen Horrorfilm im Kino an.

NL: Ich liebe Rollerblading und Radfahren, außerdem spiele ich ganz gern Strategicals am Computer; z.B. „X-Com“ oder „Warcraft“.

JB: Meine Welt sind wie gesagt die Lüfte, ich besitze ja selbst einen Segelflieger. Auf der Erde spiele ich Jazzpiano, koche gerne im Garten und... nein, über meine Frauengeschichten möchte ich mich hier nicht auslassen!

?: Dafür hätte der Platz wohl auch nicht mehr gereicht. Die letzten Zeilen sind nämlich dem Dank für das aufschlußreiche Gespräch vorbehalten – und dem Wunsch nach noch unlimitierteren Höhenflügen, als ihr sie bereits geliefert habt! (mm)

DIE SOFTOGRAPHIE VON LOOKING GLASS

**Ultima Underworld:
The Stygian Abyss
(1992)**

**Ultima Underworld II:
Labyrinth of Worlds
(1993)**

**System Shock (1994)
Flight Unlimited
(1995)**

**Flight Unlimited Data-
disk (1995)**

**Terra Nova: Strike
Force Centauri (1996)
Flight Combat (1996)**

Strategie von
morgen: Terra
Nova



GH@ST IN THE MACHINE



i·glASSES!



Der Aufkauf der Konkursmasse von Commodore allein war Escom wohl nicht spektakulär genug – jetzt bringt Virtual Products, die jüngste Tochter der Ladenkette, noch den bisher vielversprechendsten VR-Helm auf den Markt!

Die Bezeichnung Helm kommt hier aber schon fast einer Beleidigung gleich, handelt es sich bei den i-glasses! doch eher um eine VR-Sonnenbrille mit Kopfhörern. Vielleicht konntet Ihr Euch ja inzwischen selbst vom Komfort des 240 bzw. 380 Gramm leichten Geräts überzeugen, schließlich sollte es seit Ende August erhältlich sein...

Die Basisversion für 1.299,- DM ist für 3D-TV und -Video gedacht, während PC-User für das von uns getestete 380-Gramm-Modell zwar 1.999 Mark löhnen müssen, sich dafür dann aber auch mittels Headtracker in virtuellen 3D-Welten umsehen dürfen. Welche das sind bzw. sein werden, steht ja in der Liste – darüber hinaus werden bereits erhältliche Programme wie etwa „Dark Forces“, „System Shock“, „Descent“, „Magic Carpet“, „Tank Commander“ oder „Flight Unlimited“ unterstützt (entweder durch eine Sonderversion oder einen Patch); acht bis zehn solcher Titel sowie die kommenden 3D-Spiele „Big Red Racing“, „VR 500“, das schon fertige Hüpfical „Ascent“ und eine vorläufig noch namenlose Exklusivproduktion sollen sogar im Preis der Hardware inbegriffen sein. Und das würde die Kosten erheblich relativieren, wir reden hier immerhin von Vollversionen im Preis von rund 1.000 Mark!

Mangels Karte belegen die i-glasses! auch keinen Steckplatz im Rechner, das Gerät wird einfach angestöpselt, an die Kopfform angepaßt und der Spaß kann beginnen. Die durchsichtigen VR-Linsen (zwecks Abdunklung kann ein Visier aufgesteckt werden) erlauben dabei auch während des Betriebs einen Blick auf Tastatur, Maus oder Joystick und helfen dem Gleichgewichtssinn, Übelkeit bei Loopings etc. zu vermeiden; zudem ermöglichen sie selbst Brillenträgern ein scharfes Bild ohne zusätzliche Justierung. Tatsächlich hat dieses Modell mit der erstaunlich hohen Auflösung von 180.000 Pixeln auch das bisher beste Display im Heimbereich. Natürlich kann man damit auch jedes gängige Spiel im 2D-Modus laufen lassen, manche der Programme unterstützen dazu nur den Headtracker, bei anderen wie „Descent“ kann man wählen, ob es 3D-Grafik und/oder „Bewegungsfreiheit“ sein soll.

Negativ fiel uns eigentlich nur die fehlende Resettaste auf, dafür darf die Lautstärke direkt an der virtuellen Kopfbedeckung geregelt werden. Kurzum, dem Hersteller könnte hier gelingen, was der Konkurrenz bisher versagt blieb – ein Massenprodukt. (mm)



Ob Ascent...



...Dark Forces...



...oder Flight Unlimited: Die i-glasses! garantieren den vollen 3D-Durchblick!

Nicht schlagen, ich bin Brillenträger!



DIE KOMPATIBILITÄTS-LISTE – WAS GIBT'S, WAS KOMMT?

SPIELNAME	HERSTELLER	SPIELNAME	HERSTELLER
10th Planet	Bethesda	Quake	id
Armored Fist	Navallog	Sensory Overload	Take 2
Assault Rigs	Psygnosis	Slipstream 5000	Gremlin
Comanche	Navallog	Slipstream 6000	Gremlin
Corridor 7	Capstone	Star Trek: Generations	Spectrum Holobyte
Daggerfall	Bethesda	Terminal Velocity	Apogee
Descent 2	Interplay	Terra Nova	Looking Glass Techn.
Falcon 4.0	Spectrum Holobyte	Virtual Pool	Interplay
Fury	Microsoft	Wing Commander 3	Origin
Future Shock	Bethesda	Wing Commander 4	Origin
Jetfighter III	Mission Studios	World's Fair	Worlds Inc.
Jet Ski Rage	Velocity	Zombie	Ice & Fire
Nascar Racing	Papyrus		

I·GLASSES!

Ganz klar das derzeit vielversprechendste VR-Sichtgerät!

PRÄDIKAT:

Besonders bequem

Preis: 1.299,- DM (Video/TV) bzw 1.999,- DM (PC-Version)
Hersteller: Virtual I/O/Virtual Products

**H
A
R
D
W
A
R
E**



paparazzi!

Tales of Tinseltown

Weil einem Sensationsfotografen die Intimsphäre seiner Opfer nicht heilig sein darf, stehen zunächst sechs Spieler-Charaktere mit unterschiedlich viel Geld und Moralvorstellungen zur Wahl. Jetzt noch ein Blick in die sechs TV-Programme und die aktuellen Video-Nachrichten, um zu erfahren, wo es lohnt, die Kamera zu zücken – schon kann man sich im Tag- und Nachtleben der City auf die Pirsch machen:

Via Übersichtskarte eilt der Jäger zu den angesagten Örtlichkeiten, wo bei Ankunft jeweils ein kleines Video mit den Objekten der Begierde abgespielt wird; daraus sind maximal zwei Shots zu machen. Seinem zweifelhaften (Be-) Ruf darf man jeweils morgens und abends zweimal zwei Wochen lang nachgehen, um die insgesamt 24 Promis in möglichst verfänglichen Situationen zu erwischen. Doch Vorsicht, wer es etwa auf einen Waffenhändler abgesehen hat, der muß sich auf eine schnelle Flucht einstellen, falls seine Karriere bei diversen Magazinen kein abruptes Ende finden soll. Weniger gefährlich ist das Ablichten der peinlichen Eskapaden lokaler Berühmtheiten oder eines nach Alkalimetall süchtigen Aliens, aber es ist halt womöglich auch weniger einträglich – die Motive werden von den Redaktionen unterschiedlich honoriert, zudem spielt die Wahl des Brötchengebers auch für die eigene Reputation eine Rolle.

Die Hatz präsentiert sich in so schön gemachten Video-Schnipseln, daß man über das Fehlen eines Vollbildmodus hinwegsehen kann. So wurden über 60 Akteure gut zwei Stunden lang in vielfältigen Locations gefilmt; auch über

die groovige Jazzmusik und die Sprachausgabe ist nur Gutes zu vermelden. Okay, die Akzente könnten Englisch-Muffeln schon Probleme bereiten, aber dafür unterstreichen sie vortrefflich die bissige Satire auf Show-Business und Politik. Auch die Steuerung ist gelungen, denn bis auf die etwas nervigen Knipsversuche in den Videos klickt man sich problemlos durch die Menüs. Einziges Manko: Nach einem verregneten Wochenende sind alle Bilder im Kasten.

Ein kurzes Vergnügen also, aber eben doch ein Vergnügen: Paparazzi! bietet dem Spieler weit mehr Eingriffsmöglichkeiten als etwa „Dædalus Encounter“ und hat das multimediale Genre um eine originelle Idee bereichert! (mash)

Bei diesem interaktiven Spiel-Film lädt Activision zur Fotosafari – zum Abschluß freigegeben sind die VIPs von Tinseltown! Also ein wirklich originelles Konzept, drücken wir einfach mal den Auslöser...



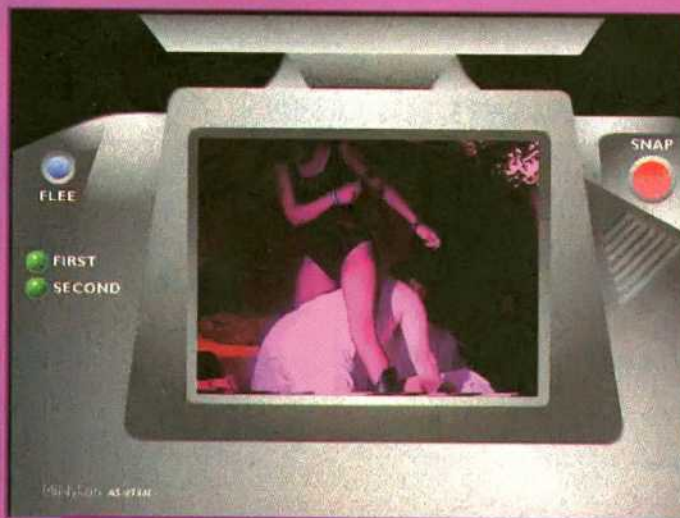
Nachrichten aus dem Jenseits



Benimmt sich so eine Prinzessin?!



Wo wartet das nächste Opfer?



Ein Schelm, wer Böses dabei denkt...

Paparazzi!

(Activision/Museworthy)

Fotosafari bei der Prominenz von Tinseltown.

GRAFIK	77%
SOUND	82%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	69%



74%

USK-Freigabe: nicht geprüft
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	2 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 22 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA
SOUND:	Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Karten
EINGABE:	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch

Preisliste
anfordern!
kostenlos u.
unverbindlich.



Software-Versand

Versandzentrum: Spaltmannsfeld 16 · 46485 Wesel

Außerdem Shops in: DORTMUND-Hörde · Fußgängerzone
Herrmannstraße 49/Ecke Hörder Rathausstraße · Tel.: (02 31) 43 27 63
46483 Wesel · Dudelpassage · Tel.: (02 81) 2 59 22
61169 Friedberg · Computer Marsch/ Kaiserstr. 53 · Tel.: (0 60 31) 7 20 50

Sammel-Nr.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10
Mo-Fr 9.30-18.30 Uhr durchgehend!

Alle reden nur vom Preis - Keiner redet vom Service! Bei uns wir SERVICE groß geschrieben ...und der Preis stimmt!

PC 3,5"

Aces o.t. Deep	DV	79,99
Aces o.t. Deep Mission	DV	39,99
Aladdin	DA	59,99
Alien Olympics	DA	62,99
Alienbreed 3	DA	57,99
Battle Isle 2	DV	39,99
Bling	DV	77,99
Bund.Manag.Supporter	DV	47,99
Bundesl.Manager Hattrik	DV	77,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Crusade	DV	79,99
Das schwarze Auge 1	DV	39,99
Das schwarze Auge 2	DV	69,99
Der Meister	DV	54,99
Der Panzergeneral	DA	72,99
Descent	DA	77,99
Die Siedler	DV	49,99
Elite 3	DV	79,99
FIFA Soccer	DV	69,99
Flight Commander 2	DV	68,99
Hardball 4	DA	84,99
Hattrick / von Ikaron	DV	82,99
Hollywood Pictures	DV	79,99
Hugo	DV	59,99
King Pin Bowling	DA	32,99
Klik & Play	DV	82,99
König der Löwen	DA	59,99
Master of Magic	DV	87,99
Menzoberranzan	DA	79,99
Micromaschinen 2	DA	69,99
NASCAR Racing	DA	77,99
NASCAR Track Pack	DA	34,99
Oldtimer	DV	49,99
Pinball Mania	DA	59,99
Psycho Pinball	DV	64,99
Sensible Golf	DV	59,99
Slipstream 5000	DA	68,99
Star Trek 2	DV	82,99
Simon the Sorcerer 2	DV	74,99
Super Karts	DA	87,99
The Atlas	DV	54,99
Tie Fighter	DV	69,99
Tie Fighter Data	DV	32,99
Transp.Tycoon + Editor	DV	99,99
Transport Tycoon Editor	DV	36,99
Warcraft	DA	79,99
X-COM Terror....	DV	87,99
X-Wing Compilation incl. -		
Upgradelid u. B-Wing	DV	69,99

PC-CDRom

11th Hour DA x89,99

A4 Network DV 87,99

Aces o. t. Deep Data3,5" DV 39,99
Aces of the Deep DV 79,99

Across the Rhine DV 99,99

Action Soccer DV 74,99

Alex Damp. Eishockey	DV	59,99
Alone in the Dark 1+2	DV	59,99
Amerika	DV	84,99
Asterix die gr. Reise	DV	69,99
Battle Isle 2 +Data	DV	69,99
Battle Isle 2 Data	DV	47,99
Bling	DV	69,99
Bioforge	DV	79,99
BM. Hattr.Supporter	DV	47,99
Bolo	DV	49,99
Brett Hull Hockey	DA	79,99



Simon the Sorcerer 2 Deutsche Sprachausgabe CD-ROM 74,99

PC-CDRom

Celebrity Poker	DV	64,99
Chaos Control	DV	82,99
Chaos Engine	DA	59,99
Colonization + Civilizati	DV	89,99
Comanche incl. Data 1 + 2 und		
10 Bonusmissionen	DV	69,99
Combat Air Patrol	DV	62,99
Command & Conquer	DV	89,99

Crusade DV 84,99

Cyberia dtsh. Sprache DV 79,99

Daedalus-Encounter DV 89,99

Dark Forces DV 94,99

Dark Universe DV 79,99

Little Big Adventure DV 89,99

Lukas TOP Adventure DV 78,99

o Day of Tentacle

o Indiana Jones 4

o Monkey Island 2

o Star Trek 2

o The Atlas

o Tie Fighter

o Tie Fighter Data

o Transp.Tycoon + Editor

o Transport Tycoon Editor

o Warcraft

o X-COM Terror....

o X-Wing Compilation incl. -

o Upgradelid u. B-Wing

o 11th Hour

o Aces o. t. Deep

o Aces o. t. Deep Mission

o Aladdin

o Alien Olympics

o Alienbreed 3

o Battle Isle 2

o Bling

o Bund.Manag.Supporter

o Bundesl.Manager Hattrik

o Combat Air Patrol

o Crusade

o Das schwarze Auge 1

o Das schwarze Auge 2

o Der Panzergeneral

o Dune 2

o Dungeon Master 2

o Elite 3

o Epic Pinball

o Flight o. Amaz.Queen

o Flight Unlimited

o Hollywood Pictures

o Inca 1 und 2

o Jagged Alliance

o King Pin Bowling

o Klick & Play

o König der Löwen

o Master of Magic

o Menzoberranzan

o Micromaschinen 2

o NASCAR Racing

o NASCAR Track Pack

o Oldtimer

o Pinball Mania

o Psycho Pinball

o Sensible Golf

o Slipstream 5000

o Star Trek 2

o Simon the Sorcerer 2

o Super Karts

o The Atlas

o Tie Fighter

o Tie Fighter Data

o Transp.Tycoon + Editor

o Transport Tycoon Editor

o Warcraft

o X-COM Terror....

o X-Wing Compilation incl. -

o Upgradelid u. B-Wing

o 11th Hour

o Aces o. t. Deep

o Aces o. t. Deep Mission

o Aladdin

o Alien Olympics

o Alienbreed 3

o Battle Isle 2

o Bling

o Bund.Manag.Supporter

o Bundesl.Manager Hattrik

o Combat Air Patrol

o Crusade

o Das schwarze Auge 1

o Das schwarze Auge 2

o Der Panzergeneral

o Dune 2

o Dungeon Master 2

o Elite 3

o Epic Pinball

o Flight o. Amaz.Queen

o Flight Unlimited

o Hollywood Pictures

o Inca 1 und 2

o Jagged Alliance

o King Pin Bowling

o Klick & Play

o König der Löwen

o Master of Magic

o Menzoberranzan

o Micromaschinen 2

o NASCAR Racing

o NASCAR Track Pack

o Oldtimer

o Pinball Mania

o Psycho Pinball

o Sensible Golf

o Slipstream 5000

o Star Trek 2

o Simon the Sorcerer 2

o Super Karts

o The Atlas

o Tie Fighter

o Tie Fighter Data

o Transp.Tycoon + Editor

o Transport Tycoon Editor

o Warcraft

o X-COM Terror....

o X-Wing Compilation incl. -

o Upgradelid u. B-Wing

o 11th Hour

o Aces o. t. Deep

o Aces o. t. Deep Mission

o Aladdin

o Alien Olympics

o Alienbreed 3

o Battle Isle 2

o Bling

o Bund.Manag.Supporter

o Bundesl.Manager Hattrik

o Combat Air Patrol

o Crusade

o Das schwarze Auge 1

o Das schwarze Auge 2

o Der Panzergeneral

o Dune 2

o Dungeon Master 2

o Elite 3

o Epic Pinball

o Flight o. Amaz.Queen

o Flight Unlimited

o Hollywood Pictures

o Inca 1 und 2

o Jagged Alliance

o King Pin Bowling

o Klick & Play

o König der Löwen

o Master of Magic

o Menzoberranzan

o Micromaschinen 2

o NASCAR Racing

o NASCAR Track Pack

o Oldtimer

o Pinball Mania

o Psycho Pinball

o Sensible Golf

o Slipstream 5000

o Star Trek 2

o Simon the Sorcerer 2

o Super Karts

o The Atlas

o Tie Fighter

o Tie Fighter Data

o Transp.Tycoon + Editor

o Transport Tycoon Editor

o Warcraft

o X-COM Terror....

o X-Wing Compilation incl. -

o Upgradelid u. B-Wing

o 11th Hour

o Aces o. t. Deep

o Aces o. t. Deep Mission

o Aladdin

o Alien Olympics

o Alienbreed 3

o Battle Isle 2

o Bling

o Bund.Manag.Supporter

o Bundesl.Manager Hattrik

o Combat Air Patrol

o Crusade

o Das schwarze Auge 1

o Das schwarze Auge 2

o Der Panzergeneral

o Dune 2

o Dungeon Master 2

o Elite 3

o Epic Pinball

o Flight o. Amaz.Queen

o Flight Unlimited

o Hollywood Pictures

o Inca 1 und 2

o Jagged Alliance

o King Pin Bowling

o Klick & Play

o König der Löwen

o Master of Magic

o Menzoberranzan

o Micromaschinen 2

o NASCAR Racing

o NASCAR Track Pack

o Oldtimer

o Pinball Mania

o Psycho Pinball

o Sensible Golf

o Slipstream 5000

o Star Trek 2

o Simon the Sorcerer 2

o Super Karts

o The Atlas



Interaktiver Kintopp · Interaktiver Kintopp · Interaktiver Kintopp

FILM-SPIELE

Hier versprechen gleich drei Video-Adventures das große interaktive Abenteuer unter „Windows“ – allerdings ist keines davon so namhaft wie „Johnny Mnemonic“ und gerade mal eines so gut wie „Paparazzi!“.

MIRAGE

Hier kann man sich vom wenig bekannten Hersteller Atlantis Interactive in die Wüste schicken lassen – wo zur Zeit der legendären Westernhelden die Frau eines U.S. Kavalleristen abhanden gekommen ist. Um die entführte Jenny wieder ranzuschaffen, sollen in Echtzeit und Bild für Bild Dünenlandschaften durchstreift werden, wobei vor allem viele Gegenstände wie ein Kompaß oder Patronen aufzuklauben sind. Ein mühseliges Geschäft: Weil auf eine Darstellung der Utensilien verzichtet wurde, muß man alles und jedes langsam mit dem Mauszeiger abfahren, auf daß die Items bei Kontakt dann quasi aus dem Nichts auftauchen. Zusätzlich erschwert wird die Suche durch die magischen Qualitäten dieser speziellen Wüste, denn des öfteren findet man sich auch unvermittelt in einem Wohnzimmer oder einer Höhle wieder...

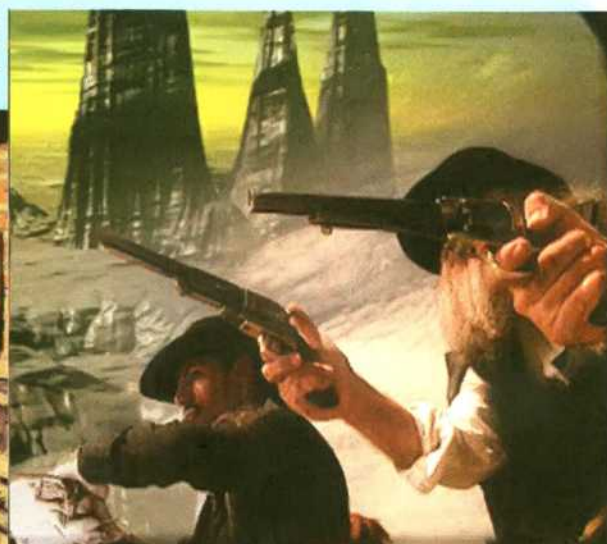
Kurzum, wer da nicht alsbald den Handlungsfaden verloren hat, ist selbst ein Magier! Zumal auch die locker eingestreuten

Videos im Spielkarten-Format (Revolvermänner und Flintenweiber lassen blaue Bohnen fliegen) wenig zu einer atmosphärisch dichten Story beizutragen wissen und der Tod sozusagen hinter jedem Sandkorn lauert. Als weitere Motivationskiller erweisen sich die zahllosen Programmfehler; tatsächlich ist der wüste Western im Stil früherer Wer-

ke von Sergio Leone nur mit einer 16-Bit-Soundkarte halbwegs fehlerfrei zu genießen. Und das ist um so trauriger, als die streckenweise eindrucksvolle Präsentation für sich genommen durchaus ein Genuß wäre.



Annie, get your gun!



Rauchende Colts

SILENT STEEL

Zusammen mit Tsunami präsentiert Euro Video hier einen U-Boot-Thriller im Stil von „Jagd auf Roter Oktober“. Die sehr

kanischen Ohio-Klasse ist man damit betraut, eine internationale Krise zu vermeiden, die ein unidentifiziertes U-Boot vor der Küste Libyens heraufzubeschwören droht. In der Praxis sieht das so aus, daß ein etwa 150 Minuten langer Film im Full-Screen-Format über den Bildschirm flimmert, der alle 15 bis 30 Sekunden unterbrochen wird, damit der Spieler in vielen Gesprächen mit der Mannschaft oder seinen Vorgesetzten Anklicksatz-Entscheidungen von erheblicher Tragweite fällen kann: Wenn man etwa zustimmt,

Daß die Außenaufnahmen und Hintergrundszenen an Bord von leibhaftigen Flugzeugträgern und Tauchzigarren entstanden, merkt man diesem interaktiven Movie deutlich an; die hervorragende Präsentation ist auch nach mehrmaligem Betrachten noch eine Freude. Und so soll es ja auch sein, schließlich kennt das spannungsgeladene Programm die verschiedensten Handlungsstränge.



Hektik an Bord

realistisch gefilmten Aufnahmen verbreiten Hollywood-Flair, während der Spieler den Handlungsverlauf durch seine eigenen Entscheidungen mitbestimmt: Als Kommandant eines im Mittelmeer kreuzenden Atom-U-Bootes der ameri-

Funkkontakt mit seinem Admiral aufzunehmen, so sind einerseits dessen Befehle zu befolgen, andererseits würde dadurch dem feindlichen Boot die eigene Position verraten – was sich als tödlicher Fehler erweisen könnte!



Man hört die Spannung förmlich knistern!

Interaktiver Kintopp · Interaktiver Kintopp · Interaktiver Kintopp

SPIEL-FILME

QUANTUM GATE II: THE VORTEX

Bei diesem Nachfolger zu „The Quantum Gate“ (ein Pionier im Genre des interak-

falls im Vorgänger, während sich nun herausstellt, daß die Hölle in Wirklichkeit ein

Die Präsentation der tadellos bedienbaren Öko-Parabel ist nicht zuletzt auch dank der schönen Ethno-Musik sehr beeindruckend, trotzdem leidet das Spiel unter demselben Manko wie der Vorgänger: Die Interaktion beschränkt sich auf das Umherwandern und die Steuerung der oft lähmend langen Gespräche. Da zudem keinerlei Spielstände abgespeichert werden können, dürfte die moralische Mär wohl nur die Freunde von gepflegtem Edel-Kitsch so richtig begeistern können. (md)



Viele Fragen und Icons, ellenlange Antworten...

tiven Spiel-Films) hat Warner Interactive Entertainment Regie geführt – für die rund sechs Video-Stunden der SF-Story wurden immerhin 30 Schauspieler verpflichtet: Im Jahre 2057 will die Menschheit den Planeten AJ 3905 seiner Rohstoffe berauben und bekommt es dabei mit riesigen Insekten und einer vergifteten Atmosphäre zu tun. So dachte man jeden-

geführt werden können. Oft kommen dann gleich mehrere Videos zeitgleich zur Ausführung, und da jede Antwort die gesamte Handlung völlig auf den Kopf stellen kann, besteht diese Geschichte genaugenommen aus mehreren ganz verschiedenen Geschichten.



Geflügelte Griechen, SF-Hippies oder doch Elfen?

FILM AB – DIE VERLOSUNG

Zusammen mit Warner Interactive Entertainment verlosen wir fünf Audio-CDs mit dem kompletten Soundtrack sowie 50 Demo-CDs von „The Vortex“! Wer eine der tollen Musikscheiben gewinnen möchte, braucht uns nur unter dem richtigen Stichwort eine Karte zu schicken, verlost wird unter allen Zusendungen. Der Rechtsweg, die Mitarbeiter des Joker Verlages und von Warner Interactive sind natürlich ausgeschlossen (letzte von der Teilnahme), Einsendeschluß ist der 11.09.1995, und die korrekte Anschrift lautet:

**Joker Verlag
„The Vortex“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Titel	Mirage	Silent Steel	Quantum Gate II: The Vortex
GRAFIK	78%	80%	84%
SOUND	76%	80%	86%
STEUERUNG	44%	78%	76%
MOTIVATION	27%	69%	58%
URTEIL	35%	74%	63%
USK-Freigabe	ab 16 Jahren	nicht geprüft	ab 12 Jahren
Schwierigkeit	für Geübte	für Fortgeschrittene	für Fortgeschrittene
Preis	119,- DM	139,- DM	99,- DM
Hersteller	Atlantis Interactive	Tsunami/Euro Video	Warner Interactive Entertainment
DATENTRÄGER:	1 CD	4 CDs	3 CDs
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX-33	Ab einem 486 DX-33	Ab einem 486 DX-33
SPEICHER:	Ab 8 MB RAM, 1 MB auf der HD	Ab 4 MB RAM, 2 MB auf der HD	Ab 8 MB RAM, 15 MB auf der HD
GRAFIK:	SVGA	SVGA-256 Farben oder besser	SVGA, besser True Color
SOUND:	„Windows“-kompatible 16-Bit-Soundkarte	„Windows“-kompatible Soundkarte	„Windows“-kompatible Soundkarte
EINGABE:	Maus	Maus	Maus
AUSGABE:	Komplett englisch	Komplett deutsch	Komplett englisch
BESONDERES:	Hybrid-CD, läuft auch auf Mac	Eine MPEG-Version ist in Vorbereitung	Audio-CD mit Soundtrack erhältlich

THE LAST DYNASTY

Man nehme einige Eßlöffel „Wing Commander“, eine Prise gerenderte Rätselkost und reichlich Videos – kräftig durchschütteln, schon darf der PC an einem „Windows“-Cocktail wie diesem von Coktel Vision/Sierra nippen.

Laut der wirren Story (zu viel geschüttelt?) soll der Spieler den gesamten Wissensschatz des Universums vor einem Diktator beschützen, was nach dem schauerlichen Intro nicht ganz leicht fällt: Dilettantische Akteure geben da Dialoge wie „Komm, wir steigen

in das weiße Raumschiff, das ist das gute!“ von sich...

In der Sache sind Missionen im Stil von „Wing Commander“ zu fliegen, wobei man bisweilen über eine 3D-Karte die Mitstreiter befehligen darf und das Cockpit frei konfiguriert werden kann. Bloß leiden die Space-Schlachten an einer gewöhnungsbedürfti-

gen Steuerung, den meist zum ungünstigsten Zeitpunkt eingeblendeten Videosequenzen und einem seltsam sprechenden Bordcomputer. Noch schlimmer wird's auf der schmuck gerenderten Raumstation, wo man in den über 100 Räumen dank der verworren vorberechneten Wege bald die Orientierung verliert – und bei den zeitkritischen Rätseln nach einem falschen Schritt jede Lösungschance. Immerhin darf jederzeit wieder in den Actionpart umgeschaltet werden.

Ganz das Letzte ist die letzte

Dynastie damit zwar trotzdem nicht, aber gute Spiele sehen doch anders aus! (st)

The Last Dynasty (Coktel Vision/Sierra)

Mäßiger Genre-Mix für abenteuerlustige Raumfahrer.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

76%
65%
58%
44%



49%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 2 CDs

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

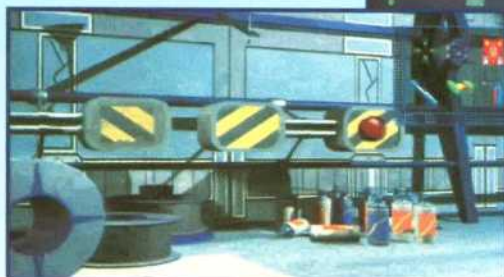
SPEICHER: 8 MB RAM, 4 MB auf der HD

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows 3.1“ kompatiblen Soundkarten

EINGABE: Tastatur, Maus, Joystick

AUSGABE: Komplett deutsch



Ab ins All oder rätseln auf der Raumstation?

EXTRACTORS

Vor knapp anderthalb Jahren trieben die „Diggers“ ihr Unwesen im bzw. ihre Tunnels durch das RAM der PCs – jetzt hat Millennium den Nachfolger aus dem strategischen Urgestein gebuddelt. Selber schuld, was habt Ihr damals auch sämtliche Rohstoffe des Planeten Zarg geplündert? Zur Strafe geht's jetzt in die Wolkenstädte der Flinarj, wo beim alten Gameplay neue Minen auf die Kumpel warten. Zunächst rekrutiert man also eine fünfköpfige Truppe aus drei Alien-Rassen mit unterschiedlichen Eigenschaften, dann sind per Maus Gold und Energiekristalle auf-

zuklauben; zudem soll in jedem der 25 Levels ein Schildgenerator zerstört werden. Da die über eine Iconleiste gesteuerten Mannen aber à la „Lemmings“ selbständig auf die Gefahren (Wassergräben, Abgründe etc.) der teils sehr umfangreichen

Bergwerke zusteuern, sind Unfälle an der Tagesordnung. Immerhin können sich die Überlebenden dann Equipment wie Bohrer oder Waffen leisten, um künftig Schutz vor bösen Tieren und gemeinen Dieben zu haben. Grafisch wurde das Spiel kaum verbessert, lediglich grobpixelige Videos sind hinzugekommen. Musik und FX schallen recht lustlos durch die Höhlen, und auch die Steuerung wurde gegenüber dem Vorgänger eher verschlimmbessert. Anders gesagt: Extractors ist wenig mehr

als die überflüssige Neuauflage eines ohnehin sehr durchschnittlichen Konzepts. (mash)

Extractors (Millennium/Psygnosis)

Wie „Diggers“, nur schlechter.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

60%
48%
55%
59%



56%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/33

SPEICHER: 4 MB RAM

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16, Gravis Ultrasound

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Komplett englisch



Die Karte weist den Weg zu Gold und Generator

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE



z.B.:		3.5"	CD	z.B.:		PC	CD	SUPER PREIS		SUPER PREIS		3 DO	
A 4 Networks (KD)		89.90	99.90	King Ping Bowling (DA)		29.90	34.90	nur solange Vorrat reicht		CD z.B.:		Grundgerät+Fifa Soccer	
Across the Rhine (KD)		109.90	99.90	Kingdom: Fare Reaches (DA)		99.90	99.90	3.5" z.B.:		Aegis: Guardian.. (KD)		Need for Speed (DA)	
Action Soccer (KD)		84.90	84.90	Land of Lore 2 (KD) *10/95		119.90	119.90	1942 Pacific Air War (DA)		Al Qadim (KD)		Road Rash (DA)	
Air Havoc Controller (KD)		84.90	84.90	Lemmings 3D (DA) *		99.90	99.90	Alien Legacy (DA)		Alien Logic (DA)		Syndicate (DA)	
America 1861-1865 (KD)		99.90	99.90	Links Sc. Riviera Club (KE)		49.90	49.90	Armored Fist (DA)		Archon Ultra (KD)		Theme Park (DA)	
Apache Longbow (DA) *		109.90	109.90	Lords of Midnight (KD)		89.90	89.90	Aufschwung Ost (KD)		Armored Fist (KD)		Wing Commander 3 (DA)	
Are You Afraid of the Dark? (DA) *		109.90	109.90	Lost Eden (KD)		99.90	99.90	Battle Isle 2 (KD)		Battle Isle 2 (KD)		SEGA SATURN	
Asterix (KD)		79.90	79.90	Machiavelli (KD)		99.90	99.90	Beneath a Steel Sky (KD)		Black Power Line 2 (KE)		Dytona USA	
Atari Action Pack (KE)		69.90	69.90	Magic the Gathering (KD) *		109.90	109.90	Bloodstone (KD)		Burnin' Steel 2 (KE)		Grundgerät + Pad	
(Pitfall, Chopper Command, H.E.R.O., River Raid, Karboom, Seaquest u.v.m.)				Mechwarrior 2 (KD)		99.90	99.90	Burning Steel 2 SVGA (KE)		Chessm.4000 Turbo (KE)		Virtua Fighter	
Atlas (KD)		69.90	69.90	Micro Machines 2 (DA)		79.90	79.90	Burntime + Audio CD (KD)		Combustion 2000, Campaign 1		Virtua Stick	
Battle Isle 3 - Schatten des Imperiums (KD) *		109.90	109.90	Myst (KD)		109.90	109.90	Combat Classics 3 (KD/DA)		Cyberace (KD)		SONY	
Bazooka Sue (KD) *		99.90	99.90	Navy Strike (KD)		109.90	109.90	Gunship 2000, Campaign 1		Dark Sun 1 (KD)		Playstation Grundgerät *	
Bling (KD)		89.90	79.90	Nectaris (DA)		49.90	49.90	History Line		Dark Sun 2 (DA)		LÖSUNGEN z.B.:	
Bloodwings (KE)		99.90	99.90	NHL Hockey 96 (DA) *		109.90	109.90	Cyberace (KD)		Dark Seed (KD)		Alle komplett in Deutsch	
Caribbean Desaster (KD)		89.90	99.90	Operation Europe (KD)		99.90	99.90	Death or Glory (KD)		Dragon Lore (KD)		Tägliche Neuzugänge bitte erfragen	
Chaos Control (KD)		99.90	99.90	Orion Conspiracy (KD)		99.90	99.90	Der Clou (KD)		Empire Del.+Data (KD)		Alone i.t.Dark - 1+2+3 je	
Civil Net (KD) *		109.90	119.90	P.Sampras Tennis 96 (DA) *		79.90	79.90	Der Clou Profi (KD)		Encore Compilation (KE)		Bioforge	
Civil War (KD) *		109.90	109.90	Paparazzi (KE)		109.90	109.90	Empire Soccer (DA)		(Heimdall, Thunderhawk, Curse of Enchantia)		Bureau 13	
Command & Conquer (KD)		109.90	109.90	Paws of Fury (DA)		49.90	49.90	Evasive Action (KD)		Erben der Erde (KD)		Creature Shock	
Command & Conquer (KE)		109.90	109.90	Perfect General 2 (KE)		99.90	99.90	F 14 Fl.Defender Plus (DA)		Eye of Beholder 3 (KD)		Dark Forces	
(ab 18 Jahren)				PGA Tour Golf 96 (DA)		109.90	109.90	Flight 5 (KD)		Fantasy Empire (KD)		Discworld	
Daedalus Encounter (KD)		109.90	109.90	Phantasmagoria (KD) *		99.90	99.90	Gabriel Knight (KD)		Freddy Pharkas (DA)		Dragon Lore	
Dark Forces (KD)		89.90	89.90	Phoenix Fighter (KE) *		109.90	109.90	Goblins 2 (KD)		Gabriel Knight (DA)		Dreamweb	
Dark Seed 2 (KD) *		109.90	109.90	Pinball Illusions (DA) *		69.90	69.90	Goblins 3 (KD)		Heimdall 2 (KD)		Flight of Amazone Queen	
Dark Universe (DA) *		109.90	109.90	Powerhouse (KD)		69.90	69.90	Heimdall 1+2 (KD)		Hurra Deutschland (KD)		Goblins -2+3+4 je	
Der Coach SVGA (KD) *		99.90	99.90	Prisoner of Ice (KD)		79.90	79.90	Inca 2 (KE)		Indy Car Racing (DA)		King's Quest - 5+6+7 je	
Der Froschkönig (KD)		69.90	69.90	Psycho Pinball (DA)		79.90	79.90	Jurassic Park (DA)		Inferno (KD)		Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	
Der Meister (KD)		69.90	69.90	Quantum Gate 2 (KE)		119.90	119.90	Kingdoms o.Germany (KD)		Iron Assault (KD)		Little Big Adventure	
Der Reeder SVGA (KD)		89.90	89.90	Rebel Assault 2 (DA) *11/95		79.90	79.90	Mad News (KD)		Jurassic Park (KD)		Lost Eden+Myst+Noctrop.	
Der Seelenturm (KD)		99.90	99.90	Scottish Open Golf (DA)		79.90	79.90	Magic Boy (DA)		Lollypop (KD)		Might & Magic-3+4+5 je	
Der Strategie (KD) *		99.90	99.90	Sensible Golf (DA)		69.90	69.90	Master of Magic (KD)		Menzoberranzan (DA)		Prisoner of Ice	
Dime City (KD) *		99.90	89.90	Sensible Wor.Soccer (KD) *		79.90	79.90	Matthäus Soccer 1 (DA)		Microcosm (DA)		Privateer+Rebel Assault	
Discworld (KD)		89.90	99.90	Silent Hunter SVGA (KE) *		109.90	109.90	Matthäus Soccer 2 (KD)		Pinball Fantasies Del.(DA)		Schwarzes Auge - 1+2 je	
Dschungelbuch (DA) *		69.90	69.90	Sim Tower Win (DA)		89.90	89.90	Pacific Strike Speech (DA)		Renegade Interceptor (DA)		Simon the Sorcerer 1	
Dungeon Master 2 (KD)		109.90	109.90	Sim Town (KD) *		109.90	109.90	Police Quest 4 (KD)		Return to Zork (DA)		Star Trek Next Generation	
Elder Scrolls 2 (KE) *		84.90	84.90	Simon t.Sorcerer 2 (KD)		99.90	99.90	Quaterpole (KD)		Reunion (KE)		Voligas	
Elisabeth 1. (KD) *		109.90	109.90	Space Quest 6 (KD)		119.90	119.90	Quest for Knowledge (KD)		Rings of Medus Gold (KD)		Wizardry - 6+7 je	
Elite 3 (KD)		89.90	89.90	Star Trek-Next Generation				(Elite 2, Humans, Nomad)		Rings o.Medusa Gold (KD)		KARTEN	
F 1 Grand Prix 2 (DA) *		119.90	119.90	Star Trek-Next Generation Limited Edition (KE)		129.90	129.90	Rings of Medus Gold (KD)		Sabre Team (DA)		Dark Forces Starter (KD)	
F 1 Team Manager (DA) *		99.90	99.90	Stonekeep (KE) *		69.90	69.90	Sabre Team (DA)		Sc. Theatre of War (KD)		Dark Forces Booster (KD)	
FIFA Soccer 96 (KD) *		109.90	109.90	Striker 95 (KD)		79.90	79.90	Search for the King (DA)		Sim City 2000 Data (KE)		Magic-Fal.Empire Boos.(KE)	
Flashback Enhanced (KD)		89.90	89.90	Super Streetfighter 2 (DA)		79.90	79.90	Sim City 2000 Data (KE)		Simon t.Sorcerer 1 (KD)		Magic-Ice Age Starter (KE)	
Flight 5.1 (KE)		89.90	89.90	Superkart (DA)		69.90	69.90	Sink or Swim (DA)		Soccer Kid (KE)		Magic-Ice Age Booster (KE)	
Flight Commander 2 (KD)		79.90	79.90	Syndicate 2 (KD) *		99.90	99.90	Space Legends (DA)		The Animals Multi Zoo (KE)		Magic-Jyhad Starter (KE)	
Flight of the Amazone Queen (KD)		89.90	99.90	The Dig (KE) *		99.90	99.90	Spectre US (KE)		Universe (KD)		Magic-Jyhad Booster (KE)	
Flight Unlimited (KD)		109.90	109.90	The Last Dynasty (KD)		99.90	99.90	Star Crusader (KD)		Wing C.2+Missions (DA)		Magic-Gathering Start.(KD)	
FX Fighter (DA)		89.90	89.90	Ticonderoga (DA) *		39.90	39.90	Star C.Data+Speech (KD)		Wings of Glory (KD)		Magic-Gathering Boos.(KD)	
Hattrick -Ikarion (KD)		89.90	89.90	Tie Fighter Mission (KD)				The Games 92 (DA)		X-Com:Terror of Deep (KD)		Magic-Gathering Start.(KE)	
Heroes of Might & Magic (KD) *		109.90	109.90	Top Gun (DA) * Fire at Will				U.F.O. (KD)		Bei Bestellungen von		Star Trek-N.G. Starter (KE)	
Hi-Octane (KD)		79.90	79.90	Tuneland (KD)		119.90	119.90	Ultima 8 Speech (KD)		Ersatzwünsche angeben, da		Star Trek-N.G. Booster (KE)	
High Sea Traders (KD)		79.90	79.90	US Navy Fighters (KD)		49.90	49.90	Universe (KD)		viele Spiele Restposten sind.		(KD) KOMPLETT DEUTSCH	
Hollywood Pictures (KD)		89.90	89.90	US Navy Fighter Data (KD) *		99.90	99.90	War in the Gulf (KD)				(KE) KOMPLETT ENGLISCH	
Jagged Alliance (DA)		109.90	109.90	Virtual Pool (DA)		79.90	79.90	World Cup 94 USA (KD)				(DA) DI.ANLEITUNG	
Jonny Mnemonic (KE)		119.90	119.90	Volgas/Fuli Throttle (DA)		99.90	99.90	Zeppelin (KD)				(*) NOCH NICHT DA	
				Voligas (KD)		89.90	89.90					VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH	
				Whales Voyage 2 (KD) *		99.90	99.90						
				Wing Commander 3 (KD)		69.90	69.90						
				X-COM:Terror of Deep(KD)		109.90	109.90						

LADEN: 60311 FRANKFURT FAHRGASSE 87 069/280170	LADEN: 56068 KOBLENZ SCHLOSS STR. 16 0261/309634	LADEN: 53721 SIEGBURG KAISER STR. 54 02241/68045	LADEN: 53111 BONN MÜNSTER STR. 11 0228/659726	LADEN: 52062 AACHEN BLONDEL STR. 10 0241/406912	LADEN: 50939 KÖLN GOTTESWEG 157 0221/425566	LADEN: 50676 KÖLN MATTHIAS STR. 24-26 0221/239526	LADEN: 40211 DÜSSELDORF AM WEHRHAHN 24 0211/364445
---	---	---	--	--	--	--	---

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

SPIEL DES MONATS
COMMAND & CONQUER
ECHTZEIT STRATEGIESPIEL
DER EXTRAKLASSE
KOMPLETT DEUTSCH
109.90

TIP DES MONATS
X-COM
TERROR OF DEEP
ALIENS AUS DEM MEER MÜSSEN
ZURÜCKGESCHLAGEN WERDEN...
KOMPLETT DEUTSCH
69.90

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM

PITFALL

THE MAYAN ADVENTURE

Das originale „Pitfall“ gründete vor 13 Jahren das Plattform-Genre auf Ataris VCS 2600 – die Neuauflage ist das erste Spiel für „Windows ‘95“ und der Grundstein zum Ruhm des neuen Betriebssystems von Microsoft: Hier wartet PC-Action in Konsolen-Qualität!

Wer „Windows“ nur als Spielbremse kennt, wird umdenken müssen, denn dieses erste Produkt eines Fremdherstellers für die neuen Microsoft-Fenster überließ die Kinnlade so manchen Redakteurs der Schwerkraft: So flüssiges und schnelles Scrolling auf einer DOSe? Was bisher nur auf Konsolen möglich schien, machen extra für Actionspiele konzipierte Grafikroutinen nun auch unter „Windows ‘95“ möglich – kein Wunder, daß Bill Gates Pitfall in den Rechner

packt, wenn es gilt, auf Pressevorführungen die Qualitäten seines neuen Betriebssystems zur Schau zu stellen... Mehr zu „Windows ‘95“ als Spieleplattform im nächsten Heft, hier und heute zum haarscharf vor Redaktionsschluß eingetrudelten Testmuster der aktuellen Plattform-Arie. Wie bereits angedeutet, fußt das Game auf David Cranes Atari-Oldie, der sich, alle bisherigen Fortsetzungen dazugerechnet, immerhin gut vier Millionen Male verkauft hat. Diese jüngste Dschungel-Action erschien im vergangenen Jahr bereits auf den Konsolen Super Nintendo und Mega Drive, dort auch in einer CD-Version, die mit der vorliegenden Fassung die CD-Musik so-

wie drei zusätzliche Levels gemeinsam hat. Das feine Gamedesign verdanken wir u.a. George Allen („Zool“), die vorzüglich animierte Grafik den ehemaligen Disney-Zeichnern von Kroyer Films, und für den Soundtrack zeichnen Soundelux Media Labs verantwortlich, die schon für Filme wie „Cliffhanger“, „JFK“, „In the Line of Fire“ oder „Kevin II“ die akustischen Effekte lieferten. Man beginnt das Abenteuer im Urwald von Ceiba, allerdings nicht in der Rolle von Pitfall Harry (dem Urvater aller Jumper und Runner), sondern in Gestalt seines Juniors, der Daddy aus den Krallen des üblen Ober-Mayas Zakelua befreien muß. Wie sein Kollege Indiana Jones



Das eingebaute Ur-Pitfall



Die Qual der Wahl: Spielen am Fullscreen oder im variablen Fenster



Lauter Mayas, aber keine einzige Biene?



bringt der hiesige Held seine Peitsche in die grüne Hölle mit, wegen der vielfältigen Gefahren hat er aber auch eine limitierte Anzahl von Bumerangs und eine für vielfältigste Munition geeignete Steinschleuder im Gepäck. Sollte das nicht genügen, liegen noch Smartbombs, Zusatzleben und ein paar andere Extras in der Landschaft herum, und wer zudem fleißig Artefakte sammelt, erhält weitere Continues, um nach dem Verlust aller Leben nicht wieder bei Adam und Eva anfangen zu müssen.

Unterwegs trifft man selbstverständlich auf Bonus- und Geheimabschnitte, ja sogar das komplette „Ur-Pitfall“ wurde eingebaut. Daher braucht sich auch niemand darüber zu wundern, daß es mit simplem Hüpfen und Ballern hier nicht getan ist – Harry Junior muß sich via Lianen von Baum zu Baum schwingen und elastische Pflanzen als Bungeeseil, Spinnennetze als Trampolin oder Krokodile

als Brücke mißbrauchen. Man darf sich einen Wasserfall hochkämpfen, erlebt eine rasante Lorenfahrt durch eine Mine und bekommt es natürlich mit einigen hartgesottenen Endgegnern zu tun. Innerhalb der 13 (nicht linear verbundenen) Levels finden sich auch etliche Passagen mit zwei Ebenen, wo die Action zudem im begehbaren Hintergrund tobt. Wer bei alledem gut abschneidet, darf sich in einer Highscoretabelle verewigen, nur das Spiel abspeichern darf man nicht. Und das ist ein wenig schade, weil aufgrund der sehr großen Abschnitte und des überwiegend knackigen Schwierigkeitsgrades wohl nur versierte Buschmänner in den Genuß der witzigen Überraschung im Abspann kommen werden.

Rein technisch ist das Maya-Abenteuer bereits ab einem 486 DX/33 zugänglich, weil aber entweder VESA Local Bus oder PCI hier Pflicht ist, empfiehlt sich doch ein etwas schnellerer Rechner.

Dafür haben die traumhaften Animationen vor nicht minder exquisit animierten Hintergründen dann auch Zeichentrickfilm-Qualität – optisch kann sich keine andere Version des Spiels mit der PC-Fassung messen. Hinzu kommt ein Sound, wie man ihn in diesem Genre noch nicht gehört hat; die Dschungelmusik und die Effekte suchen wirklich ihresgleichen. Und weil schließlich auch die Steuerung über Tasten und Pad gleichermaßen genial einfach und jederzeit einwandfrei zu handhaben ist, darf Pitfall schon jetzt als PC-Klassiker gelten. Fazit: Jump & Runs dieser Güteklasse kannte man auf diesem Rechner bislang einfach nicht, wer braucht jetzt noch eine Playstation oder einen Saturn? Zumal ja mit „Earthworm Jim“ und der angekündigten Fortsetzung der Pitfall-Saga bereits für Nachschub gesorgt ist. Wer also noch einen Grund sucht, sich „Windows '95“ zuzulegen – hier ist er! (mm)



Als Ghostbuster durch die Mine



Pitfall: The Mayan Adventure

File Options Window Level Help



Der Jaguar vom Chef?

Pitfall: The Mayan Adventure (Activision)

Der Höhepunkt des Plattform-Genres auf dem PC!

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

89%
87%
85%
89%



88%

USK-Freigabe:
Schwierigkeit:
Preis:

nicht geprüft
für Geübte
ca. 99,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33, empfohlen sei ein Pentium 60

SPEICHER: 8 MB RAM

GRAFIK: SVGA

SOUND: Alle zu „Windows‘95“ kompatiblen Karten

EINGABE: Tastatur, Joypad

AUSGABE: Komplett in Englisch

Aus dir mache ich eine Handtasche...

Fang das Alien

Terminal Velocity



Ballern unter VGA

Luftige 3D-Action im Vertrieb der Shareware-Profis von CDV, ja, kann das denn ein vernünftiges Spiel sein? Nun, es kann sogar ein ziemlicher Hammer sein – die richtige Hardware vorausgesetzt.

Weil die Programmierer mal wieder die Aliens losgelassen haben, muß sich der Spieler mal wieder in einen Gleiter schwingen, um Oberfläche und Luftraum von neun Planeten zu je drei Levels freizuballern. Zuweilen sind auch Tunnels zu durchfliegen, und natürlich gibt es Extras wie Schildenergie oder Zusatzwaffen und ein Radar mit Richtungspfeil zum nächsten Ziel. Gruppenretter dürfen zudem über Modem eintreten, im Netzwerk sogar bis zu sieben Kampfgenossen mit auf die Reise nehmen. Und warum auch nicht, die Grafik wirkt ja sehr überzeugend. Allerdings nur, wenn auch die Hardware überzeugt: Texturierte SVGA-Optik gibt's erst ab 16 MB RAM, und wer dazu keinen Pentium unter der Haube hat, sollte die Grafikdetails herunterregeln und sich mit VGA begnügen. Mit guter Musik und heißen FX wird man aber bereits ab einem 486er verwöhnt.

Bleibe noch die etwas gewöhnungsbedürftige Steuerung zu erwähnen, schon habt Ihr Starterlaubnis – im Zweifelsfall auch mit einer preiswerten Shareware-Version, wo die Außerirdischen nur die erste Welt besetzt halten. (mash)

Terminal Velocity
(CDV/3D Realms)

Ansehnliche 3D-Ballerei für ansehnliche Hardware.

GRAFIK	82%
SOUND	79%
STEUERUNG	67%
MOTIVATION	72%



74%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD bzw. 3 Disks (Shareware-Version)
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	4 MB RAM (8 MB dringend empfohlen), 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA/SVGA
SOUND:	SB/Pro/16, Ultrasound, Pro Audio/16
EINGABE:	Keyboard, Joystick, Flightstick, Gravis Gamepad
AUSGABE:	Handbuch deutsch, Screen englisch

Halloween am Screen

Bloodwings
PUMPKINHEAD'S REVENGE

Ogottogottogott!

Wenn sich die Rache des Kürbiskopfes auf blutigen Schwingen vollzieht, dann kann es sich nur um ein Horror-Spiel handeln. Und tatsächlich warten hier Baller-Dungeons, wie sie schrecklicher kaum sein könnten!

Daß sich ein renommierter Hersteller wie Electronic Arts zu dieser Kreuzung aus „Doom“ und einem Horrorfilm herabgelassen hat, ist um so wunderlicher, als das Ergebnis schlimmer ausfiel als jeder PD-Klon und jeder Gruselstreifen im Nachtprogramm des Privatfernsehens:

Um den bösen Matschkopf zu besiegen, muß man drei 3D-Labyrinth durchwandern und seine Schergen mit der Plasmaknarre beseitigen; dazu gibt's noch ein paar Videosequenzen. Jeder Sieg über ein Monster eröffnet dabei ein Fenster, in dem man Kristalle sammeln kann, die für die erforderlichen Dimensionssprünge benötigt werden. Die Spielgrafik mit den schauerlichen, weil häßlich gezeichneten Gegnern beschränkt sich übrigens ebenfalls auf ein kleines Fenster, lediglich die Filmchen nutzen den gesamten Screen. Das Beste am Ganzen

ist somit noch der einigermaßen gruselige Soundtrack. Der Vollständigkeit halber soll noch auf das Vorhandensein von Inventory, Automapping, Radar und einer ziemlich miesen Maussteuerung hingewiesen werden, schon können wir das Fazit vermelden: Bloodwings ist die drittklassige Versoftung eines zweitklassigen Horrorstreifens. (mm)

Bloodwings
(Electronic Arts)

Öde 3D-Dungeons für die Fans von B-Pictures.

GRAFIK	59%
SOUND	66%
STEUERUNG	48%
MOTIVATION	28%



35%

USK-Freigabe: ab 16 Jahren
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 99,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486 DX/33
SPEICHER:	8 MB RAM, 10 MB auf der HD
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16/ AEW 32, Pro Audio/16, Adlib Gold
EINGABE:	Tastatur, Maus, Stick
AUSGABE:	Komplett englisch

tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Acas of the Deep	DV	85,00
Aladdin	DA	59,00
Amoroso	EV	59,00
Atlas	DV	64,00
Aufschwing Ost	DV	67,00
Bingo	DV	69,00
Bat	DV	79,00
Bat Returns	EV	69,00

Blue Planet 2000

Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00
Bratt Hill Hockey 95	DA	79,00

Flight a.I. Amazon Q.

Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00
Flight Simulator 5.1	EV	74,00

IBM/PC-Sonderangebote

Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00
Elite 2	DA	39,00

IBM/PC-Zubehör

Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00
Action Replay Pro PS	DV	149,00

IBM CD-ROM

11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00
11th Hour	DA	89,00

Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00
Battle	DV	69,00

Chaos Control

Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00
Chaos Engine	DA	59,00

Elite 3-1st Encount.

Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00
Elite 3-1st Encount.	DA	79,00

Kaiser Deluxe

Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00
Kaiser Deluxe	DV	69,00

Nascar Racing Tracks

Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00
Nascar Racing Tracks	DA	44,00

Virtual Pool

Virtual Pool	DA	74,00
--------------	----	-------

IBM CD-ROM-Sonderangebote

IBM CD-ROM-Sonderangebote	DA	24,00
---------------------------	----	-------

Ladenverkauf, KEIN Versand,

Preise variieren

Munich Software Center

Theresienstr. 152

80333 München

Tel. 0 89/52 27 87

Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00
Sensible W.a. Soccer	DV	65,00

Star Trek: Next Gen.

Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00
Star Trek: Next Gen.	DV	89,00

Strike Com. Classic

Strike Com. Classic	DA	29,00
---------------------	----	-------

Virtual Pool

Virtual Pool	DA	74,00
--------------	----	-------

IBM CD-ROM-Sonderangebote

IBM CD-ROM-Sonderangebote	DA	24,00
---------------------------	----	-------

Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00
Amos World Cup E.	DV	29,00

Bundesliga Manager 1

Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00
Bundesliga Manager 1	DV	19,00

Nectaris

Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00
Nectaris	DV	39,00

Strike Com. Classic

Strike Com. Classic	DA	29,00
---------------------	----	-------

Virtual Pool

Virtual Pool	DA	74,00
--------------	----	-------

IBM CD-ROM-Sonderangebote

IBM CD-ROM-Sonderangebote	DA	24,00
---------------------------	----	-------

Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



Gegen Gewerbenachweis gratis!

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOPIELINDUSTRIE

HALBJAHRESABO
für nur
30,- DM

insider ABO-COUPON

Das Abo gilt für 6 Ausgaben und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres halbes Jahr zu den gleichen Bedingungen. Der Preis beträgt 30,- DM inklusive Porto und Versand (Ausland: 38,- DM)

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber:

Konto-Nr.:

Geldinstitut:

Bankleitzahl:

per Vorauskasse:

Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:

Überweisung auf Postgirokonto:

Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insider für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS-,USK- und IVW-Listen, die Namen und Telefonnummern aller wichtigen Ansprechpartner bei Verlagen, Vertrieben und Herstellern, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bisschen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen. Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

FX FIGHTER

Von allen Prügelknaben und -mädels sehnlichst erwartet, steht der erste polygonale 3D-Schlagabtausch mit kompromißlosem Gameplay nun endlich im PC-Ring. Und wahrlich, er schlägt sich wacker!

Im wesentlichen drischt der Spieler zwar auch hier nur auf sein wahlweise vom Rechner oder einem Kollegen gelenktes Gegenüber ein, doch verleiht das vom Sega-Automaten „Virtua Fighter“ entlehene Outfit der betagten Idee neue Impulse: Die lebendig animierten Polygon-Recken vor feinen 3D-Kulissen, die rasan-

ten Kamerafahrten und flotten Standortwechsel, all das sieht hier noch spektakulärer aus, als Abenteuer es aus „Bioforge“ oder der „Alone in the Dark“-Trilogie kennen. Und weil die verwendete Entwicklungssoftware auch noch nicht erhältliche Grafikkarten mit speziellem 3D-Chip unterstützt, kann man es verzeihen, daß das Spieltempo zwar variabel, aber dennoch selbst am Pentium bisweilen etwas träge ist. Zumal der Spaß ja trotzdem nicht zu kurz kommt, denn jeder der

acht frei anwählbaren Charaktere (Roboter, Söldner etc.) läßt neben den üblichen Standard-Kicks rund zwei Dutzend Special-Moves vom Stapel – sie sind allerdings schon per Stick oder Pad nicht eben leicht auszulösen, von der Tastatur ganz zu schweigen. Auch hat man sich hier Blutfontänen und ähnliche Geschmacklosigkeiten gespart und sich statt dessen regeltechnisch am Sumoringen orientiert: Ein Gegner unterliegt durch K.o. oder Wurf aus den quadratischen Kampfarenen, die getreu der futuristischen Hintergrundstory um einen Krieg der Sterne, z.B. auf einer Waldwelt, einem Wasserplaneten oder (im Finale) in einem scrollenden High-Tech-Tunnel angesiedelt wurden. Ein Übermaß an Abwechslung sollte man sich aber trotz allem nicht erwarten, schon weil sich die Fighter mehr optisch denn durch ihren Kampfstil unter-

scheiden und auf den niedrigeren Schwierigkeitsgraden ziemlich leicht flachzulegen sind. Aber für Genre-Neulinge ist das ja kein Fehler, und für Könner hält die Steuerung durchaus ein paar versteckte Feinheiten parat. Die netten Zwischenanimationen, die gelungenen Effekte und die dancelastige CD-Begleitmusik sollten ohnehin jedermann gefallen; genau wie die vielen Optionen wie das variable Zeitlimit, die wählbare Rundenzahl oder der Turniermodus für vier Spieler.

Auch wenn FX Fighter mithin nicht ganz die spielerische Klasse eines „Super Street Fighter II Turbo“ erreicht, ist hier doch gerade die Limited Edition ein heißer Tip für Kampfsport-Fans – immerhin enthält sie auch eine Offerte für ein preisgünstiges, gutes Joy-pad. (rl)



Die Katzenlady pirscht heran



Kampfkunst vs. Brachialgewalt



In Siegerpose



Man kommt sich näher...

FX Fighter (Argonaut/Philips)

Spielbarer Schlagabtausch in spektakulärem Polygon-3D.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

81%
80%
74%
72%



75%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX

SPEICHER: Ab 4 MB RAM, ab 14 MB auf der HD

GRAFIK: VGA (VLB oder PCI)

SOUND: SB/Pro16, Gravis Ultrasound

EINGABE: Pad, Stick, Tastatur

AUSGABE: Komplett englisch



SVD DATENTECHNIK GbR

Steinstraße 66
47798 Krefeld

☎ : (0 21 51) 84 12 84
☎ : (0 21 51) 84 12 85
FAX : (0 21 51) 84 12 88
FAX : (0 21 51) 84 12 99

PC SOFTWARE			
Der König der Löwen			59,90
Disney's Aladdin			59,90
Dschungelbuch			59,90
Sensible Golf			59,90
CD-ROM			
Command & Conquer			89,90
Kyrandia 3			79,90
Sensible Golf			59,90
The 11th Hour			89,90
The 7th Guest			24,90
Beneath a Steel Sky			24,90
Hand of Fate			39,90
Lands of Lore			39,90
MICROPROSE PC - SPIELE			
Civiliz.+Subwar2050+UFO zusammen			120,00
SPEICHER			
Simm	70 ns	1 MB	79,90
Simm	70 ns	4 MB	315,00
PS/2	70 ns	4 MB	349,00
PS/2	70 ns	8 MB	749,00
MOTHERBORD'S			
Pentium 60 Mhz			679,00
486SLE Green			249,00
486SPM Green			299,00
Pentium SLM 90/100/120			749,00
Intel Plato mit 90 Mhz CPU			1450,00
Intel Plato mit 100 Mhz CPU			1599,00
APPLE COMPUTER			
Performa 630 4/250 mit 7 Softwarepaketen			2199,00
Performa 630 8/250/CD mit 7 Softwarep.			2799,00
Performa 630 8/350/CD/TV			3299,00
Performa 630 Dos Compatible 12/500/CD			3799,00
Macintosh Performa 5200 12/500/CD/TV			4399,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350			3799,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 / CD			4299,00
Power Macintosh 6100 / 66-8 / 350 Dos C.			4349,00
Power Macintosh 8100 / 110-16 2000 / CD			13999,00
Weiter Apple Computer und Zubehöre a. A			
HARDWARE FESTPLATTEN			Preis
Conner 3,5"	210MB	AT-BUS	179,00
Conner 3,5"	520MB	AT-BUS	299,00
Conner 3,5"	850MB	AT-BUS	399,00
Conner 3,5"	1GB	AT-BUS	599,00
VIDEOFILME			
Alien + Alien's die Rückkehr + Alien 3			89,95
Cliffhanger			39,95
Das Kartell			39,95
Die Familie Feuerstein			39,95
Die nackte Kannone 33 1/3			39,95
Ein unmoralisches Angebot			39,95
Flucht aus Absolon	NEU		39,95
Forrest Gump	NEU		49,95
Kindergarten Cop			24,95
Last Action Hero			39,95
Liebling hält Du mal die Axt			39,95
Sliver			39,95
Speed	NEU		49,95
Stirb langsam 1 + 2			49,95
Stop! Oder meine Mami schießt			25,95
Und ewig schleichen die Erben			39,95
Wayne's World 2			39,95

COMPUTER - SYSTEME		
486 DX 100/4 VL		2599,00
Minitower, VL-Board, Cont. 2HDD/2FDD, 2ser/1par/ 1Game, VGA 1 MB, Floppy 3,5" HD, Festplatte 540 MB, 8 MB Ram, 102 Tasten-Keybord, Mouse, 14" SVGA Color Monitor		
486 DX 80/2 VL		2449,00
Minitower, VL-Board, Cont. 2HDD/2FDD, 2ser/1par/ 1Game, VGA 1 MB, Floppy 3,5" HD, Festplatte 540 MB, 8 MB Ram, 102 Tasten-Keybord, Mouse, 14" SVGA Color Monitor		
Pentium XPS P75		3199,00
PCI-Board, EIDI-Controller, 2ser/1par/1Game, 256KB Cache, 8 MB Ram, Floppy 3,5" HD, 365 MB-HDD, 1 MB Videospeicher, 102 Tasten-Keybord, 14" Color-Monitor		
Aufpreise für Erweiterungen		
Aufpreis für 8 MB		899,00
Aufpreis 4-fach CD Drive		379,00
Aufpreis 1 GB Festplatte		329,00
Sonstige wünsche		a. A.
DRUCKER		
HP-Deskjet 560C		899,00
HP-Deskjet 660C		1299,00
Cannon BJC 4000		899,00
Primera Termodrucker für Ausdrücke in Fotoqualität		ab 1500,00
Seikosha SpeedJet 330 s/w		499,00
Seikosha SpeedJet 360 C		579,00
Seikosha OP-400 Laser s/w		799,00
Olivetti Laserdrucker		1299,00
CPU'S		
AM	486 DX2-80 Mhz	235,00
Intel	486 DX-50 Mhz	150,00
Cyrix	486 DX2-66 MHz	187,50
Cyrix	486 DX-50 MHz	150,00
Monitore		
15" EIZO	1024 * 768 75Hz	999,00
15" EIZO	1152 * 870 75Hz	1099,00
17" EIZO	1280 * 1024 80Hz	2199,00
15" Fujitsu	1280 * 1024 60Hz	799,00
17" Fujitsu	1280 * 1024 60 Hz	1399,00
17" Hyundai	1600 * 1200 45-120Hz	1499,00
ZUBEHÖR		
Disketten 10St. 3,5"HD	**	ab 3,50
HP-s/w Patrone High Capacity	**	35,00
HP-Color Patrone	**	45,00
CD-Hüllen 10St.		8,00
Diskettenboxen für 100St.		16,00
Telejet 28.800 Baud Modem		345,00
Competiton Pro BLACK		22,90
Competiton Pro KLAR		26,90
Competiton Pro EDITION		28,90
Competiton Pro STAR		34,95
Competiton Pro MINI'S		a. A.
HARDWARE AMIGA		
BLIZZARD 1220/4 Turbo Board		369,00
BLIZZARD 1230-III 40 Mhz		239,00
BLIZZARD 1230-III 50 Mhz		429,00
BLIZZARD 1230-III SCSI-Kid		169,00
Coprozessor f. 1230-III 50 MHz		169,00
Wir vertreiben auch für Apple, IBM, Dell, Fujitsu, Seagate, Western Digital, Olivetti, Samsung u.v.a.		
BEI BESONDEREN WÜNSCHEN STEHEN WIR IHNEN GERN ZU VERFÜGUNG		
Irrtum und Änderungen der Preise und technischer Angaben vorbehalten. 15 % Mehrwertsteuern sind im Preis inklusive. Versand von Waren die durch zwei ** gekennzeichnet sind nur solange Vorrat reicht.		
Viele weitere Produkte auf Anfrage. Produkte die mit einem * gekennzeichnet sind können nur vorbestellt werden. Die Lieferung erfolgt per Post Bar-Nachnahme oder Bar bei Abholung. Gerichtsstand ist Krefeld. HÄNDLER ANFRAGEN ERWÜNSCHT		

ACTION

Das Tor des Monats

Soccer

UBI Soft kommt pünktlich zum Bundesligastart mit einer witzigen Fußballsimulation aus der Programmierkabine – aber ob es zum Sieg über den Vorjahresmeister „FIFA International Soccer“ reicht?

Rein optionsmäßig zeigt sich die französische Elf schon vor dem Anpfiff in Topform, denn hier wurde jede Mark ins Spiel und keine in Lizenzdeals gesteckt. Daher tragen die 16 Teams zwar Namen wie „Die panischen Parasiten“ oder „Die fliegenden Schnecken“, unterscheiden sich aber auch er-

Die Rasenperspektive ist Ansichtssache, denn da gibt es einmal Iso-3D, wie man es von „FIFA Int. Soccer“ her kennt; im direkten Vergleich wirkt die Grafik allerdings etwas grober, und auch die Animationen der Sprites reichen nicht ganz an das Vorbild heran. Das alternativ angebotene 2D-



Die 2D-Perspektive für Action total



Mehr Übersicht am Iso-Screen – gerade bei Regen

bei Abstoßen (komischerweise Torschuß genannt), Einwürfen etc. sorgt das Herauszoomen für Durchblick. Was die vor allem per Stick makellose Steuerung betrifft, muß insbesondere das konkurrenzlos einfache Paßspiel hervorgehoben werden. Auch Musik und Sound-FX sind erstligatauglich, dazu gibt's humorvolle Kommentare, von denen sich manch ödes Reporterduo im Real-TV eine Scheibe abschneiden könnte.

Unter dem Strich ist der neue Meister damit zwar immer noch der alte aus dem Hause Electronic Arts, doch ist das

unkomplizierte Action Soccer eine prima Alternative für gesellige Digi-Bolzer: Wer auf Statistiken, Auswechslungen und anderen Schnickschnack verzichten kann, der kickt hier richtig! (st)

kennbar in ihren Fertigkeiten: Schnelligkeit, Ausdauer, Tackling, Dribbeln, Schuß und Kopfball – die Gewichtung der ein bis sechs Punkte pro Talent kann per mitgeliefertem Editor auch beliebig verändert werden. Seine Schützlinge führt man dann gegen Kumpel oder Compi in ein Freundschaftsmatch, wobei die CPU-Kicker in drei Spielstärken zur Sache gehen. Bei Cup und Meisterschaft mischen sich gar bis zu acht Spieler unter die 16 Teilnehmer, drei bis acht Ledertreter fechten das rein „menschliche“ Turnier aus. Nach jeder Runde darf abgespeichert werden, und Wetter, Halbzeitdauer, System und Taktik bleiben dem Spieler ebenso überlassen wie Replays der Treffer.

Stadion im Stil von „Kick Off 3“ bietet aber etwas weniger Übersicht, daran ändert auch der eingblendete Scanner wenig. Hier wird die Action ebenso groß geschrieben, wie es die Sprites im Vergleich zur 3D-Variante sind. Doch egal, welche Sichtweise man bevorzugt,



Eine tolle Parade

Action Soccer (UBI Soft)

Unkomplizierter Bildschirm-Fußball mit Witz.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

72%
76%
81%
79%



78%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX2/66

SPEICHER: 4 MB RAM, 13 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster und Kompatible, General Midi

EINGABE: Tastatur, Joystick

AUSGABE: Komplett deutsch

SPIELE AB 5,- DM PRO STÜCK!



**FOOTBALL
MANAGER 2**



**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**



ISHAR 2



**DELUXE STRIP
POKER**



GENESIA



COMMAND H.Q.



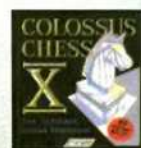
**EVASIVE
ACTION**



**MAGNETIC SCROLLS
COLLECTION**



THE HUMANS



COLOSSUS CHESS X



**LURE OF THE
TEMPTRESS**



SPEEDBALL

NUR SOLANGE VORRAT REICHT!*

EINZELKAUF: JEWEILS 15.- DM
DREI SPIELE NACH WAHL: 30.- DM
FÜNF SPIELE NACH WAHL: 40.- DM
DAS VOLLE DUTZEND: 60.- DM

EXTRA – SPARPAKETE

3 SPIELE UNSERER WAHL: 20.- DM
5 SPIELE UNSERER WAHL: 30.- DM

BESTELLCOUPON

☒ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
 bitte plus 6.- DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
 nur im Inland möglich

☐ FOOTBALL MANAGER 2
☐ ISHAR 2
☐ GENESIA
☐ EVASIVE ACTION
☐ THE HUMANS
☐ LURE OF THE TEMPTRESS
☐ WORLDS OF ULTIMA:
☐ MARTIAN DREAMS
☐ DELUXE STRIP POKER
☐ COMMAND H.Q.
☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
☐ COLOSSUS CHESS X
☐ SPEEDBALL

Meine Adresse

Name:

Straße:

Plz/Ort:

Datum/

Unterschrift:

Bestelladresse

Hardware-Software
 und noch mehr

**MANFRED
BERGLER**

Fodermayrstraße 24
 80993 München

PC

☐ **EXTRA – SPARPAKET FÜR 20.- DM**
☐ **EXTRA – SPARPAKET FÜR 30.- DM**

* = Bei Paketbestellungen werden für vergriffene Titel Ersatzspiele geliefert

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

Virtual Pool

Die gemeinsam von Interplay und dem noch wenig bekannten Hersteller Celeris veröffentlichte Simulation widmet sich dem Pool-Billard in vier Varianten: Am bekanntesten sind sicher das klassische „8-Ball“ und das be-

sonders in den USA populäre „9-Ball“, während Exotika wie „Rotation“ (wo in aufsteigender Reihenfolge 61 Punkte zu erzielen sind) und dessen „14.1 Endlos“-Variante wohl nur ausgebufften Filzläusen ein Begriff sein dürften – die werden auch am schnellsten mit den zahlreichen Trickstößen zu Potte kommen, an denen man sich hier ebenfalls versuchen darf.

Via Modem, Nullmodem oder Netzwerk kann man auch einen menschlichen Kontrahenten herausfordern, ansonsten stehen neun unterschiedlich begabte CPU-Gegner bereit. Ein separater Multimedia-Teil bietet eine komplette Video-Einführung in das Programm und die Sportart im allgemeinen, außerdem verfügt dort ein ziemlich angejahrter Queue-Crack seine Trickstöße. Das eigentliche Geschehen wird dann in einer frei zoom- und drehbaren VGA- oder SVGA-Stube präsentiert, was eine beliebige Einstellung des gewünschten Blickwinkels ermöglicht. Zur Begleitung dudelt unaufhörlich Ragtime-Musik à la Scott Joplin aus den Boxen, unterbrochen nur vom dezenten Klacken der Kugeln.

Das Herzstück des Ganzen aber ist die geniale Kombisteuerung aus Maus und Tastatur. Im Ge-

Obwohl heute alle Welt bereits von virtuellem Sex träumt, ist es den Daten-cowboys bisher nicht mal gelungen, eine Billardsimulation mit den richtigen „Gefühlswerten“ zu schaffen – wohl gemerkt, bisher!



Den richtigen Dreh gibt der Effekt!



Pool für (Kneipen-) Vögel



Billard mal aus einer anderen Sicht



Durch diese Gasse muß sie rollen



Tips vom (Alt-) Meister

gensatz zu der von Konkurrenten wie „Arcade Pool“ oder „Archer McLean Pool“ verwendeten Technik ist die Maus hier ein vollwertiger Queue-Ersatz, wobei die Stärke des Stoßes durch die Geschwindigkeit bzw. den Schwung des Nagers bestimmt wird. Lediglich für Effet, Neigungswinkel des Queues oder Treffpunkt der Kugel muß das Keyboard bemüht werden – ohne daß dadurch der „virtuelle Effekt“ zerstört würde. Für zusätzlichen Komfort sorgen das jederzeit aufrufbare Replay und die Tracking-Option, bei der die voraussichtliche Bahn der Kugel schon vor dem Stoß angezeigt wird.

Virtual Pool gelingt es damit erstmals, echtes Billard-Feeling auf den Rechner umzusetzen. Und angesichts dieser sportlichen Großtat wollen wir gerne über kleine Schwächen wie die teils happigen Rechenzeiten der Digi-Gegner oder die Kompatibilitätsprobleme mit

vielen SVGA-Karten hinwegsehen: Dieser Tisch ist ein Hit! (mic)

Virtual Pool (Interplay/Celeris)

Billardsimulation mit bis dato
unerreichtem Realismus.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

70%
48%
91%
87%



85%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

SPEICHER: 4 MB RAM, 2 MB auf
der HD

GRAFIK: VGA/SVGA

SOUND: SB/Pro/16, Pro Audio, Ul-
trasound, General Midi

EINGABE: Tastatur, Maus

AUSGABE: Handbuch deutsch,
Spiel englisch

Der Kampf um Chromos geht weiter!

SCHATTEN DES IMPERIUMS



BATTLE ISLE



- ★ 64 verschiedene Waffensysteme fordern Ihr ganzes taktisches Können.
- ★ Richten Sie sich unter Windows™ Ihre eigene, individuelle Spieloberfläche ein.
- ★ Genießen Sie über eine Stunde Videosequenzen mit digitalisierter Sprachausgabe.
- ★ Schnelle 3D-Grafiken mit Texture-mapping lassen Sie den Kampf hautnah miterleben.
- ★ Spielen Sie mit Freunden und Bekannten über Ihr Novell™- oder Windows™-Netzwerk.



Grüner wird's nicht?

Softwarefälle verbirgt sich dahinter jedoch ein altbekannter Inhalt...

Was hier so wahnsinnig virtuell sein soll, wissen wohl nicht mal die Götter. Nein, Core Design hat ein ganz normales Golfspiel vorgelegt, kein schlechtes, aber auch keines mit revolutionären Features:

Als optische Anheizer dienen in Echtzeit aufgebaute 3D-Landschaften mit sechs Kameraperspektiven inklusive

Schwenks und Flybys. Dafür muß man sich aber auch mit einer VGA-Auflösung begnügen, die kaum mehr Details als das ähnliche „David Leadbetter Golf“ zu bieten hat. Bei den Optionen geht unser Scotty allerdings in die vollen: Es gibt vier Kurse, diverse Turniere, ein Ausscheidungsspiel, den Trainingsmodus, eine Highscore-Liste sowie einen Spieler-Editor. Auch die Steuerung im Spiel selbst ist gut, in den Menüs steht man aber ohne genaues Anleitungsstudium im Regen. Dazu kommen eine belanglose Musik und nur selten ein paar Effekte; selbst die CD-Version bringt außer ein bißchen Sprachausgabe kaum mehr Akustik zuwege.

Und damit fragt man sich schon, wer bei diesem unoriginellen Produkt eigentlich zuschlagen soll? Na, vielleicht alle Gutgläubigen, die

sich vom virtuellen Golfen etwas mehr erwarten würden... (mm)

THE SCOTTISH OPEN VIRTUAL GOLF

Nach „Multimedia“ ist anscheinend „virtuell“ das neue Modewort der Branche – in 99 Prozent der



Abschlag im virtuellen Schottland

The Scottish Open (Core Design)

Hausbackene Golf-Sim – Dutzendware.

GRAFIK	64%
SOUND	60%
STEUERUNG	64%
MOTIVATION	66%



64%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Fortgesch.
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD bzw. 2 Disks

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/33

SPEICHER: 4 MB; 1,5 bzw. 20 MB
auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Ultrasound, Roland Rap-10, Adlib Gold

EINGABE: Maus

AUSGABE: Komplett deutsch

Der Abräumer



Dem Amiga hat Team 17 bereits im Mai die Kugel gegeben, jetzt ist die Bowlingbahn auch am PC eröffnet. Also eine dieser seltenen Kegel-Simulationen, noch dazu

eine selten preisgünstige – aber auch eine selten gute? Zumindest keine schlechte, denn auf der Bahn sind bis zu sechs Spieler zugelassen, deren Name, Geschlecht und

Handicap einstellbar sind – fehlende Kugelstoßer steuert der Rechner, wenn es an Einzel- und Teamwettkämpfe, einfaches Pin-Abräumen oder das Wegfegen von Zufallsmustern geht. Und obwohl dabei Feinheiten wie Bahnbeschaffenheit, Effet oder Kugelgewicht berücksichtigt wurden, kegelt es sich letzten Endes recht simpel.

Gespart wurde demgegenüber an der kärglich animierten Grafik, über die man sich aber mit den feinen Sample-FX hinwegtrösten kann. Die Kugel dröhnt beim Rollen, die Kegel kappern stilecht, und der Applaus bei einem Strike kann sich hören lassen – die fetzige Titelmusik bleibt freilich der CD-Version vorbehalten. Deren Preis ist allerdings konkurrenzlos günstig, weshalb die Freunde dieses Sports gestrost zugreifen dürfen. Vor allem dann, wenn sie selbst noch sportlich interessierte Freunde haben; in der Gruppe kommt dank der intuitiv beherrschba-

ren Steuerung nämlich am meisten Spaß auf. (mash)

Kingpin Arcade Sports Bowling (Team 17)

Solide Bowling-Sim zum Sonderpreis.

GRAFIK	51%
SOUND	68%
STEUERUNG	77%
MOTIVATION	64%



62%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 39,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD bzw. 1 Disk

PROZESSOR: Ab einem 386 DX/33

SPEICHER: 4 MB RAM, 1,5 MB auf
der HD (Diskversion)

GRAFIK: VGA

SOUND: Soundblaster, Pro Audio Spectrum/16, Gravis Ultrasound

EINGABE: Keyboard, Analog/Digitalstick, 2-Button-Gamepad

AUSGABE: Screen englisch,
Handbuch deutsch



Ein umwerfender Typ...

RUGBY

WORLD CUP 1995

Hart, aber exotisch

Die britische Küche ist ja nicht jedermanns Geschmack, und das gilt auch für die typischen Sportarten der Insel – etwa die ruppige Rasenhatz Rugby, hier in einer feinen Digi-Version von Electronic Arts.

Aus Rugby entstand American Football, und so kämpfen auch hier zweimal 15 Mann um einen ovalen Ball, der sowohl mit der Hand als auch dem Fuß gespielt werden darf: Punkte gibt's, wenn das Lederei im gegnerischen Malfeld abgelegt wird, oder für Torschußvarianten. Im opulenten Optionsmenü darf man zunächst wählerisch sein, was Spieldauer und -modus, das Wetter und vieles mehr betrifft, dann geht's mit einem

von 32 Teams entweder solo oder mit bzw. gegen einen Kumpel auf das an „FIFA International Soccer“ erinnernde Iso-Feld. Die Sprites sind sogar noch etwas liebevoller animiert als beim Fußballer, und bei Place-Kicks bietet ein SVGA-Modus bessere Übersicht.



Der typisch englische Eiertanz

Sämtliche Aktionen werden packend kommentiert, dazu gibt's einen prima Titeltrack und eher mäßige Sound-FX. Überhaupt hielt EA den hohen Standard der Sports-Serie: Intuitive Steuerung, Replays, Statistiken, Videos und Speichermöglichkeit garantieren Spaß und Realismus pur.

Um so trauriger, daß dieses Spiel für den deutschen Markt trotzdem zu exotisch ist – oder versteht Ihr bei Rucks, Mauls und Scrums etwa nicht nur Bahnhof? (st)

Rugby World Cup 1995

(Electronic Arts)

Gelungene Versoftung des härtesten Mannschaftssports der Welt.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

79%
67%
81%
72%



76%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: variabel
Preis: ca. 119,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab einem 486 DX/50

SPEICHER: 8 MB RAM, 16 MB auf der HD

GRAFIK: VGA/SVGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16

EINGABE: Joystick, Pad, Tastatur

AUSGABE: Anleitung deutsch, Texte und Sprachausgabe englisch

Die Schaumschläger

PAWS OF FURY

Am Mega Drive kloppen Gameteks Kuscheltiere noch unter dem Titel „Brutal“ aufeinander ein, doch erst jetzt trifft der Name des Pudels Kern: Hier fliegen die Samtpfoten – und zwar tierisch schnell!

Den zuständigen Gamedesignern mag ja übermenschliches Reaktionsvermögen zu eigen sein, doch stinknormale Prügel-Profis haben bereits an der Einsteigerstufe zu knabbern – die höheren Schwierigkeitsgrade sind wegen der viel zu hohen Geschwindigkeit endgültig unspielbar.

Wer sich dennoch angesprochen fühlt, findet das Genreübliche: Schlagabtausch mit dem Mitspieler oder einem von neun CPU-gelenkten Charakteren aus dem Tierreich, die weniger originell als putzigsüß sind. Die Anzahl der Run-

den pro Kampf ist einstellbar, Sound-FX und begleitende Dance-Rhythmen lassen sich separat zuschalten, es gibt eine Replayfunktion und viele hübsche, teils anwählbare Scroll-Schauplätze. Die Hiebe, Tritte und drei bis fünf Special-Moves sind problemlos in der Handhabung; und sofern man gegen einen menschlichen

Prügelknaben antritt, macht die Dezimierung des gegnerischen Energiebalkens sogar eine Weile Spaß.

Gegen ernsthafte Konkurrenten wie „Warriors“ oder „FX Fighter“ haben Gameteks Knuddelkämpen letztlich allerdings keinerlei Chance – aber es soll ja auch jüngere Genre-Fans geben, die ihre



Mit der Tatze in die Fratze

Software nicht dauernd vor den Eltern verstecken wollen... (rl)

Paws of Fury (Gametek)

Keilerei mit kindischen Charakteren.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
67%
72%
53%



58%

USK-Freigabe: ab 6 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 59,- DM

DATENTRÄGER: 3 Disketten

PROZESSOR: Ab einem 386 SX

SPEICHER: 4 MB RAM, 10 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Pro Audio/16, Ultrasound

EINGABE: Tastatur, Stick, Pad

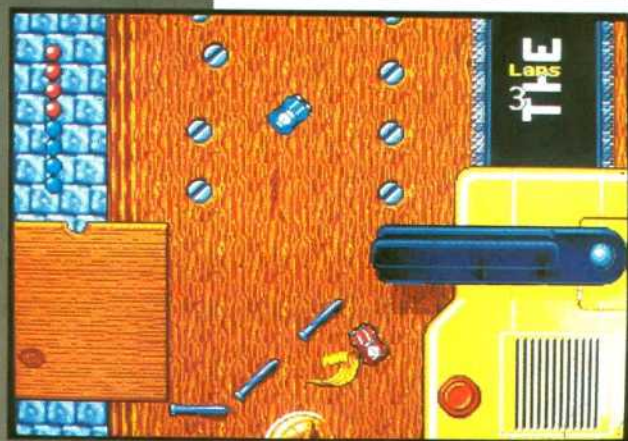
AUSGABE: Komplett deutsch

Micro Machines 2

Während alle Welt über 3D-Pisten brettet, setzen die Codemasters weiterhin auf witzige Draufsicht-Raserei mit originalen Vehikeln – und die geballte Mischung aus Optionen, Ideen und Spielbarkeit gibt den Engländern recht!



Die rasenden Blumenkinder



Das ist mal eine Schikane!



Erbsenslalom



Eigenbau mit dem Construction Kit

Als diese Fun-Fahrten im letzten Herbst für das Mega Drive erschienen, sparte die Kritik nicht mit Lob; in England wurde das Gameplay gar mit den vollen 100 Prozent benotet. Auch wenn wir da nicht ganz folgen können: Schon der Vorfahrer hat viel Laune verbreitet, und die neue PC-Version kann sogar mit einem Construction Kit für eigene Verrücktheiten dienen.

Denn verrückt ist es ja allemal, wenn man wieder mit Spielzeugautos und -fliegern durch Haus, Hof, Vorgarten und andere ausgefallene Szenarien düst. Insgesamt stehen gut 50 Strecken bereit, genau wie 16 Fahrer(innen) samt ihren Porträts und 17 anwählbare Fortbewegungsmittel – all das darf nach Gusto auf Challenge-, Head-to-Head-, Ligamodus und noch ein paar andere Optionen verteilt werden. Man kann auch zu viert um die Wette rasen, und sollten sich gar 16 Piloten finden, sind selbst Gruppenfahrten nacheinander machbar. Bei Zeitrennen werden selbstverständlich die Rekorde gespeichert, das Wetter ist einstellbar, und die selbstgebauten Kurse dürfen problemlos an Freunde weitergegeben werden; in der CD-Version sind da bereits fünf Beispielstrecken enthalten, auf Diskette immer noch drei.

Ehrensache, daß etwa ein Helikopter im Handling Unterschiede zu einem Boliden aufweist, doch insgesamt geht die Steuerung hier wie dort in Ordnung: Über ein sogenanntes Splitter-Kabel lassen sich zwei Joypads anschließen, während im Quartett zwei Fahrer auf die Tastatur zurückgreifen müssen – kein Problem, auch damit

kommt man hier gut über die Runden. Ab drei Keyboard-Drivern beschleunigen die Gefährte allerdings automatisch, dann wird der Spieler zum Bremsler degradiert. Das ist natürlich weniger schön, was sich auch von der etwas antiquierten Grafik behaupten läßt. Dafür wissen die Animationen zu gefallen, genau wie die Musik (auf CD direkt von der Schillerscheibe) und die Sound-FX; selbst wenn die Akustik der des Vorgängers verdächtig ähnelt.

Unter dem Strich dürfte Micro Machines 2 jedenfalls das beste Rennspiel in 2D sein. Falls der nächste Teil also in gleicher Qualität, aber dreidimensional anrückt, kommt der neue Digi-Weltmeister aus dem Codemasters-Stall! (mm)

MicroMachines 2 (Codemasters)

Witzige Draufsicht-Rennen in Perfektion.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

60%
66%
79%
84%



80%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Geübte
Preis: ca. 89,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD bzw. 4 Disks

PROZESSOR: Ab einem 386 SX, empfohlen sei ein 486 DX/50

SPEICHER: 4 MB RAM, 11 MB auf der HD

GRAFIK: VGA

SOUND: SB/Pro/16/AWE 32, Ultra-sound/Max

EINGABE: Joypad, digitale und analoge Joysticks, Tastatur

AUSGABE: Anleitung deutsch

Patrick Pawlowski PC-Software-Service

Postfach 105 - 21778 Cadenberge
Tel. (0 47 77) 83 56 - Fax (0 47 77) 435

TIP: Ausgewählte Shareware- und Low-Cost-Software

Programm auf 3,5"-Disk

3,50 DM

sofern nicht anders angegeben!

TOP-SPIELE

PCS013 MahJonggPack
Ein Name zwei verschiedene Spielprinzipien mit Buch 15,- DM
PCS014 3D-Schach
Tolles Schachspiel
PCS015 Backgammon PC-Umsetzung
PCS016 Mühle PC-Umsetzung
PCS018 Poker Kartenspiel für 2 Spieler
PCS020 3D-Billard Poolbillard
PCS021 Hugo's House of Horror
Super Adventure mit Lösungshilfen 15,-
PCS022 Schiffe versenken
für Windows
PCS024 Bloodsport Karatespiel
PCS025 CD Man PacMan (Super-VGA)
PCS026 Epic Pinball
Tolles Flipperspiel
PCS027 Helicopter Miss.
Hubschrauberspiel
PCS028 Mario
Tetrisähnliche Umsetzung
PCS029 Frogger Spielhallenklassiker
PCS030 ACE Luftkampf-Simulator
PCS031 Sango Fighter
Straßenkampf-Actionspiel
PCS032 Tank for Two
Panzerschlachtspiel

PCL03 Matheass
Für Oberstufe und Studium
PCL04 PC-Vokabel
Universal-Vokabellernprog.
Wortschatzdateien für PC-Vokabel
(Nr. PCL04)
PCL05 PC-Englisch
PCL06 PC-Französisch
PCL07 PC-Latein
PCL08 PC-Spanisch

Unser Service

Zu jeder Bestellung
erhalten Sie ein
Anti-Virus-
Programm und eine
Virus-Broschüre

PCL09 Diktatmeister
Rechtschreibtrainer

Anwendungen

PCA001 Galaxy leicht einsetzbare Text-
verarbeitung mit Buch 10,-

PCA014 Stammbaum
Umfangreiche Ahnenverwaltung
PCA015 Innenarchitekt
Einrichtungsprogramm
PCA016 Routenplaner
für Deutschland (Win)
PCA017 Phonovision
CD-, MC-, LP-Verwaltung
PCA018 VideoMaster
Videoverwaltung und Labeldruck

Hilfsprogramme

PCH001 VGA-Copy Pro
Superkopierprogramm mit VGA-Grafik
und Soundblasterunterstützung! Für alle
Diskettenformate!
PCH002 Hyperdisk
beschleunigt Ihre Festplatte um 300 -
1000 % (mit Buch)..... DM 15,00
PCH003 DiskCat
Diskettenkatalogisierer mit Buch 10,00
PCH004 Recover It Back
DiskDriveCleaner, Comeback, Drive-

Drucken

Rocket. Tolle Utilities!
PCD001 PC-Heimdruckerei
Privatprinter mit vielen Schriften und
500 Clip-Arts **Komplettpaket mit**
Handbuch..... DM 20,00
PCD002 Print Partner 2.2
Druckstudio für Drucksachen aller Art!
PCD003 PagePlus DTP
Windows-DTP-Programm
PCD005 Datapack 1
Adobe-Type1-Fonts
PCD006 Datapack 2
True-Type-Fonts...mit BuchDM 10,00
PCD007 Datapack 3
Profi-Clip-Arts (EPS)

MULTIMEDIA

PCM001 DemoMaker-Kit Alles zum Er-
stellen von eigenen Demodisks: Objekte
etc, 3D Vektor Engine, Composer usw.

PCA002 300 Musterbriefe
Briefe für alle Gelegenheiten
PCA003 Büro-Set
Textverarbeitung, Tabellenkalkulation,
Grafik-Präsentation mit Buch DM 19,50
PCA004 AsEasyAs
Tabellenkalkulation mit Buch..... 10,00
PCA005 Haushaltsbuch
verwaltet Ihre Finanzen
PCA006 Kfz-Kosten

20 für 50,- *

Kfz-Kostenverwaltung
PCA008 Überweisung
Überweisungsdruck mit
Rechnungsverwaltung
PCA009 AHG
Geburtsstabsblatt mit astrologischen und
historischen Daten
PCA010 Vereinsverwaltung
(Mitglieder, Beiträge, Buchhaltung,
Serienbriefe)

PCA007 MIP Adress Windows
Komplettes Adressverwaltungspaket mit
umfangreichen Datenim- und exportfunk-
tionen, Verwaltung von Bilddaten etc.
Ideal für Geschäft und Privat DM 19,50

PCA011 Kegelklubverwaltung
spezielle Verwaltung Kegelklubs
PCA012 Sky-Planetarium
Astronomieprogramm (Windows)
PCA013 ContactPlus
komfort. Dateiverwaltung mit Buch 10,-

PCM002 BlasterMaster 6.0 Super-So-
undeditor für Sound Blaster (Pro)

PCD004 Mip-Etikettendruck
für Windows! Umfangreiches Druckpro-
gramm für Endlos- und Einzelblattetiket-
ten. Viele Standardformate sind bereits
gespeichert! **Sonderpreis 19,50**

PCM003 Datapack 1 (.VOC)
.VOC-Files für Ihre Soundkarte
PCM004 Datapack 2 (.MOD)
.MOD-Module für Ihre Soundkarte
PCM005 Datapack 3 (.WAV)
.WAV-Musik für Ihre Soundkarte

Software-Pakete

PCP001 C=64-Pack PC
Emulator mit 5 C64-Spielen.....DM 10,00
PCP002 C=64-Spielepack PC
10 weitere Spiele für den obengenan-
nten C=64-Emulator.....DM 10,00

PCP003 ZX-Spectrum-Emulator
inkl. BASIC und 3 Spielen.....DM 10,00
PCP004 Spectrum-Spiele-Set
12 zusätzliche ZX-Spiele.....DM 10,00
PCP006 PC-Spiele-Pack No. 1
Beyond, Jigsaw, Shooting Gallery, Cap-
tain Comic mit Buch.....DM 15,00
PCP007 Riesen-Geschäftspaket
Mip-Büro 5! Auftrag/Faktura, Lager,
Zahlungseingang, Zahlungsausgang,
Versand, Mahnwesen, Textverarbei-
tung, Terminplaner, Wartungspro-
gramm.Vollprodukt.....DM 99,00
PCP008 Kinder-PC-Pack
Ideale Programme für Kinder: **Berts**
Wale und Delphine, Berts Urwaldtie-
re, Storymaker, Wie spät ist es?, Ver-
kehrsquiz, Mopsy.....DM 10,00

Unser Service:

Umtauschgarantie

bei Kompatibilitätsproblemen,
d. h. falls ein Programm auf ih-
rem PC nicht "läuft" und unsere
telefonische Hotline nicht weiter-
helfen kann, so tauschen wir das
Programm anstandslos um!

CLIP ART

Clip Arts sind Kleingrafiken zum Illu-
strieren von Zeitungen aller Art, Speise-
karten, Briefköpfe, Werbezettel, Einla-
dungen, usw. - Ihrem Einfallsreichtum
sind keine Grenzen gesetzt! Für fast je-
des Thema ist eine Sammlung vorhan-
den! Die Grafiken liegen im PCX-For-
mat vor und lassen sich somit mit allen
Grafik- und DTUnser Tip: die Clip Arts
sind ideal in Verbindung mit unserer
Bestell-Nr. PCD002 PrintPartner!

Unsere Clip-Arts werden alle-
samt mit gedruckten Übersichten
geliefert, damit die Auswahl der
einzelnen Bilder leicht fällt!

PCX001 Frauen	2 Disks	10,00
PCX002 Männer	3 Disks	15,00
PCX003 Familie	2 Disks	10,00
PCX004 Hochzeit	3 Disks	15,00
PCX005 Business	2 Disks	10,00
PCX006 Tiere	2 Disks	10,00
PCX007 Sport	2 Disks	10,00
PCX008 Lebensmittel	2 Disks	10,00
PCX009 Teddy-Bären	2 Disks	10,00
PCX010 Reisen	2 Disks	10,00
PCX011 Restaurant	3 Disks	15,00

*)Versandinfo:

Der Preis je Diskette (3,5" HD) beträgt
3,50 DM, soweit nicht anders ange-
ben! **Sparpreise:** 10 Disketten zum
Einzelpreis von 3,50 DM = 30,00 DM,
20 Disketten zum Einzelpreis von 3,50
DM = 50,00 DM!

Mindestbestellwert: 25,00 DM!
Versandkosten: Nachnahme: 10,-
DM (Ausland 22,- DM); Vorkasse
(Scheck, Bar, Baranweisung): 6,- DM
(Ausland 15,-)

So bestellen Sie: 1.) Schriftlich: ein-
fach Best.-Nummern auf einen Zettel
oder eine Postkarte schreiben und per
Post oder Fax schicken!

2.) **Telefonisch:**
Wir sind da: Mo-Do 9.00 - 18.00 und
Fr 9.00 bis 15.00 Uhr.

Lernprogramme

PCL01 Grundrechenarten
Lernprogramm für Kids
PCL02 Mathe 1
Lernprogramm 5./6. Klasse

JEDES PROGRAMM KOSTET NUR DM 3,50, SOFERN NICHT ANDERS ANGEGEBEN!

HI-UGLÄNNE

Spätestens seit dem Erfolg von „Slipstream 5000“ halten rasante Rennsimulationen in texturierter 3D-Grafik die Überholspur besetzt, da wollten auch die Piloten von Bullfrog nicht länger hinterherdüsen – und haben die fliegenden Teppiche gegen waffenstarrende Gleiter eingetauscht.



Das feurige Intro

Der Umstieg ist den Ochsenfröschen dabei sicher nicht allzu schwer gefallen, konnten sie doch auf die geniale 3D-Engine von „Magic Carpet“ zurückgreifen. Zusätzlich mußten sie sich freilich ein Optionsmenü einfallen lassen, und auch da hatten sie keine Probleme – bei reicher Auswahl findet der Futuro-Schumi alles, was das Herz begehrt: Um die sechs Strecken z.B. in Ruhe zu studieren, kann man auf die sieben Computergegner verzichten, welche dem Spieler ansonsten unter drei Schwierigkeitsgraden das Siegen schwermachen. In Einzelrennen dürfen dann bis zu 50 Runden gedreht werden, und bei der Meisterschaft kämpft man der Reihe nach auf allen Kursen mit vorgegebener Rundenzahl um Punkte für den Gesamtsieg. Hierbei läßt sich zwar der Spielstand nach jedem Rennen speichern, und auch Rekorde werden verewigt, das gilt aber leider nicht für den finalen Parcours, nach dem nur der Endstand angezeigt wird, ehe man wieder im Menüscreen landet. Wenn schon deshalb die Bestmarke von Bullfrog dauerhaften Be-

stand hat, so hätte zumindest eine Siegerehrung für erfolgreiche Spieler drin sein dürfen...

Bleibt vor dem Startschuß noch die Wahl der Waffen, und nichts anderes sind die sechs zur Verfügung stehenden Hovercrafts. Unterscheiden sich wuchtiger Jugga, wendiger KD-1-Speeder oder wieselflinker Outrider in puncto Panzerung, Gewicht, Geschwindigkeit, Feuerkraft und folgerichtig auch im Gleitverhalten, so haben sie doch zwei Gemeinsamkeiten: Bordkanone und Raketenwerfer. Beide Feuerwerke lassen sich durch Überfahren der entsprechenden Power-Ups ebenso verbessern wie der spritfressende Turbo-Booster, mit dem man sich aus manch brenzlicher Situation katapultiert. Die Treibstoff- bzw. Munitionsaufnahme und das Aufladen der Schilde geschieht dagegen quasi im Durchfliegen der jeweiligen Boxenzonen. Wer sich solche Umwege sparen will, bedient sich bei der Konkurrenz: Befindet sich ein Opfer in Reichweite der Waffensysteme, wird es automatisch vom Fadenkreuz erfaßt, das zusätzlich die Schildstärke des Unglücklichen anzeigt – färbt sich

diese Zielhilfe rot, ist die Trefferwahrscheinlichkeit groß, und es darf geballert werden. Sind die Schilde des Gegners dann im Eimer, beschert ihm das einen Totalschaden und dem Spieler einen Regen aus vielen bunten Boni. Doch egal, wen dieses Schicksal ereilt, nach einer Blitzreparatur, an der sich der ADAC ein Beispiel nehmen könnte, setzt der allgegenwärtige Abschleppdienst die Kiste wieder auf die Piste. Extras finden sich aber auch fernab vom Asphalt in freier Wildbahn, und manche dieser Nebenstrecken dienen versierten Piloten gleich als willkommene Abkürzung – genau wie die in bestimmten Zeitabständen verschwindenden Wände. Die eingeblendete Karte mit den Positionen aller Teilnehmer



Hohe Geschwindigkeit, niedrige Detailstufe (VGA)





Wir machen den Weg frei... (SVGA)



Auf der Lauer... (VGA)

bürgt auch bei solchen Ausflügen für den erforderlichen Überblick; sämtliche Infos zu Fahrzeugzustand, Geschwindigkeit, Rundenzahl und -zeit, erzielte Treffer etc. sind ebenfalls am wohlsortierten Cockpitdisplay zu finden. Sobald sich der letzte Gleiter ins Ziel gerettet hat, wird anhand einer ausführlichen Statistik abgerechnet; je nach Treffsicherheit, gelandeten bzw. eingesteckten Blattschüssen und der Platzierung gibt's für den PC-Piloten eine von 20 Wertungen wie „Rentnersäger“, „Schrecken der Straße“ oder „Göttlich“. Dank der wirklich hervorragenden Steuerung sollte man dabei vom Start weg recht ordentlich abschneiden, denn selbst wenn die komplizierteren Strecken viel Übung erfordern, beherrscht man seinen Untersatz mit Stick, Pad oder Tastatur gleichermaßen intuitiv aus dem Effeff.

Nicht ganz mithalten können da die recht hausbackenen Sound-FX und die Musik, während die Grafik einen teils schwindel-

erregenden Blick aus dem Wageninneren sowie drei Verfolgerkameras für gesteigerte Übersicht bietet. Die Landschaften sehen auch alle ganz gut aus, bloß erreicht die Animationsgeschwindigkeit bei weitem nicht das Niveau des Orient-Flugis aus demselben Hause: Trotz des CPU-entlastenden Nebelhorizonts kommen die Gleiter auf den SVGA-Strecken in der höchsten Detailstufe selbst mit einem Pentium 90 nicht voll auf Touren. Wer zugunsten des Tempos auf die hohe Auflösung sowie Himmel, Schattierungen und das in fünf Schritten einstellbare Texture-Mapping verzichtet, wird aber mit grober VGA-Optik bestraft.

Kurz gesagt, wer mit einem 486 DX2/66 startet, muß ein paar Liter Spielspaß im Tank lassen, erst auf Highend-Rechnern gibt Hi-Octane die volle Leistung ab. Mit so was in der Garage wird man jedoch gut bedient, insbesondere dann, wenn noch ein Hochleistungs-Netzwerk mit Netbios für den unterhaltsamen Acht-Spieler-Modus zur Verfügung steht. Kein ganz ungetrübtes Vergnügen also, aber doch ein ziemlich elitäres. (st)

Zeit für einen Boxenstop! (SVGA)



STATISTIK									
JOKER	GRANDY	SHURLEY	LOPSE	MARRY	MELVIN	MAD	ATLOW		
21	51	43	0	48	25	55	29		
9	0	7	0	1	0	0	0		
0	1	1	0	1	0	0	0		
411	400	509	545	541	549	430	511		
109	420	529	585	520	545	381	528		
4555	4600	10000	1012	5000	4560	10155	10155		
20	20	0	0	0	0	20	20		
0	0	0	0	0	0	0	0		

Eine göttliche Bewertung



Viele, viele bunte Boni! (SVGA)



Raketen aus vollen Rohren? Wer nicht ausweicht, hat verloren! (VGA)

Hi-Octane (Bullfrog)

Rasante 3D-Straßenschlachten für Highend-Rechner.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

77%
69%
85%
76%



77%

USK-Freigabe: ab 12 Jahren
Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

DATENTRÄGER: 1 CD

PROZESSOR: Ab jedem 486er, ein DX2/66 sollte es aber zumindest sein

SPEICHER: 8 MB RAM, 1 MB auf der HD

GRAFIK: VGA/SVGA

SOUND: SB/AWE 32, Pro Audio Spectrum, Roland MT32, General Midi

EINGABE: Tastatur, Joystick, Joypad

AUSGABE: Komplett deutsch

Abkürzung gefällig?
(VGA)


Heiße Positionskämpfe (VGA)

2 FAST 4 YOU

Wer sich für 10 Mark (oder als Joker-Neuabonnent gratis) eine digitale Schillerscheibe von der Mini-Salami abschneidet, darf zunächst im Intro der Entstehung des Bi-Fi-Käfers bewohnen. Neben dem VW-Oldie stehen noch fünf weitere Render-Vehikel im Fuhrpark; darunter ein rasender Trabbi und ein waschechtes Yellow Cap. Alle Fahrzeuge unterscheiden sich in Kriterien wie Höchstgeschwindigkeit, Beschleunigung, Steuerung, Bremskraft, Straßenlage und Gewicht: Der pfeilschnelle Thunderbird ist also auf der Geraden erste Wahl, während ein Willy's Jeep natürlich eher für Off-Road-Routen geeignet ist. Sind beim Zeitfahren alle neun Kurse anwählbar, rast man in den drei Cups auf je drei Strecken gegen fünf CPU-Gegner – wer nach den stets fünf Runden den Kühler vorn behält, wird am Ende jedes Wettbewerbs mit einer Bonus-Piste belohnt. Begleitet von mäßigen Sound-FX und Hintergrundmusik brettern die Piloten hier im Stil von „Wacky Wheels“ durch Gegenden, deren Straßenverlauf teils schwer zu erkennen ist, weshalb man gern und häufig auf die Übersichtskarte zurückgreift. Beim Kampf um die Pole Position werden auch jede Menge Boni überfahren: Man bunkert Würstchen für maximale Motorleistung, überwindet Öllachen oder Klebstoff mit Sprungfedern und schrumpft mal eben per Gartzwerg den Nebemann ein. Dank der feinen Steuerung klappt das alles problemlos, wovon sich auch zwei Spieler zur gleichen Zeit überzeugen dürfen. Gut, der Splitscreen mag zwar etwas unübersichtlich sein, doch verspricht hier gerade der optionale Battlemode viel Spaß, weil dabei der Energiebalken des Konkurrenten durch geschickten Einsatz der Boni so lange

Nach den Adventures „Snack Zone“ und „Action in Hollywood“ geht es bei den Pausensnack-Produzenten von Bi-Fi nun auf 3D-Rennstrecken um die Wurst. Wie sieht die neue Salamitaktik von Art Department aus?



Wir brettern durch den Theme Park



Durch die Wüste...



Pack die Salami in den Tank!

reduziert wird, bis die drei Leben verbraten sind.

Der Clou ist jedoch der Supercup. Hier wird die Bestzeit verschlüsselt und an den Hersteller gesandt; die schnellsten Driver nehmen dann an der Endauscheidung teil, wo es ein Wochenende in London inklusive Besuch der größten Computer- und Videospielhalle Europas zu gewinnen gibt. Zum guten Schluß sei noch die Jukebox erwähnt, die mit dem Original-Werbespot, kleinen Animationen und coolen Songs noch mehr für Auge und Ohr bietet. Insgesamt ist 2 Fast 4 You also ein nettes und vor allem preiswertes Vergnügen, das man über folgende Adresse beziehen kann: Ketchem PR, PF 201142, 80011 München. (st)



Auch am Splitscreen geht es um die Wurst

2 Fast 4 You (The Art Department)

Preiswerter Renn-Snack für Sonntagsfahrer.

GRAFIK	62%
SOUND	60%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	64%



63%

USK-Freigabe: o. Altersbesch.
Schwierigkeit: für Anfänger
Preis: 10,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 486er
SPEICHER:	4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB/Pro/16, Gravis Ultrasound
EINGABE:	Tastatur, Joystick
AUSGABE:	Komplett deutsch

TIP TOP

Ob dieses Game nun das beste PC-Rennspiel überhaupt ist, darüber läßt sich sicher streiten – aber daß es den automobilen Klassiker neuerdings zum Preis eines gebrauchten Tretmobils gibt, das steht felsenfest!



INDYCAR RACING

DIE HISTORIE

1989 wurden die Byte-Mechaniker von Papyrus schlagartig bekannt, als sie mit „Indianapolis 500“ ihr erstes Digi-Rennen ablieferten. Zwar ließ sich dort nur ein einziges Oval befahren – aber das mit staunenswertem Realismus. Erst vier Jahre später meldeten sich David Kaemmer und Crew dann wieder zu Wort, um die Meßlatte mit unserem heutigen Klassiker erneut ein gewaltiges Stück höher zu legen.

IN DER BOX

Wer will, kann sein Vehikel erst mit allen Schikanen für jede der acht Strecken optimieren, ein Großteil der 130seitigen Anleitung bezieht sich nur auf solche Einstellarbeiten. Aber das muß für eine kleine Übungsrunde nicht sein, genauso wie man die Qualifikation überspringen darf – wenn man zudem die Gegner künstlich verlangsamt, ist der Sieg so gut wie in der Tasche. Wer hingegen über die volle Distanz und mit allem Realismus (Regen, Wind, Tanken etc.) als erster die Flagge sehen will, muß die entsprechende Strecke schon in- und auswendig kennen. Denn egal, ob Straßenkurs oder (Super-) Speedways, hier wird den Fahrern das Letzte abverlangt!

fahrer betätigen, nur um dann während oder nach dem Rennen die daraus resultierenden Unfälle aus einem halben Dutzend Perspektiven bestaunen zu können.

IM ZIEL

Statt nun im einzelnen noch mal alles Lobenswerte über Grafik, Sound, Steuerung und Gameplay von Indycar Racing auszuwalzen, lieber ein Hinweis auf die Zukunft: Schon in absehbarer Zeit wird der mit SVGA-Grafik ausgestattete Nachfolger anrollen – und dann voraussichtlich mit „Formula One Grand Prix II“ den Wettkampf um das beste PC-Rennspiel 95 austragen! (mm)

AM START

Ein Analog-Joystick muß zwar auch nicht sein, ist aber empfehlenswert, da man nur so (oder mit einem Digi-Lenkrad) das volle Gefühl für die Strecke bekommt. Ansonsten genügt ein 486 DX/33 vollkommen, lediglich 8 MB Arbeitsspeicher sollte er haben, damit man die Replayfunktion mit dem gesamten Rennen füttern kann. Und die ist so traumhaft gut gemacht, daß sich hier viele Leute freiwillig als Geister-

Indycar Racing (Papyrus/White Label)

Der Rennklassiker zum Dumpingpreis.

GRAFIK	81%
SOUND	80%
STEUERUNG	83%
MOTIVATION	86%



84%

USK-Freigabe:	ab 6 Jahre
Schwierigkeit:	variabel
Preis:	ca. 25,- DM

DATENTRÄGER:	1 CD
PROZESSOR:	Ab einem 386 SX/25, empfohlen sei ein 486 DX/33
SPEICHER:	Ab 4 MB RAM
GRAFIK:	VGA
SOUND:	SB, Adlib/Gold, Pro Audio, Roland MT-32, General Midi
EINGABE:	Joystick, Tastatur, Thrustmaster-Lenkrad
AUSGABE:	Anleitung deutsch, Spiel englisch

Auf dem Superspeedway ist die Hölle los

Kein Sand im Getriebe auf dem Long Beach-Kurs

Ein Crash im Replay

Die Siegesfeier – traditionsgemäß mit einer Flasche Milch!

Eine Frage des guten Tons

NEUE KARTEN, NEUER SOUND?

Wer den heißen Spieleherbst nicht von falschen Tönen gestört wissen will, der sollte vielleicht mit einer neuen Soundkarte liebäugeln: Wir hatten ein paar brandaktuelle Modelle im Test.

PRO AUDIO WAVE- TABLE PAW-200G



Hinter dem unscheinbaren Namen verbirgt sich Media Visions erste Hybridkarte, die neben Soundblaster-Kompatibilität auch noch General Midi bietet. Zusätzlich wird Rolands inzwischen arg angestaubter MT-32-Modus unterstützt und natürlich der 16-Bit-Nativ Mode, also der karteneigene Modus – welcher aber leider nicht zu den legendären Pro Audio-Modellen älterer Bauart kompatibel ist. Dazu gesellen sich 48 kHz 16 Bit Stereo Sampling, eine Standard IDE-Schnittstelle für CD-RÖMer, Mikro-, Joystick/Midi-, Line In/Out-Anschlüsse und die Aufsteckmöglichkeit für

ein „Wave Blaster“-kompatibles Daughterboard.

Doch während hier der 16-Bit-Sound durchaus zu überzeugen weiß, hinkt die General Midi-Sektion weit hinterher. Denn die 512 KB Speicherplatz für Samples sind einfach zuwenig, weshalb Bässe und Höhen ziemlich flach klingen. Zudem wird die PAW-200G von praktisch keiner Spielesoftware unterstützt, so daß man sehr oft mit der lauen Soundblaster-Emulation vorliebnehmen muß. Alles in allem also ein bißchen wenig, selbst zum günstigen Preis von 250,- DM.

ENSONIQ SOUNDSCAPE & ELITE



Ensoniq genießt seit Jahren einen exzellenten Ruf als Hersteller von Profi-Synthesizern, der Einstieg ins Geschäft mit Soundkarten war also nur ein logischer Schritt. Das Grundmodell markiert dabei die Soundscape, welche neben ihrem eigenen 16-Bit-Native Mode auch die Modi Soundblaster, MT-32, Windows Sound System und General Midi bietet. Stereo-samples kann man in 16 Bit bei 44 kHz erstellen, an CD-Schleudern werden die Modelle von Mitsumi, Sony und Panasonic unterstützt. Und eine Joystick/Midi (MPU 401)-Schnittstelle fehlt genausowenig wie Buchsen für Mikro und Line In/Out.

Auch hier klingt der 16 Bit FM-Modus solide bis gut, General Midi weiß ebenfalls zu gefallen. Dasselbe gilt für die teurere Elite-Version, die zudem noch General Synthesizer-kompatibel ist, ebenfalls zwei MB an Platz für Samples bietet und neben einer zusätzlichen IDE CD-ROM-Schnittstelle auch über einen Effektprozessor mit zwei parallel arbeitenden DPS-Chips für Chorus, Hall etc. verfügt. Vor allem aber werden beide Karten auf breiter Front von den Spieleherstellern unterstützt – was einem schon die rund 300 bzw. sogar 450 Marker wert sein sollte.

FAZIT

Hobbymusiker, denen echte Rolandkarten zu teuer sind, werden an der Ensoniq Elite ihre Freude haben, Zocker können sich mit dem Soundscape-Modell begnügen, und Media Vision wäre gut beraten, in Zukunft für eine bessere Unterstützung seitens der Softwarehersteller zu sorgen. Es sei denn, das Problem würde sich mit dem Erscheinen von „Windows 95“ von allein erledigen, dann wäre die preiswerte PAW-200G sicherlich eine echte Alternative. (mic)

Name	Kompatibel zu	Anschlüsse	Lieferumfang	Klang	Anbieter	Preis
Pro Audio Wavetable PAW-200G	Soundblaster, MT-32, General Midi	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick, CD-ROM: IDE (ATAPI), Schnittstelle für Waveblaster	Treiber, Utilities	72%	Media Vision	250,-
Ensoniq Soundscape	Soundblaster, Windows Sound System, MT-32, General Midi	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick, CD-ROM: Mitsumi, Sony, Panasonic	Treiber, Utilities	82%	Ensoniq	300,-
Ensoniq Soundscape Elite	Soundblaster, Windows Sound System, MT-32, General Midi, General Synthesizer	Line In, Mikro, Line Out, Midi/Joystick, CD-ROM: Mitsumi, Sony, Panasonic, IDE (ATAPI)	Treiber, Utilities (integrierter Effektgenerator)	85%	Ensoniq	450,-

HUMAN RECALL



Es sollte ein ganz normaler
Tauchgang werden...
... und endete in seinem
größten Abenteuer.
Kein Sauerstoff, um
zurück zu kommen...



Human Recall ist ein
Actionadventure auf drei
CD-Roms, daß Ihnen
keine Ruhe mehr lassen
wird.



TecSpec
Human Recall
kommt in einer
Auflösung von
640x480 bei 256
Farben auf drei CD-
Roms für
PC&Kompatible.
Musik,
Sprachausgabe und
Soundeffekte gibt es
für SoundBlaster &
kompatible
Soundkarten.



coming soon...



CAPS

präsentiert ein
Spiel von

Diamond Software im

Vertrieb durch



NBG Verlags GmbH
Brunnfeld 2-4
93133 Burglengenfeld

Tel.: 09471 70170
Fax.: 09471 701799

Überhaupt & Außerdem

Aus akutem Anlaß veröffentlichen wir hier und heute einen offenen Brief unseres Herausgebers an einen Münchner Staatsanwalt: Mehr zu diesem unerquicklichen Thema im Editorial, obwohl sich die Sachlage aus dem (in ähnlicher Form auch in unserem Schwestermagazin Amiga Joker veröffentlichten) Schreiben eigentlich von selbst erklärt...

Sehr geehrter Herr Staatsanwalt,

ich hoffe, Sie nehmen mir diese Form der Korrespondenz nicht übel, doch habe ich eine Informationspflicht unseren Lesern gegenüber. Zudem möchte ich einige Punkte in aller Offenheit und Öffentlichkeit abklären.

Sie sind also vor ein paar Wochen in unserer Redaktion aufgetaucht, begleitet von Polizeibeamten und einem Durchsuchungsbeschluß bezüglich eines Artikels zu einem lange nach Drucklegung beschlagnahmten Kampfsportspiel. Allerdings haben Sie nicht nur die fragliche Ausgabe mitgenommen, sondern gleich auch noch unseren gesamten Lagerbestand der damals aktuellen Heftfolge – mit der Begründung, es befinde sich „Gefahr im Verzug“. Wäre es nicht einfacher gewesen, ein Heft am Kiosk zu besorgen, um eventuelle „Gefahren“ festzustellen? Gilt der Grundsatz „im Zweifel für den Angeklagten“ etwa nicht mehr? Es scheint so, da, ohne uns vorher zu informieren, auch noch veranlaßt wurde, daß Polizeibeamte die Hefte an Kiosken beschlagnahmten. Durch diese in der deutschen Presselandschaft bisher gottlob einmalige Aktion haben Sie unserem Haus großen Schaden zugefügt, sowohl finanzieller Natur als auch was unseren bislang untadeligen Ruf betrifft – und das, obwohl sich Verlag und Redaktion nichts haben zuschulden kommen lassen!

Denn es entspricht zwar den Tatsachen, daß auf einzelnen Werbeseiten das fragliche Kampfsportspiel namentlich (in Millimetergröße) erwähnt wurde; es entspricht aber ebenso den Tatsachen, daß wir darauf keinerlei Einfluß hatten: Die Beschlagnahme wurde uns ja erst nach Drucklegung bekanntgegeben! Daß dazu das Aufscheinen des Programms im Test-Index beanstandet wurde, zeigt die ganze Obskurität Ihrer Rechtsauffassung, denn hier kann von einer verbotenen Bewerbung doch wirklich keine Rede sein! Durch Ihr unüberlegtes und unübliches Vorgehen (eine Ermahnung der jeweiligen Inserenten hätte voll auf genügt, da im Ergebnis der verbotene Titel vielleicht noch zu lesen, aber nicht mehr zu kaufen gewesen wäre) beschwören Sie zudem redaktionelle Konsequenzen herauf, die mit den Geboten der Pressefreiheit nicht mehr zu vereinbaren sind: Sollen Fachredaktionen wie die unsere tatsächlich zukünftig nur noch Programme besprechen dürfen, von denen zu 100 Prozent keine nachträgliche Beanstandung zu erwarten ist; es sei denn, sie wollten den wirtschaftlichen Ruin riskieren? Verlangt man also allen Ernstes von der Presse eine Art „vorausseilenden Gehorsam“?

Gestatten Sie mir dazu ein paar persönliche Anmerkungen: Wir produzieren keine Spiele, wir rezensieren sie nur – und wären froh, wenn es sich dabei stets um in jeder Beziehung unbedenkliche Produkte handeln würde. Denn auch und gerade uns liegt der Jugendschutz am Herzen, würde es Magazine wie das unsere nicht geben, würde der Konsument in Wahrheit doch gänzlich unvorbereitet mit Programmen jeder Art konfrontiert! Daß diese Produkte manchmal nicht den Anforderungen eines guten Geschmacks entsprechen, ist unbestritten; ob sie jedoch, wie im Falle des beschlagnahmten Kampfsportspiels, rechtlich mit Kinderpornographie oder NS-Propaganda auf eine Stufe zu stellen sind, darf doch zumindest als umstritten gelten...

Wie dem auch sei, wir haben uns jedenfalls in keinsten Weise schuldig gemacht. Schuldig macht sich in meinen Augen, wer sich auf Kosten der Steuerzahler maßlos in seinen Mitteln vergreift, Unschuldige in ein schräges Licht rückt und durch Heraufbeschwörung großer wirtschaftlicher Schäden bedenkenlos die Arbeitsplätze fleißiger Bürger gefährdet. All das mag Recht sein, mit Gerechtigkeit hat es nichts zu tun – und mit Jugendschutz eigentlich erst recht nicht.

Hochachtungsvoll,


Ihr Michael Labiner

Mystic Computer Parts

M. Kamps & T. Limburg EDV-Handels-GbR

Hardware zu tagesaktuellen
Toppreisen

CPU's

Speicher

Mainboards

Festplatten

Soundkarten

Grafikkarten

Netzwerkzubehör

und vieles mehr...

Sie möchten Ihren PC auf-
rüsten?

Sie wollen kein Geld zum Fen-
ster hinauswerfen?

Dann rufen Sie an, wir beraten
Sie gern, um für Sie die optima-
le Lösung zu finden.

Tel.: 0241/61220
BTX: Kamps#

Versandzentrale:
Amystraße 43,
52066 Aachen

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
Aces Collection /dt	84,95	69,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Deep Missions Disk /dt	42,95	42,95
Across the Rhine /dt	—	99,95
Action Soccer /dt	—	74,95
AIV Networks /dt	—	89,95
Aladdin /dt	62,95	—
Amerika 1861 - 1865 /dt	—	89,95
Baldies /dt	V.mö.	V.mö.
Battle Isle 2 & Scenery CD /dt	—	69,95
Bling! /dt	79,95	V.mö.
Bioforge /dt	—	89,95
Brett Hull Hockey '95 /dt	—	79,95
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	49,95	49,95
Colonization /dt	89,95	89,95
Command & Conquer /dt	—	V.mö.
Crusade /dt	—	88,95
Cyberia /dt	—	85,95
Daedalus Encounter /dt	—	89,95
Dark Forces	—	89,95
Dark Universe /dt	—	83,95
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	39,95	39,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	76,95	76,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	79,95
Der Baulöwe /dt	76,95	—
Der Reeder /dt	—	79,95
Descent	69,95	69,95
Die Siedler /dt	67,95	—
Die total verrückte Rallye /dt	—	67,95
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—	79,95
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Eine kurze Geschichte der Zeit /dt	—	85,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	79,95	85,95
Flight of the Amazon Queen /dt	85,95	84,95
Flight Unlimited /dt	—	89,95
Frontlines /dt	65,95	65,95
Full Throttle /dt	—	69,95
FX Fighter	—	73,95
Hammer of the Gods /dt	—	79,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—
Hattrick /dt	—	84,95
Hi-Octane /dt	—	88,95
Hollywood Pictures /dt	79,95	79,95
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	79,95
Jagged Alliance /dt	—	79,95
Jewels of the Oracle /dt	—	88,95
Jungle Strike /dt	62,95	62,95
Kaiser Deluxe /dt	—	61,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	89,95
King's Quest 7 /dt	—	89,95
Klik & Play /dt	89,95	89,95
Last Dynasty /dt	—	84,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	—	79,95
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	—	84,95
Lemmings 3 /dt	65,95	65,95
Little Big Adventure /dt	—	89,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—	79,95
Machiavelli /dt	—	89,95
Magic Carpet & Data CD /dt	—	89,95
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Micro Machines 2 /dt	—	69,95
Myst /dt	—	69,95
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	42,95
NBA Live 95 /dt	—	89,95
Nectaris /dt	42,95	—
NHL Hockey '95 /dt	—	79,95
Oldtimer /dt	46,95	49,95
Panzer General /dt	82,95	79,95
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—	76,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—	61,95
Prisoner of Ice /dt	—	89,95
Psycho Pinball /dt	64,95	72,95
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sim City 2000 /dt	89,95	99,95
Sim Tower /dt	74,95	74,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	79,95
Space Quest Edition 1-5 /dt	—	99,95
Space Quest 6 /dt	—	82,95
Star Trek N.G. "A final Unity" /dt	—	99,95
Star Trek Technical Manual	—	89,95
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—	79,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	67,95	67,95
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,95	—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	—	89,95
Warcraft /dt	85,95	85,95
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—	84,95
X-Com /dt	89,95	89,95
X-Wing Compilation /dt	73,95	66,95

So
können Sie gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Ihre Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Ihren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

MEGA - HITS

Bundesliga Manager

Hattrick /dt	75,—	PC
Dark Forces	89,—	CD
Der Reeder /dt	79,—	CD
Flight Unlimited /dt	89,—	CD
Full Throttle /dt	69,—	CD
Hattrick /dt	79,—	CD
Hi-Octane /dt	89,—	CD
NBA Live 95 /dt	89,—	CD
Sim Tower /dt	75,—	CD
Stone Prophet /dt	79,—	CD
Tie Fighter Mission Disk. /dt	29,—	PC

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	48,95
Gravis analog Joystick Pro PC	64,95
Gravis Game Pad PC	38,95
WingMan Extreme Joystick	89,95

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—	22,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—	39,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt	39,95	39,95
Fields of Glory /dt	39,95	39,95
Formula 1 Grand Prix /dt	39,95	39,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	39,95	39,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—	29,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—
King's Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—	35,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	24,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	39,95	39,95
Michael Jordan in Flight	—	27,95
NHL Hockey	32,95	—
Pirates! Gold /dt	39,95	39,95
Privateer /dt	—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—	35,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—
Strike Commander /dt	—	29,95
Subwar 2050 /dt	39,95	39,95
Syndicate Plus /dt	—	29,95
Taskforce 1942 /dt	39,95	39,95
Ultima Underworld	27,95	—
Ultima 6	26,95	—
Ultima 7 /dt	35,95	—
Wing Commander	25,95	—
Wing Commander Academy	28,95	—

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AB HEFT 4/94 AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
1830	8/95	Simulation	27%	Director's Lab CD	6/95	Verschiedenes	bes. poppig	Lost Signals	8/95	Abenteuer	26%	Sam City	8/95	Sport	41%
1942 - The Pacific Air War	6/94	Simulation	79%	Disciples of Steel	8/94	Abenteuer	39%	Lothar Matthäus Super Soccer	1/95	Sport	72%	Slipstream 5000	8/95	Sport	85%
1990	8/94	Simulation	67%	Discworld	6/95	Abenteuer	86%	Lunatics CD	10/94	Action	38%	Soccer Kid	9/94	Action	73%
301	10/94	Anwender	besonders plastisch	Discworld CD	6/95	Abenteuer	91%	Maabus	8/95	Abenteuer	32%	Soccer Superstars	3/95	Sport	47%
3D O Blaster	1/95	Anwender	bes. kompatibel	Domus	2/95	Strategie	56%	Machiavelli the Prince	8/95	Strategie	64%	Solitaire Antics	2/95	Strategie	52%
3D Interior Designer	1/95	Anwender	bes. räumlich	Dodus	6/94	Action	69%	Magic Carpet CD	11/94	Simulation	93%	Space Federation	2/95	Verschiedenes	66%
5th Fleet	1/95	Strategie	26%	Doppelpass	3/95	Compilation	super	Magic of Endora	6/94	Strategie	80%	Space Simulator	11/94	Simulation	83%
Accolade Screen Savers	8/94	Anwender	sportlich	Dragon Lore CD	1/95	Abenteuer	83%	Manchester United P.L. Champions	10/94	Sport	68%	SSN-21 Seawolf	6/94	Simulation	77%
Aces of the Deep	12/94	Simulation	83%	Dreamweb	10/94	Abenteuer	87%	Maniac Sports CD	9/94	Sport	16%	Stalingrad	4/95	Strategie	48%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Dueltis & Megamotion	8/94	Strategie	55%	Master of Magic	11/94	Simulation	85%	Star Crusader	11/94	Action	78%
Aegis MM	8/94	Simulation	19%	Dunkle Schatten	2/95	Abenteuer	72%	Megarace	6/94	Sport	77%	Stardust	6/95	Action	46%
Airforce Commander	4/94	Strategie	33%	Ecstasica CD	12/94	Abenteuer	87%	Menzoberranzan	1/95	Abenteuer	76%	Starship	8/94	Verschiedenes	59%
Airlines	4/94	Simulation	39%	Empire Soccer 94	9/94	Sport	66%	Mephisto Genius 2.0	4/95	Strategie	85%	Star Trek The Next Generation	8/95	Abenteuer	81%
Aladdin	2/95	Action	86%	Entertainment Pack	3/95	Compilation	schwach	Metal Marines	3/95	Strategie	46%	Star Wars Screen Entertainment	3/95	Anwender	bes. beeindruckend
Alex Dampier Pro Hockey 95	8/95	Sport	52%	Evasive Action	5/94	Simulation	60%	Metaltech: Battledrome	2/95	Simulation	63%	Steg the Slug	4/94	Strategie	48%
All new World of Lemmings	1/95	Verschiedenes	80%	Eye of the Storm	6/94	Strategie	60%	Metaltech: Earthsiege	1/95	Simulation	72%	Stereoworld	3/95	Verschiedenes	72%
Alien Breed Tower Assault	8/95	Action	72%	F1	6/94	Sport	70%	MGA Impression PlusLife	1/95	Anwender	bes. rasant	Stone Racers	3/95	Sport	75%
Alien Legacy	10/94	Verschiedenes	82%	F-14 - Fleet Defender	6/94	Simulation	91%	Mick... im Zauberschloß	6/94	Action	15%	Subtrade	10/94	Simulation	67%
Alien Logic CD	2/95	Abenteuer	80%	Falcon Gold CD	10/94	Simulation	82%	Microcosm MM	8/94	Action	66%	Superfrog	4/95	Action	59%
Alien Olympics	4/95	Sport	41%	Fantastic Dizzy	8/94	Action	60%	Micro Machines	4/94	Sport	81%	Superhero League of Hoboken	9/94	Abenteuer	85%
Alone in the Dark 3 CD	2/95	Abenteuer	73%	Faszination Raumfahrt CD	9/94	Verschiedenes	bes. interessant	Microsoft Scenes	2/95	Anwender	bes. fotogen	Superkarts CD	6/95	Sport	63%
Al-Qadim	8/94	Abenteuer	73%	FIFA International Soccer	9/94	Sport	86%	Morphing-Paket	4/94	Anwender	bes. wandlungsfähig	Super Street Fighter II Turbo CD	6/95	Sport	85%
Andromeda's Erde	11/94	Abenteuer	66%	Fighter Wing	2/95	Simulation	53%	Music DJ	8/95	Anwender	bes. hitverdächtig	System Shock	11/94	Verschiedenes	82%
Anstoß World Cup Edition	8/94	Sport	90%	Flight Commander 2	2/95	Strategie	22%	Myri	6/94	Abenteuer	71%	Tank Commander CD	6/95	Simulation	72%
Arcade Pool	11/94	Sport	74%	Flight o.t. Amazon Queen CD	6/95	Abenteuer	74%	Mystery of Life	8/94	Strategie	63%	Theatre of Death	9/94	Action	57%
Archon Ultra	4/94	Verschiedenes	74%	Flight Light	3/95	Simulation	46%	Mystic Towers CD	10/94	Rollenspiel	68%	The Big Red Adventure	4/95	Abenteuer	36%
Armored Fist	12/94	Simulation	79%	Flight Unlimited	8/95	Simulation	87%	Nascar Racing	12/94	Sport	82%	The Chaos Continuum	4/94	Abenteuer	18%
Are You Afraid o.t. Dark? CD	6/95	Abenteuer	55%	Frankenstein	4/95	Action	57%	NBA Live 95 CD	6/95	Sport	85%	The Grandest Fleet	9/94	Action	81%
Aya Vav	8/94	Action	57%	Frankenstein CD	4/95	Action	58%	NCAA 2	2/95	Sport	64%	The Daedalus Encounter	8/95	Verschiedenes	62%
Atari 2600 Action Pack 1. Wind. CD	6/95	Verschiedenes	bes. nostalgisch	Fritz 3	11/94	Strategie	85%	NFL 94	4/94	Sport	57%	The Elder Scrolls: Arena	6/94	Abenteuer	63%
Award Winners	3/95	Compilation	sehr gut	Frontier - First Encounters CD	6/95	Verschiedenes	88%	NFL Pro League Football	4/94	Sport	66%	The Fortress of Dr. Radiaki	2/95	Action	29%
Battle Bugs	10/94	Strategie	74%	Frontlines	6/95	Strategie	72%	NHL Hockey 95 CD	11/94	Sport	88%	The Goldtree Engine	3/95	Verschiedenes	42%
Bazooka Sue	12/94	Abenteuer	83%	Frontlines CD	6/95	Strategie	73%	Noctropolis CD	1/95	Abenteuer	79%	The Hidden Below CD	10/94	Action	76%
Beat the House	8/95	Verschiedenes	43%	Front Page Sports Baseball '94	12/94	Sport	72%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Horde MM	8/94	Action	74%
Beneath A Steel Sky	4/94	Abenteuer	87%	Fußball Total!	1/95	Sport	85%	Novastorm CD	12/94	Action	75%	The Incredible Machine 2	3/95	Strategie	73%
Biing!	6/95	Simulation	79%	Future Dimension CD	6/95	Action	75%	Oh Gott, vergib	8/94	Verschiedenes	48%	The Pure Wargame	8/95	Strategie	42%
Biotope CD	6/95	Abenteuer	82%	Gadget CD	3/95	Abenteuer	82%	Oldtimer CD	12/94	Oldtimer	85%	Theme Park	9/94	Simulation	82%
Blackhawk	12/94	Action	75%	Gazillionaire	8/95	Simulation	57%	One Must Fall 2097	1/95	Sport	72%	The Magic Death	4/94	Abenteuer	40%
Black Zone	3/95	Action	17%	Genesis	6/94	Verschiedenes	72%	Online mit Jesus	4/95	Anwender	bes. bibelfest	The Psychotron CD	10/94	Abenteuer	46%
Bob Schlammschlacht 3D	8/95	Action	63%	Golden 10	3/95	Compilation	super	Operation Body Count	3/95	Action	35%	Tie Fighter	9/94	Simulation	87%
Bolo	4/95	Action	59%	Gone Fishin' CD	3/95	Simulation	63%	Operation Crusader	12/94	Strategie	57%	Time Hunters	10/94	Action	39%
Bob Dylan: Highway 61 Int. CD	6/95	Verschiedenes	bes. musikalisch	Grand Sam Bridge II	4/95	Strategie	80%	Organo	9/94	Strategie	66%	Tom Long	10/94	Abenteuer	85%
Breakline	6/94	Action	18%	Great Naval Battles Vol. III CD	6/95	Simulation	80%	Outpost	10/94	Simulation	64%	Train Engineer	2/95	Verschiedenes	50%
Break Thru	10/94	Strategie	36%	Guilty	4/95	Abenteuer	75%	Outpost CD	9/94	Strategie	62%	Transport Tycoon	12/94	Strategie	89%
Brett Hull Hockey 95	8/95	Sport	74%	Guilty CD	4/95	Abenteuer	77%	Overlord - D-Day	9/94	Simulation	76%	Tricky Quiky Games	6/95	Action	64%
Bridge Baron	2/95	Strategie	18%	Hammer of the Gods	4/95	Strategie	65%	Ozzies Kreativitäts-Zentrum	10/94	Verschiedenes	36%	Trucking	1/95	Simulation	33%
Bundesliga Manager Hatrick	9/94	Sport	91%	Hanse - Die Expedition	9/94	Simulation	70%	Pacific Strike	8/94	Simulation	87%	Tubular Worlds	8/94	Action	62%
Bureau 13	4/94	Abenteuer	42%	Hardball 4	3/95	Sport	87%	Panzer General	1/95	Strategie	87%	TZ-Simp Black Jack CD	9/94	Verschiedenes	64%
Burning Steel 2 Guadalcanal 1942-43	10/94	Simulation	83%	Harpoon 2	9/94	Simulation	70%	PC-Rallye Around The W. Fight 4	11/94	Simulation	81%	UFO Enemy Unknown	6/94	Verschiedenes	72%
Cannontotter 2	2/95	Verschiedenes	73%	Hatrick!	8/95	Sport	89%	PC-Rallye Around The W. Fight 5	11/94	Simulation	82%	Ultima VII - Pagan	6/94	Abenteuer	83%
Captain Zins	12/94	Abenteuer	72%	Heimdal 2-into The Hall of Worlds	10/94	Abenteuer	66%	PC-Skat 3.0	8/94	Strategie	49%	Ultimate Body Blows	1/95	Sport	78%
Camers at War II	6/94	Simulation	60%	Hell CD	2/95	Abenteuer	81%	Peter Pan	8/94	Abenteuer	14%	Ultimate NFL Coaches	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich
Casino Lite	4/94	Verschiedenes	82%	High Seas Trader	8/95	Simulation	63%	PGA Tour Golf 486 CD	11/94	Sport	82%	Club Football CD	12/94	Sport	74%
Central Intelligence CD	11/94	Abenteuer	41%	Hired Guns	4/94	Abenteuer	69%	Photo CD Italien CD	9/94	Verschiedenes	bes. bildreich	Under a Killing Moon CD	1/95	Abenteuer	76%
Chess 232	12/94	Strategie	quadratisch, praktisch, gut	Hollywood Pictures	8/95	Simulation	68%	Pinball Fant. Deluxe:				Unique Puzzles	9/94	Strategie	9%
Classic Clips	4/94	Anwender	bes. nostalgisch	H.R. Giger Screensaver	4/95	Anwender	bes. schräug	Mania Tables CD	6/95	Simulation	85%	Universe	12/94	Abenteuer	74%
Classic Collection	3/95	Compilation	sehr gut	Hugo	4/95	Action	33%	Pizza Connection	4/94	Simulation	88%	Unnecessary Roughness	4/94	Sport	64%
Club Dead CD	6/95	Abenteuer	41%	Hurra Deutschland	10/94	Simulation	73%	Planet Football	10/94	Sport	74%	Unnecessary Roughness '95	3/95	Sport	64%
Colonization	11/94	Simulation	87%	In Extremis	4/94	Abenteuer	82%	Poker Nights	4/94	Verschiedenes	59%	U.S. Navy Fighters CD	1/95	Simulation	83%
Combat Classics 3	3/95	Compilation	gut	Inferno CD	11/94	Simulation	87%	Power III	3/95	Compilation	gut	USS Ticonderoga CD	6/95	Simulation	66%
Commander Blood CD	2/95	Abenteuer	79%	Inherit the Earth	9/94	Abenteuer	80%	Power Drive	2/95	Sport	39%	Verheide Stadt	10/94	Verschiedenes	81%
Cool Spot	9/94	Action	77%	Innocent until Caught	4/94	Abenteuer	72%	Power Game II	3/95	Compilation	gut	Victory of Defeat	12/94	Strategie	28%
Comor 7	8/94	Action	70%	Inordinate Desire	11/94	Verschiedenes	63%	Power-The Game	3/95	Strategie	59%	Virtual Casino	4/95	Verschiedenes	61%
Crazy Circus	4/95	Abenteuer	74%	Inspektor Zebok CD	9/94	Abenteuer	58%	Premier Challenge	8/94	Sport	60%	Virtual CD	1/95	Action	68%
Creature Shock CD	1/95	Action	67%	Int. Tennis Open CD	9/94	Sport	78%	Premier Manager 3	4/95	Sport	62%	Vision 2	11/94	Abenteuer	39%
Crystal Calibum	1/95	Simulation	46%	Iron Assault CD	6/95	Action	79%	Prisoner of Ice	8/95	Abenteuer	80%	Vollgas	8/95	Abenteuer	83%
Cyberia CD	2/95	Action	48%	Iron Cross	1/95	Strategie	24%	Project X	1/95	Action	54%	Voyeur CD	2/95	Abenteuer	69%
Cybermaxx	2/95	Verschiedenes	bes. virtuell	Ishar 3	9/94	Abenteuer	75%	Psycho Pinball	3/95	Simulation	86%	Wacky Wheels	2/95	Sport	67%
Cyberwar CD	2/95	Action	39%	Isle of the Dead	2/95	Action	38%	Pussy Puzzles	4/94	Verschiedenes	51%	Warcraft: Orcs and Humans	1/95	Strategie	83%
Cydemania CD	12/94	Simulation	74%	Jagged Alliance	8/95	Verschiedenes	80%	Putt-Putt Goes To The Moon	4/94	Verschiedenes	75%	Warframe Construction Set II	9/94	Strategie	80%
Cyclones	2/95	Action	55%	Jazz Jackrabbit	10/94	Action	79%	Pyrotechnica	8/95	Action	46%	Warriors	8/95	Sport	68%
Dark Forces CD	6/95	Action	78%	Jeff Jet	6/95	Abenteuer	72%	Quad Pack 2	3/95	Compilation	mittel	Weebee Worlds	9/94	Strategie	69%
Dark Legions	9/94	Strategie	83%	Jetstrike	4/95	Action	19%	Quarter Pole	8/94	Simulation	50%	Whizz	4/94	Action	72%
Dark Sun 2: Wake of the Ravager	12/94	Abenteuer	73%	Jim Power	4/94	Abenteuer	48%	Quik The Thunder Rabbit	12/94	Action	54%	Who Shot Johnny Rock?	6/94	Action	58%
Das Amt	4/95	Simulation	81%	Jonny Quest	4/94	Abenteuer	48%	Rainbow Kids Farben	3/95	Anwender	schwach	Wild Blue Yonder CD	11/94	Anwender	bes. lustig
Das multimed. Jahrb. Motorsport 95	8/95	Anwender	bes. rasant	Joysoft Classics	3/95	Compilation	gut	Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel	Wing Commander 3 CD	2/95	Action	87%
Dawn Patrol	12/94	Simulation	83%	Jump Raven CD	9/94	Action	29%	Rainbow Kids Comix	3/95	Anwender	mittel	Wing Commander Armada	11/94	Action	59%
D-Day	9/94	Strategie	63%	Jungle Strike	6/95	Action	74%	Rally Championships	3/95	Sport	42%	Wings of Glory CD	3/95	Simulation	63%
Death Gate CD	2/95	Abenteuer	85%	Jungle Strike CD	6/95	Action	76%	ranTrainer CD	1/95	Sport	72%	Winfish 1.0	10/94	Simulation	29%
Death or Glory	1/95	Strategie	74%	KA-50 Hukom	1/95	Simulation	58%	Rainbow Rascal	10/94	Verschiedenes	besonders bunt	WISO Sparbuch 94/95	4/95	Anwender	bes. lukrativ
Delta V	11/94	Action	60%	Kick Off 3	9/94	Sport	70%	Raumschiff Erde CD	3/95	Abenteuer	54%	Wizard!	4/94	Abenteuer	74%
Der Aufstand der Dinge	10/94	Action	54%	Kings of Germany	11/94	Strategie	70%	Ravenloft: Strahd's Poss.	6/94	Abenteuer	79%	Wolf	2/95	Simulation	74%
Der Bauhäuse	10/94	Simulation	78%	King's Quest VII CD	12/94	Abenteuer	85%	Ravenloft 2: Stone Prophet CD	6/95	Abenteuer	72%	Woodruff and the			
Der Clout	9/94	Simulation	85%	Klik & Play	12/94	Verschiedenes	81%	Rebel 6	12/94	Strategie	79%	Schnibble of Azimuth CD	3/95	Abenteuer	72%
Der König der Löwen	1/95	Action	85%	Knights of Xenitar CD	3/95	Abenteuer	62%	Red Hell	8/94	Abenteuer	64%	World Cup Golf CD	2/95	Sport	55%
Der Meister	8/95	Sport	48%	Kosmosoft Chemistry	8/94	Anwender	verbesserungswürdig	Regent	6/94	Simulation	55%	World Cup USA 94	9/94	Sport	72%
Der Reeder	8/95	Simulation	80%	Kyandia 3 CD	1/95	Abenteuer	79%	Renegade	4/95	Simulation	53%	Words for Flints CD	11/94	Anwender	bes. abgedroschen
Der Trainer	8/94	Sport	82%	L-Zone CD	3/95	Abenteuer	73%	Retribution	1/95	Verschiedenes	69%	World War II	8/94	Strategie	69%
Descent	2/95	Verschiedenes	81%	Labyrinth of Light	11/94	Strategie	35%	Return to Ringworld CD	11/94	Abenteuer	53%	Wrath of the Gods MM	8/94	Abenteuer	60%
Desert Strike	11/94	Action	75%	Lamborghini	6/94	Sport	55%	Rise of the Robots	8/95	Verschiedenes	80%	Wyatt Earp's Old West	4/95	Verschiedenes	47%
Design your own Railroad	2/95	Verschiedenes	8%	Larry 1-6	3/95	Compilation	super	Road Roll	6/94	Action	9%	Xargon CD	10/94	Action	50%
Devil Land	11/94	Action	63%	Last Action Hero	9/94	Action	29%	Robinsons Requiem	8/94	Abenteuer	85%	Xenoball	2/95	Strategie	54%
Die Box	3/95	Compilation	gut	Legions	3/95	Strategie	60%	Royal Flush	3/95	Simulation	60%	Zephyr	4/95	Action	39%

Hui, der Wink mit dem Pleitegeier ist Euch ganz schön in die Glieder gefahren, was? Zumindest liegt der Schluß nahe, denn bei der Wahlschlacht in Sachsen-Anhalt regierte eindeutig ein gewisser Herr Rotstift!

PC

Parlament

**Das Postspiel für
Kanzler & Kandidaten**



Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen der beiden Parteichefs Prof. Schlapping und Großer Schröter mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorschwebenden Ghost. Fordert die Aufhebung des Vermummungsverbots auch für Nicht-Reichstage und Reduzierung der Diät(en) für gewichtige Parlamentäre. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzes-treue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Manfred Maria Mahler (mmm) und dessen Stellvertreter Martin Maria Möllemann (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.

Michael hat Euch hiermit alle in sein großes Bausparerer-Herz geschlossen: Im Vergleich zu früheren Wahlen sind 27.000 Plakate, 305 Werbegeschenke und 21 Hochglanz-Inserate ja nur Peanuts – zumal Ihr auf die teuren Radiospots völlig verzichtet und den Monatsbeitrag der 12.277 zahlenden Mitglieder auf 60,- DM angehoben habt. Unterstützt durch eine Kostenrückerstattung von 28.000 Dukaten, konnten wir das Kassendefizit so um gut die Hälfte reduzieren und stehen jetzt nur noch mit 235.000 Markern in der Kreide. Die Kehrseite der Medaille ist freilich, daß sich unsere politischen Fortschritte an der Ostelbe in Grenzen halten, denn der Hopser von 1,5 auf 2,1 Prozent kann kaum als Quantensprung durchgehen...

Aber vielleicht können wir ja nächsten Monat unser Wählerpotential in Berlin und dem Saarland besser ausschöpfen, obwohl die finanziellen Mittel für so einen Doppelwahlkampf natürlich denkbar knapp sind. Tja, möglicherweise hätte sich Ghost doch gegen Bares als Laken für Christos Verhüllung des Reichstages zur Verfügung stellen sollen? Zu spät, jetzt bleibt wieder mal nur noch eine geistreiche Beantwortung unserer sechs geistlosen Fragen:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Wahlkampf-Plakate wollt Ihr in Berlin und im Saarland verkleben? Pro 1.000 Stück kosten sie 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Wie viele denn und wo? Das Stück kommt auf 20,- DM.
- 4) Wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Magazinen aus? Eine kommt auf 4.000,- DM.
- 5) Dann wäre da noch die Radiowerbung, und die kostet 200.000 Marker pro Spot...
- 6) Es wäre zwar wohl höchstens in der Bären-Stadt denkbar, aber dennoch: Mit wem würdet Ihr koalieren wollen, falls uns der Einzug in die Landesparlamente glückt?

Alles klar? Dann kritzelt Eure Vorschläge auf eine Postkarte und schickt sie an Eure Freundin, das Finanzamt oder notfalls auch an uns. Wir legen wieder ein paar Überstunden ein und die Mittelwerte unserem Parteien-Manager vor; die Ergebnisse folgen im nächsten Heft. Damit Ihr Euch ebenfalls auf den Postboten freuen dürft (wenn er nach einem halben Jahr noch nicht da war, könnt Ihr den Platz am Briefkasten wieder frei machen!), verraten wir hier die traumhaften Gewinne, die Gevatter Zufall unter allen Einsendern verteilt:

**1 x Silent Service 2 (CD)
3 x Joker-Shirt
3 x Ghost-Mütze**

Nunmehr kommen wir zu den ewigen Weisheiten und schlechtverdaulichen Rat-schlägen, die wie immer mit einem Hinweis auf leserliche Absender und ausreichende Briefmarken beginnen. Sodann folgt eine Bemerkung zur korrekten Adresse und zur Krönung die Adresse selbst:

**Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

Wahlergebnis Sachsen-Anhalt

	8/94	9/95
Wahlbeteiligung:	76%	83%
FU:	36,6%	38,4%
LA:	39,0%	36,9%
NIF:	11,4%	10,5%
PIR:	5,1%	5,3%
MM:	2,7%	3,1%
JOKE:	1,5%	2,1%
Sonst.:	3,7%	3,7%

Nichts Neues im Osten, außer ein paar Erosionserscheinungen bei der alten und neuen Digitalkoalition aus LA und NIF – aber für einen Sieg der Schlapposition wären schon noch einige Steine mehr weichzuklopfen.

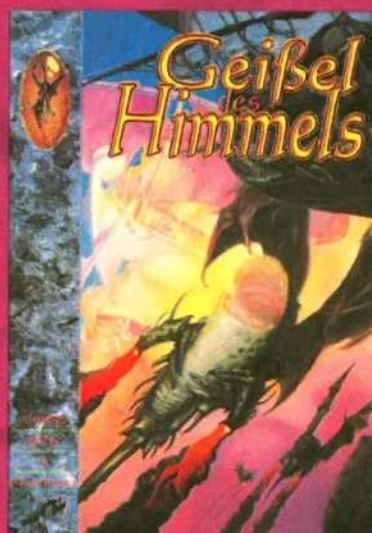
Blackout

Spiele ohne Strom

Nie war diese Rubrik so wertvoll wie heute: Hier und nur hier gibt's diesmal eine Orientierungshilfe im Dickicht aus neuen Ergänzungsbänden, aktuellen Abenteuermodulen und frischen Spielleiter-Specials zu populären Systemen!

Nach dieser erfreulichen Feststellung wollen wir denn auch gleich zur Sache kommen, die (man ahnt es bereits) aus einem Marktüberblick über jüngst erschienene Supplements besteht. Den Anfang macht ein noch verhältnismäßig frisches Fantasy-Rollenspiel namens

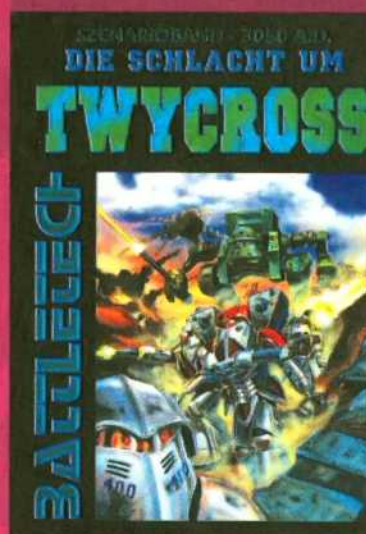
EARTHDAWN



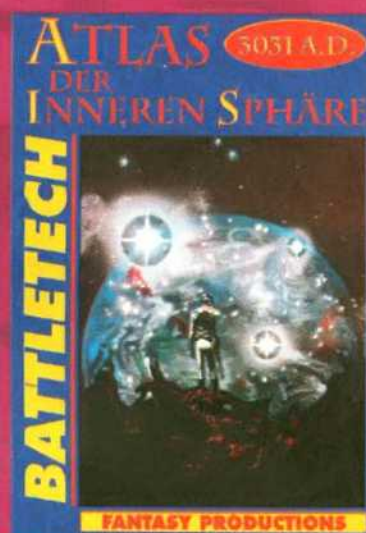
Wer ein guter Dungeon-Master sein will, der braucht originelle Einfälle, viel Phantasie und am besten auch ein bißchen erzählerisches Talent – oder zumindest das Earthdawn-Kompendium. Der Foliant bietet zunächst eine ganze Reihe von Regelerweiterungen; etwa in Hinblick auf neue Talente und Zaubereien, führt dann einige bislang unbekannte magische Objekte ein und befaßt sich mit speziellen Berufen wie dem „Lichtträger“, der sein Leben voll und ganz dem Kampf gegen die Reste des Dämonen-Unwesens widmet. Zudem werden auf 20 Seiten Zusatzregeln für Kämpfe verhandelt, und schließlich ist noch zu erfahren, wie man eigene Monster entwirft, um auch abgebrühte Parties noch schocken zu können. Vom letzten Punkt mal abgesehen ist der 150seitige, teils farbig illustrierte Band natürlich auch für gewöhnliche Helden geeignet,

was keineswegs für Geißel des Himmels gilt. Denn hier handelt es sich um ein Instant-Abenteuer für sechs bis acht (wenig erfahrene) Charaktere, die eine friedliche Handelsmetropole von fliegenden Dämonen-Horden befreien müssen – und das in gewohnt gediegener Ausstattung samt diversen „Last Hope-Tips“ für Spielleiter, deren Schäfchen in kritischer Lage prompt das Falsche tun.

BATTLETECH



Auch die SF-Strategen müssen nicht darben, denn sie können mit Die Schlacht um Twycross einen sogenannten „Szenario-Band“ erstehen. Hier geht es um eine Langzeitausinandersetzung zwischen den „Jadefalken“ und dem „Vereinigten Commonwealth“, die



in 15 aufeinanderfolgende Gefechte zerteilt und so zum Nachspielen mundgerecht serviert wird. Klarer Fall, daß Fragen wie Anfangsaufstellung und Siegbedingungen eingehend verhandelt werden, klarer Fall auch, daß einige Hintergrundinfos zu den Schlachten geboten werden. Wer sich da-



gegen mehr für die größeren Zusammenhänge interessiert, sollte den Atlas der Inneren Sphäre erwerben, der auf 145 Seiten insgesamt 28 detaillierte Sternkarten des BattleTech-Universums von Anno 3031 in petto hält – einschließlich aller dazugehörigen Beschreibungen von Sonnen und Planeten! Also das ideale Nachschlagewerk zum Erfinden eigener Blechmech-Schlachten und zudem ganz brauchbar für Leute, die gerne die Handlung der BattleTech-Romane kosmographisch nachvollziehen würden.

SHADOWRUN

KREUZFEUER



Doch nicht nur im kühlen Welt-raum, auch auf den zerbröselnden Straßen des 21. Jahrhunderts geht es explosiv zur Sache. Wer's nicht glaubt, der sollte vielleicht einen Blick ins Kreuzfeuer riskieren, denn bei diesem 110seitigen Band handelt es sich um das Quellenbuch für den fortgeschrittenen Shadowrunner. Das Thema bringt es mit sich, daß hier hauptsächlich von Schußwaffen, Ausrüstung und Fahrzeugen die Rede ist, doch soll man sich nicht täuschen – der erfolgreiche Straßensamurai muß über Menschen und ihre Reaktionen ebenfalls Bescheid wissen. Und natürlich werden auch Fragen zum „Drumherum“ geklärt: Wo läßt man sich am besten anwerben, in welchen Weltgegen-

den winken lohnende Einsätze, und welche Organisationen sind für die Branche wichtig? Last not least gibt's dann noch einen umfangreichen Teil mit Tabellen, die alles von gewöhnlichen Tref-ferlisten bis hin zu Bioware, Chemikalien und magischen Utensilien abdecken.

AUS DIESER QUELLE TRINKT DIE WELT!

Nein, wir wollen Euch nicht zu einem Täßchen Tafelwasser einladen – sondern zur Teilnahme an unserer Verlosung der Rezensionsexemplare. Wer aus die-

ser Quelle kostenlos Quellenbände und ähnliches absaugen möchte, der muß freilich erst mal unseren Wissensdurst stillen: Die Earthdawn-Materialien kann nur gewinnen, wer auch den Überbegriff der Lovecraft-Dämonen kennt; in die Blech-Trommel kommt, wer uns den Verfasser der Gesetze der Robotik benennt, und als Schattenläufer werdet Ihr ja gewiß wissen, wodurch sich Shadowrun radikal von anderen Cyberpunk-Szenarien unterscheidet.

Die weiteren Verfahrenswege liegen klar wie ein Quell auf der Hand: Antwort(en) auf eine Postkarte malen, dieselbe mit Briefmarke, Absender und Anschrift verzieren, das Schriftstück in einen Postkasten werfen und auf

Fortuna vertrauen. Im letzten Heft war das für all jene von Nutzen, die Titel wie „Angeli“ oder „Magna Veritas“ nannten (zweifelhafte Kandidaten wie „Kult“ ließen wir gnadenhalber auch gelten); sie dürfen jetzt mal im Zocker-Olymp nach ihrem Namen fahnden. Und wer schließlich nach unserer Adresse fahndet, der braucht auch nicht

**Joker Verlag
„Blackout“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn**

KOMPENDIUM & GEISSEL DES HIMMELS

Spielregeln: 82%
Spielmateri: 80%
Spielreiz: 81%
Schwierigkeit: Für Könner
Preise: 49,- DM (Kompendium); 29,- DM (Geißel)
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
40674 Erkrath

TWYXCROSS & ATLAS INNERE SPHÄRE

Spielregeln: 84%
Spielmateri: 78%
Spielreiz: 80%
Schwierigkeit: Für Könner
Preise: 24,- DM (Twycross); 39,- DM (Atlas)
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
40674 Erkrath

KREUZFEUER

Spielregeln: 82%
Spielmateri: 79%
Spielreiz: 85%
Schwierigkeit: Für Geübte
Preis: 36,- DM
Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
40674 Erkrath

GROSSE GRAFIK COMPETITION

So schön sind die Bilder dieser Ausgabe, daß wir neben dem obligaten Hauptpreis auch je eine feine Shareware-CD für alle anderen Künstler springen lassen! Und weil das so bleiben soll, gibt's jetzt noch mehr gute Gründe, bei der Grafik Competition mitzumachen!

WER MALT, GEWINNT!

Ran an den Computer, Malkasten oder Bleistift, denn ab sofort winken Ruhm, der monatliche Hauptgewinn für das beste Bild sowie jede Menge Trostpreise in Form von Shareware-CDs oder -Disketten. Um Euch vielleicht bald auf dieser Seite bild- und namentlich zu verewigen und noch dazu Gratisware zu schicken, brauchen wir zunächst einmal pronto Eure Kunstwerke – dabei ist liniertes Papier aus drucktechnischen Gründen verpönt, Digi-Paintings benötigen wir auf Diskette, und mit Höhlenmalerei mag es auch Schwierigkeiten geben.

Um in die engere Wahl zu kommen, muß das Gemälde auch **SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT** sein, was Ihr uns bitte schriftlich bestätigt. Ein leserlicher Absender wäre auch nicht übel, genau wie ein paar Angaben zu Person und Handwerkszeug sowie Rückporto zwecks Retourkutsche. Hier die Anschrift der Joker-Kunstmäzene:

**Joker Verlag · „Grafik Competition“
Bretonischer Ring 2 · D-85630 Grasbrunn**



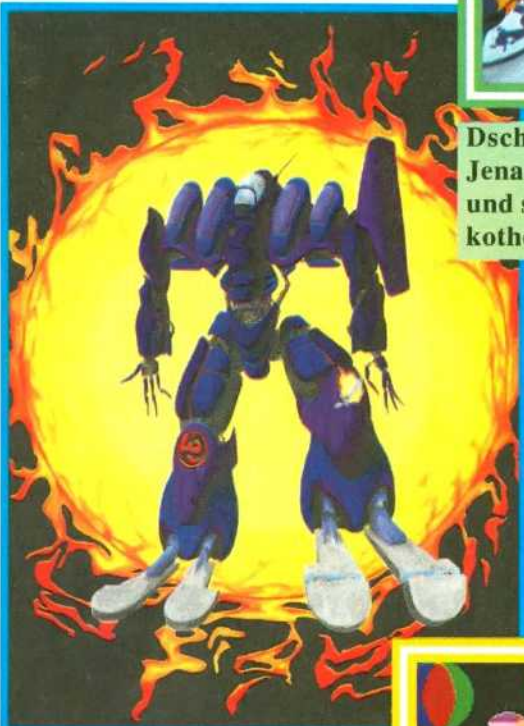
The Art of Lucas: Andreas Zollorsch aus Eschweiler hat mit seinem 486 DX2 und dem POV-Raytracer ein phantastisch gerendertes Tentacle entworfen. Jetzt darf er dem alten George mit „Hollywood Pictures“ auch bei der Filmproduktion Konkurrenz machen!



Dsching, Dsching, Dschingis Khan Michael Bloos aus Jena hat uns die mongolischen Horden in Öl geschickt – und sein A4-Gemälde ist schon fast ein Fall für die Pina-kotheke!



Nils Altenbach aus Lemgo schwärmt nicht nur von „Deluxe Paint II Enhanced“ und seinen 486 DX2, sondern auch von unserem Ghost – dem er deshalb ein paar magische Nachhilfestunden bei Gandalf spendiert hat.



Ob **Attila Toth** aus Linz wohl ein BattleTech-Fan ist? Beim Anblick seines von Hand auf Papier gezeichneten Stahlkolos- ses scheint das eine ziemlich dumme Frage zu sein...

Matthias Druske aus Eutin hat diese knallbunte Party-Kobra dressiert, bravo! Zudem hat er uns eine feine, kleine Animation geschickt, die demnächst auf der CD unseres Schwesternmagazins „Multimedia Joker“ zu bewundern sein wird.





Versand Service GmbH

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3.5*	44,90
AL QADIM KOMPL.DT. 3.5*	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT.ANL.	59,90
ATLAS KOMPL.DT.	54,90
BIINGI KOMPL.DT. 3.5*	85,90
BRIDGE MASTER DT.ANL.	44,90
CHESS CHALLENGE DT.ANL.	33,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3.5*	69,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5.0 SCENERY LAS VEGAS	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3.5*	69,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3.5*	55,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HARPOON II V2.0 3.5*	69,90
HARPOON II COLDWAR & WESTPAC BATTLESET	89,90
HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL.DT.	49,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT. 3.5*	49,90
HUGO DT.ANL. 3.5*	59,90
LION KING DT.ANL. 3.5*	59,90
LORDS OF THE REALM KOMPL.DT.	69,90
METAL MARINES WINDOWS DT.ANL.	65,90
NETARIS KOMPL.DT.	49,90
BATTLE ISLE KOMPL. DEUTSCH 3.5*	49,90
PINBALL FANTASIES DT.ANL. 3.5*	65,90
PINBALL FANTASIES 2 (MANIA TABLES) DT.ANL.	49,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	85,90
POWERDRIVE DT.ANL. 3.5*	65,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3.5*	45,90
SIM CLASSICS inkl. SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	75,90
SIM TOWER 3.5* (WINDOWS-VERS.)	79,90
SPACE SIMULATOR (MICROSOFT)	99,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	59,90
TRANSPORT TYCOON WORLD EDITOR K.D.	29,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	89,90
TIE FIGHTER MISSION: DEFENDER OF EMPIRE	39,90
ULTIMATE BACKGAMMON DT.ANL.	45,90
X-COM TERROR FROM THE DEEP KOMPL.DT. 3.5*	89,90

Preishits PC Disketten

1942 PACIFIC AIR WAR DT.HANDB. 3.5*	29,90
ALIEN LEGACY 3.5*	39,90
BATTLEISLE inkl. DATA DISK KOMPL.DT. 3.5*	39,90
BATTLE ISLE KOMPL. DEUTSCH 3.5*	35,90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3.5*	24,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3.5*	29,90
CAMPAIGN 2 3.5*	29,90
CLASSIC POWER COMP. inkl. SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	59,90
DELTA -V- 3.5*	35,90
DER BAULÖWE KOMPL. DT.	29,90
DER CLOU KOMPL.DT. 3.5*	24,90
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT.	29,90
D E S C E N D E N T 3.5*	29,90
DOG FIGHT DT.HANDB. 3.5*	39,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - EISHOCKEY MANAGER KOMPL.DT. 3.5*	35,90
EYE OF BEHOLDER II KOMPL.DT. 3.5*	39,90
F14 FLEET DEFENDER PLUS DT.HANDB. 3.5*	29,90
F15 STRIKE EAGLE 3 DT.HANDB. 3.5*	35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT. 3.5*	39,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DEUTSCH 3.5*	59,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB. 3.5*	35,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3.5*	39,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3.5*	24,90
GOBLINS 2 KOMPL.DT.	24,90
HARRIER JUMP JET DT.ANL. 3.5*	39,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3.5*	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3.5*	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3.5*	29,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3.5*	24,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPERSOCCER KOMPL. DT. 3.5*	34,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DT.	29,90
MASTER OF ORION KOMPL.DT. 3.5*	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3.5* KOMPL.DT.	49,90
PIRATES GOLD! DT. VERS. 3.5*	34,90
POLICE QUEST 3.5*	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3.5*	24,90
POPULOUS 2 3.5*	29,90
POWERMONGER 3.5*	34,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3.5*	29,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE DT.VERS. 3.5*	39,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT.	24,90
RED BARON DT.ANL. 3.5*	24,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3.5*	24,90
REUNION KOMPL.DT. 3.5*	24,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3.5*	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 3.5*	35,90
STARLORD KOMPL.DT. 3.5*	39,90
STERNENSCHWEIF - DSA II - KOMPL. DEUTSCH	49,90
STREET FIGHTER 2 DT.ANL. 3.5*	29,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL.DT. 3.5*	39,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3.5*	39,90
TEST DRIVE 3 3.5*	39,90
ULTIMA 7 - BLACK GATE - KOMPL.DT. 3.5*	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 3.5*	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3.5*	19,90
WING COMMANDER ACADEMY 3.5*	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3.5*	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3.5*	24,90
XENOBOTS 3.5*	29,90

CD ROM Programme

10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGY	29,90
11TH HOUR DT.ANL. *	109,90
1830 RAILROADS & ROBBER BARONS	79,90
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	69,90
7TH GUEST DT.ANL.	24,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACROSS THE RHINE KOMPL.DT. *	89,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT. *	69,90
AEROSMITH: QUEST FOR FAME	99,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / FINEST HOUR & SCENERIES	89,90
AIRBUS A340 MULTIMEDIA ENZYKLOPÄDIE	99,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
ALADIN UND DIE WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	59,90
ALIEN BRED: TOWER ASSAULT DT.ANL.	65,90
ALIEN LOGIC (SSI)	79,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK II & III KOMPL.DT.	65,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	89,90
AMERIKA 1961-1985 KOMPL.DT.	75,90
ARMORED FIST KOMPL.DT.	85,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	45,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90

CD ROM Programme

ATARI 2600 ACTION PACK	49,90
AUF SCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	59,90
AWARD WINNERS PLATINUM inkl. LEMMINGS	59,90
CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS DT.ANL.	39,90
BATTLEBUGS KOMPL.DT.	44,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLEISLE II ICL. ERBE DES TITAN KOM. DT.	69,90
BEAVIS & BUTT-HEAD SCREENSAVER	39,90
BENEATH A STEEL SKY KOMPL.DT.	24,90
BIINGI KOMPL.DT. *	69,90
BIOFORCE KOMPL.DT.	85,90
BULTZKRIEG	19,90
BLOODWINGS / PUMPKINHEADS REV.	89,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN - HIGHWAY 61 INTERACTIVE - BOLO DT.ANL.	79,90
BOLO DT.ANL.	49,90
BRETT HULL HOCKEY 95 DT. ANLEITUNG	79,90
BULLFROG COMPILATION INKL. POPUSOUS 1 & 2 / POWERMONGER / SYNDICATE / THEME PARK & DEMO	69,90
BUREAU 13	29,90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNING STEEL II KOMPL. DEUTSCH	39,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE	24,90
CAMPAIGN KOMPL.DT.	35,90
CHAOS CONTROL DT.HANDB.	89,90
CHAOS ENGINE DT. ANL.	59,90
CLASSIC ADVENTURE inkl. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL.DT.	99,90
COLONIZATION & CIVILIZATION KOMPL.DT.	89,90
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2 KOMPL.DT.	69,90
COMBAT AIR PATROL KOMPL. DT.	89,90
COMBAT CLASSICS 3 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	89,90
COVER GIRL STRIP POKER	29,90
CREATURE SHOCK KOMPL.DT.	39,90
CYBERIA	29,90
CYBERRACE KOMPL.DT.	19,90
CYBERWARS KOMPL.DT.	45,90
DAEDALUS ENCOUNTER KOMPL.DT.	89,90
DARK FORCES KOMPL.DT.	89,90
DARK UNIVERSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAS AMT KOMPL.DT.	89,90
DAS SCHWARZE AUG (DSK) KOMPL.DT.	39,90
DAVID BOWIE - JUMP - WINDOWS	75,90
DER MEISTER KOMPL. DT.	59,90
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DESCENT DT.ANL.	75,90
DESERT STRIKE	39,90
DIE BOX COMPIL. inkl. DYNATECH / WHALES VOYAGE / BURNTIME KOMPL.DT.	54,90
DIE VERDÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	69,90
DISC WORLD DT.ANL.	89,90
DOG FIGHT DT.HANDB.	35,90
DOOPPEL PASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNROSCHE (Märchen) KOMPL.DT.	39,90
DRAGON LORE - LEGEND BEGINS - K.D.	39,90
DRAGONSPHERE DT. ANL.	24,90
DREAMWEB	29,90
DUMONT REISEFÜHRER „PARIS“ KOMPL. DT.	59,90
DUMONT REISEFÜHRER „VENEDIG“ KOMPL. DT.	59,90
DUNE 2 & LURE OF TEMPTRESS	39,90
DUNE I KOMPL.DT.	79,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL.DT.	39,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT. *	85,90
EARTH SIEGE	29,90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL.DT.	59,90
EA SPORTS RUGBY DT. ANL.	79,90
ECSTATICA DT.ANL.	89,90
ELECTRONIC ARTS 3 D ATLAS	109,90
ELITE PLUS KOMPL.DT.	35,90
EMPIRE DE LUXE (GDS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
ERIC PINBALL KOMPL. DT.	39,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL I	19,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 - 3 KOMPL.DT.	89,90
F17A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	35,90
FALCON 3.0 DT.HANDB.	35,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	39,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FIGHTER WING DT.ANL.	69,90
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	59,90
FLIGHT COMMANDER II	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER / MIG 29 / FLIGHT SIM TOOL KIT	39,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)	24,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL.DT.	89,90
FLUGSIMULATOR 5.1 ENGL.VERS.	69,90
FLUGSIM. 5 SCENERY VIVA LAS VEGAS	69,90
FOOTBALL GLORY	59,90
FOOTBALL MANAGER - THE FINAL - DT. HB.	29,90
FORNICE THE GRAND PRIX DT.HANDB.	35,90
FREDDY PHARFAS DT.ANL.	39,90
FRONT LINES KOMPL.DT.	69,90
FULL THROTTLE / VOLLGAS D.A. Update-fähig	89,90
FUSSBALL WELTMEISTERSCHAFTEN 1930 - 1994	85,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL.	59,90
FX FIGHTER DT. ANL.	79,90
GOBLIINS 3 KOMPL. DT.	29,90
GADGET	89,90
GONE FISHIN	89,90
GREAT FLEET DT.ANL.	29,90
GREAT COURTS 2 DT.ANL.	29,90
GREAT NAVAL BATTLES III	39,90
GREMLIN COMPILATION inkl. ZOOL 1 / LOTUS TURBO CHALL. 3 / NIGEL MANSELL	24,90
GUILTY DT.ANL.	59,90
HAMMER OF THE GODS KOMPL.DT.	79,90
HARDBALL 4 DT. ANLEITUNG	79,90
HARPOON CLASSICS inkl. SCENARIOS & EDITOR	69,90
HARRIER JUMP JET DT.ANL.	39,90
HATTRICK! (KARAOE) KOMPL.DT.	79,90
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT KOMPL. DT.	79,90
HIGH SEA TRADERS KOMPL.DT.	69,90
HI-OCTANE DT. ANL.	89,90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT.	79,90
HÖHLENWELT SAGA KOMPL.DT.	89,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	19,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	65,90
INCA 2 KOMPL. DT.	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	39,90
INDY CAR COMPILATION inkl. TRACK PACKS	59,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INFERNO KOMPL. DT.	35,90
IRON ASSAULT	39,90

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell

Tel.: (0 81 42) 5 96 40 · Fax: 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 9⁰⁰ - 18⁰⁰, FR. 9⁰⁰ - 17⁰⁰

Neueröffnung ab 15.7.95

Fünffensterstraße 9 · KASSEL

Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰ - 14⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ + 13³⁰ - 18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰ - 12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme

IRON HELIX DT.HANDB.	29,90
ISHAR I	19,90
ISHAR II	24,90
ISHAR III	29,90
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	19,90
JAGGED ALLIANCE	69,90
JAZZ JACKRABBIT KOMPL. DT.	69,90
JEWEL OF THE ORACLE KOMPL. DEUTSCH	79,90
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JUMP RAY 3 DT.ANL.	69,90
JUNGLE STRIKE DT.ANL.	65,90
KAISER DE LUXE KOMPL.DT.	59,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	19,90
KINGDOM: THE FAR REACHES	89,90
KINGS QUEST 1-6 COLLECTION	45,90
KINGS QUEST 7 - PRINCELESS PRIDE - INCL. MAUSMATTE	39,90
KIYKO und DIEBE DER NACHT KOMPL.DT. *	69,90
KLUK'N'PLAY KOMPL.DT.	89,90
KOLUMBUS CHRISTOPH KOMPL. DT.	35,90
KRYPTON EGG DT. ANL.	49,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE - KYRANDIA 3 - MALCOMS REVENGE - KOMPL.DT.	39,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 - 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & PERFECT GENERAL DT.ANL.	39,90
LAST DYNASTY KOMPL.DT.	79,90
LEGEND OF KYRANDIA & HOOK	39,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	35,90
LEMMINGS 3 DT.ANL.	69,90
LEMMINGS FUR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 2 SCENERYS	65,90
LINKS 386 SCENERY DEVILS ISLAND	49,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	49,90
LIVE ACTION FOOTBALL DT. ANLEITUNG	29,90
LODERUNNER	39,90
LOLLYPOP DT.ANL.	69,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	79,90
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D.	39,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	79,90
MT TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MACHIAVELLI - THE PRINCE KOMPL. DT.	99,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D.	39,90
MAGIC CARPET PLUS KOMPL. DT.	89,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL.DT.	54,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	89,90
MASTER OF ORION / U.F.O. DT.ANL.	69,90
MEGA PACK inkl. MEGAFORTRESS & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGA RACE	35,90
MEGALOMANIA DT.ANL.	29,90
MEGATRAVELLER DT.ANL.	39,90
MENZOBERANZAN (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER KOMPL. DT.	59,90
MICROCOSM	34,90
MICROMACHINES II DT. ANLEITUNG	39,90
MIG 29 / GUNSHIP DT.ANL.	39,90
MIGHT & MAGIC 3 KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL.DT.	39,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	39,90
MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME	89,90
MYST KOMPL. DT.	59,90
MYSTIC MIDWAY DT.ANL.	39,90
NAPOLIONICS inkl. AUSTRERLITZ / BORODINO & WATERLOO	19,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	39,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
NAVY STRIKE KOMPL. DT. *	89,90
NBA LIVE 95 BASKETBALL DT.HANDB.	89,90
NETWORK KOMPL.DT.	85,90
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	85,90
NORTH & SOUTH	19,90
NOVASTORM DT.ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY 95 DT.HANDB.	85,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	35,90
ONE MUST FALL 2001 KOMPL.DT.	69,90
NASCAR TRACK PACK	39,90
ORION CONSPIRACY KOMPL. DT.	79,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	39,90
PATRIOTIK KOMPL.DT.	39,90
PAWS OF FURY DT.ANL.	39,90
PEGASUS 1/95 (6.0)	29,90
PERFECT GENERAL II	79,90
PERFECT PINEBALL DT. ANL.	35,90
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT.HANDB.	85,90
PHANTASMOGORIA KOMPL. DEUTSCH *	99,90
PINEBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
POLICE QUEST 3 DT.ANL.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POLICE QUEST COLLECTION	79,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) DT.ANL.	29,90
POWERHITS BATTLETECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWERHOUSE - ENERGIEWIRTSCHAFT - SIMULATION KOMPL. DT.	59,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA	79,90
ONE G.P. / F15 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	79,90
PREMIER MANAGER 3	29,90
PRINCE - SYMBOL INTERACTIVE - PRISONER OF ICE KOMPL.DT.	105,90
PRIVATEER - CLASSIC - PROJECT TODESLAPPE	85,90
PROTOTYPE KOMPL.DT.	85,90
PSYCHOPINBALL DT.ANL.	69,90
PSYTECHNICA DT.ANL.	59,90
QUANTUM GATE	29,90
QUANTUM GATE II - VORTEX - DT. ANLEITUNG	79,90
ranTRAINER KOMPL.DT.	89,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	29,90

JETZT NUR NOCH SENSATIONELLE 29,- DM!

Nr. 800001

Joker-CD: Das ultimative Kult-Ereignis mit Lösungs-Datenbank, Video-Interview, Clip-Art, Demos, interaktivem Ghost-Comic, abgedrehtem Joker-Game, Infos, Musik und vielem mehr!

Ehemals für kultige 49,- DM, jetzt nur noch 29,- DM



Nr. 300001

DAS SAMMLER-ANGEBOT: Der komplette PC Joker Jahrgang 93 mitsamt einem schicken Sammelordner! Für sagenhafte 50,- DM

Nr. 900006

Disketten-Aufkleber: Endlich sind sie da, die Disk-Sticker im exklusiven PC Joker-Design! Holt Euch die coolen Teile mit dem linierten Schriftfeld, dem praktischen „Druck ums Eck“ und dem liebenswerten Ghost!

Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Stück)



Nr. 900007

Joker-Telefonkarte: Von diesen Karten mit Einheiten im Wert von 6,- DM und einem Joker-Jugendstilmotiv gibt es garantiert nur 2.000 Stück auf der Welt; der Katalogwert beträgt ca. 80,- DM!

Für gut angelegte 29,- DM pro Karte



**STATT 39,80 DM
NUR NOCH
19,80 DM!**

Nr. 70002

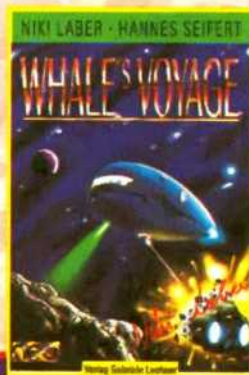
Joker-Bücher – Die größten Hits aus beiden Joker-Magazinen als exklusive Sammler-Editionen: Inhaltlich aktualisiert und mit vielen neuen Farbfotos, einem handsignierten Vorwort von Michael und auf Wunsch einer persönlichen Widmung Eures Lieblings-Redakteurs! Bloß noch 19,80 DM pro Band (für Widmung bitte Vermerk mit Namen)



Nr. 50003

Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's das Rollenspiel-Buch zu „Whales Voyage“ samt Komplettlösung des beliebten Computerspiels. Und zwar vom Autor handsigniert!

Für leserliche 39,- DM pro Band



Nr. 60001

Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!

In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck



Nr. 900008

Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



Nr 70001

Exklusiv-CDs – Wir bieten die neue und die ganz neue CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck in handsignierten Sonderauflagen an: „Turrican“ und jetzt auch „Rainbows“, die es sonst nirgendwo zu kaufen gibt. Es warten 16 bzw. 19 Spitzentracks mit Top-Sounds und Bonus-Samples!

Für klangvolle DM 31,- pro CD





Nr. 200000 / Nr.400000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 300000

Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Die vergriffenen Hefte bringen jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 500002

Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager! Für gut abgerollte DM 15,-

Nr. 600000 ohne CD

Nr. 660000 mit CD

Multimedia Joker – Rundum Entertainment von der CD sowie auf Wunsch eine geniale „Beilagscheibe“ voller Demos, Sounds und Gags.

Für multimediale DM 19,80 mit CD und nur DM 7,- ohne CD

Nr. 600001

Multimedia-Beilag CD: Für all diejenigen, die den Multimedia Joker ohne CD gekauft haben und doch nicht auf das gute Stück verzichten wollen.

Für unverzichtbare 12,- DM pro CD

Nr. 100000

Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!

Für DM 7,- pro Heft



Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 6,50 (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

	100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93
			☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93
			☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94 ☐ 5/94 ☐ 7/94
			☐ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94 ☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95
			☐ 4/95 ☐ 5/95 ☐ 7/95 ☐ 9/95
	200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
	300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93
			☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94
			☐ 4/94 ☐ 6/94 ☐ 8/94 ☒ 9/94 ☐ 10/94 ☐ 11/94 ☐ 12/94
			☐ 1/95 ☐ 2/95 ☐ 3/95 ☐ 4/95 ☐ 6/95 ☐ 8/95
Name	300001	Sammler-Angebot	☐ Alle PC Joker Hefte von 1993 & Sammelordner
	400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
Straße/Hausnr.	500002	Mousepads	☐ Stück
	50003	Whale's Voyage Rollenspielb.	☐ Stück
PLZ/Ort	60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
	70001	Hülsbeck Exklusiv-CD	☐ Turrican ☐ Rainbows
	70002	Joker-Bücher	☐ Amiga Joker Hits ☐ PC Joker Hits
Datum/Unterschrift	600000	Multimedia Joker	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95
	660000	Multimedia Joker + CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95
	600001	Beilag-CD	☐ 6/95 ☐ 8/95 ☐ 10/95
	800001	Joker-CD	☐ Stück
	900006	Disksticker	☐ Bogen á 8 Stück
	900007	Joker-Telefonkarten	☐ Stück
	900008	Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



DAS SONDERANGEBOT FÜR SAMMLER



50,-DM!

DER KOMPLETTE PC JOKER JAHRGANG 93 PLUS SAMMELORDNER ZUM SUPER-SONDERPREIS VON NUR

Bestelladresse: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 6,50 DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredaktion
Joachim Nettelbeck (jn)
Richard Löwenstein (rl)

Leitende Bildredaktion
Manfred Duy

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Martin Schnelle (msh)
Michael Schnelle (mic)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenten
Dorothea v. Pronay
Christine Rothmeier

Joker Shop
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Profil Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Richard Löwenstein
Steffen Schamberger

Comic
Werner Regnet

Titel
Sierra, neo,

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Dorothea v. Pronay
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Profil Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb

Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage II/95
Verbreitung: 125.723



Erscheinungsweise

PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement

Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte

Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so

muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht

Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion

Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. Pentium P60, 8 MB RAM, 540 MB HD, 3,5"-LW, SVGA 1 MB, 2400,- DM. Tel.: 03683/600767, Horst verlangen

Verk. 386/DX/40, 64-KB-Cache, 4 MB RAM; HD 105 MB, DS-CD-ROM, Soundbl., SVGA-Card, Monitor, Mouse, Joystick, DOS 6.0, Win 3.1.1 für 1600 DM. Tel.: (ab 17 Uhr) 03563/91681 (Stefan)

Verkaufe 386 SX/25 mit 4 MB RAM, 85 MB HD, LW 3,5 + 5,25, VGA-Monitor, Windows 3.0, Mouse, MS-DOS 4.01 + 10 Orig.-Spiele. NP 4000 DM, VKP 1650 DM. Tel.: 02691/2837, Peter

486 DX40, 4 MB, 260 MB HD, 128 KB Cache, 3,5 LW, 1 MB VL Grafikkarte, 16 Bit Soundkarte, Maus, DOS 6.2, Win 3.11, ohne Monitor, 12 Monate alt, NP 3000, VP 1650,-. Angebote unter: Ronald Twober, Hellerner Weg 12, 49205 Hasbergen

Verk: Intel 486 SX/25 Mainboard, ISA, o. Copr. inkl. Controller ohne Hauptspeicher für VB 120,-. Tel.: 02683/6967

Verk. 486 DX2/66, 4 MB RAM, 520 MB Festpl., VGA-Karte u. Monitor, Mouse, Tastatur, Software, 6 Monate Garantie für nur 1550,- DM unter 0341/9803976 ab 16.00 Uhr

Verk. 386X25, 2 MB RAM, 50 MB HD, Monitor, Maus, Soundkarte, 2 LW, VHB 500 DM + Porto. 09093/516 Jochen

Verk. Pentium/75 MHz, 8 MB RAM, 540 MB HDD, 1 MB PLI-Grafikk., 256 KB Cache, Tast. + Software, 1 Jahr Garantie, nagelneu, Preis VB, außerdem 386/40 MHz, 4 MB, SVGA-Monitor, Zubehör, 800,-. 06422/3740

486 DX50, 4 MB, 2 x FDD, 2 x HDD (420+850), Desktop, Trident 512 KB, SVGA-Karte, SVGA-Monitor, CD-ROM (Double), SB-Pro, Drucker 24 Nadel Pan. KX-P1123, Zubehör, FP 2444,- DM. Tel.: 02586/7270 (evtl. Anrufbeantworter)

HD Quantum, 170 MB, IDE, 170 DM, MB 486/SX33, 256 KB Cache, 3 x VLB, f. Simm + PS/2 170 DM, VLB-Contr., 4 HD, 2 FD, 25er (16550), 1 P, 1 G, 35 DM; 1 MB Simm, 70ns a. 55 DM. Klaus Peter Loedel, Tel.: 08208/670

Verkaufe supergünstigen Multimedia-PC: 486 DX2/66, 4 MB RAM, 420 MB, 14"-SVGA-Monitor, SVGA-Grafikkarte, Soundkarte, Spitzenboxen, CD-ROM, Gamecard, Joystick. Erst 6 Monate alt. VB 2200 DM. Tel.: 0171/4143520

Verkaufe 386DX-40 MHz, 15"-Monitor, 4 MB RAM, SVGA, 250 MB HDD, Coprozessor, viel Zubehör, Software u. Spiele. VB: 1800 DM. Tel.: 07308/7281

Billig: Desktop 486DX2 80 VLB; 8 MB, 530 MB/105 MB, SVGA 14"-Monitor, SB Pro, CD-ROM-Laufwerk, Citizen Pro Jet Drucker, VLB Grafikkarte 1 MB, 3,5"-Laufwerk, inkl. Software, um 25900 ÖS. Tel.: 03573/3995, nur n. 17.00

Verk. SVGA 14"-Monitor 150,-, 486i.DX33 CPU 100,-, Sony CD-ROM CDU 31 50,-, SWing 3,5" 20,-, FPS Football 3,5" 20,- (beide orig.-verp.). T. Blodau, Oberm Illerfeld 6, 87437 Kempten

Achtung! 386DX/40 zu verkaufen: 4 MB RAM, 2 Laufwerke, 170 MB Festplatte, Monitor, Drucker, DOS 6.0, Windows und Originale. Alles für 1500 DM! Ruft an: 04642/81516 ab 18.00 Uhr, Joerg

Verkaufe: 1 MB Simms zu 35 DM, 386 DX-25 mit Motherboard & Coprozessor zu 40 DM, Ultima 8 + Speech P. zu 35 DM, Star Trek 1 zu 25 DM, GS 2000 zu 20 DM. Tel.: 07305/4274 Stefan ab 18 Uhr

Verk. Soundkarte Mozart 128 Oply/Wavetable inkl. Software, VB 120 DM, Grafikkarte Trident 8900SVGA, VLB, 1 MB DRAM, VB 100,- DM, zus. 200 DM. Tel.: 05531/3493 (Michael)

486DX2/66, HD 420, 8 MB, 14"-VGA-Monitor, CD-ROM SV61-Karte 1 MB, Soundblaster, Maus (2), 10 CDs, Warcraft, Sim City 2000, Lemmings, F1, Siedler, Mad News, uvm. 100 Leerdisk. NP 3900, 3 Mo. alt. T. 03438552727

486 DX/40, 4 MB RAM, VLB, SVGA Grafikkarte VLB, DOS, Windows FW, PC Tools, Norton Desktop, Corel Draw + mehr, ohne Monitor und Maus, nur DM 300 + Versand. Klaus-Uwe Schömann, 54329 Konz. Tel.: 06501/5173

486/DX2/66, 8 MB RAM, Big Tower, 2 MB VLB Diamond Stealth D64+, SB-Pro, CD-ROM, 14"-SVGA-Monitor, 3,5-LW, 2 Festplatten, erst 1 Jahr alt, viel Software, Preis nach Vereinb., Tel.: 06501/5173

Verkaufe ungebrauchte Grafikkarte Typ: Diamond Stealth 64-VLB, 2 MB VRAM (neu 400 DM) für 250 DM. Ulf Gräber, Tel.: 089/842913

Verk.: Board VLB 256 KB Cache + CPU Cx 486 DX2-66 + 8 MB RAM für 500,- DM, auch in Teilen. Tel.: 05250/53443 ab 18 Uhr (nach Freddy fragen), Fax: 05250/52708

Soundwave 32 Pro, neue Version (2 Monate alt), NP: 500,- für 250,- DM; Action Replay 100,- DM, günstige Spiele (Liste gegen Rückporto) bei Patrick Kosmalla, Im Rehwinkel 1, 51570 Herchen, Tel.: 02243/3764

Biete Software

PC-Software zu verkaufen! Viele Spiele und Anwenderprogramme, vom Oldie bis zum Neuesten. Riesenauswahl an CD-ROM-Software! Kostenlose Katalogdiskette bei PCS, Postfach 28, A - 1150 Wien

Verk. günstig PC-Orig., z.B. Dungeon Master (20), Great Courts 2 (20), Starbyte Super Soccer (10), Lands of Lore (40), Star Trek Interactive Technical Manuel (70). Tel.: 038301/709, Markus verlangen!

Verkaufe Dragon Lore 50,-, Outpost 40,-, Bloodnet 50,-, Kyrandia 3 60,-, Beverly Hillbillies 40,-. Tausch möglich gegen Dark Forces, WC 3, Little Big Adv., Hell, System Shock. Fragt nach Mark. Tel.: 02620/628

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopierstationen für SNES! Tel.: 05731/96596, 05731/48451

Verk. Empire, Archon, Hollywood Pi., Ulysses, Sentinel, Sons of Liberty, Command H.Q., Fire King, Beyond Zork, Dejavu, Kings Bounty, Might & Magic 1 ... (u.a. Oldies). Tel.: 0721/31748 (abends)

Biete f. PC: Buck Rogers, Might & Magic 3+4, Lemmings 1 + More + 2, Lilit Divil, Imperium, Archon Ultra, Dungeon Hack, Pools of Darkness, Hurra D., Shadow of Yserbius, Veil of D., Death Knights je 35,- + NN. 02327/73161

Ich verkaufe Original-PC-Spiele und tausche. Liste anfordern. Widmer Stefan, Guldenenstr. 6, CH-8610 Uster

Verkaufe/tausche Anstoß 40,-, Wizardry 6 & 7 CD 50,-, Hannibal CD 20,-, LBA 65,-, WC 3 70,-, Der Clou CD 35,-, Suche Biing!, Dark Forces, Discworld CD. Tel.: 07157/22407

Achtung! CD-ROMs für nur 55 DM: Return to Zork, Kings Quest VII, Inferno, Secret Weapons of Luftwaffe + Mis. Außerdem 3,5": Bloodnet für 50 DM und Nor. DOS VII für 35 DM. Tel.: 0421/251724

Verkaufe kompl. dt. Originale: Hanse, Civilization, Der Baulöwe, Hollyw. Pictures, Der Meister, Frontier: Elite II, je Spiel DM 30 + DM 5 Porto. Tel.: 0531/67661 am Wochenende.

Verkaufe: Star Trek, Secret Weapons o.t.L., Task Force, Tie Fighter, Burning Steel, Software Class. 3 an erstbestes Angebot. Stefan Meyer, Erlenbachstr. 15 A, 76764 Rheinzabern, Tel.: 07272/5639. Bye

Verk. Zool 15,-, Railroad Tycoon, Waxworks, Sensible Soccer 93 je 25,-, PC Auto 50,-. Für Amiga: Red Baron, Piracy, Black Crypt, Lotus 3, F15 II, Ishar, Street Fighter II, Their Finest Hour je 20,-. Tel.: 04361/1238

Verkaufe The Journeyman Project Eng. CD 30 DM, System Shock dt. Disk 40 DM, ASM von 89-95 3-5 DM uva. Tel.: 0612656773, Michael Wolf, Wiesenstr. 16, 65529 Waldens

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga! Verkaufe Kopierstationen für SNES! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk/tausche BY2, MY2, Syndicate + MB, 1869, DSA, Dune 2, Planer, MTV und div. ältere Spiele. Suche z.B. Space Hulk, Trainer, Oldtimer, Sim Farm, Zeppelin, div. andere. 09093/516 Jochen

Verkaufe 3,5"-Games: Ultima 6, Goblins, Plan 9 + Video, Falcon 3.0, Wizardry 6, Blues Brothers, D/Gen. für je DM 30,-. Tel.: 0421/251724

Verkaufe PC CD-ROM: Alone in the Dark 3, komplett dt. auch Sprache. Preis DM 59,- + NN. Tel.: 089/6114964

PC 3,5": Tie Fighter, Siedler 45 DM, Dark Savant 35 DM, Amiga: Siedler 45 DM, Cadaver, Mega Lo Mania 30 DM. 07162/21927

Neueste PC-Software. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A - 1153 Wien

Populous + Promised Lands, D/Generation, Rings of Medusa, Elite

Plus je 20 DM, Ultima 4-6 35 DM, SSI Award W. War Games 45 DM, Lucas Arts Air Combat Classics 40 DM. Tel.: 0421/2239229

CD-ROM: WC3, FIFA Soccer, Armoured Fist, Swotl, US-Navy-Fighters, MS Dinosaurier, Overlord (Disk). Tel./Fax 09922/60224

Verkaufe CD: Magic Carpet, F-15, Taskforce 1942, 1942 PAW und Alone 2 (Disk) für 25-45 DM oder Tausch gg. Sam + Max, Tentacle, USNF, Creature Shock. Tel.: 06655/73682 ab 17 Uhr

Verk. Orig.-PC-Spiele aus der Ultima-Serie. Die Teile 5,6,7/1,7/2 und 7/2 Zusatz. Airbus 320 EU, Ways for Windows 2.0, PC Tools 7.1 und ein CD-ROM-Laufwerk. Alles für nur DM 300,-. Tel.: 06052/1394

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert Gratisliste an.) und mehr als 10000 Cheats, Tricks usw. Sonderangebote (Vorauszahlung), jede Lösung 4 DM. Deutsche Lösungen: Monkey Island I-II, Indy IV, Futurwars, Hook, Neuro-mancer. (Zeiten: von Die-Frei. von 15 Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl, Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal. Tel.: 09628/8459

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga sowie diverse PC-CD-Games! Verkaufe Kopierstationen für SNES! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Lost in L.A. 20 DM, Eternam 25 DM, L. Bow 2, S.i. Silbersee, D. of Serpents 30 DM, F. Pharkas 35 DM, Discworld 50 DM. CD: Myst 40 DM, Woodruff, Noctropolis 55 DM, Indy 3 50 DM, Links Golf 20 DM. Tausche auch. Tel.: 035842/27375

Loderunner, Der Reeder, Black Hawk, Little B. Adv., Woodruff. Suche: Estatica, Höhlenwelt, PGA Tour Golf, Prisoner of Ice, Vollgas dt., Jagged Alliance dt. Tel.: 030/3722783

CD-ROM: Lost Files of S. Holmes (KD) 50,-, Sam & Max (KD) 50,-, Laura Bow 2 (KE) 30,-, Star Trek: Technical Manual (KE) 40,-. Alles 100% ok + Orig. Tel.: 0711/712713 von 20-21 Uhr

Verk. WC3 60, Siedler 30, Inferno 15, Day of Tentacle CD 20, Megarace 20, Theme Park CD 30, Rebel Assault + 25/SC + Speech 40, SQ5 15, Comanche 20, Allegro 2.0 50, Alone in the Dark 20. Tel.: 08745/7178. Orig!

Wahnsinn! PC-Originale ab 20 DM: Siedler, Lands of Lore, Theme Park, Outpost (CD-ROM), Day of the Tentacle, BMH, Dune 2, Mad TV, Tie Fighter, Colonization, Bloodnet, EHM, etc. Liste gg. RP. Ole Brandenburg, Heerstraße 83 b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503

Biete PC-Originale: KQ 7 CD dt. 70,-, SQ 4 CD eng. 15,-, SQ 5 3,5" dt. 40,-, Freddy Pharkas 3,5" eng. 35,-, Sherlock Holmes Fall 1-3 CD eng. 15,-

uvm. auf CD/Disk. Tel.: 02207/3521 Marco

Verkaufe alle möglichen PC-Spiele. Fordern Sie die Liste an bei: Alexander Hübner, Breite Straße 6, 88214 Ravensburg. Tel.: 0171/4143520, Fax: 0751/61396

Gratis! Verschenke PC-Spiele (keine Raubkopien). Anrufen: 0751-62918, bitte erst ab 18.00 Uhr.

Vk. CD (49): Aegis, Dawn Patrol. Disk (29): P-Strike, Privateer, SCTO1; CD (19): 1869, M1 Tank Platoon, Amiga: F-15 S.E.2 für 19,-. Tel/Fax: 09771/97942

Biete aktuelle Software für den PC & Amiga sowie diverse PC-CD-Games! Verkaufe Kopierstationen für SNES! Tel.: 05731/96596, 05731/49451

Verk. f. PC: Jagged Alliance CD-ROM 50,-, Panzer General CD-ROM, SVGA 50,-, System Shock 3.5" 40,-, Space Hulk 3.5" 30,-, Subwar 2050 3.5" 30,-. Heil, Tel.: 09131/56614

Verk. Hexuma, Sensible Soccer 92/93 je 20,-, B17 Flying Fortress, Railroad Tycoon je 30,-. Suche Lotus 3, X-Wing CD, Historyline, BMP, Hanse Deluxe CD, Creatures, Darkseed. Tel.: 04361/1238

Orig. PC-Spiele supergünstig zu verkaufen. Große Auswahl vorhanden. Tel.: 030/2925478

Biete Amiga-Software wie Syndicate, A-Train, Theme Park und mehr. Angebote unter Tel.: 030/5534977 bei Oliver Schmidt

Verkaufe Day of the Tentacle CD, Larry Collection CD, Metaltech: Earthsieg CD, Cyberia CD, Inferno CD für je 69 DM und Battle Isle 1 + Dat Disk, Jonathan, Mad News, Battle Bugs, Police Quest 4, alle auf Disk für 30-50 DM. Fordert meine Komplettlisten gegen 1,00-DM-Briefmarke als Rückporto an. Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried. Tel. 08374/9532 (nur am Wochenende)

Verk. PC-Orig.: U.S. Navy Fighters CD 55 DM, Aufschwung Ost 25 DM und FIFA International Soccer (Disk) 35 DM. Mirko Tyralla, Am Hinkelstein 41, 64665 Alsbach, Tel.: 06257/62560

Verkaufe: Nascar CD, LBA CD und Woodruff CD für je 60,- DM. Außerdem einen 486/SX25 Prozessor für 40,- DM. Tel.: 02244/81043 (nach Hendryk fragen)

Neueste PC-Software abzugeben. Disk/CD-ROM. Postfach 520, A-110 Wien

Biete Originalspiele mit Handbüchern, z.T. mit Verpackung: PAW 1942 Gold 70 DM, FIFA Soccer CD 50 DM, Fields of Glory CD 30 DM, System Shock 50 DM, WC 3 70 DM und anderes. Tel.: 05531/3493

Verkaufe über 60 PC-Spiele, CDs, Musik-Videos und weitere Sachen zu einmalig günstigen Preisen! Liste wird KOSTENLOS verschickt! Tel.: 02151/405836 oder schreiben an: Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verkaufe neue und alte PC-Games zu guten Preisen. (CD-ROM und Disk). Fordert meine Liste gegen 1,00-DM-Briefmarke als Rückporto an unter Florian Löflath, Ringstr. 5, 87463 Probstried, Tel.: 08374/9532 (nur am Wochenende). Kaufe auch Spiele an. Schickt Eure Listen einfach an oben angegebene Adresse.

PC-Originale: Die Siedler, BMH, Bioforge, U8, Theme Park, Colonization, Tie Fighter, X-Wing, Day of the Tentacle, Elite 3, Wizardry 6+7, EHM, Dune 2, Robinsons Requiem, Lands of Lore, Comanche etc. Liste gegen RP. Ole Brandenburg, Heerstr. 83 b, 14055 Berlin. Tel.: 030/3041503

Discworld DM 40,-, Ultima 8 DM 30,-, Ravenloft DM 30,-, Wizardry 6-7 CD DM 40,-. Alle original u. deutsch. Alle zusammen DM 100,-. Tel.: 02681-5034 ab 17 Uhr

CD-ROM-Spiele: Under a Killing Moon, Kings Quest VII, Prototype, Creature Shock, The Hidden Below, Inferno, Woodruff..., Novastorm, Star Trek Interactive Technical Manual. Disk: Space Quest V, Pacific Strike, Strike Commander + Speech Pack, Elite II, Eelta V, Star Trek I. Jedes Spiel auf CD 40 DM, auf Disk 30 DM, Vorkasse. Thomas Rabus, Raitestr. 21 A, 71696 Möglingen. Tel.: 07141/481832

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht noch weitere Mitspieler. Spielanleitung und insgesamt 4 Freizüge KOSTENLOS und UNVERBINDLICH zum Testen! Nur anfordern! Bei Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Verk. PC-Originale: Wing Com. 3 70 DM, FIFA Soccer CD 50 DM, Battle Bugs 40 DM, Strike Com. + Privateer CD 70 DM, Fields of Glory 30 DM, Ultima 7/I 30 DM, System Shock 50 DM, 1942 CD 60 DM. Tel.: 05531/3493

Battle Isle II + Scenery 70 DM, Anstoß, Aufschwung Ost, LoL je 25 DM, Monkey 2 + Mad TV 30 DM. Tel.: 0201/738747 nach 17 Uhr

Verkaufe CD-Progis: Ecstatica 50 DM, Commander Blood + Megarace zus. 50 DM, Klik & Play 50 DM. Alles deutsch & 100% ok. Jede CD-ROM inkl. Surprisegame. Tel.: 0340/610773 (Matthias)

Neueste PC-Software abzugeben. Disk/CD-ROM. Postfach 520, A-1100 Wien

Neueste PC-Software. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Verkaufe Coreldraw 4 (CD-Version), VP: 150,-; OS/2-Warplund Bonuspack

(CD-Version), VP: 100,-. Tel.: 05261/77109 ab 18 Uhr anrufen!

Verk. PC-Originale! Umfangreiche Liste gegen 1 DM in BM: P. Theilmann, Ofenerfelder Ring 7, 26215 Wiefelstede, Fax: 0441/9720019

Löse Softwaresammlung auf! Alles Originale u.a. SC 2000, Theme Park, Nascar Racing etc. Liste gegen 1 DM in BM: P. Theilmann, Ofenerfelder Ring 7, 26215 Wiefelstede, Fax: 0441/9720019

Neueste PC-Software. Liste gratis anfordern. T. Panyrek, Postfach 9, A-1153 Wien

Suche Software

Suche Lost Treasures of Infocom. Zahle 80,- für CD-ROM oder 70,- für Disk. Außerdem Timequest 50,-, Eric T.U. 50,-, Guild of Thieves 40,-, Happy Computer-Zeitungen. Zahle pro Stck. 3,-. 04131/18500

Suche Strategiespiele, nur Originale PC 3,5", z.B. V for Victory Teil I + III, Operation, Crusader, War in Russia, Stalingrad mit deutscher Anleitung. Tel.: 02365/55466 ab 17.00 Uhr

Hilfe! Wer verkauft an Sammler zwei Flops der PC-Schach-Spiele: Starwars Chess u./oder Chess Maniac 5 Bill. + 1? Humane Angebote bitte an Matthias M. Ebrecht, Budapeststr. 39/43, 99091 Erfurt

Suche PC: F16 Combat, Leadbetter Golf, Nick Faldo Golf. 09132/60349 ab 19 Uhr

Suche für PC: The Legacy, kpl. dt., (Original!). Preis: VHS. Tel.: 06134/69384

Suche alte oder neue Spiele, z.B. Die Siedler, Sam and Max, Theme Park, NBA Live 95, Larry 6, Sim City 2000. Könnt jeden Tag außer Mi. und So. anrufen. Tel.: 0961/31328

Suche Transarctica-Handbuch komplett oder komplettes Spiel Transarctica, aber nur mit dem Original-Handbuch. 0201/511741 ab 17 Uhr

Suche Originale mit Handbuch, Indy Car Racing, Paint Kit u. Tony Larussa Baseball. Zahle je 50 DM. Tel.: 05531/3493 (Michael)

Tausche

Verkaufe/tausche PC-Spiele: Tornado, Day of the Tentacle und Eishockey M. Suche u.a. Alone in t. Dark 3, Nascar

Racing, Campaign 2. Tel.: 02862/7977
Marco

Tausche: WC3, Warcraft, Lost Eden,
MM3 gegen Black Hawk, 11th Hour,
Sim Tower, Biing, Command & Con-
quer. Tel.: 0451/4993513 ab 18.00 Uhr
(nur Originale)

Tausche Populous 2, Gabriel Knight,
Dreamweb gegen Alien Legacy, SQ 5,
Reunion, Kolumbus, Sam & Max o.a.
Tel.: 09135/1264 Daniel

Tausche: Bundesliga Manager Hattrick
gegen neueres Rollenspiel und verkaufe
oder tausche Historyline (Strategie) ge-
gen bestes Angebot. Tel.: 0251/233358
Mo-Fr ab 19.15 Uhr

Tausche u. verkaufe WC 3, Ishar 3, Ra-
venloft, Dragon Lore, Wizardry 7, Pri-
vateer + RF, Death or Glory, Little Big
Adventure. Tel.: 03301/55225

Tausche PC-Originale: Erben der Erde,
Star Trek: Judgment Rites, Stark Trek
Int. Manual, Elite 3, Ishar gg. Star Trek
25 Ani. dt., X-Wing CD, Woodruff,
Battle Bugs, Al-Qadim usw. Tel.:
06445/1570, Jens

Tausche: Freddy Pharkas, Das Stun-
denglas, Hexuma, Die Kathedrale u.a.
gg. Transport Tycoon, Magic Carpet,
Battle Isle II. Tel.: 06445/1302 ab
16.30 Uhr

Tausche/verkaufte: (CD-ROM) NBA
'95, Space Hulk, Gob. 2, (3,5 Disk):
FIFA, NHL, Street-F. 2. Suche u.a.:
Bioforge, Betrayal o. Krondor u.a. 3-D-
Rollis. Sven Schaefer, Tel.: 02551/6127

Kontakte

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST sucht
noch weitere Mitglieder. Spielanleitung
und insgesamt 4 Freizüge KOSTEN-
LOS und UNVERBINDLICH zum Tes-
ten! Nur anfordern! Bei Günter Kra-
gert, Wagnerstr. 6, 47239 Duisburg

Suchst Du nicht auch schon lange ei-
nen wirklich guten PC-Computerclub?
Bei uns, dem Club 2000 international,
kommst Du jeden Monat in den puren
Genuß von aktuellsten Shareware- und
Werbespielen sowie spielbaren De-
mos. Dazu bieten wir unseren über 330
Mitgliedern im monatlichen Takt noch
ein kleines Beilageheftchen mit wahn-
sinnig preisgünstigen Softwareangebo-
ten und anderen recht nützlichen Ru-
briken. Unser Service ist natürlich
auch geradezu unübertreffbar. Aus-
führliche kostenl. und unverbindl. In-
formationsmaterialien erhältst Du di-
rekt bei uns: E.-Geck-Str. 16 B, D-
76189 Karlsruhe. Für ganz Schnelle:
Tel.: 0721/866097 oder Fax:
0721/863842

Wer will werden/ist Programmierer/in,
Graphiker/in oder Musiker/in? Mit und

ohne Erfahrung und Kenntnisse. Infor-
mations- und Hilfsaustausch. Anschrift
und Geburtsdatum an Hans Klassen,
Blumenstr. 3, 85366 Geisenheim

Verschiedenes

Stop! Wir bieten alles! Soft- + Hard-
ware, Spiele (Verleih), super Nebenjobs
und vieles mehr. Kat.-Disk gegen 3,-
bei: Cyber-X Club, PF: 1503, 66748
Dillingen. Have Fun!

Ich verkaufe PC Joker-Hefte 6/91, 1/92,
2/92, 3/92, 4/92, 5/92, 6/92. Widmer
Stefan, Guldenenstr. 6, CH-8610 Uster

Ist Ihre Festplatte voll? Ein Backup zu
teuer? Wir sichern Ihre Daten von Platte
auf CD. Abholservice wird geboten.
Rufen Sie uns an! 02365/16973

Kennen Sie das? Ihre Festplatte quillt
über! Streamer und Diskettensicherung
ist zu langwierig und teuer. Sichern Sie
Ihre Daten bei uns auf CD! Bis zu 650
MB ab 49,-. Infos: 0236546114

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert
Gratisliste an) und mehr als 10000
Cheats, Tricks usw. Sonderangebote
(Vorauskauf): Jede Lösung 4 DM.
Deutsche Lösungen: Monkey Island I-
II, Indy IV, Futurewars, Hook, Neuro-
mancer (Zeiten: von Die.- Frei. von 15
Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl,
Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal.
Tel.: 09628/8459

Lösungen: Monkey Island 1+2, Kyrandia
1-3, Goblins 1-3, Indy 3+4, alle
Cheats + Paßwörter zu Dark Forces,
Darkseed, Hexuma, Woodruff, Sam +
Max, je 5 DM. Th. Gatsche, Tannenweg
1, 51147 Köln (Rückumschl.)

Zu verkaufen: PC Joker Heft 1/93, 2/93,
3/93, 4/93, 6/93, 8/93, 9/93, 10/93,
11/93, 12/93. Widmer Stefan, Gulde-
nenstr. 6, CH-8610 Uster

Fantasy-Post-Rollenspiel QUEST
sucht noch weitere Mitspieler. Spiel-
anleitung und insgesamt 4 Freizüge
KOSTENLOS und UNVERBIND-
LICH zum Testen! Nur anfordern! Bei
Günter Kragert, Wagnerstr. 6, 47239
Duisburg

Biete Arbeitskraft gegen PC (mind.
486CX2/66) Komplettsystem. Raum
Bremen. Angebote an: Klement Niko-
lai, Buntentorsteinweg 306 a, D-28201
Bremen. Tel.-Nr. hinterlassen.

Verkaufe über 500 Lösungen (fordert
Gratisliste an) und mehr als 10000
Cheats, Tricks usw. Supersonderange-
bote (nur Vorauskauf): Jede Lösung 4
DM. Deutsche Lösungen: Monkey Is-
land I-II, Indy IV, Futurewars, Hook,
Neuromancer (von Mo. - Frei. von 14
Uhr bis 19 Uhr). Adresse: Tobias Hiltl,
Andechser Str. 8, 92260 Ammerthal,
Tel.: 09628/8459



kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker.

Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück
oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine
Briefmarken)** und einsenden an:

**Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder
indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-
Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentliche meine private Kleinanzeige in der näch-
sten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar un-
ter der Rubrik:

☐ Biete Hardware
☐ Biete Software
☐ Tausch

☐ Suche Hardware
☐ Suche Software
☐ Kontakte

☐ Verschiedenes



Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in
die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

Der herbstzeitlose Joker

blüht ab 22. SEPTEMBER am Kiosk

Wenn auch Euer PC im Herbst wieder aufblühen soll, dann befruchtet ihn doch mit den vielen brandaktuellen Tests der nächsten Ausgabe, sammelt den Blütenstaub interessanter Specials und preisträchtiger Wettbewerbe, und pflückt Euch einen ganzen Bund liebevoll gezüchteter Lösungshilfen – wie z.B. die kommende **KOMPLETTLÖSUNG ZU „SPACE QUEST VI“**. Hier ein paar weitere Beispiele aus der im September taufrischen Digi-Botanik:

Wie wäre es mit abenteuerlich guten Tests zu **BURIED IN TIME** oder **FRANKENSTEIN – THROUGH THE EYES OF A MONSTER**? Was würdet Ihr von der heiß ersehnten Stratego-Blüte **BATTLE ISLE III: SCHATTEN DES IMPERIUMS** halten? Oder vom **WARGAME CONSTRUCTION SET III**, der aktualisierten Neuauflage des klassischen SSI-Bastelsets? Ihr werdet aber auch mit dem Heli **APACHE LONGBOW** abheben, auf die Teppiche von **MAGIC CARPET II** klettern, in die Panzer von **SHELLSHOCK** schnuppern und mit den U-Booten aus **SILENT HUNTER** abtauchen dürfen. Dazu kommen ein Vergleich der Animationszüchtungen **FADE TO BLACK** und **HEART OF DARKNESS** sowie **Z**, die neue Spielrose der Bitmap Brothers!

Zum guten Schluß wollen wir noch auf das große Special **ALLES ÜBER WINDOWS 95 – DIE ENDVERSION**, den Kiosk-Termin am 22. September und unseren feinen Abo-Service (für PC-Gärtner, die ihre Knospen schneller, preiswerter und samt einer dicken Prämie möchten) hinweisen und einen tollen Slogan loswerden: Joker, so sicher wie der grüne Daumen!



INSERENTENVERZEICHNIS

Acclaim	15	Jöllenebeck	39	Psygnosis	39, 41
Bachler	101	Joker Verlag	27, 29, 35, 41, 45, 52, 83, 110	Rotstift EDV	6
Bergler	87	Joysoft	79	Softsale	10, 11
Blue Byte	89	Magic Line	55	SSV	55
Call & Play	75	Media Point	17	SVD	85
CDV	47	Mystic Computer	101	Telemedia	68
Cybersoft	35, 83	NBG	99	Traumfabrik	25
Editorial Services	61	NEO	31	Warner Interactive	19
Exotica	22, 23	Okay Soft	55	Wial	107
Game It	64	Orchid Technology	2		
Grips Marketing	115	Pawlowski	93	Poster	Activision
Hübner	63	Philip Morris	116	Poster	NEO

World of Erotic CD-ROM

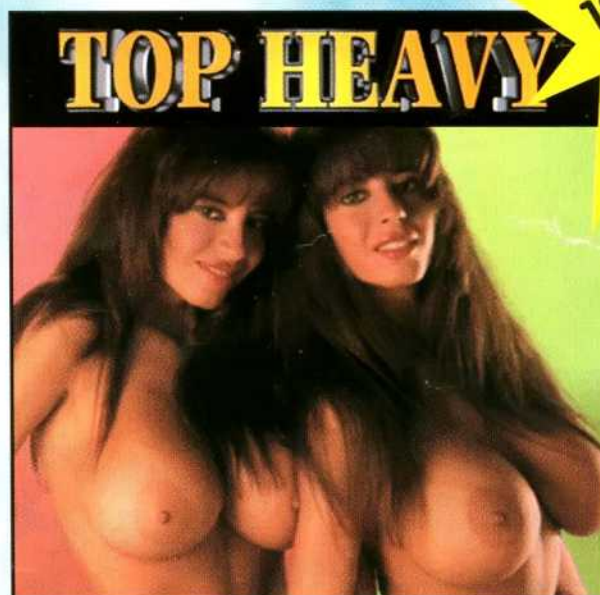


Unsere Versandbedingungen:

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäfts- und Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich incl. 15 % MwSt. zzgl. Versandkosten. Die Versandgebühr beträgt DM 9,-. Die Nachnahmegebühr beträgt DM 8,-. Ab einem bestellten Warenwert von DM 250,- liefern wir Versandkostenfrei. Die Lieferung erfolgt per Nachnahme, auf Rechnung nur bei Stammkunden mit Kunden-Nr. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Altersnachweis erforderlich.

Systemvoraussetzungen:

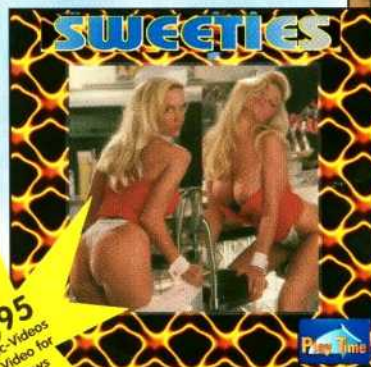
Mind. 286er PC oder besser, CD-ROM Laufwerk, VGA-Monitor und Festplatte. Macintosh oder Amiga mit Bildbetrachter ebenfalls möglich. AVI-Files und Videos erfordern Windows, resp. DOS.



19,95
2000 Bilder
u. 100 MB
Erotic-Videos



39,95
Mehr als 500 MP
Optic-Videos
Bilder



59,95
5 Erotic-Videos
incl. Video for
Windows

JETZT BESTELLEN!
01 80 / 5 34 25 26

Hiermit bestelle ich nebenstehende Titel zu Ihren Geschäftsbedingungen.

Zahlungsweise: ☐ V-Scheck, EC-Scheck liegt bei

☐ Nachnahme (+ DM 8,-)☐ Kreditkarte ☐ Amex ☐ VISA

Karten-Nr. Gültig bis

Karten-Nr.

Gültig bis



VOTUM MEDIENVERTRIEB
c/o GRIPS MARKETING
Postfach 101263

D-33512 Bielefeld

Fax: 05 21 / 17 63 99

Art	Bezeichnung	Best.-Nr.	Preis	Menge
Picture-Collection	TOP HEAVY	XTC004	19,95	
Picture-Collection	SWEET GIRLS	XTC0050	39,95	
Picture-Collection	BANKOK BEAUTIES	XTC006	39,95	
Picture-Collection	BEACH GIRLS	RH-0100	39,95	
Picture/Videos	WORLD OF PINUPS II	USD045	59,95	
PC-Videos (AV)	SWEETIES	PT-0050	59,95	

+ DM 9,-- Versandkosten

☐ Bitte senden Sie uns Ihren Gesamtkatalog zu.

Name, Vorname

Geburtsdatum

Strasse, Hausnummer

Kunden-Nr.

PLZ, Wohnort

Datum

X

Unterschrift

NEEDN

Your way to flavor.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)